## Dokumentacja projektu laboratoryjnego numer 3 przedmiot MNUM

## Kamil Foryszewski

### 15 maja 2016

## Spis treści

T	Zaa	anie 1	1
	1.1	Polecenie	1
	1.2	Metoda bisekcji	1
		1.2.1 Opis teoretyczny	1
		1.2.2 Realizacja w programie Matlab	2
	1.3	Metoda siecznych	2
		1.3.1 Opis teoretyczny	2
		1.3.2 Realizacja w programie Matlab	3
	1.4	Metoda Newtona	3
		1.4.1 Opis teoretyczny	3
		1.4.2 Realizacja w programie Matlab	4
	1.5	Analiza danych wejściowych	4
	1.6	Skrypt generujący rozwiązanie zadania w programie Matlab	5
	1.7	Wyniki	6
	1.8		10
<b>2</b>	Zad	anie 2	10
	2.1	Polecenie	10
	2.2	Metoda Mullera MM2	10
	2.3		11
	2.4		12
	2.5	• •	14

## 1 Zadanie 1

#### 1.1 Polecenie

Proszę znaleźć wszystkie zera funkcji

$$f(x) = 1.4 * sin(x) - e^x = 6 * x - 0.5$$

w przedziałe [-5,5], używając dla każdego zera programu z implementacją

- a) metody bisekcji
- b) metody siecznych
- c) metody Newtona

## 1.2 Metoda bisekcji

#### 1.2.1 Opis teoretyczny

Teoretyczny zarys metody bisekcji możemy przybliżyć poniższym algorytmem:

1. Począwszy od przedziału startowego  $[a, b] = [a_0, b_0]$  obliczamy środek przedziału  $c_n$ 

$$c_n = \frac{a_n + b_n}{2}$$

i obliczamy wartość f(x) w tym punkcie.

2. Obliczamy iloczyny  $f(a_n) * f(c_n)$  oraz  $f(b_n) * f(c_n)$  i jako nowy przedział  $[a_{n-1}, b_{n+1}]$  wybieramy argumenty tego iliczynu którego wartość jest ujemna.

Kroki te powtarzamy aż do mementu uzyskania  $f(c_n) < \delta$  gdzie  $\delta$  to oczekiwana dokładność rozwiązania. W przypadku "płaskich" funkcji warto też konrtolować długość rozpatrywanego przedziału. Dokładność wyniku zalezy jedynie od ilości iteracji dlatego metoda jest zbieżna liniowo z ilorazem zbieżności 0.5, co czyni ją stosunkowo wolno zbieżną w przypadku wyboru szerokiego przedziału początkowego.

#### 1.2.2 Realizacja w programie Matlab

```
1
%funkcja wyznaczajaca zera funkcji metoda bisekcji
function bzeropoint = bisection (fun, l, r, iter)
                                                                                2
%Dane wejsciowe:
                         l,r – lewa i prawa sterona przedzialu poszukiwan
                                                                                3
%
                          fun - funkcja
                                                                                4
%
                                                                                5
                          iter — maksymalna liczba uteracji
%Dane wyjsciowe: zerospoint – wyznaczone miejsce zerowe
                                                                                6
                                                                                7
  a = 1;
  b = r:
                                                                                8
  fa = feval(fun, a);
                         % Wartosci poczatkowe f(a) i f(b)
                                                                                9
  fb = feval(fun,b);
                                                                                10
  for k=1:iter
                                                                                11
                            % Poprawne obliczenie srodka przedzialu
    xm = a + 0.5*(b-a);
                                                                                12
    fm = feval(fun,xm);
                              % f(x) w srodku przedzialu
                                                                                13
    fprintf('%3d %12.16f %12.16f %12.16f %12.3e\n',k,a,xm,b,fm);
                                                                                14
    if (fm == 0)
                                                                                15
        return
                                                                                16
    end
                                                                                17
                               % Zero lezy w przedziale [xm,b], zamiana a
    if sign (fm) = sign (fa)
                                                                                18
        a = xm;
                                                                                19
        fa = fm:
                                                                                20
    else
                                  Zero lezy w przedziale [a,xm], zamiana b
                                                                                21
        b = xm;
                                                                                22
        fb = fm;
                                                                                23
    end
                                                                                24
                                                                                25
  end
  bzeropoint = xm;
                                                                                26
                                                                                27
  return
end
                                                                                28
```

#### 1.3 Metoda siecznych

#### 1.3.1 Opis teoretyczny

Teoretyczny zarys metody siecznych możemy przybliżyć poniższym algorytmem:

