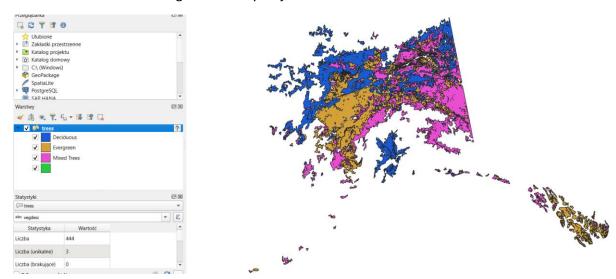
Trees -> właściwości -> Wartość: vegdesc -> Klasyfikuj



Instalacja wtyczki Group Stats -> wypelnienie tabeli jak poniżej: Q Group Stats X <u>D</u>ata Feat<u>u</u>res <u>Window Help</u> **a** Control panel Layers Function sum trees 2 vegdesc Fields 3 Mixed Trees 189273 area_km2 cat f_code f_codedesc **g**id veg_id vegdesc Area Perimeter average count max Filter Columns "vegdesc" = 'Mixed Trees' 机 sum use NULL values Rows vegdesc area_km2 Use only selected features Clear

Calculate

Wektor -> narzędzia zarządzania danymi -> podziel warstwę wektorową. Warstwa wejściowa: trees, pole z unikalnym id: vegdesc.

Tworzenie warstwy: C:/Users/kamil/AppData/Local/Temp/processing_TFDlqL/855a15d025584614bda3c45ebda469cc/OUTPUT\veqdesc_Mixed Added 164 feature(s) to layer Tworzenie warstwy: C:/Users/kamil/AppData/Local/Temp/processing_TFDlqL/855a15d025584614bda3c45ebda469cc/OUTPUT\vegdesc_Deciduous.shp Added 125 feature(s) to layer Tworzenie warstwy: C:/Users/kamil/AppData/Local/Temp/processing_TFDlqL/855a15d025584614bda3c45ebda469cc/OUTPUT\vegdesc_Evergreen.shp Added 155 feature(s) to layer Execution completed in 0.11 sekund Wyniki: "''''''''.

(''OUTPUT': 'C:/Users/kamil/AppData/Local/Temp/processing_TFDlqL/855a15d025584614bda3c45ebda469cc/OUTPUT',

'OUTPUT_LAYERS': ['C:/Users/kamil/AppData/Local/Temp/processing_TFDlqL/855a15d025584614bda3c45ebda469cc/OUTPUT\ \vegdesc_Mixed ' 'Trees.shp', 'C:/Users/kamil/AppData/Local/Temp/processing_TFDlqL/855a15d025584614bda3c45ebda469cc/OUTPUT\ \vegdesc Deciduous.shp', 'C:/Users/kamil/AppData/Local/Temp/processing_TFDlqL/855a15d025584614bda3c45ebda469cc/OUTPUT\ \vegdesc Evergreen.shp']} Wczytywanie warstw wynikowych Wykonano algorytm 'Podziel warstwę wektorową'

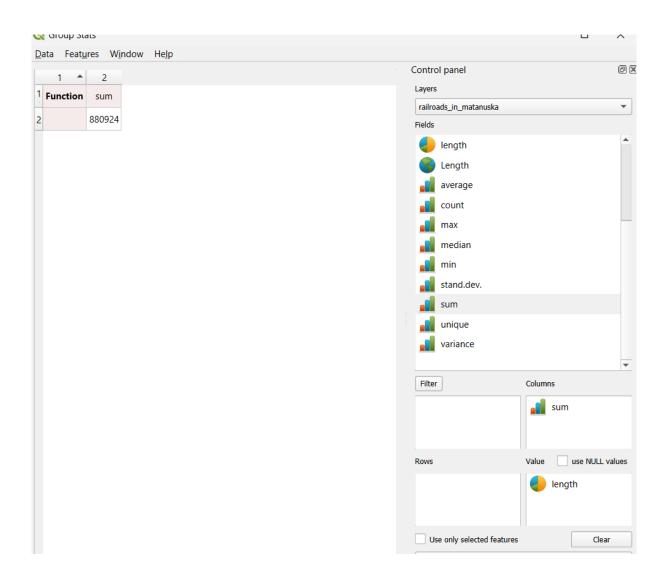
Zadanie 3

Warstwa regions -> filtruj -> tylko region Matanuska.

