|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 青铜剑 | 必杀回避+10/无法必杀。（包括概率战斗特技） | E | 4 | 100 | 不可 | 0 | 10 | 1 | -- | 500G | 【暗夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 铁剑 | 标准的剑。 | D | 6 | 90 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | 1000G | 【透魔线】10章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 钢剑 | 难以追击。（追击系数-3） | C | 9 | 85 | 0 | -5 | 0 | 1 | -- | 2000G | 【透魔线】7章：开启地图左上角宝箱后获取 【透魔线】17章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】19章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可无限购买 |
| 银剑 | 战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） | B | 12 | 90 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | 4000G | 【透魔线】14章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可无限购买 |
| 勇者之剑 | 主动发动攻击时，会连续攻击两次。 /装备时，防守、魔防-4 | A | 6 | 75 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | 8000G | 【透魔线】26章：开启地图左侧偏上的宝箱后获取 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多1件） |
| 雷电剑 | 魔法武器/无法必杀。 | C | 11 | 80 | 0 | -20 | 0 | 1～2 | -- | 3300G | 【透魔线】14章：访问地图左下角村庄后获取 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 必杀剑 | 必杀时造成特大伤害。（必杀的伤害从3倍变为4倍） | C | 6 | 85 | 25 | -10 | 0 | 1 | -- | 3000G | 【透魔线】7章：开启地图右侧的宝箱后获取 【透魔线】19章：击败敌方单位后掉落(×2) 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 破甲剑 （重甲杀手） | 对【重装】特效/对其他兵种弱化。（威力-4、命中-10） （给予持有【重装】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | D | 9 | 95 | 0 | 0 | 0 | 1 | 重装 | 2500G | 【白夜线】7章：开启地图中间宝箱后获取 【暗夜线】12章：开启地图左上角宝箱后获取 【透魔线】7章：开启地图左侧偏上的宝箱后获取 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 屠龙剑 | 对【龙】特效/对其他兵种弱化。（威力-4、命中-10） （给予持有【龙】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | D | 9 | 95 | 0 | 0 | 0 | 1 | 龙 | 2500G | 【白夜线】24章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】8章：开启地图右侧的宝箱后获取 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 甘格雷利 | 主角专用/异界的魔剑。 | E | 7 | 85 | 5 | 0 | 5 | 1 | -- | -- | 【共通线】2章：主线章节开始时剧情临时获得（第5章开始时失去） |
| 齐格弗里德 （基克弗利特） | 玛库斯专用/携带时，防守+4。 | E | 11 | 80 | 5 | 0 | 10 | 1～2 | -- | -- | 【暗夜线】16章：玛库斯入队时携带 【透魔线】17章：玛库斯入队时携带 |
| 酒瓶 | 不适合战斗。 | E | 1 | 110 | 0 | 10 | 10 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 洋伞 | 不可追击/容易被追击。（追击系数-5） | D | 1 | 85 | 10 | 0 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 暗夜漆黑剑 | 装备时，防守+3。 | D | 5 | 85 | 0 | -10 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 里昂的冷剑 | 魔法武器/战斗后自身降低能力。（魔力、技巧-2，每回合会恢复） | B | 14 | 85 | 0 | -20 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 露娜的锐剑 | 难以追击。（追击系数-3） | C | 7 | 90 | 10 | 0 | -5 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 拉兹瓦尔德的舞剑 | 装备时，速度+3，防守、魔防-3。 | C | 8 | 80 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 神剑·法尔西昂 | 马尔斯专用/对【龙】特效/装备中使用时可回复10HP。 （给予持有【龙】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | E | 13 | 85 | 10 | 0 | 10 | 1 | 龙 | -- | 【amiibo地图：英雄王马尔斯】：马尔斯入队时携带 |
| 神剑·瑞格内尔 | 艾克专用/装备时，防守+3/难以追击。（追击系数-3） | E | 13 | 75 | 0 | -5 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【amiibo地图：勇者艾克】：艾克入队时携带 |
| 里剑·法尔西昂 | 露琪娜专用/对【龙】特效/容易追击。（追击系数+3） /装备中使用时可回复10HP。 （给予持有【龙】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | E | 11 | 85 | 5 | 10 | 0 | 1 | 龙 | -- | 【amiibo地图：王女露琪娜】：露琪娜入队时携带 |
| 马尔斯的训练剑 | 必杀回避+10。 | C | 9 | 75 | 0 | 0 | 10 | 1 | -- | 3000G | 【星界·城堡】：马尔斯作为店员出现在武器店时可购买 |
| 艾克的训练剑 | 装备时，防守+3/难以追击。（追击系数-3） | C | 10 | 70 | 0 | -10 | 0 | 1 | -- | 3000G | 【星界·城堡】：艾克作为店员出现在武器店时可购买 |
| 露琪娜的训练剑 | 容易追击。（追击系数+3） | C | 7 | 75 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | 3000G | 【星界·城堡】：露琪娜作为店员出现在武器店时可购买 |
| 铁投击剑 | 标准的投击剑。 | D | 6 | 90 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | -- | 敌专用，无法获取 |
| 钢投击剑 | 难以追击。（追击系数-3） | C | 9 | 85 | 0 | -5 | 0 | 1～2 | -- | -- | 敌专用，无法获取 |
| 银投击剑 | 战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） | B | 12 | 90 | 0 | 0 | -5 | 1～2 | -- | -- | 敌专用，无法获取 |
| 魔剑·甘格雷利 | 战斗后，减少自身最大HP的20%。 | B | 16 | 90 | 5 | 0 | 5 | 1 | -- | -- | 【星界·城堡】联机对战：战斗成绩达到400的奖励（正常流程敌专用，无法获取） |
| 青铜刀 | 必杀回避+10/无法必杀。（包括概率战斗特技） /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | E | 4 | 100 | 不可 | 0 | 10 | 1 | -- | 500G | 【白夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 铁刀 | 标准的刀。 /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | D | 6 | 90 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | 1000G | 【白夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 钢刀 | 难以追击。（追击系数-3） /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | C | 9 | 85 | 0 | -5 | 0 | 1 | -- | 2000G | 【透魔线】19章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可无限购买 |
| 银刀 | 战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | B | 12 | 90 | 0 | 0 | -5 | 1 | -- | 4000G | 【白夜线】19章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】22章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可无限购买 |
| 武者之刀 | 反击时，武器威力变为2倍。 /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | A | 9 | 90 | 0 | -20 | 0 | 1 | -- | 8000G | 【白夜线】21章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】25章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多1件） |
| 叶隐 | 战斗后，下次战斗结束前力量减半。 /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | S | 18 | 95 | 0 | 20 | 0 | 1 | -- | -- | 【白夜线】25章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】25章：击败敌方单位后掉落 |
| 逆刀 | 逆转武器相克关系且相克效果变为2倍。 /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | C | 8 | 75 | 5 | 0 | 0 | 1 | -- | 4000G | 【透魔线】9章：开启地图左下角的宝箱后获取 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 居合刀 | 装备时，速度+5，防守、魔防-1。 | C | 6 | 80 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | 2700G | 【白夜线】13章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】19章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 小太刀 | 不可追击/无法必杀/容易被追击。（追击系数-5） /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | D | 5 | 85 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | 1800G | 【白夜线】10章：击败敌方单位后掉落 【暗夜线】12章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可购买（限购最多2件） 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多5件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多10件） |