- 1. Począwszy od przedziału startowego  $[a,b]=[a_0,b_0]$  obliczamy punkt  $\delta x_n$  jako miejcse przecięcia siecznej funkcji przechodzącej prze punkty  $[a_n,b_n]$  gdzie  $\delta x_n=\frac{f(x_n)(x_n-x_{n-1})}{f(x_n)-f(x_{n-1})}$
- 2. Nastpepnie nowy przedział oznaczamy  $x_{n+1} = x_n \delta x_n$

Kroki te powtarzamy aż do mementu uzyskania  $f(c_n) < \delta$  gdzie  $\delta$  to oczekiwana dokładność rozwiązania. Rząd zbieżności metody siecznych wynosi (1 + sqrt(5))/2 co jest w przybliżeniu równe 1.618. Jest więc ona dużo szybsza od metody bisekcji, jednak jest zbieżna jedynie lokalnie. Jeżeli ine zadbamy o wybór odpowiedniego przedziału początkowego może okazać się w ogóle nie zbieżna.

#### 1.3.2 Realizacja w programie Matlab

```
%funkcja obliczajaca zera funkcji metoda siecznych
                                                                                1
                                                                                2
function szeropoint = secant (fun, l, r, iter)
%Dane wejsciowe:
                         l.r – lewa i prawa sterona przedzialu poszukiwan
                                                                                3
%
                          fun – funkcja
                                                                                4
%
                          iter — maksymalna liczba uteracji
                                                                                5
%Dane wyjsciowe: zerospoint – wwyznaczone miejsce zerowe
                                                                                6
                                                                                7
  a = 1;
  b = r;
                                                                                8
  fa = feval(fun,a); %wartosc funkcji w punkcie start.
                                                                                9
  for k = 1: iter
                                                                                10
    fb = feval(fun,b);
                                                                                11
    dx = fb * (b-a) / (fb-fa); %wyznaczenie przeciecia sieczna
                                                                                12
    xm = b-dx; %zawezenie przedzialu
                                                                                13
    if (isnan (xm))
                                                                                14
                                                                                15
        return
    end
                                                                                16
    a = b;
                                                                                17
    b = xm:
                                                                                18
    fa = fb;
                                                                                19
    szeropoint = b;
                                                                                20
    fprintf('%3d %12.16f %12.16f %12.16f %12.3e\n',k,a,xm,b,dx);
                                                                                21
    if (fb = 0) %dodatkowy warunek zakonczenia wykonywania
                                                                                22
                                                                                23
        return
    end
                                                                                24
  end
                                                                                25
end
                                                                                26
```

#### 1.4 Metoda Newtona

#### 1.4.1 Opis teoretyczny

Metoda Newtona polega na wyznaczeniu częściowego (uciętego) rozwinięcia w szereg Taylora danej funkcji, które możemy trakować jak liniowe przybliżenie funkcji według wzoru:

$$f(x) \approx f(x_n) + f'(x_n)(x - x_n)$$

Nastepnie wyznaczamy kolejne punkty iteracji poprzez przywórnanie do zera otrzymanej aproksymacji:

$$f(x_n) + f'(x_n)(x_{n+1} - x_n) = 0$$

Prowadzi to do zależności iteracyjnej danej następującym wzorem:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

Metoda Newtona jest zbieżna jedynie lokalnie, ponieważ wyznaczjąc styczną do wykresu w danym punkcie możemy w przypadku ujemnego znaku pochodnej dojsć do rozbieżności. Dla przypadków pochodnej większej od zera metoda jest zbieżna kwadratowo. Rząd zbieżności wynosi 2.

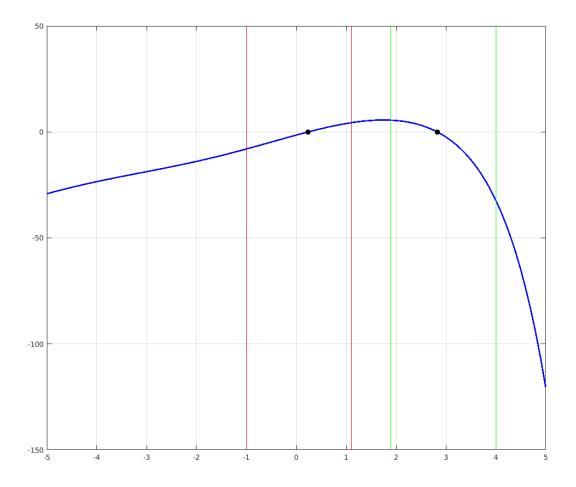
#### 1.4.2 Realizacja w programie Matlab

```
%funkcja obliczajaca zera funkcji metoda Newtona
                                                                                1
function nzeropoint = newton(fun, l, iter)
                                                                                2
                          l prawa sterona przedzialu poszukiwan
                                                                                3
%Dane wejsciowe:
%
                          fun - funkcja
                                                                                4
%
                          iter — maksymalna liczba uteracji
                                                                                5
%Dane wyjsciowe: zerospoint - wyznaczone miejsce zerowe
                                                                                6
                                                                                7
  x0 = 1;
                                                                                8
  for k = 1: iter
                                                                                9
    [fold, fpold] = feval(fun, x0);
                                                                                10
    dx = fold / fpold; %wyznaczenie przyrostu funkcji
                                                                                11
    x0 = x0 - dx;
                                                                                12
    fprintf('%3d %12.16f %12.16f %12.3e\n',k,x0,dx,fold);
                                                                                13
    if (fold = 0)
                                                                                14
        return
                                                                                15
    end
                                                                                16
         if fold==0 %dodatkowy warunek zatrzumania
                                                                                17
        nzeropoint = x0;
                                                                                18
        break;
                                                                                19
     end
                                                                                20
                                                                                21
  end
                                                                                22
end
```