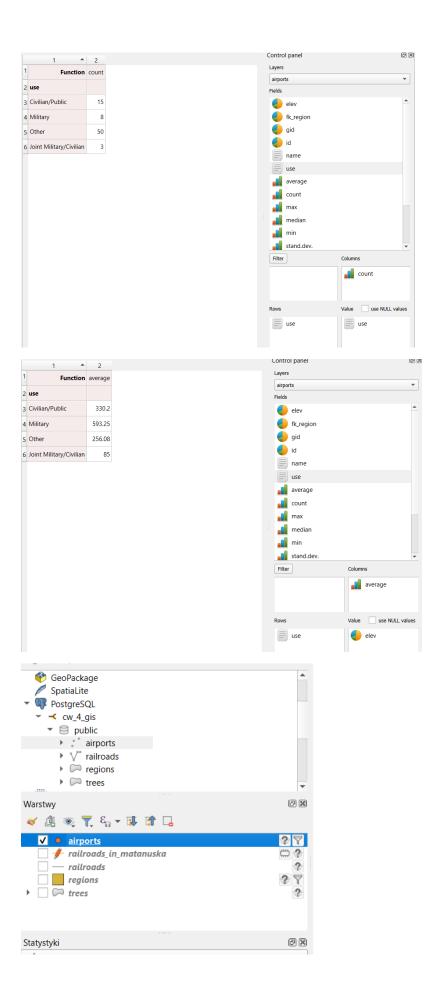
Wektor -> Geoprzetwarzanie -> Przytnij -> warstwa wejściowa: railroads, nakładka: regions.

Nowa warstwa to railroads_in_matanuska -> tabela atrybutów -> nowe kalkulowane pole postaci length(\$geometry).

Użycie group stats do sumy dlugosci linii kolejowych (w metrach).



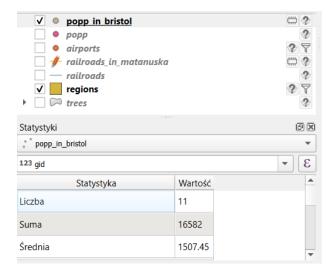
Jest 8 lotnisk militarnych. Są one położone średnio 593 m n.p.m. Jest jedno lotnisko militarne położone powyżej 1400. Znaleziono je po zastosowaniu filtra "use" = 'Military' AND 'elev' > 1400.



Wczytano warstwę popp. Filtr w regions został ustawiony tylko na Bristol Bay. Wektor -> Geoprzetwarzanie -> Przytnij -> warstwa wejściowa: pop, nakładka: regions (tylko zaznaczone obiekty)

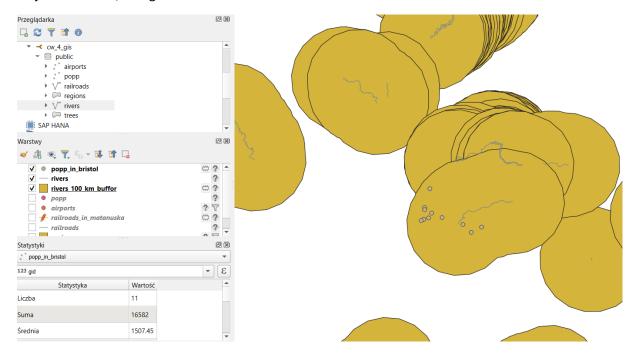
8

Nowa warstwa to popp_in_bristol. Użyto statystyk do zliczenia budynków. Jest ich 11.