| 飞刀 | 不可追击/容易被追击。（追击系数-5） /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | B | 10 | 75 | 0 | -10 | 0 | 2 | -- | 4500G | 【白夜线】14章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】20章：开启地图右上角偏左的宝箱后获取 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 斩斧之刀 | 对【斧/棍棒】特效/对其他兵种弱化。（威力-4、命中-10） /装备时，速度+1，防守、魔防-1 （给予装备【斧/棍棒】的敌方单位，武器的三倍威力效果） | D | 7 | 75 | 0 | -10 | 0 | 1 | 斧 棍棒 | 3400G | 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 灵刀 | 对【魔物】特效/每回合回复HP。 /装备时，速度+1，防守、魔防-4 （给予持有【魔物】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | C | 5 | 80 | 0 | 0 | 0 | 1 | 魔物 | 2200G | 【白夜线】17章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】15章：开启地图右上角宝箱后获取 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 雷神刀 | 龙马专用/携带时，力量+4。（其他角色携带无效） /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | E | 11 | 80 | 5 | 10 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【白夜线】13章：龙马入队时携带 【透魔线】16章：龙马入队时携带 |
| 夜刀神 | 主角专用。 /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | E | 9 | 85 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | -- | 【共通线】5章：本章通关奖励 |
| 夜刀神·空夜 | 主角专用/携带时，力量、速度+2。 /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | E | 11 | 85 | 5 | 10 | 0 | 1 | -- | -- | 【白夜线】19章：本章通关奖励 |
| 夜刀神·白夜 | 主角专用/携带时，力量、速度+4。 /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | E | 16 | 85 | 10 | 10 | 10 | 1 | -- | -- | 【白夜线】27章：主线章节开始时剧情获取 |
| 夜刀神·长夜 | 主角专用/携带时，防守、魔防+2。 /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | E | 11 | 85 | 5 | 10 | 0 | 1 | -- | -- | 【暗夜线】14章：本章通关奖励 |
| 夜刀神·暗夜 | 主角专用/携带时，防守、魔防+4。 /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | E | 16 | 85 | 10 | 10 | 10 | 1 | -- | -- | 【暗夜线】27章：主线章节开始时剧情获取 |
| 夜刀神·幻夜 | 主角专用/携带时，力量、速度、防守、魔防+2。 /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | E | 11 | 85 | 5 | 10 | 0 | 1 | -- | -- | 【透魔线】15章：本章通关奖励 |
| 夜刀神·终夜 （火焰之纹章） | 主角专用/携带时，力量、速度、防守、魔防+4。 /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | E | 16 | 85 | 10 | 10 | 10 | 1 | -- | -- | 【透魔线】27章：主线章节开始时剧情获取 |
| 萝卜 | 不适合战斗。 /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | E | 1 | 110 | 0 | 10 | 10 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 日本伞 | 不可追击/容易被追击。（追击系数-5） /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | D | 1 | 85 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 爆衣之刀 | 武器相克有利且命中敌方后可剥下对方的衣服 /容易追击。（追击系数+3）/装备时，速度+1，防守、魔防-1 | E | 5 | 85 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 白夜之霞刀 | 回避+20。 /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | D | 3 | 85 | 0 | 20 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 拓海的竹刀 | 不可追击/对手受到攻击时，至少会剩下1HP。 /装备时，速度+1，防守、魔防-3 | C | 2 | 85 | 0 | -10 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 风花的丽刀 | 不可追击/反击时，武器威力变为2倍。 /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | C | 6 | 90 | 0 | -10 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 日向的猛刀 | 不可追击/主动发动攻击时，武器威力变为2倍 /战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） /装备时，速度+1，防守、魔防-3 | B | 9 | 85 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 铁投击刀 | 敌方专用/标准的投击刀。 /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | D | 6 | 90 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | -- | 敌专用，无法获取 |
| 钢投击刀 | 敌方专用/难以追击。（追击系数-3） /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | C | 9 | 85 | 0 | -5 | 0 | 1 | -- | -- | 敌专用，无法获取 |
| 银投击刀 | 敌方专用/战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） /装备时，速度+1，防守、魔防-1 | B | 12 | 90 | 0 | 0 | -5 | 1 | -- | -- | 敌专用，无法获取 |
| 青铜枪 | 必杀回避+10/无法必杀。（包括概率战斗特技） | E | 5 | 90 | 不可 | 0 | 10 | 1 | -- | 500G | 【暗夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 铁枪 | 标准的枪。 | D | 7 | 80 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | 1000G | 【透魔线】10章：击败敌方单位后掉落(×2) 【暗夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 钢枪 | 难以追击。（追击系数-3） | C | 10 | 75 | 0 | -5 | 0 | 1 | -- | 2000G | 【透魔线】10章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】17章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可无限购买 |
| 银枪 | 战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） | B | 14 | 80 | 0 | 0 | -5 | 1 | -- | 4000G | 【透魔线】21章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可无限购买 |
| 勇者之枪 | 主动发动攻击时，会连续攻击两次。 /装备时，防守、魔防-4 | A | 7 | 65 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | 8000G | 【透魔线】26章：开启地图左侧偏中间的宝箱后获取 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多1件） |
| 投枪 | 不可追击/无法必杀/容易被追击。（追击系数-5） | D | 6 | 75 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | 1800G | 【白夜线】7章：塞拉斯入队时携带 【暗夜线】15章：玖塔入队时携带 【透魔线】10章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】17章：皮埃里入队时携带 【暗夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可购买（限购最多2件） 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多5件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多10件） |
| 锁链枪 | 不可追击/容易被追击。（追击系数-5） | B | 12 | 65 | 0 | -10 | 0 | 2 | -- | 4500G | 【透魔线】15章：开启地图左上角宝箱后获取 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 必杀枪 | 必杀时造成特大伤害。（必杀的伤害从3倍变为4倍） | C | 7 | 75 | 25 | -10 | 0 | 1 | -- | 3000G | 【透魔线】8章：开启地图中间的宝箱后获取 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 野兽杀手 | 对【骑马/野兽】特效/对其他兵种弱化。（威力-4、命中-10） （给予持有【骑马/野兽】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | D | 10 | 85 | 0 | 0 | 0 | 1 | 骑马 野兽 | 2500G | 【白夜线】14章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】19章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 圣枪 | 对【魔物】特效/每回合回复HP/装备时，防守、魔防-3。 （给予持有【魔物】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | C | 6 | 70 | 0 | 0 | 0 | 1 | 魔物 | 2200G | 【暗夜线】13章：访问地图右下的民家后获取 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 扫帚 | 不适合战斗。 | E | 2 | 100 | 0 | 10 | 10 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 小树枝 | 装备时，技巧+3。 | D | 5 | 85 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 魔封之枪 | 装备时，魔防+8。 | C | 1 | 80 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 玛库斯的指导枪 | 战斗后自身降低能力（力量、技巧-2，每回合会恢复） /战斗后自身周围两格内的敌方单位力量+2/装备时，技巧、魔防+2 | B | 12 | 90 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 艾尔菲的大枪 | 非常难以追击。（追击系数-10） | C | 16 | 65 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 皮埃里的小枪 | 不可追击/容易被追击。（追击系数-5） | D | 2 | 75 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 铁投击枪 | 敌方专用/标准的投击枪。 | D | 7 | 80 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | -- | 敌专用，无法获取 |