#### 1.5 Analiza danych wejściowych

W celu wyznaczenia przedziałów izolacji miejsc zerowych został wykorsyztany algorytm opisany w skrypcie prof. Tatjewskiego. Wstępna analiza danych rozpoczyna się od wygenerowania wykresu funkcji w danym przedziałe i na tej podstawie wyboru przedziału startowego dla algorytmu. Nastepnie w podanycm przedziałe w pętli badany jest znak iloczynu funkcji w punktach graniczynych. Jezeli jest on ujemny, oznacza to występowanie miejsca zerowego w danycm przedziałe. Jeżeli nie, to przedział jest rozszerzany do momentu przekroczenia przedziału danego w zadaniu. Poniżej wykres funkcji z zaznaczonymi przedziałami izolacji wyznaczonymi przez algorytm.

Rysunek 1: Wykres z zaznaczonymi przedziałami startowymi



## 1.6 Skrypt generujący rozwiązanie zadania w programie Matlab

```
%Realizacja zadania 1
                                                                                       1
                                                                                       2
clear;
%Generowanie wykresu funkcji aby sprawdzic poprwanosc otrzymanych
                                                                                       3
   rozwiazan
x = -5: .1 : 5;
                                                                                       4
plot(x, fun(x), 'b', 'LineWidth', 2)
                                                                                       5
                                                                                       6
grid on
axis([-5 \ 5 \ -150 \ 150])
                                                                                       7
                                                                                       8
n=100;
                                                                                       9
x1 = -1;
                                                                                       10
x2 = 0;
                                                                                       11
                                                                                       12
%wyznaczanie przedzialow izolacji na podstawie wkryptu MNUM
                                                                                       13
for k=1:2
                                                                                       14
    for j=1:n
                                                                                       15
         if \operatorname{fun}(x1) * \operatorname{fun}(x2) < 0
                                                                                       16
              a = x1;
                                                                                       17
              b = x2;
                                                                                       18
```

```
fprintf('Wyniki dla \%d miejsca zerowego w przedziale [\%d,\%d] \ 19
                 n', k, a, b);
             bisection ('fun', a, b, 100);
                                                                                     20
             secant ('fun', a, b, 100);
                                                                                     21
             newton ('fun', a, 100);
                                                                                     22
             x1 = 3;
                                                                                     23
             x2 = 4;
                                                                                     24
                                                                                     25
             break;
         elseif abs(fun(x1)) < abs(fun(x2))
                                                                                     26
             x1 = x1 + 1.1 * (x1 - x2);
                                                                                     27
         else
                                                                                     28
             x2 = x2+1.1*(x2-x1);
                                                                                     29
                                                                                     30
         end
         if (x1>5)&&(x2<(-5))
                                                                                     31
             break; %wyjscie z petli po przekroczeniu przedzialu
                                                                                     32
         end
                                                                                     33
    end
                                                                                     34
end
                                                                                     35
```

### 1.7 Wyniki

70 / T		•		
Metoda	siecznych	DIETWSZE	mieisce	zerowe
moodaa	Siccelly cir	pici wbzc		ZCIOWC

iteracja	przedział	wynik	wartość funkcji
1	[1.1000000000;0.3637775411]	0.3637775410734196	7.362e-01
2	[0.3637775411; 0.2120880091]	0.2120880090516735	1.517e-01
3	[0.2120880091;0.2402303125]	0.2402303124756739	-2.814e-02
4	[0.2402303125; 0.2397497010]	0.2397497010094280	4.806e-04
5	[0.2397497010; 0.2397479765]	0.2397479764875909	1.725e-06
6	[0.2397479765; 0.2397479766]	0.2397479765971351	-1.095e-10
7	[0.2397479766;0.2397479766]	0.2397479765971350	3.647e-17
8	[0.2397479766; 0.2397479766]	0.2397479765971350	0.000e+00

