

Dodaj użytkownika

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.

Warunki końcowe: Dodanie użytkownika korzystającego z systemu (administrator, dyspozytor, technik, policjant, prokurator) wraz z przydzieleniem odpowiednich uprawnień dostępu.

Aktorzy: administrator.

Przepływ zdarzeń:

1. System wyświetla formularz umożliwiający wprowadzenie danych osobowych nowego użytkownika systemu.
2. Administrator wpisuje odpowiednie dane użytkownika oraz przydziela mu odpowiednią funkcję w systemie.
3. System wyświetla podsumowanie wprowadzonych informacji.
4. Administrator zatwierdza wprowadzone dane.
5. Użytkownik zostanie dodany do systemu.

Alternatywny przepływ zdarzeń:

2. Dane nie spełniają wymagań określonych rodzajem wypełnianego pola. GOTO 1.
2. Funkcja nie została poprawnie określona. GOTO 1.
3. Użytkownik już istnieje. GOTO 1.
3. Użytkownik już istnieje. KONIEC.
4. Administrator nie zatwierdza wprowadzonych danych. GOTO
4. Administrator nie zatwierdza wprowadzonych danych. KONIEC.

Usuń użytkownika

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.

Warunki końcowe: Usunięcie istniejącego użytkownika systemu (administrator, dyspozytor, technik, policjant, prokurator).

Aktorzy: administrator.

Przepływ zdarzeń:

1. System wyświetla listę użytkowników systemu (z wyjątkiem osoby przeprowadzającej operację).
2. Administrator wybiera z listy użytkownika do usunięcia.
3. System wyświetla podsumowanie przeprowadzanej operacji.
4. Administrator potwierdza operację swoim hasłem logowania.
5. Użytkownik zostaje usunięty z systemu.

Alternatywny przepływ zdarzeń:

1. Brak użytkowników do wyświetlenia. KONIEC.
3. Administrator anuluje przeprowadzaną operację. KONIEC.
3. Administrator wprowadza nieprawidłowe hasło. GOTO 3.

Zmień użytkownika

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.

Warunki końcowe: Zmiana danych lub/i uprawnień użytkownika systemu (administrator, dyspozytor, technik, policjant, prokurator).

Aktorzy: administrator.

Przepływ zdarzeń:

1. System wyświetla listę użytkowników systemu.
2. Administrator wybiera z listy użytkownika do modyfikacji.
3. System wyświetla formularz umożliwiający zmianę danych osobowych istniejącego użytkownika systemu.
4. Administrator modyfikuje odpowiednie dane użytkownika oraz przydziela mu odpowiednią funkcję w systemie.
5. System wyświetla podsumowanie przeprowadzanej operacji.
6. Administrator potwierdza operację.
7. Użytkownik zostaje zmodyfikowany.

Alternatywny przepływ zdarzeń:

3. Dane nie spełniają wymagań określonych rodzajem wypełnianego pola. GOTO 1.
6. Administrator anuluje wprowadzane zmiany. KONIEC.

Wyszukaj dowód

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.

Warunki końcowe: Wyświetlenie informacji na temat wyszukanego dowodu.

Aktorzy: technik, policjant, prokurator.

Przepływ zdarzeń:

1. System wyświetla ekran wyszukiwarki dowodów.
2. Użytkownik wpisuje słowa kluczowe powiązane z wyszukiwanym dowodem.
3. System wyświetla skojarzone dowody.

Alternatywny przepływ zdarzeń:

3. Brak dowodów powiązanych z wprowadzonymi słowami kluczowymi. GOTO 2.
3. Brak dowodów powiązanych z wprowadzonymi słowami kluczowymi. KONIEC.

Dodaj raport

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.

Warunki końcowe: Dodanie raportu do systemu.

Aktorzy: technik, dyspozytor, policjant, prokurator.

Przepływ zdarzeń:

1. System wyświetla formularz do wpisywania danych o raporcie.
2. Użytkownik wypełnia formularz raportu wprowadzając odpowiednie dane.
3. System wyświetla podsumowanie wprowadzanych danych.
4. Użytkownik potwierdza dodanie raportu.
5. Raport zostaje dodany do systemu.