| 钢投击枪 | 敌方专用/难以追击。（追击系数-3） | C | 10 | 75 | 0 | -5 | 0 | 1～2 | -- | -- | 敌专用，无法获取 |
| 银投击枪 | 敌方专用/战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） | B | 14 | 80 | 0 | 0 | -5 | 1～2 | -- | -- | 敌专用，无法获取 |
| 青铜朴刀 | 必杀回避+10/无法必杀。（包括概率战斗特技） /装备时，防守、魔防+1 | E | 4 | 90 | 不可 | 0 | 10 | 1 | -- | 500G | 【暗夜线】9章：开启地图最右边的宝箱后获取 【白夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 铁朴刀 | 标准的朴刀。 /装备时，防守、魔防+1 | D | 6 | 80 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | 1000G | 【白夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 钢朴刀 | 难以追击。（追击系数-3） /装备时，防守、魔防+1 | C | 9 | 75 | 0 | -5 | 0 | 1 | -- | 2000G | 【透魔线】18章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可无限购买 |
| 银朴刀 | 战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） /装备时，防守、魔防+1 | B | 13 | 80 | 0 | 0 | -5 | 1 | -- | 4000G | 【白夜线】14章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】20章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可无限购买 |
| 武者朴刀 | 反击时，武器威力变为2倍。 /装备时，防守、魔防+1 | A | 9 | 90 | 0 | -20 | 0 | 1 | -- | 8000G | 【白夜线】24章：击败敌方单位后掉落 【暗夜线】26章：开启地图右侧宝箱后获取 【透魔线】25章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多1件） |
| 水车 | 战斗后，下次战斗结束前力量减半。 /装备时，防守、魔防+5 | S | 19 | 85 | 0 | 0 | 20 | 1 | -- | -- | 【白夜线】25章：开启地图右上角偏右的宝箱后获取 【透魔线】20章：开启地图左下角宝箱后获取 |
| 灭剑朴刀 | 对【剑/刀】特效/对其他兵种弱化。（威力-4、命中-10） /装备时，防守、魔防+1 （给予装备【剑/刀】的敌方单位，武器的三倍威力效果） | D | 7 | 65 | 0 | -10 | 0 | 1 | 剑 刀 | 3400G | 【白夜/透魔线】外传13：缠入队时携带（最早白夜第8章、透魔第9章） 【透魔线】23章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 逆朴刀 | 逆转武器相克关系且相克效果变为2倍。 /装备时，防守、魔防+1 | C | 8 | 65 | 5 | 0 | 0 | 1 | -- | 4000G | 【透魔线】19章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 守护朴刀 | 装备时，防守、魔防+5。 | C | 5 | 75 | 0 | -10 | 0 | 1 | -- | 2700G | 【白夜线】8章：日乃香入队时携带 【透魔线】16章：日乃香入队时携带 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 神雷朴刀 | 魔法武器/无法必杀。 /装备时，防守、魔防+1 | C | 11 | 70 | 0 | -20 | 0 | 1～2 | -- | 3300G | 【白夜线】19章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】19章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 竹竿 | 不适合战斗。 /装备时，防守、魔防+1 | E | 1 | 100 | 0 | 10 | 10 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 松树 | 难以追击。（追击系数-3） /装备时，防守、魔防+1 | D | 11 | 55 | 10 | -10 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 爆衣朴刀 | 武器相克有利且命中敌方后可剥下对方的衣服 /容易追击。（追击系数+3）/装备时，防守、魔防+1 | E | 5 | 75 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 舍身朴刀 | 不可追击/容易被追击。（追击系数-5） /装备时，防守、魔防-5 | C | 15 | 100 | 10 | 0 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 日乃香的红朴刀 | 回避+10。 /装备时，防守、魔防-1 | C | 8 | 75 | 0 | 10 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 椿的金朴刀 | 自己的技巧比敌方高时，武器威力变为2倍。 /装备时，防守、魔防+1 | D | 4 | 85 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 胧的漆黑朴刀 | 战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） /难以追击（追击系数-3）/装备时，防守、魔防+1 | B | 14 | 75 | 10 | -5 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 铁投击朴刀 | 敌方专用/标准的投击朴刀。 /装备时，防守、魔防+1 | D | 6 | 80 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | 1000G | 敌专用，无法获取 |
| 钢投击朴刀 | 敌方专用/难以追击。（追击系数-3） /装备时，防守、魔防+1 | C | 9 | 75 | 0 | -5 | 0 | 1～2 | -- | 2000G | 敌专用，无法获取 |
| 银投击朴刀 | 敌方专用/战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） /装备时，防守、魔防+1 | B | 13 | 80 | 0 | 0 | -5 | 1～2 | -- | 4000G | 敌专用，无法获取 |
| 青铜斧 | 必杀回避+10/无法必杀。（包括概率战斗特技） | E | 6 | 80 | 不可 | 0 | 10 | 1 | -- | 500G | 【暗夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 铁斧 | 标准的斧。 | D | 8 | 70 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | 1000G | 【透魔线】10章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 钢斧 | 难以追击。（追击系数-3） | C | 12 | 65 | 0 | -5 | 0 | 1 | -- | 2000G | 【透魔线】18章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】19章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可无限购买 |
| 银斧 | 战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） | B | 16 | 70 | 0 | 0 | -5 | 1 | -- | 4000G | 【透魔线】20章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可无限购买 |
| 勇者之斧 | 主动发动攻击时，会连续攻击两次。 /装备时，防守、魔防-4 | A | 8 | 55 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | 8000G | 【透魔线】26章：开启地图左侧偏下的宝箱后获取 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多1件） |
| 奥尔盖尔米尔 | 战斗后，下次战斗结束前力量减半。 | S | 22 | 75 | 15 | 0 | 0 | 1 | -- | -- | 【暗夜线】26章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】21章：开启地图左下角宝箱后获取 |
| 投斧 | 不可追击/无法必杀/容易被追击。（追击系数-5） | D | 7 | 65 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | 1800G | 【透魔线】10章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】13章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可购买（限购最多2件） 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多5件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多10件） |
| 战斧 | 不可追击/容易被追击。（追击系数-5） | B | 14 | 55 | 0 | -10 | 0 | 2 | -- | 4500G | 【透魔线】16章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 雷电斧 | 魔法武器/无法必杀。 | C | 14 | 65 | 0 | -20 | 0 | 1～2 | -- | 3300G | 【白夜线】14章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】19章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 必杀斧 | 必杀时造成特大伤害。（必杀的伤害从3倍变为4倍） | C | 8 | 65 | 25 | -10 | 0 | 1 | -- | 3000G | 【白夜线】13章：克里姆森入队时携带 【透魔线】16章：克里姆森入队时携带 【透魔线】19章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 战锤 （重锤） | 对【重装】特效/对其他兵种弱化。（威力-4、命中-10） （给予持有【重装】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | D | 12 | 75 | 0 | 0 | 0 | 1 | 重装 | 2500G | 【白夜线】12章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】19章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 平底锅 | 不适合战斗。 | E | 3 | 90 | 0 | 10 | 10 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 兽骨 | 装备时，魔防+3。 | D | 9 | 60 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 爆衣之斧 | 武器相克有利且命中敌方后可剥下对方的衣服 /容易追击。（追击系数+3） | E | 7 | 65 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 狂战士之斧 | 战斗后，减少自身最大HP的30%。 | C | 17 | 90 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 卡米拉的艳斧 | 女性专用/装备时，魔防+2。 /战斗后自身降低能力（力量、技巧-2，每回合会恢复） | B | 12 | 80 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 哈罗尔德的雄斧 | 男性专用/装备时，防守+2。 | D | 10 | 65 | 0 | 0 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 贝尔加的杀斧 | 必杀时造成特大伤害。（必杀的伤害从3倍变为4倍） /容易被追击（追击系数-5） | C | 13 | 60 | 30 | 0 | -20 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 铁投击斧 | 敌方专用/标准的投击斧。 | D | 8 | 70 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | -- | 敌专用，无法获取 |