## Metoda siecznych drugie miejsce zerowe

iteracja	przedział	wynik	wartość funkcji
1	[4.0000000000;2.2085621561]	2.2085621561012472	1.791e+00
2	[2.2085621561;2.4401148217]	2.4401148217298374	-2.316e-01
3	[2.4401148217;3.1268105849]	3.1268105848860621	-6.867e-01
4	[3.1268105849; 2.7431506522]	2.7431506521755535	3.837e-01
5	[2.7431506522;2.8107252731]	2.8107252730503189	-6.757e-02
6	[2.8107252731;2.8280523947]	2.8280523946681111	-1.733e-02
7	[2.8280523947;2.8270291416]	2.8270291416146467	1.023e-03
8	[2.8270291416;2.8270409015]	2.8270409014519227	-1.176e-05
9	[2.8270409015;2.8270409099]	2.8270409098837272	-8.432e-09
10	[2.8270409099;2.8270409099]	2.8270409098836571	7.003e-14
11	[2.8270409099;2.8270409099]	2.8270409098836571	-0.000e+00

## Metoda Newtona pierwsze miejsce zerowe

iteracja	przedział	wynik	wartość funkcji
1	-1.2594323665	0.2594323664525493	-8.046e+00
2	0.0197367824	0.2396955840431176	1.195e-01
3	-0.0000523922	0.2397479762357552	-3.190e-04
4	-0.0000000004	0.2397479765971350	-2.200e-09
5	0.0000000000	0.2397479765971350	0.000e+00

## Metoda Newtona drugie miejsce zerowe

iteracja	przedział	wynik	wartość funkcji
1	-4.8651088967	6.7651088967106006	5.539e + 00
2	0.9610395411	5.8040693556058418	-8.263e+02
3	0.9185069972	4.8855623584001924	-2.980e + 02
4	0.8319658399	4.0535965184699823	-1.049e+02
5	0.6650562218	3.3885402966240363	-3.489e+01
6	0.4056676310	2.9828726656584705	-1.013e+01
7	0.1405409130	2.8423317526851513	-2.126e+00
8	0.0151272015	2.8272045512095620	-1.890e-01
9	0.0001636224	2.8270409288572882	-2.001e-03
10	0.0000000190	2.8270409098836575	-2.320e-07
11	0.0000000000	2.8270409098836571	-3.553e-15
12	-0.0000000000	2.8270409098836571	0.000e+00