Alternatywny przepływ zdarzeń:

2. Użytkownik nie uzupełnia poprawnie formularza. GOTO 1.
4. Użytkownik anuluje dodawanie raportu. KONIEC.

Dodaj dowód

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.

Warunki końcowe: Dodanie dowodu do systemu.

Aktorzy: technik, policjant, prokurator.

Przepływ zdarzeń:

1. System wyświetla formularz do dodawania dowodów.
2. Użytkownik wypełnia formularz danymi charakteryzującymi dowód.
3. System wyświetla podsumowanie dodawania dowodu.
4. Użytkownik wyszukuje sprawę, której dotyczy dowód.
5. Użytkownik kojarzy dowód z określoną sprawą w systemie.
6. Użytkownik potwierdza dodawanie dowodu do systemu.
7. Dowód zostaje dodany do systemu.

Alternatywny przepływ zdarzeń:

2. Użytkownik wprowadza błędne dane do formularza. GOTO 1.
5. W systemie nie istnieje sprawa do skojarzenia. GOTO 4.
5. W systemie nie istnieje sprawa do skojarzenia. KONIEC.
6. Użytkownik anuluje dodawanie dowodu do systemu. KONIEC.

Dodaj sprawę

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.

Warunki końcowe: Dodanie sprawy do systemu ze statusem „otwarta”.

Aktorzy: prokurator.

Przepływ zdarzeń:

1. System wyświetla formularz do dodawania spraw.
2. Użytkownik wypełnia formularz danymi sprawy.
3. System wyświetla podsumowanie dodawanej sprawy.
4. Użytkownik potwierdza dodawanie nowej sprawy.
5. Sprawa zostaje dodana do systemu ze statusem „otwarta”.

Alternatywny przepływ zdarzeń:

2. Użytkownik niepoprawnie wypełnia formularz dodawania spraw. GOTO 1.
3. System zwraca powiadomienie o istnieniu dodawanej sprawy. GOTO 1.
3. System zwraca powiadomienie o istnieniu dodawanej sprawy. KONIEC.
4. Użytkownik anuluje dodawanie sprawy. KONIEC.

Wystaw list gończy

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.

Warunki końcowe: Zmiana statusu osoby na „poszukiwany listem gończym”.

Aktorzy: prokurator.

Przepływ zdarzeń:

1. System wyświetla wyszukiwarkę osób w systemie.
2. Użytkownik wyszukuje osobę w systemie.
3. System wyświetla osoby spełniające warunki wyszukania i ze statusem „do zatrzymania”.
4. Użytkownik wybiera szukaną osobę.
5. System wyświetla podsumowanie wykonywanej operacji.
6. Użytkownik potwierdza wystawienie listu gończego.
7. System zmienia status osoby na „poszukiwany listem gończym”.

Alternatywny przepływ zdarzeń:

3. Wyszukiwana osoba nie figuruje w systemie. GOTO 2.
3. Wyszukiwana osoba nie figuruje w systemie. KONIEC.
4. Użytkownik nie wybiera szukanej osoby. KONIEC.
6. Użytkownik anuluje wystawianie listu gończego. KONIEC.

Cofnij list gończy

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.

Warunki końcowe: Usunięcie statusu „poszukiwany listem gończym”.

Aktorzy: prokurator.

Przepływ zdarzeń:

1. System wyświetla wyszukiwarkę osób w systemie.
2. Użytkownik wyszukuje osobę w systemie.
3. System wyświetla osoby spełniające warunki wyszukiwania ze statusem „poszukiwany listem gończym”.
4. Użytkownik wybiera szukaną osobę.
5. System wyświetla podsumowanie wykonywanej operacji.
6. Użytkownik potwierdza cofnięcie listu gończego.
7. System usuwa status osoby „poszukiwany listem gończym”.

Alternatywny przepływ zdarzeń:

3. Wyszukiwana osoba nie figuruje w systemie. GOTO 2.
3. Wyszukiwana osoba nie figuruje w systemie. KONIEC.
4. Użytkownik nie wybiera szukanej osoby. KONIEC.
6. Użytkownik anuluje wystawianie listu gończego. KONIEC.

Wystaw nakaz zatrzymania

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.

Warunki końcowe: Zmiana statusu osoby na „do zatrzymania”.

Aktorzy: prokurator.