| 钢投击斧 | 敌方专用/难以追击。（追击系数-3） | C | 12 | 65 | 0 | -5 | 0 | 1～2 | -- | -- | 敌专用，无法获取 |
| 银投击斧 | 敌方专用/战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） | B | 16 | 70 | 0 | 0 | -5 | 1～2 | -- | -- | 敌专用，无法获取 |
| 贝尔维克 | 加隆专用。 | S | 21 | 90 | 10 | 0 | 20 | 1～3 | -- | -- | 敌专用『加隆』，无法获取 |
| 青铜棍棒 | 必杀回避+10/无法必杀。（包括概率战斗特技） | E | 5 | 85 | 不可 | 0 | 10 | 1 | -- | 500G | 【白夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 铁棍棒 | 标准的棍棒。 | D | 6 | 75 | 5 | 0 | 0 | 1 | -- | 1000G | 【白夜线】8章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】9章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 钢棍棒 | 难以追击。（追击系数-3） | C | 10 | 70 | 5 | -5 | 0 | 1 | -- | 2000G | 【白夜线】13章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】19章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可无限购买 |
| 银棍棒 | 战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） | B | 14 | 75 | 5 | 0 | -5 | 1 | -- | 4000G | 【白夜线】19章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】24章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】25章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可无限购买 |
| 武者棍棒 | 反击时，武器威力变为2倍。 | A | 10 | 75 | 5 | -20 | 0 | 1 | -- | 8000G | 【白夜线】22章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多1件） |
| 碎枪棍棒 | 对【枪/朴刀】特效/对其他兵种弱化。（威力-4、命中-10） /装备时，速度+1，防守、魔防-1 （给予装备【枪/朴刀】的敌方单位，武器的三倍威力效果） | D | 10 | 60 | 5 | -10 | 0 | 1 | 枪 朴刀 | 3400G | 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 逆棍棒 | 逆转武器相克关系且相克效果变为2倍。 | C | 9 | 60 | 10 | 0 | 0 | 1 | -- | 4000G | 【暗夜线】10章：访问地图左下角村庄后获取 【透魔线】19章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 投掷棒 | 不可追击/无法必杀/容易被追击。（追击系数-5） | D | 6 | 70 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | 1800G | 【白夜线】11章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可购买（限购最多2件） 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多5件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多10件） |
| 破城投掷棒 | 不可追击/容易被追击。（追击系数-5） | B | 12 | 60 | 5 | 0 | 0 | 2 | -- | 4500G | 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 大棍棒 | 必杀时造成特大伤害。（必杀的伤害从3倍变为4倍） | C | 6 | 45 | 55 | -5 | -5 | 1 | -- | 1900G | 【白夜线】16章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 鲤鱼幡 | 不适合战斗。 | E | 1 | 95 | 5 | 10 | 10 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 锄头 | 战斗时，使敌我双方的地形效果无效。 | D | 5 | 70 | 5 | 0 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 金刚棍棒 | 装备时，防守4。 | C | 3 | 80 | 5 | 0 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 燐火的鬼棍棒 | 难以追击。（追击系数-3） | C | 8 | 75 | 15 | 0 | -5 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 龙马的锻炼棒 | 容易被追击。（追击系数-5） | D | 16 | 55 | 15 | -10 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 风牙的疾风棍棒 | 装备后，速度+3，防守、魔防-3 /战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） | B | 13 | 80 | 5 | 0 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 铁投击棍棒 | 敌方专用/标准的投击棍棒。 | D | 6 | 75 | 5 | 0 | 0 | 1～2 | -- | -- | 敌专用，无法获取 |
| 钢投击棍棒 | 敌方专用/难以追击。（追击系数-3） | C | 10 | 70 | 5 | -5 | 0 | 1～2 | -- | -- | 敌专用，无法获取 |
| 银投击棍棒 | 敌方专用/战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） | B | 14 | 75 | 5 | 0 | -5 | 1～2 | -- | -- | 敌专用，无法获取 |
| 青铜弓 | 必杀回避+10/无法必杀（包括概率战斗特技）/对【飞行】特效。 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | E | 6 | 90 | 不可 | 0 | 10 | 2 | 飞行 | 500G | 【暗夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 铁弓 | 标准的弓/对【飞行】特效。 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | D | 8 | 80 | 0 | 0 | 0 | 2 | 飞行 | 1000G | 【透魔线】10章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 钢弓 | 难以追击。（追击系数-3）/对【飞行】特效。 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | C | 11 | 75 | 0 | -5 | 0 | 2 | 飞行 | 2000G | 【透魔线】18章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可无限购买 |
| 银弓 | 战斗后降低能力（力量、技巧-2，每回合恢复）/对【飞行】特效。 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | B | 15 | 80 | 0 | 0 | -5 | 2 | 飞行 | 4000G | 【透魔线】26章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可无限购买 |
| 强者之弓 | 主动发动攻击时，会连续攻击两次/对【飞行】特效。 /战斗后，下次战斗结束前力量减半。 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | A | 8 | 65 | 0 | 0 | 0 | 2 | 飞行 | 8000G | 【透魔线】26章：开启地图中间偏右的宝箱后获取 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多1件） |
| 短弓 | 只能近距离攻击的弓/对【飞行】特效。 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | D | 7 | 75 | 0 | -10 | 0 | 1 | 飞行 | 2400G | 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 闪光弓 | 魔法武器/无法必杀/对【飞行】特效。 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | C | 13 | 70 | 0 | -20 | 0 | 1～2 | 飞行 | 3300G | 【透魔线】21章：击败敌方单位后掉落 【暗夜/透魔线】外传22：开启地图左侧宝箱后获取 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 必杀弓 | 必杀时造成特大伤害（必杀的伤害从3倍变为4倍）/对【飞行】特效。 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | C | 7 | 75 | 25 | -10 | 0 | 2 | 飞行 | 3000G | 【暗夜线】16章：阿修罗入队时携带 【透魔线】16章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 圣弓 | 对【魔物/飞行】特效/每回合回复HP。 /装备时，防守、魔防-3 （给予持有【魔物/飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | C | 7 | 70 | 0 | 0 | 0 | 2 | 魔物 飞行 | 2200G | 【透魔线】26章：开启地图左侧最下面的宝箱后获取 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 橡皮弓 | 不适合战斗/对【飞行】特效。 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | E | 3 | 100 | 0 | 10 | 10 | 2 | 飞行 | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 小提琴之弓 | 主动发动攻击后，周围2格内的同伴技巧+4/对【飞行】特效。 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | D | 6 | 75 | 0 | 0 | 0 | 2 | 飞行 | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 丘比特之弓 | 攻击后，给予敌方回复其最大HP20%的效果/对【飞行】特效。 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | E | 1 | 100 | 0 | 0 | 0 | 2 | 飞行 | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 猎人之弓 | 对【骑马/野兽】特效/对其他兵种弱化。（威力-4、命中-10） （给予持有【骑马/野兽】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | C | 6 | 85 | 0 | -10 | 0 | 2 | 骑马 野兽 | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 安娜的福弓 | 装备后，幸运+5/对【飞行】特效。 /战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | B | 8 | 120 | 0 | 0 | 0 | 2 | 飞行 | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 零的虐弓 | 不可追击/对手受到攻击时，至少会剩下1HP/对【飞行】特效。 /装备时，防守、魔防-2 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | C | 4 | 75 | 0 | -10 | 0 | 2 | 飞行 | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 铁近击弓 | 敌方专用/标准的近击弓/对【飞行】特效。 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | D | 8 | 80 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | 飞行 | -- | 敌专用，无法获取 |