Metoda bisekcji pierwsze miejsce zerowe

iteracja	Metoda bisekcji pier przedział	wynik	wartość funkcji
1	[-1.0000000000;1.1000000000]	0.050000000000000000	-1.181e+00
2	[0.05000000000;1.1000000000]	0.5750000000000000000000000000000000000	1.934e+00
3	[0.0500000000;1.100000000]		4.386e-01
	,	0.31250000000000001	
4	[0.0500000000;0.3125000000]	0.1812500000000000	-3.589e-01
5	[0.1812500000;0.3125000000]	0.2468750000000001	4.336e-02
6	[0.1812500000;0.2468750000]	0.2140625000000000	-1.569e-01
7	[0.2140625000;0.2468750000]	0.2304687500000001	-5.657e-02
8	[0.2304687500;0.2468750000]	0.2386718750000001	-6.553e-03
9	[0.2386718750;0.2468750000]	0.2427734375000001	1.841e-02
10	[0.2386718750;0.2427734375]	0.2407226562500001	5.934e-03
11	[0.2386718750; 0.2407226563]	0.2396972656250000	-3.088e-04
12	[0.2396972656;0.2407226563]	0.2402099609375000	2.813e-03
13	[0.2396972656; 0.2402099609]	0.2399536132812500	1.252e-03
14	[0.2396972656; 0.2399536133]	0.2398254394531250	4.717e-04
15	[0.2396972656; 0.2398254395]	0.2397613525390626	8.145e-05
16	[0.2396972656; 0.2397613525]	0.2397293090820313	-1.137e-04
17	[0.2397293091; 0.2397613525]	0.2397453308105469	-1.611e-05
18	[0.2397453308; 0.2397613525]	0.2397533416748047	3.267e-05
19	[0.2397453308; 0.2397533417]	0.2397493362426759	8.279e-06
20	[0.2397453308; 0.2397493362]	0.2397473335266114	-3.916e-06
21	[0.2397473335; 0.2397493362]	0.2397483348846436	2.182e-06
22	[0.2397473335; 0.2397483349]	0.2397478342056275	-8.670e-07
23	[0.2397478342; 0.2397483349]	0.2397480845451356	6.573e-07
24	[0.2397478342; 0.2397480845]	0.2397479593753815	-1.049e-07
25	[0.2397479594; 0.2397480845]	0.2397480219602586	2.762e-07
26	[0.2397479594; 0.2397480220]	0.2397479906678200	8.568e-08
27	[0.2397479594; 0.2397479907]	0.2397479750216008	-9.593e-09
28	[0.2397479750; 0.2397479907]	0.2397479828447104	3.804e-08
29	[0.2397479750; 0.2397479828]	0.2397479789331556	1.422e-08
30	[0.2397479750; 0.2397479789]	0.2397479769773782	2.315e-09
31	[0.2397479750; 0.2397479770]	0.2397479759994895	-3.639e-09
32	[0.2397479760; 0.2397479770]	0.2397479764884338	-6.619e-10
33	[0.2397479765; 0.2397479770]	0.2397479767329060	8.267e-10
34	[0.2397479765; 0.2397479767]	0.2397479766106699	8.241e-11
35	[0.2397479765; 0.2397479766]	0.2397479765495519	-2.897e-10
36	[0.2397479765; 0.2397479766]	0.2397479765801109	-1.037e-10
37	[0.2397479766; 0.2397479766]	0.2397479765953904	-1.062e-11
38	[0.2397479766; 0.2397479766]	0.2397479766030302	3.590e-11
39	[0.2397479766; 0.2397479766]	0.2397479765992103	1.264e-11
40	[0.2397479766; 0.2397479766]	0.2397479765973003	1.007e-12
41	[0.2397479766; 0.2397479766]	0.2397479765963453	-4.808e-12
42	[0.2397479766; 0.2397479766]	0.2397479765968228	-1.901e-12
43	[0.2397479766; 0.2397479766]	0.2397479765970616	-4.472e-13
44	[0.2397479766; 0.2397479766]	0.2397479765971809	2.796e-13
45	[0.2397479766; 0.2397479766]	0.2397479765971213	-8.371e-14
46	[0.2397479766; 0.2397479766]	0.2397479765971511	9.814e-14
47	[0.2397479766; 0.2397479766]	0.2397479765971362	7.105e-15
48	[0.2397479766;0.2397479766]	0.2397479765971287	-3.830e-14
49	[0.2397479766;0.2397479766]	0.2397479765971325	-1.521e-14
50	[0.2397479766;0.2397479766]	0.2397479765971343	-3.997e-15
51	[0.2397479766;0.2397479766]	0.2397479765971353	1.443e-15
52	[0.2397479766;0.2397479766]	0.2397479765971348	-1.332e-15
53	[0.2397479766;0.2397479766]	0.2397479765971350	0.000e+00
	[,	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	1 1

	Metoda bisekcji	${\bf drugie}$	$\mathbf{miejsce}$	zerowe
--	-----------------	----------------	--------------------	--------