Przepływ zdarzeń:

1. System wyświetla wyszukiwarkę osób w systemie.
2. Użytkownik wyszukuje osobę w systemie.
3. System wyświetla osoby spełniające warunki wyszukiwania i statusem innym niż „zmarły”, „zatrzymany”, „do zatrzymania”, „immunitet”, „poszukiwany listem gończym”.
4. Użytkownik wybiera szukaną osobę.
5. System wyświetla podsumowanie wykonywanej operacji.
6. Użytkownik potwierdza wystawienie nakazu zatrzymania.
7. System zmienia status osoby na „do zatrzymania”.

Alternatywny przepływ zdarzeń:

3. Wyszukiwana osoba nie figuruje w systemie. GOTO 2.
3. Wyszukiwana osoba nie figuruje w systemie. KONIEC.
4. Użytkownik nie wybiera szukanej osoby. KONIEC.
6. Użytkownik anuluje wystawianie nakazu zatrzymania. KONIEC.

Cofnij nakaz zatrzymania

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.

Warunki końcowe: Usunięcie statusu „do zatrzymania”.

Aktorzy: prokurator.

Przepływ zdarzeń:

1. System wyświetla wyszukiwarkę osób w systemie.
2. Użytkownik wyszukuje osobę w systemie.
3. System wyświetla osoby spełniające warunki wyszukiwania ze statusem „do zatrzymania”.
4. Użytkownik wybiera szukaną osobę.
5. System wyświetla podsumowanie wykonywanej operacji.
6. Użytkownik potwierdza cofnięcie nakazu zatrzymania.
7. System usuwa status osoby „do zatrzymania”.

Alternatywny przepływ zdarzeń:

3. Wyszukiwana osoba nie figuruje w systemie. GOTO 2.
3. Wyszukiwana osoba nie figuruje w systemie. KONIEC.
4. Użytkownik nie wybiera szukanej osoby. KONIEC.
6. Użytkownik anuluje wystawianie nakazu zatrzymania. KONIEC.

Wystaw wezwanie stawienia się

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.

Warunki końcowe: Zmiana statusu osoby na „wezwany do stawienia się”.

Aktorzy: policjant.

Przepływ zdarzeń:

1. System wyświetla wyszukiwarkę osób w systemie.
2. Użytkownik wyszukuje osobę w systemie.
3. System wyświetla osoby spełniające warunki wyszukiwania i statusem innym niż „zmarły”, „zatrzymany”, „do zatrzymania”, „immunitet”, „wezwany do stawienia się”, „poszukiwany listem gończym”.
4. Użytkownik wybiera szukaną osobę.
5. System wyświetla podsumowanie wykonywanej operacji.
6. Użytkownik potwierdza wystawienie wezwania stawienia się.
7. System zmienia status osoby na „wezwany do stawienia się”.

Alternatywny przepływ zdarzeń:

3. Wyszukiwana osoba nie figuruje w systemie. GOTO 2.
3. Wyszukiwana osoba nie figuruje w systemie. KONIEC.
4. Użytkownik nie wybiera szukanej osoby. KONIEC.
6. Użytkownik anuluje wystawianie wezwania do stawienia się. KONIEC.

Cofnij wezwanie stawienia się

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.

Warunki końcowe: Usunięcie statusu „wezwany do stawienia się”.

Aktorzy: policjant.

Przebieg zdarzeń:

1. System wyświetla wyszukiwarkę osób w systemie.
2. Użytkownik wyszukuje osobę w systemie.
3. System wyświetla osoby spełniające warunki wyszukiwania ze statusem „wezwany do stawienia się”.
4. Użytkownik wybiera szukaną osobę.
5. System wyświetla podsumowanie wykonywanej operacji.
6. Użytkownik potwierdza wystawienie wezwania stawienia się.
7. System usuwa status osoby „wezwany do stawienia się”.

Alternatywny przebieg zdarzeń:

3. Wyszukiwana osoba nie figuruje w systemie. GOTO 2.
3. Wyszukiwana osoba nie figuruje w systemie. KONIEC.
4. Użytkownik nie wybiera szukanej osoby. KONIEC.
6. Użytkownik anuluje wystawianie wezwania do stawienia się. KONIEC.

Wyszukaj osobę

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.