| 钢近击弓 | 敌方专用/难以追击。（追击系数-3）/对【飞行】特效。 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | C | 11 | 75 | 0 | -5 | 0 | 1～2 | 飞行 | -- | 敌专用，无法获取 |
| 银近击弓 | 敌方专用/对【飞行】特效。 /战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | B | 15 | 80 | 0 | 0 | -5 | 1～2 | 飞行 | -- | 敌专用，无法获取 |
| 青铜和弓 | 必杀回避+10/无法必杀（包括概率战斗特技）/装备时，魔防+2/对【飞行】特效。（给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | E | 7 | 80 | 不可 | 0 | 10 | 2 | 飞行 | 500G | 【白夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 铁和弓 | 标准的和弓/装备时，魔防+2/对【飞行】特效。 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | D | 9 | 70 | 0 | 0 | 0 | 2 | 飞行 | 1000G | 【白夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 钢和弓 | 难以追击。（追击系数-3）/装备时，魔防+2/对【飞行】特效。 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | C | 12 | 65 | 0 | -5 | 0 | 2 | 飞行 | 2000G | 【白夜线】13章：访问地图中间偏上的村庄后获取 【透魔线】19章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可无限购买 |
| 银和弓 | 战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） /装备时，魔防+2/对【飞行】特效。 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | B | 16 | 70 | 0 | 0 | -5 | 2 | 飞行 | 4000G | 【白夜线】18章：击败敌方单位后掉落 【白夜线】21章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】23章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可无限购买 |
| 巧者和弓 | 三格射程，无法追击/装备时，魔防+2/对【飞行】特效。 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | A | 5 | 55 | 0 | -20 | 0 | 3 | 飞行 | 8000G | 【白夜线】22章：阿修罗入队时携带 【暗夜线】26章：开启地图左侧的宝箱后获取（1星普通难度限定且凉风的暗器熟练度未达到B） 【透魔线】23章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多1件） |
| 残心 | 容易追击，也容易被追击。（双方的追击系数+5） /装备时，魔防+2/对【飞行】特效 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | S | 22 | 80 | 10 | -10 | 0 | 2 | 飞行 | -- | 【白夜线】25章：开启地图左上角偏左的宝箱后获取 【透魔线】24章：击败敌方单位后掉落 |
| 逆和弓 | 逆转武器相克关系且相克效果变为2倍。 /装备时，魔防+2/对【飞行】特效 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | C | 11 | 55 | 5 | 0 | 0 | 2 | 飞行 | 4000G | 【透魔线】19章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 明镜和弓 | 装备时，魔防+10/对【飞行】特效。 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | C | 8 | 65 | 0 | -10 | 0 | 2 | 飞行 | 2700G | 【白夜线】11章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】19章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 必中和弓 | 装备时，防守-4，魔防-2/对【飞行】特效。 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | B | 10 | 120 | 0 | -30 | 0 | 2 | 飞行 | 4300G | 【白夜线】17章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】24章：开启地图左上角偏左的宝箱后获取 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 风神弓 | 拓海专用/携带时，在所有可移动的地形上移动消耗为1。 /装备时，魔防+2/对【飞行】特效 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | E | 14 | 70 | 5 | 10 | 0 | 2 | 飞行 | -- | 【白夜线】10章：拓海入队时携带 【透魔线】10章：拓海入队时携带 |
| 竹和弓 | 不适合战斗。/装备时，魔防+2/对【飞行】特效 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | E | 4 | 90 | 0 | 10 | 10 | 2 | 飞行 | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 琵琶和弓 | 主动发动攻击后，周围2格内的同伴魔防+4。 /装备时，魔防+2/对【飞行】特效 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | D | 6 | 65 | 0 | 0 | 0 | 2 | 飞行 | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 爆衣和弓 | 武器相克有利且命中敌方后可剥下对方的衣服/容易追击。 （追击系数+3）/装备时，魔防+2/对【飞行】特效 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | E | 6 | 65 | 0 | 0 | 0 | 2 | 飞行 | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 破魔矢 | 对【魔法/咒术/飞行】特效/对其他兵种弱化。（威力-4、命中-10） /装备时，魔防+2、防守-4 （给予装备【魔法/咒术/飞行】的敌方单位，武器的三倍威力效果） | C | 5 | 60 | 0 | -10 | 0 | 2 | 魔法 咒术 飞行 | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 横击和弓 | 不可追击/容易被追击。（追击系数-5） /装备时，魔防+2/对【飞行】特效 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | C | 3 | 65 | 0 | -10 | 0 | 1～2 | 飞行 | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 命的灵弓 | 每回合回复HP/装备时，魔防+2、防守-2/对【飞行】特效 /战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | B | 13 | 65 | 0 | 0 | 0 | 2 | 飞行 | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 刹那的缓弓 | 攻击命中后，敌方的能力下降。（技巧、防守、魔防-2， 每回合会恢复）/装备时，魔防+2/对【飞行】特效 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | D | 7 | 55 | 0 | 0 | 0 | 2 | 飞行 | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 铁近击和弓 | 敌方专用/标准的近击和弓/装备时，魔防+2/对【飞行】特效。 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | D | 9 | 70 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | 飞行 | -- | 敌专用，无法获取 |
| 钢近击和弓 | 敌方专用/难以追击。（追击系数-3） /装备时，魔防+2/对【飞行】特效 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | C | 12 | 65 | 0 | -5 | 0 | 1～2 | 飞行 | -- | 敌专用，无法获取 |
| 银近击和弓 | 敌方专用/战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2， 每回合会恢复）/装备时，魔防+2/对【飞行】特效 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | B | 16 | 70 | 0 | 0 | -5 | 1～2 | 飞行 | -- | 敌专用，无法获取 |
| 斯卡蒂 （死亡之弓） | 异界的魔弓/装备时，魔防+2/对【飞行】特效。 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | S | 15 | 95 | -10 | 0 | 20 | 1～4 | 飞行 | -- | 敌专用『拓海』，无法获取 |
| 青铜暗器 | 必杀回避+10/无法必杀。（包括概率战斗特技）/攻击命中敌方后敌方能力降低。（技巧、速度-1、防守、魔防-2，每回合会恢复） | E | 2 | 100 | 不可 | 0 | 10 | 1～2 | -- | 500G | 【暗夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 铁暗器 | 标准的暗器/攻击命中敌方后敌方能力降低。 （魔力-2、防守、魔防-3，每回合会恢复） | D | 4 | 90 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | 1000G | 【暗夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 钢暗器 | 难以追击（追击系数-3）/攻击命中敌方后敌方能力降低。 （力量-3、防守、魔防-4，每回合会恢复） | C | 7 | 85 | 0 | -5 | 0 | 1～2 | -- | 2000G | 【透魔线】12章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可无限购买 |
| 银暗器 | 战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） /攻击命中敌方后敌方能力降低 （速度、防守、魔防-4，每回合会恢复） | B | 10 | 90 | 0 | 0 | -5 | 1～2 | -- | 4000G | 【透魔线】22章：开启地图左下的宝箱后获取 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可无限购买 |
| 强者暗器 | 主动发动攻击时，会连续攻击两次。 /战斗后，下次战斗结束前力量减半/攻击命中敌方后敌方能力降低 （力量、魔力、技巧、速度、幸运-2、防守、魔防-5，每回合恢复） | A | 4 | 75 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | 8000G | 【透魔线】19章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多1件） |
| 水果刀 | 装备中使用时可回复10HP/攻击命中敌方后敌方能力降低。 （技巧-2，防守、魔防-3，每回合会恢复） | D | 4 | 85 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | 1800G | 【暗夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多2件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多3件） |