itornaia	przedział	ugie miejsce zerowe wynik	wartość funkcji
iteracja 1	[1.9000000000;4.0000000000]	2.95000000000000000000000000000000000000	-1.639e+00
2	, ,		3.667e+00
3	[1.9000000000;2.9500000000]	2.42499999999999	·
	[2.4250000000;2.95000000000]	2.6875000000000000	1.544e+00
4	[2.6875000000;2.95000000000]	2.8187500000000001	1.008e-01
5	[2.8187500000;2.95000000000]	2.88437500000000004	-7.300e-01
6	[2.8187500000;2.8843750000]	2.8515625000000000	-3.051e-01
7	[2.8187500000;2.8515625000]	2.8351562499999998	-9.980e-02
8	[2.8187500000;2.8351562500]	2.8269531250000002	1.073e-03
9	[2.8269531250;2.8351562500]	2.8310546875000000	-4.922e-02
10	[2.8269531250;2.8310546875]	2.8290039062500001	-2.403e-02
11	[2.8269531250;2.8290039063]	2.8279785156250004	-1.147e-02
12	[2.8269531250;2.8279785156]	2.8274658203125003	-5.197e-03
13	[2.8269531250;2.8274658203]	2.8272094726562500	-2.061e-03
14	[2.8269531250;2.8272094727]	2.8270812988281251	-4.938e-04
15	[2.8269531250;2.8270812988]	2.8270172119140629	2.897e-04
16	[2.8270172119;2.8270812988]	2.8270492553710938	-1.020e-04
17	[2.8270172119;2.8270492554]	2.8270332336425783	9.385e-05
18	[2.8270332336; 2.8270492554]	2.8270412445068360	-4.091e-06
19	[2.8270332336;2.8270412445]	2.8270372390747074	4.488e-05
20	[2.8270372391;2.8270412445]	2.8270392417907715	2.040e-05
21	[2.8270392418;2.8270412445]	2.8270402431488035	8.152e-06
22	[2.8270402431;2.8270412445]	2.8270407438278200	2.030e-06
23	[2.8270407438;2.8270412445]	2.8270409941673282	-1.031e-06
24	[2.8270407438;2.8270409942]	2.8270408689975741	4.999e-07
25	[2.8270408690;2.8270409942]	2.8270409315824514	-2.653e-07
26	[2.8270408690;2.8270409316]	2.8270409002900125	1.173e-07
27	[2.8270409003;2.8270409316]	2.8270409159362320	-7.400e-08
28	[2.8270409003;2.8270409159]	2.8270409081131223	2.165e-08
29	[2.8270409081;2.8270409159]	2.8270409120246773	-2.618e-08
30	[2.8270409081;2.8270409120]	2.8270409100688996	-2.265e-09
31	[2.8270409081;2.8270409101]	2.8270409090910107	9.691e-09
32	[2.8270409091;2.8270409101]	2.8270409095799551	3.713e-09
33	[2.8270409096;2.8270409101]	2.8270409098244276	7.242e-10
34	[2.8270409098;2.8270409101]	2.8270409099466636	-7.704e-10
35	[2.8270409098;2.8270409099]	2.8270409098855458	-2.310e-11
36	[2.8270409098;2.8270409099]	2.8270409098549867	3.505e-10
37	[2.8270409099;2.8270409099]	2.8270409098702665	1.637e-10
38	[2.8270409099;2.8270409099]	2.8270409098779061	7.032e-11
39	[2.8270409099;2.8270409099]	2.8270409098179001	2.361e-11
40	[2.8270409099;2.8270409099]	2.8270409098817257	2.629e-13
40	[2.8270409099;2.8270409099]	2.8270409098845910	-1.142e-11
	, ,		
42	[2.8270409099;2.8270409099]	2.8270409098841132	-5.578e-12
43	[2.8270409099;2.8270409099]	2.8270409098838742	-2.650e-12
44	[2.8270409099;2.8270409099]	2.8270409098837552	-1.201e-12
45	[2.8270409099;2.8270409099]	2.8270409098836957	-4.725e-13
46	[2.8270409099;2.8270409099]	2.8270409098836655	-1.030e-13
47	[2.8270409099;2.8270409099]	2.8270409098836504	8.171e-14
48	[2.8270409099;2.8270409099]	2.8270409098836580	-1.066e-14
49	[2.8270409099;2.8270409099]	2.8270409098836540	3.908e-14
50	[2.8270409099;2.8270409099]	2.8270409098836558	1.421e-14
51	[2.8270409099;2.8270409099]	2.8270409098836566	3.553e-15
52	[2.8270409099;2.8270409099]	2.8270409098836575	-3.553e-15
53	[2.8270409099;2.8270409099]	2.8270409098836571	0.000e+00

#### 1.8 Wnioski

Analizując wykres funkcji danej w zadanu możemy wstępnie okreslić miejsca zerowe i zachowanie funkcji w ich otoczeniu. Rozpatrywana funkcja posiada dwa rodzaje miejsc zerowych które maja wpływ na szybkość ich wyznaczania, ponieważ w otoczeniu jednego z nich funkcja jest nachylona pod małym katem do osi X natomiast w przypadku drugiego miejsca obserwujemy duży lokalny przyrost, więc wykres funkcji jest mniej odchylony od osi pionowej. Jak wynika z otrzymanych rezultatów metoda bisekcji w obu przypadkach potrzebowała stosunkowo dużej ilości iteracji aby osiągnać zadaną dokładność. Jej zaletami jest niewrażliwość na szczególne zachowania funkcji więc mimo słabej zbieżności nadaje się do wyznaczania miejsc zerowych funkcji których przebiegu nie znamy w celu zabezpieczenia przez niezbieżnościa. Metoda siecznych potrzebowała około 10 iteracji aby dojść do wyniku. W przypadku wyznaczania miejsca zerowego w otoczeniu którego mamy doczynienia z płaską funkcją, jak miało to miejsze w drugim miejscu zerowym, metoda okazuje się najlepsza spośród wszystkich zastosowanych. Jej wadą jest niezbieżność w przypadku gdy sieczna przetnie wykres funkcji w większej ilości miejsc niż 2. Dlatego najeży wybierać waskie przedziały startowe co zostało uczynione w rozwiązaniu. Ostatnia wypróbowana metoda jest metoda Newtona (stycznych), która w przypadku dobrego uwarunkowania (waski przedział, brak odcinków o pochodniej mniejszej niż zero w przedziale startowym) okazuje się być najszybsza (w zadaniu ok 3-4 iteracje). Wynika to z najwyższego współczynnika zbieżności. W przypadku wyznaczania drugiego miejsca zerowego metoda Newtona rozpatrywany przedział zawierał fragment funkcji z ujemną pochodną. Spowodowało to zwiększenie liczby iteracji dla metody Newtona co można uznać za przypadek kiedy funkcja zawiodła.