Warunki końcowe: Wyświetlenie wyniku wyszukiwania.

Aktorzy: prokurator, policjant, dyspozytor.

Przebieg zdarzeń:

1. System wyświetla ekran wyszukiwarki osób.
2. Użytkownik wpisuje słowa kluczowe powiązane z poszukiwaną osobą.
3. System wyświetla skojarzone osoby.

Alternatywny przebieg zdarzeń:

3. Brak osób powiązanych z wprowadzonymi słowami kluczowymi. GOTO 2.
3. Brak osób powiązanych z wprowadzonymi słowami kluczowymi. KONIEC.

Wyszukaj pojazd

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.

Warunki końcowe: Wyświetlenie wyniku wyszukiwania.

Aktorzy: prokurator, policjant, dyspozytor.

Przebieg zdarzeń:

1. System wyświetla ekran wyszukiwarki pojazdów.
2. Użytkownik wpisuje słowa kluczowe powiązane z poszukiwanym pojazdem.
3. System wyświetla skojarzone pojazdy.

Alternatywny przebieg zdarzeń:

3. Brak pojazdów powiązanych z wprowadzonymi słowami kluczowymi. GOTO 2.
3. Brak pojazdów powiązanych z wprowadzonymi słowami kluczowymi. KONIEC.

Wyszukaj sprawę

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.

Warunki końcowe: Wyświetlenie wyniku wyszukiwania.

Aktorzy: prokurator, policjant, dyspozytor.

Przebieg zdarzeń:

1. System wyświetla ekran wyszukiwarki spraw.
2. Użytkownik wpisuje słowa kluczowe powiązane z poszukiwaną sprawą.
3. System wyświetla skojarzone sprawy.

Alternatywny przebieg zdarzeń:

3. Brak spraw powiązanych z wprowadzonymi słowami kluczowymi. GOTO 2.
3. Brak spraw powiązanych z wprowadzonymi słowami kluczowymi. KONIEC.

Zmień status sprawy

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.
Wyszukana i wybrana sprawa. Widok informacji o sprawie.

Warunki końcowe: Zmiana statusu sprawy.

Aktorzy: prokurator, policjant, dyspozytor.

Przebieg zdarzeń:

1. Użytkownik wybiera pożądany status z listy.
2. Użytkownik potwierdza chęć zmiany statusu sprawy.
3. Status sprawy zostaje zmieniony.

Alternatywny przebieg zdarzeń:

2. Użytkownik anuluje przeprowadzaną operację. KONIEC.

Wystaw mandat

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.

Warunki końcowe: Dodanie mandatu do systemu.

Aktorzy: policjant.

Przepływ zdarzeń:

1. System wyświetla ekran wyszukiwania osób.
2. Użytkownik wpisuje słowa kluczowe powiązane z poszukiwaną osobą.
3. System wyświetla skojarzone wyniki wyszukiwania ze statusem osoby innym niż „zmarły”.
4. Użytkownik wybiera osobę, której chce wystawić mandat.
5. System wyświetla formularz do wystawienia mandatu.
6. Użytkownik wpisuje do formularza dane dotyczące wystawianego mandatu.
7. System wyświetla potwierdzenie wykonywanej operacji.
8. Użytkownik potwierdza wykonywaną operację wystawienia mandatu.
9. Dodanie mandatu do systemu.

Alternatywny przepływ zdarzeń:

1. System wyświetla dane właścicieli pojazdu. GOTO 4.
3. Brak wyników powiązanych ze słowami kluczowymi. GOTO 1.
3. Brak wyników powiązanych ze słowami kluczowymi. KONIEC.
6. Użytkownik wprowadza błędne dane do formularza. GOTO 5.
8. Użytkownik anuluje chęć wykonania operacji. KONIEC.

Przyjmij zgłoszenie

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.

Warunki końcowe: Dodanie zgłoszenia do systemu o statusie „otwarte”.

Aktorzy: dyspozytor.

Przepływ zdarzeń:

1. System wyświetla formularz do przyjmowania zgłoszeń.
2. Użytkownik wypełnia formularz odpowiednimi danymi.
3. System wyświetla podsumowanie wprowadzonych danych.
4. Użytkownik potwierdza dodanie nowego zgłoszenia.
5. Dodanie zgłoszenia do systemu o statusie „otwarte”.