| 狩猎之暗器 | 对【骑马/野兽】特效/对其他兵种弱化。（威力-4、命中-10） /攻击命中敌方后敌方能力降低 （幸运-2，防守、魔防-3，每回合会恢复） （给予持有【骑马/野兽】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | D | 7 | 95 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | 骑马 野兽 | 2500G | 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 克里斯小刀 （水晶匕首） | 对【魔物】特效/每回合回复HP/装备时，防守、魔防-3。 /攻击命中敌方后敌方能力降低 （魔力-3，防守、魔防-4，每回合会恢复） （给予持有【魔物】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | C | 3 | 80 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | 魔物 | 2200G | 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 羽毛笔 | 不适合战斗。/攻击命中敌方后敌方能力降低。 （防守、魔防-1，每回合会恢复） | E | 1 | 110 | 0 | 10 | 10 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 硬面包 | 主动攻击后，回复自身最大HP的20%/攻击命中后敌方能力降低。 （防守、魔防-3，每回合会恢复） | D | 3 | 80 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 爆衣小刀 | 武器相克有利且命中敌方后可剥下对方的衣服。 /容易追击（追击系数+3）/攻击命中敌方后敌方能力降低 （幸运、防守、魔防-2，每回合会恢复） | E | 3 | 85 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 祈祷蜡烛 | 获得特技【祈祷】效果/攻击命中敌方后敌方能力降低。 （力量、魔力-1、防守、魔防-3，每回合会恢复） （【祈祷】：受到致命伤害时，有幸运%的概率剩下1HP） | D | 5 | 70 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 召唤死亡的小刀 | 战斗后，减少自身最大HP的30%。/攻击命中敌方后敌方能力降低。 （幸运-8，防守、魔防-5，每回合会恢复） | C | 11 | 110 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 菲丽希娅的冰碟 | 魔法武器/攻击命中敌方后敌方能力降低。 （力量-3，防守、魔防-4，每回合会恢复） | C | 4 | 85 | 0 | -10 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 乔卡的餐具 | 装备时，防守+4/攻击命中敌方后敌方能力降低。 （技巧、幸运、防守、魔防-4，每回合会恢复） 战斗后自身降低能力（力量、技巧-2，每回合会恢复） | B | 8 | 100 | 5 | -5 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 小石 | 无法必杀/不可追击/攻击命中敌方后敌方能力降低。 （力量、速度、防守、魔防-4，每回合会恢复） | E | 1 | 80 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【DLC异传：与觉醒的邂逅】：本章通关奖励（可无限获得） |
| 青铜手里剑 | 必杀回避+10/无法必杀（包括概率战斗特技）/装备时，速度+2。 /攻击命中敌方后敌方能力降低 （技巧、速度-1，防守、魔防-2，每回合会恢复） | E | 2 | 95 | 不可 | 0 | 10 | 1～2 | -- | 500G | 【白夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 铁手里剑 | 标准的手里剑/装备时，速度+2。 /攻击命中敌方后敌方能力降低 （魔力-2，防守、魔防-3，每回合会恢复） | D | 4 | 85 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | 1000G | 【透魔线】10章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 钢手里剑 | 难以追击。（追击系数-3）/装备时，速度+2。 /攻击命中敌方后敌方能力降低 （力量-3，防守、魔防-4，每回合会恢复） | C | 7 | 80 | 0 | -5 | 0 | 1～2 | -- | 2000G | 【透魔线】8章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】11章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可无限购买 |
| 银手里剑 | 战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） /装备时，速度+2/攻击命中敌方后敌方能力降低 （速度、防守、魔防-4，每回合会恢复） | B | 10 | 85 | 0 | 0 | -5 | 1～2 | -- | 4000G | 【白夜线】17章：击败敌方单位后掉落 【白夜线】22章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】23章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可无限购买 |
| 巧者手里剑 | 三格射程，无法追击。 /装备时，速度+2/攻击命中敌方后敌方能力降低 （力量、魔力、技巧、速度、幸运-2，防守、魔防-5，每回合恢复） | A | 1 | 70 | 0 | -20 | 0 | 3 | -- | 8000G | 【白夜线】20章：开启地图下方宝箱后获取 【暗夜线】26章：开启地图左侧的宝箱后获取（2星困难以上限定，或1星普通难度下，凉风存活且凉风的暗器熟练度达到B以上） 【透魔线】24章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多1件） |
| 胧 | 容易追击，也容易被追击。（双方的追击系数+5） /装备时，速度+2、防守、魔防-5/攻击命中敌方后敌方能力降低 （力量、魔力、防守、魔防-6，每回合会恢复） | S | 11 | 95 | 10 | -10 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【白夜线】24章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】23章：开启地图左下角宝箱后获取 |
| 逆手里剑 | 逆转武器相克关系且相克效果变为2倍。 /装备时，速度+2/攻击命中敌方后敌方能力降低 （力量、魔力-2，防守、魔防-4，每回合会恢复） | C | 6 | 70 | 5 | 0 | 0 | 1～2 | -- | 4000G | 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 爆炎手里剑 | 魔法武器/无法必杀。 /装备时，速度+2/攻击命中敌方后敌方能力降低 （魔力、防守、魔防-4，每回合会恢复） | C | 9 | 75 | 0 | -20 | 0 | 1～2 | -- | 3300G | 【白夜线】19章：击败敌方单位后掉落 【暗夜线】12章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】24章：开启地图左上角偏右的宝箱后获取 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 暗杀手里剑 | 必杀时造成特大伤害。（必杀的伤害从3倍变为4倍） /装备时，速度+2/攻击命中敌方后敌方能力降低 （幸运、防守、魔防-4，每回合会恢复） | C | 4 | 80 | 25 | -10 | 0 | 1～2 | -- | 3000G | 【透魔线】21章：开启地图右侧偏中间的宝箱后获取 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 针手里剑 | 对【重装】特效/对其他兵种弱化。（威力-4、命中-10） /装备时，速度+2/攻击命中敌方后敌方能力降低 （技巧、防守、魔防-3，每回合会恢复） （给予持有【重装】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | D | 7 | 90 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | 重装 | 2500G | 【白夜线】10章：阳炎入队时携带 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 筷子 | 不适合战斗/装备时，速度+2/攻击命中敌方后敌方能力降低。 （防守、魔防-1，每回合会恢复） | E | 1 | 105 | 0 | 10 | 10 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 发簪 | 女性专用/装备时，速度+2/攻击命中敌方后敌方能力降低。 （力量-2，防守、魔防-3，每回合会恢复） | D | 5 | 80 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 撒菱 | 战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） /装备时，速度+2/攻击命中敌方后敌方能力降低 （速度、防守、魔防-8，每回合会恢复） | B | 5 | 95 | 5 | 0 | 0 | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 凉风的疾风针 | 主动发动攻击后，周围2格内的同伴速度+4。 /装备时，速度+2/攻击命中敌方后敌方能力降低 （速度、防守、魔防-4，每回合会恢复） | C | 3 | 90 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 才藏的爆炎针 | 主动发动攻击后，周围2格内的同伴力量+4。 /装备时，速度+2/攻击命中敌方后敌方能力降低 （力量、防守、魔防-4，每回合会恢复） | C | 3 | 90 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 阳炎的眩惑针 | 回避+20/装备时，速度+2/攻击命中敌方后敌方能力降低 （技巧-5、防守、魔防-3，每回合会恢复） | D | 1 | 80 | 0 | 20 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 火焰 （火焰术） | 必杀回避+10/无法必杀。（包括概率战斗特技） | E | 3 | 90 | 不可 | 0 | 10 | 1～2 | -- | 500G | 【暗夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 雷电 （雷电术） | 标准的魔法。 | D | 5 | 80 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | 1000G | 【透魔线】12章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】19章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 终末之冬 （芬布尔） | 难以追击。（追击系数-3） | C | 8 | 75 | 0 | -5 | 0 | 1～2 | -- | 2000G | 【透魔线】17章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可无限购买 |
| 诸神黄昏 （莱娜洛克） | 战斗后自身降低能力。（魔力、技巧-2，每回合会恢复） | B | 11 | 80 | 0 | 0 | -5 | 1～2 | -- | 4000G | 【透魔线】19章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】23章：开启地图左侧偏下的宝箱后获取 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可无限购买 |
| 金伦加深渊 （金伦加） | 战斗后，下次战斗结束前魔力减半。 | A | 15 | 65 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | 8000G | 【透魔线】26章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多1件） |
