



Momento de maquetado

Práctica integradora

Objetivo

Una de las principales tareas de un desarrollador Front End es estructurar interfaces a partir de un wireframe o una imagen. El desafío será reconocer las diferentes etiquetas que podrían conformar el maquetado y comenzar a estructurar un archivo hasta obtener un resultado visual similar a la referencia.

Retomando el ejercicio del PetShop trabajado en la clase 12, seguiremos trabajando sobre este proyecto cuyo resultado final será el presentado en el siguiente [Figma](#).

No te asustes!! iremos gradualmente hasta conseguir el resultado deseado.

¡Buena suerte! 🤙👍✨



Desafío:

Hasta el momento, tenemos maquetado con HTML nuestro proyecto de Petshop. En este desafío, incorporaremos nuevas etiquetas y estilos CSS.

En esta oportunidad haremos que nuestra tienda sea responsive añadiendo la media query correspondiente a Mobile. Como en las anteriores oportunidades, los datos necesarios están disponibles en Figma.

Recordá que en las reglas @media solo reescribimos lo que necesariamente deba ser modificado.

Conclusión

Ahora se ve mucho más parecida al Figma, ¿verdad?

Antes de concentrarnos en el código, un ejercicio interesante es comprender cuáles serán los elementos que necesitaremos para estructurar un sitio y cómo deberán comportarse en relación a los elementos que lo rodean. Ésto nos dará la posibilidad de tomar decisiones tanto en el proceso de estructurar HTML como en el de darle estilos con CSS.

¡Hasta la próxima!