Alternatywny przepływ zdarzeń:

2. Użytkownik wprowadza błędne dane do formularza. GOTO 1.
4. Użytkownik anuluje dodanie nowego zgłoszenia. KONIEC.

Wyszukaj zgłoszenie

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.

Warunki końcowe: Wyświetlenie wyniku wyszukiwania.

Aktorzy: dyspozytor.

Przebieg zdarzeń:

1. System wyświetla ekran wyszukiwarki zgłoszeń.
2. Użytkownik wpisuje słowa kluczowe powiązane z poszukiwanym zgłoszeniem.
3. System wyświetla skojarzone zgłoszenia.

Alternatywny przebieg zdarzeń:

3. Brak zgłoszeń powiązanych z wprowadzonymi słowami kluczowymi. GOTO 2.
3. Brak zgłoszeń powiązanych z wprowadzonymi słowami kluczowymi. KONIEC.

Zmień status zgłoszenia

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.
Wyszukane i wybrane zgłoszenie. Widok informacji o zgłoszeniu.

Warunki końcowe: Zmiana statusu zgłoszenia.

Aktorzy: dyspozytor.

Przebieg zdarzeń:

1. Użytkownik wybiera pożądany status z listy.
2. Użytkownik potwierdza chęć zmiany statusu zgłoszenia.
3. Status zgłoszenia zostaje zmieniony.

Alternatywny przebieg zdarzeń:

2. Użytkownik anuluje przeprowadzaną operację. KONIEC.

Wyszukaj policjantów

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.

Warunki końcowe: Wyświetlenie wyniku wyszukiwania.

Aktorzy: dyspozytor.

Przebieg zdarzeń:

1. System wyświetla ekran wyszukiwarki osób.
2. Użytkownik wpisuje słowa kluczowe powiązane z poszukiwanym policjantem.
3. System wyświetla skojarzone osoby.

Alternatywny przebieg zdarzeń:

3. Brak osób powiązanych z wprowadzonymi słowami kluczowymi. GOTO 2.
3. Brak osób powiązanych z wprowadzonymi słowami kluczowymi. KONIEC.

Przydziel dyżur

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.
Wyszukany i wybrany policjant. Widok informacji o policjancie.

Warunki końcowe: Przydzielenie dyżuru policjantowi.

Aktorzy: dyspozytor.

Przepływ zdarzeń:

1. System wyświetla formularz dotyczący przydzielenia dyżuru.
2. Użytkownik wprowadza dane dotyczące dyżuru (tj. czas, lokalizacja, samochód itd.).
3. System wyświetla podsumowanie wprowadzonych danych.
4. Użytkownik potwierdza chęć dodania dyżuru w systemie.
5. Dodanie dyżuru do systemu.

Alternatywny przepływ zdarzeń:

2. Użytkownik wprowadził błędne dane do formularza. GOTO 1.
3. Policjant ma już przydzielony dyżur. GOTO 1.
3. Policjant ma już przydzielony dyżur. KONIEC.
4. Użytkownik anuluje dodawanie nowego dyżuru w systemie. KONIEC.

Wyślij patrol

Warunki początkowe: Konieczność zalogowania się użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami.
Wybrane zgłoszenie ze statusem „otwarte”.

Warunki końcowe: Wysłanie patrolu.

Aktorzy: dyspozytor.

Przepływ zdarzeń:

1. System wyświetla wyszukiwarkę policjantów.
2. Użytkownik wyszukuje wolnych policjantów na służbie.
3. System zwraca wyniki dotyczące wolnych funkcjonariuszy w terenie.
4. Użytkownik wybiera funkcjonariusza.
5. System wyświetla podsumowanie dotyczące przydzielenia patrolu wraz z informacjami o zgłoszeniu.
6. Użytkownik potwierdza chęć wysłania patrolu.
7. Patrol zostaje dodany do systemu i przydzielony do policjanta oraz zgłoszenia.

Alternatywny przepływ zdarzeń:

3. Brak wyników wyszukiwania wolnych funkcjonariuszy. GOTO 1.
4. Użytkownik nie wybrał funkcjonariusza. KONIEC.
6. Użytkownik anuluje wysłanie patrolu. KONIEC.