### 2 Zadanie 2

#### 2.1 Polecenie

Używając metody Mullera MM2, proszę znaleźć wszystkie pierwiastki rzeczywiste i zespolone wielomianu

$$f(x) = a_4 x^4 + a_3 x^3 + a_2 x^2 + a_1 x + a_0 \begin{bmatrix} a_4 & a_3 & a_2 & a_1 & a_0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 & -1 & 8 \end{bmatrix}$$

#### 2.2 Metoda Mullera MM2

Metoda Mullera polega na przybliżeniu rozpatrywanej funkcji trójmianem kwadratowym w otoczeniu zera i na tej podstawie wyznaczenia miejsc zerowych rzeczywistych bądź zespolonych. Wyróżniamy dwa rodzaje metody Mullera. Pierwsza (MM1) polega na aproksymacji wielomianu na podstawie jego wartości w 3 różnych punktach, natomiast druga (MM2) wykorzystuje wartość funkcji, pierwszej oraz drugiej pochodniej w danym punkcie i na tej podstawie zostają wyznaczone współczynniki  $a,\ b$ , c trójmianu kwadratowego. Służą do tego następujące zależności:

$$y(0) = c = f(x_k), y'(0) = b = f'(x_k), y''(0) = 2a = f''(x_k)$$

Mając wyznaczone współczynniki trójmianu kwadratowego możemy bezpośrednio przejść do wzorów na jego pierwiastki:

$$z_1 = \frac{-2f(x_k)}{f'(x_k) + \sqrt{(f'(x_k))^2 - 2f(x_k)f''(x_k)}}$$

$$z_2 = \frac{-2f(x_k)}{f'(x_k) - \sqrt{(f'(x_k))^2 - 2f(x_k)f''(x_k)}}$$

Przeprowadzając iteracyjne przybliżanie zera wybieramy pierwiastek o mniejszym module:

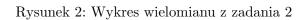
$$x_{k+1} = x_k + min(|z_1|, |z_2|)$$

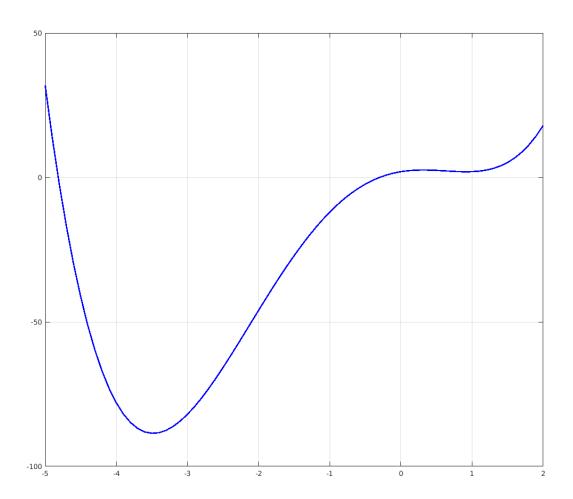
Metoda Mullera podobnie jak Newtona jest zbieżna jedynie lokalnie z rzędem zbieżności 1.84. Jest szybsza od metody siecznych i niewiele wolniejsza od metody Newtona. Znaczącą różnicą jest implementacja pozwalająca na wyznaczanie zespolonych zer funkcji.

#### 2.3 Realizacja w programie Matlab

```
function [value] = df(x,n)
                                                                                1
                                                                                2
DF funkcja zwracajaca wyanaczona alanlitycznie pochodna wielomianu
                                                                                3
%danego w zadaniu.
%x - argument
                                                                                4
%n - 0-wartosac funkcji,1-pierwsza pochodna,2-druga pochodna
                                                                                5
\% f(x) = x^4+3x^3-8x^2+4x+2
                                                                                6
\% f'(x) = 4x^3+9x^2-16x+4
                                                                                7
\% f''(x) = 12x^2+18x-16
                                                                                8
    if n == 0
                                                                                9
        value = x.^4+3*x.^3-8*x.^2+4*x+2;
                                                                                10
    elseif n = 1
                                                                                11
        value \ = \ 4*x.^3+9*x.^2-16*x+4;
                                                                                12
    elseif n == 2
                                                                                13
        value = 12*x.^2+18*x-16;
                                                                                14
    else
                                                                                15
        value = 0;
                                                                                16
                                                                                17
    end
end
                                                                                18
                                                                                19
function [z] = \text{muller}(x, n)
                                                                                20
%Funkcja zwracajaca wektor pierwiastkow rzeczywistych wielomianu
                                                                                21
%danego w zadaniu
                                                                                22
% - wektor wspolczynnikow wielomianu
                                                                                23
%x - punkt startowy
                                                                                24
%n − ilosc iteracji
                                                                                25
    \%z = (1:n);
                                                                                26
    for i = 1:n
                                                                                27
        %obliczamy mianowniki punktow w celu ich porownania
                                                                                28
        z1 = df(x,1) + sqrt(df(x,1)^2 - 2*df(x,0)*df(x,2));
                                                                                29
        z2 = df(x,1) - sqrt(df(x,1)^2 - 2*df(x,0)*df(x,2));
                                                                                30
                                                                                31
         if abs(z1) > abs(z2)
                                                                                32
             zmin = -2*df(x,0)/z1;
                                                                                33
                                                                                34
        else
             zmin = -2*df(x,0)/z2;
                                                                                35
                                                                                36
        end
                                                                                37
        x = x+zmin;
    end
                                                                                38
    z = x;
                                                                                39
                                                                                40
end
```