| 埃克斯卡利伯 （圣剑术） | 容易追击，也容易被追击。（双方的追击系数+5） /对【飞行】特效/装备时，防守、魔防-5 （给予持有【飞行】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | S | 12 | 90 | 25 | -10 | 0 | 1～2 | 飞行 | -- | 【暗夜线】26章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】22章：开启地图右上的宝箱后获取 |
| 闪电 （雷霆术） | 主动发动攻击时，会连续攻击两次。 /战斗后自身降低能力。（魔力、技巧-2，每回合会恢复） | C | 1 | 75 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | 3400G | 【透魔线】24章：开启地图右侧宝箱后获取 【暗夜/透魔线】外传20：访问地图下方的民家后获取 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 雷神之锤 （缪尔尼尔） | 必杀时造成特大伤害。（必杀的伤害从3倍变为4倍） | C | 5 | 75 | 25 | -10 | 0 | 1～2 | -- | 3000G | 【透魔线】10章：击败敌方单位后掉落 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 吸星术 | 攻击命中后，吸收造成伤害的50%转化为HP来回复自身HP。 暗魔道士、巫师专用/不可追击/无法必杀 | D | 7 | 70 | 0 | -20 | 0 | 1～2 | -- | 4000G | 【透魔线】26章：开启地图右侧偏上的宝箱后获取 【暗夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 布伦希尔德 | 里昂专用/携带时，有技巧%的概率使敌方造成的魔法伤害减半。 | E | 10 | 80 | 5 | 0 | 10 | 1～2 | -- | -- | 【暗夜线】14章：里昂入队时携带 【透魔线】17章：里昂入队时携带 |
| 伪魔剑·米斯特丁 （秘银之光） | 奥菲莉娅专用/装备时，技巧、魔防+1。 | E | 9 | 70 | 10 | 0 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【暗夜/透魔线】外传20：本章通关奖励（最早暗夜第9章、透魔第18章） |
| 小火焰术 | 不适合战斗。 | E | 1 | 100 | 0 | 10 | 10 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 爆衣魔法 | 武器相克有利且命中敌方后可剥下对方的衣服。 /容易追击（追击系数+3） | E | 4 | 75 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 加速闪电 | 战斗后自身周围两格内的敌方单位速度+4。 | C | 9 | 70 | 5 | 0 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 月光 | 主动发动攻击后，回复主动最大HP的20%。 | D | 4 | 70 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 麦克白的惑书 | 战斗后自身降低能力。（力量、技巧-2，每回合会恢复） /攻击命中敌方后敌方能力降低（防守、魔防-4，每回合会恢复） | B | 7 | 85 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 奥丁的黑书 | 不可追击/必杀时造成特大伤害。（必杀的伤害从3倍变为4倍） | C | 9 | 65 | 20 | 0 | -20 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 雷书·托隆 | 鲁弗莱专用/装备时，魔防+3。 | E | 12 | 70 | 10 | 0 | 5 | 1～2 | -- | -- | 【amiibo地图：神军师鲁弗莱】：鲁弗莱入队时携带 |
| 鲁弗莱的手抄本 | 装备时，魔防+3。 | C | 7 | 65 | 5 | -10 | 0 | 1～2 | -- | 3000G | 【星界·城堡】：鲁弗莱作为店员出现在武器店时可购买 |
| 鼠神·子 | 必杀回避+10/无法必杀。（包括概率战斗特技） /装备时，技巧+1 | E | 3 | 85 | 不可 | 0 | 10 | 1～2 | -- | 500G | 【白夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 牛神·丑 | 标准的咒术。 /装备时，防守+1 | D | 5 | 75 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | 1000G | 【透魔线】18章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 虎神·寅 | 难以追击。（追击系数-3） /装备时，速度+1 | C | 8 | 70 | 0 | -5 | 0 | 1～2 | -- | 2000G | 【白夜线】16章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】15章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】18章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可无限购买 |
| 兔神·卯 | 战斗后自身降低能力。（魔力、技巧-2，每回合会恢复） /装备时，魔防+1 | B | 11 | 75 | 0 | 0 | -5 | 1～2 | -- | 4000G | 【白夜线】19章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】18章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可无限购买 |
| 龙神·辰 | 对【龙】特效/战斗后，下次战斗结束前魔力减半。 /装备时，技巧、防守+1 （给予持有【龙】特性的敌方单位，武器的三倍威力效果） | A | 11 | 85 | 10 | 0 | 0 | 1～2 | 龙 | 8000G | 【白夜线】22章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】22章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多1件） |
| 逆神·丑寅 | 逆转武器相克关系且相克效果变为2倍。 /装备时，速度、防守+1 | C | 7 | 70 | 5 | 0 | 0 | 1～2 | -- | 4000G | 【透魔线】26章：开启地图中间偏左的宝箱后获取 【暗夜/透魔线】外传20：访问地图左上角村庄后获取 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 蛇神·巳 | 主动发动攻击时，连续攻击两次/战斗后，下次战斗结束前魔力减半。 /装备时，速度、魔防+1 | A | 5 | 60 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | 8000G | 【白夜线】11章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】23章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多1件） |
| 马神·午 | 装备时，技巧、速度、防守、魔防+3。 | D | 4 | 70 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | 2100G | 【白夜线】18章：击败敌方单位后掉落 【暗夜/透魔线】外传20：访问地图左侧的民家后获取 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 羊神·未 | 装备中使用时可回复10HP。 /装备时，防守、魔防+1 | D | 5 | 70 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | 1800G | 【白夜线】17章：击败敌方单位后掉落 【白夜武器店】Lv.1：最早第6章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜武器店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 猴神·申 | 装备时，速度、技巧+1、魔防+2、幸运-4。 | D | 4 | 80 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 鸡神·酉 | 回避+15/装备时，速度、幸运+1、防守-4。 | C | 5 | 75 | 0 | 15 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 纸 | 回避+10/不适合战斗。 /装备时，速度+1 | E | 1 | 95 | 0 | 10 | 10 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 古书 | 难以追击。（追击系数-3） /装备时，技巧+1 | D | 10 | 50 | 10 | -10 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 虹之贤者的水墨画 | 不可追击/反击时，武器威力变为2倍。 /战斗后自身降低能力。（魔力、技巧-2，每回合会恢复） /装备时，技巧、幸运+1 | B | 9 | 90 | 0 | -20 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 伊邪那的古咒 | 不可追击/主动发动攻击时，武器威力变为2倍 /装备时，技巧+1、防守-2、魔防-1 | C | 5 | 85 | 0 | 0 | 0 | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 圣疗 （回复杖） | 回复邻接的我方单位HP的杖。 （回复效果为使用者(10+魔力/3)的治疗量）/使用次数：（20） | E | -- | -- | -- | -- | -- | 1 | -- | 500G | 【透魔线】10章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】11章：击败敌方单位后掉落 【暗夜道具店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 大圣疗 （大回复杖） | 大量回复邻接的我方单位HP的杖。 （回复效果为使用者(20+魔力/3)的治疗量）/使用次数：（15） | D | -- | -- | -- | -- | -- | 1 | -- | 1000G | 【透魔线】7章：开启地图左侧偏下的宝箱后获取 【透魔线】10章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】13章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】16章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】17章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】18章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】19章：击败敌方单位后掉落 【暗夜/透魔线】外传21：友军NPC存活1人时通关奖励 【暗夜道具店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 远程圣疗 （祝福之杖） | 回复远距离我方单位HP的杖。 （回复效果为使用者(7+魔力/3)的治疗量）/使用次数：（5） | C | -- | -- | -- | -- | -- | 1～7 | -- | 3000G | 【透魔线】9章：开启地图右侧宝箱后获取 【透魔线】14章：访问地图左上角村庄后获取 【暗夜/透魔线】外传21：友军NPC存活3人以上时通关奖励 【白夜/暗夜/透魔线】外传4：迪亚入队时携带（最早男主第16章，女主第8章） 【暗夜道具店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多3件） 【暗夜道具店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多5件） |
| 圣愈 （重生之杖） | 超大量回复邻接的我方单位HP的杖。 （回复效果为使用者(30+魔力/3)的治疗量）/使用次数：（5） | B | -- | -- | -- | -- | -- | 1 | -- | 3000G | 【透魔线】22章：开启地图右下的宝箱后获取 【暗夜道具店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多3件） 【暗夜道具店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多5件） |
| 全体圣疗 （生命之杖） | 回复范围内我方全员HP的杖。 （回复效果为使用者(7+魔力/3)的治疗量）/使用次数：（2） | A | -- | -- | -- | -- | -- | 1～7 | -- | 5000G | 【透魔线】26章：开启地图右侧偏中间的宝箱后获取 【暗夜道具店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多1件） |