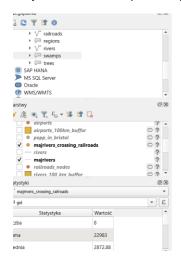


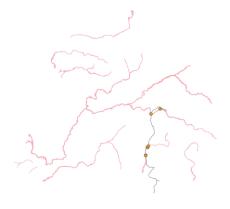
Zadanie 6

Wczytano plik rivers.shp. Następnie Wektor -> Narzędzia geoprocessingu -> Otoczka. Jako warstwa wejściowa rivers, odległość 100000 metrów.



Wczytanie warstwy majrivers. Wektor -> narzędzia analizy -> przecięcia linii (warstwa źródłowa majrivers, warstwa przecinająca railroads).

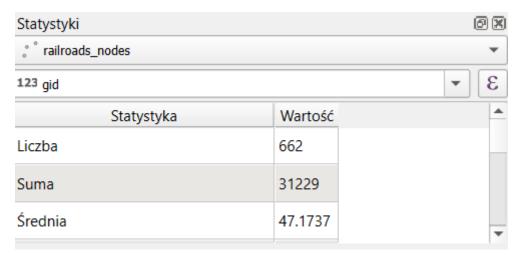




Zadanie 8

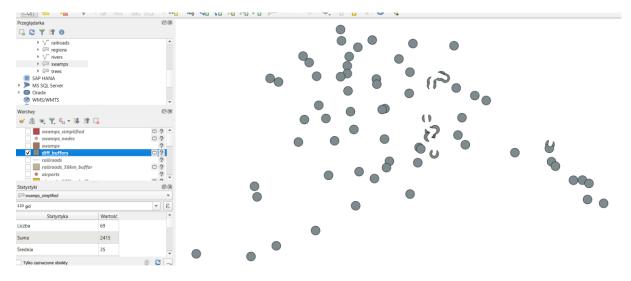
Wektor -> narzędzia geometrii -> wyodrębnij wierzchołki.

Są 662 takie wierzchołki.

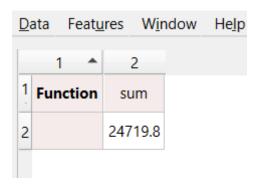


Zadanie 9

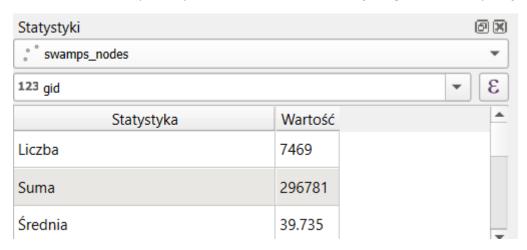
Stworzenie dwóch buforów dla warstw airports (100000m) oraz railroads (50000m), a następnie wektor -> narzędzia przetwarzania -> różnica (warstwa źródłowa: airports, warstwa nakładki: railroads).



Pole przed uproszczeniem:

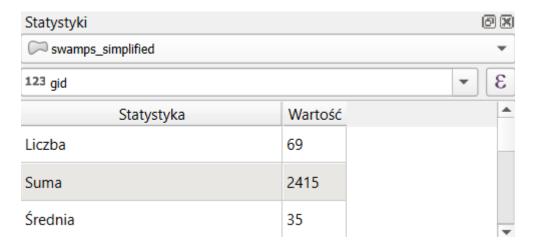


Liczba wierzchołków przed uproszczeniem (wektor -> narzędzia geometrii -> wyodrębnij wierzchołki):



Uproszczenie przez: wektor -> narzędzia geometrii -> uprość geometrię (warstwa swamps, tolerancja 100).

Liczba wierzchołków po uproszczeniu:



Zostało zredukowane 7400 wierzchołków.

Pole po uproszczeniu:



Pole nie uległo zmianie.