# 2.4 Wyniki działania programu





Miejsca zerowe wyznaczone alalitycznie						
-4.8158	-4.8158 $-0.30075$ $1.05826$ $-0.51087i$ $1.05826$ $+0.51087i$					
Miejsca zerowe wyznaczone metodą Mullera						
-4.8158	-0.3007	1.0583 - 0.5109i	1.0583 + 0.5109i			

Wyniki zadanie 2 cz. 1				
przedział startowy	iteracja	wynik	przyrost	
-5	1	-4.815098	0.184902	
-5	2	-4.815775	-0.000677	
-5	3	-4.815775	0.000000	
-5	4	-4.815775	0.000000	
-5	5	-4.815775	-0.000000	
-5	6	-4.815775	0.000000	
-4	1	-4.872683	-0.872683	
-4	2	-4.815756	0.056927	
-4	3	-4.815775	-0.000019	
-4	4	-4.815775	0.000000	
-4	5	-4.815775	0.000000	
-4	6	-4.815775	-0.000000	
-3	1	-1.478763	1.521237	
-3	2	-0.472623	1.006140	
-3	3	-0.300054	0.172569	
-3	4	-0.300747	-0.000693	
-3	5	-0.300747	0.000000	
-3	6	-0.300747	-0.000000	
-2	1	-0.774964	1.225036	
-2	2	-0.296363	0.478601	
-2	3	-0.300747	-0.004383	
-2	4	-0.300747	0.000000	
-2	5	-0.300747	-0.000000	
-2	6	-0.300747	-0.000000	
-1	1	-0.311312	0.688688	
-1	2	-0.300746	0.010565	
-1	3	-0.300747	-0.000000	
-1	4	-0.300747	-0.000000	
-1	5	-0.300747	-0.000000	
-1	6	-0.300747	-0.000000	

Wyniki zadanie 2 cz. 2				
przedział startowy	iteracja	wynik	przyrost	
0	1	-0.309017	-0.309017	
0	2	-0.300747	0.008270	
0	3	-0.300747	-0.000000	
0	4	-0.300747	-0.000000	
0	5	-0.300747	-0.000000	
0	6	-0.300747	-0.000000	
1	1	0.928571	-0.071429	
1	2	1.057209	0.128638	
1	3	1.058261	0.001052	
1	4	1.058261	-0.000000	
1	5	1.058261	-0.000000	
1	6	1.058261	0.000000	
2	1	1.411765	-0.588235	
2	2	1.089902	-0.321863	
2	3	1.058224	-0.031678	
2	4	1.058261	0.000037	
2	5	1.058261	0.000000	
2	6	1.058261	-0.000000	
3	1	2.006849	-0.993151	
3	2	1.257315	-0.749534	
3	3	1.044287	-0.213028	
3	4	1.058128	0.013841	
3	5	1.058261	0.000133	
3	6	1.058261	0.000000	
4	1	2.629032	-1.370968	
4	2	2.004778	-0.624254	
4	3	1.414140	-0.590638	
4	4	1.090117	-0.324023	
4	5	1.058222	-0.031896	
4	6	1.058261	0.000039	

#### 2.5 Wnioski

Metoda Mullera dla wielomianu danego w zadaniu okazała się bardzo szybka, potrzebynch było jedynie kilka iteracji aby dojść do wyników zbliżonych do rozwiązania analitycznego. Komentarza wymaga realizacja zadania, ponieważ metoda została zastosowana kolejno do przedziałów o długości 1 rozpoczynając od pierwszego zawierającego zero funkcji (co zostało ustalone na podstawie obliczeń analitycznych). Dzięki aproksymacji kwadratowej metoda zawsze zbiegała do bliższego od wierzchołka paraboli zera, co uniwmożliwiło pominięcie rozwiązania podczas badania kolejnych przedziałów. Jeżeli chodzi o pierwiastki zespolone spełniają one warunek wzajemnego sprzężenia. Wszystkich rozwiązań wyszło tyle ile wynosi stopień wielomainu co równierz jest zgodne z teorią.