Embedded System Project Proposal

Simulate A Solt Machine



[1]

資訊工程學系四年級 49985026 張景棠

動機

希望能盡可能使用此次之作業環境的功能,以投幣販賣機為基礎,盡可能的模擬出飲料販賣機的所有功能及其內部運作。

架構

硬體部份:

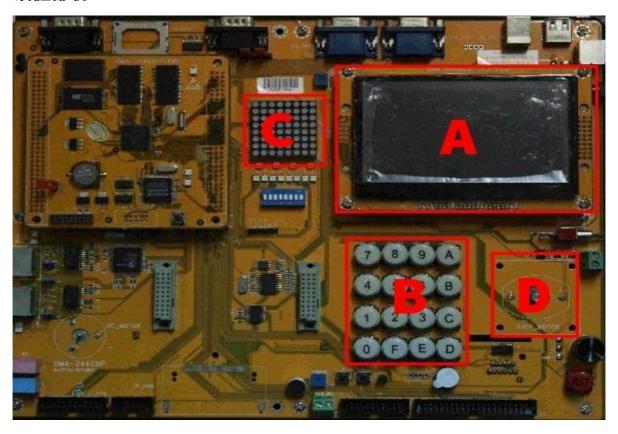


Figure.1 板子概覽

A. 觸控螢幕

用於顯示程式的主畫面,解析度待測試。

B. 鍵盤

主要的 Input 手段,使用按鍵部份:

- 1.0~9等10個數字鍵,用作輸入
- 2. 英文字母 C, 用作清除當下的輸入內容
- 3. 英文字母 D,用作確認此次輸入之內容

C. 8X8 LED 燈

顯示一些特殊的圖示或動畫,如:飲料灌滾落、零食包落下、驚嘆號以表警示等等。

D. 步進馬達

用以模擬機器運行的聲音,會在投幣、出貨等時候加速。

軟體部份:

1. **使用者界面**:預計使用實作部份 LAB7 的 MiniGUI,來製作,預定樣式如下:

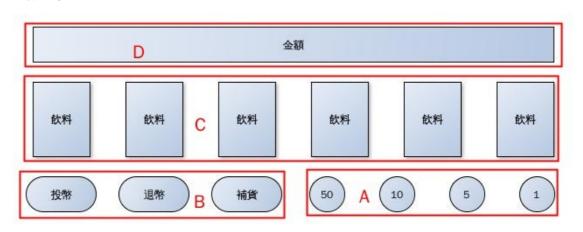


Figure.2 GUI 預設畫面

A. 硬幣槽狀態(顏色暫定,硬幣槽大小戰定為 100 個)



Figure.3 狀態顏色示意圖

- 1. 灰色代表沒有異狀
- 2. 黃色代表數量高於一定值(暫定 90個)

- 3. 紅色代表已滿
- 4. 綠色代表低於一定值(暫定 10 個)
- 5. 黑色代表全空

點擊非灰色的硬幣槽,會依照該顏色進行如清空、補充等等處理。

- B. 投幣、退幣與補貨按鈕
 - 1. 按下投幣 (暫定<mark>方案 2</mark>)

方案I 則會出現提示字於 D 區,分別為 1 元硬幣數量、5 元 硬幣數量、10 元硬幣數量、50 元硬幣數量。

(更接近於真實狀況,硬幣種類直接以輸入之類型與數量 決定)

方案Ⅱ 則會出現提示字於 D 區,直接於 D 區以鍵盤輸入金額。

(使用者操作便利,投入硬幣種類則會以餘數再分配的方式處理,如: $99 \pi = \frac{50}{1} + \frac{10}{1} + \frac{1}{1} + \frac{$

如計算結果為槽數已滿或是剩餘空間不足,則自動退幣。

- 2. 按下退幣鈕,清空輸入金額,並且不予計算。
- 3. 按下補貨按鈕,點擊後所有商品亮起,在點擊商品可將該商品補滿。(此為圖中沒有之部份)

商品之列表,不一定是飲料,可能會有零食等,價格則會刻意設計出如: \$10、\$12、\$39、\$25 等等可以使所有硬幣槽皆能有效運用之數值。

投入金額後,可購買之商品會亮起,無法購買的為灰色,已 無存貨的為紅色邊框







可夠買



Figure.4 商品狀態示意圖

購買商品後,會於 LED 上顯示出類似自動販賣機飲料滾出之 畫面,同時馬達會加速,以示出貨之部份機械正在運轉,並 於金額處顯示「<mark>退還 xxx 元</mark>」之訊息。

- C. 金額區, 平常會顯示已投入金額, 當有訊息時則會閃爍提示字與 金額間隔約 2s。
- 2. 後端: 程式背後之主體, 主要有硬幣槽、紀錄商品資訊與數量之資 料庫或是檔案、顏色之flag、按鈕事件、輸入金額之後的判定等等。
- 3. 硬體驅動:
 - A. 鍵盤: 0~9 等 10 個按鍵用於輸入數字, 在加上功能鍵 C 用於清 除本次輸入之數字,以及功能鍵D用於確認輸入數值。
 - B. LED: 主要用為顯示動畫之用,預計有:
 - 1. 飲料出貨
 - 2. 零食出貨
 - C. 步進馬達: 平時以較慢之速度運轉, 再有投幣、退幣、商品出貨 等等有額外機械運作時,則加速以示運轉。
 - D. 觸控螢幕: 主要使用的操作界面, 須實測觸控之準確度後在調整 畫面設計。(點擊到隔壁按鈕之可能性)

預定成果

可模擬出實際投幣販賣機之運作,從投幣、購買、退幣等前端操作,到 硬幣槽、商品數量等等後端工作人員之操作。

預定進度

	T
11/21~11/27	設計所有 GUI 畫面,程式所需 Struct,
	如:硬幣槽、輸入金額、商品條目等
	等,以及 LED 動畫之圖像本體設計。
11/28~12/04	Driver 之實作,Struct 與其週邊相關函
	式之實作。
12/05~12/11	商品資料庫與相關處理函式之實作。
12/12~12/18	GUI 畫面實作。
12/19~12/25	GUI 之事件與 Driver 結合,同時修正
	Flow Control。
12/26~01/01	GUI 之事件與 Driver 結合,同時修正
	Flow Control,緩衝以調整延誤之時程。
01/02~01/08	Test & 修正 & Debug
01/09~01/14	Test & 修正 & Debug
01/15	Demo
01/09~01/14	Test & 修正 & Debug Test & 修正 & Debug

資料來源

[1]誠美進口家電 - 商品型錄 http://www.ichengmei.com.tw/main/ProdDetail.aspx?
c.id=c0000007&p id=p0000031