A - 35

ユーザのコンテキストに応じた創造的活動を支援する 情報配信システムの構築











神原隼登

武蔵野大学 データサイエンス学部 s1922009@musashino-u.ac.jp

指導教員 林 康弘 長谷川 理

概要

ユーザの時間・場所・興味・関心などに基づく動的な情報配信ができれば, ユビキタス学習環境の提供お よび創造的活動を支援することが可能となる.

本研究では、マンダラートを用いてユーザの属性, 興味・関心, 目標といった静的かつ動的な状況と意図に 基づき, 創造的活動を支援する情報を選択, 配信する方式を提案する. また, 学生証アプリの機能として実装 することにより,新たな付加価値を創造する.

キーワード

マンダラート, User Situation, User Intention, 創造的活動支援, 情報配信, 学生証アプリ

■研究目的

研究の学術的背景と社会的意義:

スマートフォンを初めとしたデジタルデバイスの 性能向上・普及、また、メールマガジン、ニュース、 SNS、動画といった情報・コンテンツ・サービスが 増加したことにより、私たちはいつでもどこでも 様々な情報にアクセスでき、他者と協働する形で知 識創造が可能となった。

システムが利用者ごとの時間・時間・興味・関心 などに基づき、その都度、利用者にとって最適な情 報・コンテンツ・サービスを提供できれば、もっと 人々の知的活動、創造的活動を支援可能となる。

研究の目的:

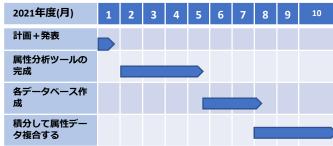
本研究では、教育分野を対象として、マンダラー トを用いてユーザの属性, 興味・関心, 目標といった 静的かつ動的な状況と意図に基づき, 創造的活動を支 援する情報を選択,配信する方式を提案する.ま た, 学生証アプリの機能として実装することにより, 新たな付加価値を創造する.

■研究計画・方法

今後のスケジュール:

下記の表の通り、研究を進める。

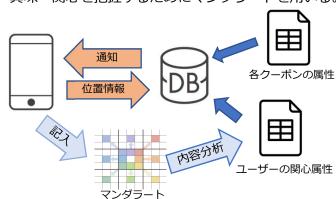
- (1) 利用者の興味関心の抽出
 - ・位置情報や時間などのユーザー周囲の情報
 - ・ユーザーの詳細な環境興味、関心のデータ化
- (2) プロトタイプシステム構築
- (3) 情報配信テスト(例としてクーポン)



完成目標+発表:2020年度中

システム構成図:

利用者の位置情報を把握するためにGPSを、 興味・関心を把握するためにマンダラートを用いる。



データ構造とアルゴリズム:

-ザーの趣味をマンダラート化

マンダラート内の関連性を数値化



ユーザー・マンダラートの属性をグラフ化 ッダラート内ワードDB(例)

eat	1		0	1 1	***			
フーポン特徴DE	n/Blv	9						
name	longitude	latitude	date	Product name	watch	eat	move	
セブンイレブン 〇〇店	139.5509952	35.7156486	null	コーヒー〇円引き	0	1	0	
				レンタルサイクル設 置中	0	0	1	
〇〇市 イベントホール	139.5659244	35.7116044	20xx-x-x -xx:xx	△△ライブ チケット□円引き	1	0	1	

③ユーザーとクーポンのデータを積分して残った(=1)の属性

- マンダラート同士の関連性データ
- = ユーザーマンダラートに全体的に関連性のあるコンテンツ

参考文献

- [1] Kiyoki, Y. Kitagawa, T. and Hayama, T., "A metadatabase system for semantic image search by a model of meaning", ACM SIGMOD Record, vol. 23, no. 4, 1994,
- 「2] 横山 元紀 清木 康 三田 哲也 "ユーザコンテキストと鉄道・駅利用サービスの相関量計量 による 駅案内図自動生成システム" JR 東日本研究開発センターフロンティアサービス研究所