| 冰封 （冰封之杖） | 封印敌人行动的杖。 （使敌人在1回合内无法行动且回避-20）/使用次数：（4） | D | -- | 80 | -- | -- | -- | 1～7 | -- | 1800G | 【暗夜线】7章：艾莉泽入队时携带 【暗夜道具店】Lv.1：最早第6章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜道具店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多2件） 【暗夜道具店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多3件） |
| 虚弱 （虚弱之杖） | 能弱化敌人的杖。 （使敌人全能力-4，每回合会恢复）/使用次数：（4） | C | -- | 80 | -- | -- | -- | 1～7 | -- | 2500G | 【暗夜线】11章：开启地图右上角宝箱后获取 【透魔线】24章：开启地图中间的宝箱后获取 【暗夜道具店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜道具店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 传送 （传送之杖） | 可发动传送魔法的杖。 （让敌人传送到自己身边）/使用次数：（2） | B | -- | 60 | -- | -- | -- | 1～7 | -- | 4200G | 【暗夜道具店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【暗夜道具店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 复活 （复活之杖） | 可复活同伴的杖。 （可复活本章地图上最后一个牺牲的队友）/使用次数：（1） | S | -- | -- | -- | -- | -- | -- | -- | -- | 【暗夜线】26章：开启地图中间偏中间的宝箱后获取 【透魔线】26章：击败敌方单位后掉落 |
| 糖果杖 | 能回复队友和自身的糖果形状的杖。 （回复邻接的队友10点HP且回复自身5点HP）/使用次数：（5） | E | -- | -- | -- | -- | -- | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 蘑菇杖 | 能回复队友和提升自身魔防的蘑菇形状的杖。 （回复邻接的队友15点HP且提升自身2点魔防）/使用次数：（5） | E | -- | -- | -- | -- | -- | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 花束杖 | 能回复队友并提升幸运的花束形状的杖。 （回复邻接的队友20点HP并提升4点幸运）/使用次数：（3） | D | -- | -- | -- | -- | -- | 1 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 艾莉泽的幼杖 | 回复远距离我方单位HP的杖。 （回复射程范围内的队友10点HP）/使用次数：（1） | C | -- | -- | -- | -- | -- | 1～5 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 莉莉丝的星杖 | 回复范围内我方全员HP的杖。 （回复射程范围内的我方全员7点HP）/使用次数：（1） | B | -- | -- | -- | -- | -- | 1～5 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 星龙的加护 | 莉莉丝专用/回复远距离我方单位HP的杖。 （回复效果为使用者(7+魔力/3)的治疗量） | E | -- | -- | -- | -- | -- | 1～5 | -- | -- | 【星界·城堡】城堡防卫战：仅限莉莉丝专用 |
| 春祭 | 回复两格内的我方单位HP的祓串。 （回复效果为使用者(7+魔力/3)的治疗量）/使用次数：（20） | E | -- | -- | -- | -- | -- | 1～2 | -- | 500G | 【白夜线】10章：击败敌方单位后掉落 【白夜线】19章：击败敌方单位后掉落 【白夜线】20章：击败敌方单位后掉落 【白夜线】22章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】10章：击败敌方单位后掉落 【白夜道具店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 夏祭 | 大量回复两格内的我方单位HP的祓串。 （回复效果为使用者(14+魔力/3)的治疗量）/使用次数：（15） | D | -- | -- | -- | -- | -- | 1～2 | -- | 1000G | 【白夜线】8章：击败敌方单位后掉落 【白夜线】10章：击败敌方单位后掉落 【白夜线】11章：击败敌方单位后掉落 【白夜线】17章：击败敌方单位后掉落 【白夜线】21章：击败敌方单位后掉落 【白夜线】23章：击败敌方单位后掉落 【白夜线】25章：击败敌方单位后掉落 【白夜线】26章：击败敌方单位后掉落(×2) 【透魔线】10章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】13章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】18章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】20章：击败敌方单位后掉落 【白夜道具店】Lv.1：最早第6章结束后，可无限购买 |
| 秋祭 | 回复远距离我方单位HP的祓串。 （回复效果为使用者(2+魔力/3)的治疗量）/使用次数：（5） | C | -- | -- | -- | -- | -- | 1～10 | -- | 3000G | 【白夜线】13章：访问地图中间偏下的村庄后获取 【白夜线】19章：开启地图右侧宝箱后获取 【透魔线】14章：访问地图右上角村庄后获取 【白夜道具店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多3件） 【白夜道具店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多5件） |
| 冬祭 | 超大量回复两格内的我方单位HP的祓串。 （回复效果为使用者(25+魔力/3)的治疗量）/使用次数：（5） | B | -- | -- | -- | -- | -- | 1～2 | -- | 3000G | 【白夜线】23章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】25章：击败敌方单位后掉落 【白夜道具店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多3件） 【白夜道具店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多5件） |
| 大祭 | 回复范围内我方全员HP的祓串。 （回复效果为使用者(2+魔力/3)的治疗量）/使用次数：（2） | A | -- | -- | -- | -- | -- | 1～10 | -- | 5000G | 【白夜线】25章：开启地图左上角偏右的宝箱后获取 【透魔线】25章：击败敌方单位后掉落 【白夜道具店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多1件） |
| 七难即灭 （救援之杖） | 可发动救援魔法的祓串。 （将同伴传送到自己身边）/使用次数：（2） | E | -- | -- | -- | -- | -- | 1～10 | -- | 3800G | 【白夜线】10章：开启地图上的宝箱后获取 【暗夜线】9章：开启地图上方的宝箱后获取 【暗夜线】20章：开启地图左侧中间的宝箱后获取 【透魔线】7章：开启地图左下角宝箱后获取 【透魔线】26章：开启地图右侧最下面的宝箱后获取 【白夜道具店】Lv.1：最早第6章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜道具店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多2件） 【白夜道具店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多3件） |
| 神风招来 （沉默之杖） | 能封印敌人魔法的祓串。 （使敌人一回合内无法使用魔法和祓串）/使用次数：（4） | C | -- | 70 | -- | -- | -- | 1～10 | -- | 2400G | 【白夜线】16章：开启地图中间偏左的宝箱后获取 【暗夜线】25章：开启地图左侧宝箱后获取 【白夜道具店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜道具店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 祸事罪秽 | 可削减敌人最大HP的祓串。 （使敌人本章内最大HP减半）/使用次数：（3） | B | -- | 50 | -- | -- | -- | 1～10 | -- | 3000G | 【白夜线】19章：开启地图左侧宝箱后获取 【白夜道具店】Lv.2：最早第13章结束后，可购买（限购最多1件） 【白夜道具店】Lv.3：最早第20章结束后，可购买（限购最多2件） |
| 灯笼 | 能远距离回复我方单位的灯笼形状的祓串。 （回复射程范围内的队友7点HP）/使用次数：（5） | E | -- | -- | -- | -- | -- | 1～3 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 团子串 | 能远距离回复我方单位或自身的团子形状的祓串。 （回复射程范围内的队友或自身10点HP）/使用次数：（3） | D | -- | -- | -- | -- | -- | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 七夕笹饰 | 能远距离回复队友并提升周围队友幸运的七夕装饰形状的祓串。 （回复射程范围内队友15点HP并在一回合内提升其2格以内队友8点幸运）/使用次数：（3） | C | -- | -- | -- | -- | -- | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 樱的小祓串 | 回复远距离我方单位HP的祓串。 （回复邻接的队友7点HP）/使用次数：（10） | E | -- | -- | -- | -- | -- | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 浅间的弯祓串 | 大量回复远距离我方单位HP的祓串。 （回复邻接的队友30点HP）/使用次数：（1） | B | -- | -- | -- | -- | -- | 1～2 | -- | -- | 【随机奖励】遭遇战『闪光点』待机或『星界·城堡』散步时与角色对话随机获得 |
| 兽石 | 装备时，技巧+5、速度+3、防守-2。 | E | 6 | 90 | 5 | 10 | 10 | 1 | -- | 2000G | 【白夜线】12章：锦入队时携带 【暗夜线】14章：弗兰奈尔入队时携带 【透魔线】13章：锦入队时携带 【透魔线】13章：弗兰奈尔入队时携带 【白夜/透魔线】外传10：绢入队时携带（最早白夜第13章、透魔第14章） 【暗夜/透魔线】外传18：贝罗亚入队时携带（最早暗夜第15章、透魔第14章） 【白夜道具店】Lv.3：最早第20章结束后，可无限购买 【暗夜道具店】Lv.3：最早第20章结束后，可无限购买 |
| 守兽石 | 装备时，技巧-2、速度-1、防守+4、魔防+5。 | C | 9 | 80 | 0 | 0 | 10 | 1 | -- | -- | 【白夜线】15章：击败敌方单位后掉落 【暗夜线】14章：弗兰奈尔入队时携带 【透魔线】22章：开启地图左上的宝箱后获取 【暗夜/透魔线】外传18：贝罗亚入队时携带（最早暗夜第15章、透魔第14章） |
| 超兽石 | 装备时，技巧+8、速度+6、防守-5、魔防-3。 /战斗后自身降低能力（力量、技巧-2，每回合会恢复） | B | 12 | 90 | 5 | 10 | 10 | 1 | -- | -- | 【白夜线】22章：阿修罗入队时携带 【暗夜线】19章：击败敌方单位后掉落 【透魔线】26章：开启地图右侧偏下的宝箱后获取 【暗夜/透魔线】外传18：击败敌方单位后掉落 |
| 龙石 | 魔法攻击/无法追击。 /装备时，技巧-3、速度-2、防守+4、魔防+3 | E | 14 | 85 | 0 | -10 | 10 | 1 | -- | 2000G | 【共通线】5章：本章通关奖励 【白夜/暗夜/透魔线】外传2：神流入队时携带（最早全路线第8章） 【白夜道具店】Lv.3：最早第20章结束后，可无限购买 【暗夜道具店】Lv.3：最早第20章结束后，可无限购买 |
| 真龙石 | 魔法攻击/无法追击。 /装备时，技巧-5、速度-4、防守+9、魔防+7 /战斗后自身降低能力（魔力、技巧-2，每回合会恢复） | C | 25 | 75 | 0 | -10 | 10 | 1 | -- | -- | 【白夜线】23章：击败敌方单位后掉落 【暗夜线】20章：开启地图右侧的宝箱后获取 【透魔线】20章：开启地图右上角偏右的宝箱后获取 |