



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Front End I
Práctica integradora

Clase 19: Animaciones CSS

Objetivos

Una de las principales tareas de un desarrollador Front End es tanto estructurar interfaces como aplicar estilos a partir de un wireframe o una imagen. El desafío será reconocer las diferentes etiquetas y los correspondientes estilos que podrían conformar el maquetado y diseño para comenzar a estructurar un archivo hasta obtener un resultado visual similar a la referencia.

En esta oportunidad utilizaremos un [proyecto base](#) y realizaremos las modificaciones necesarias para que se vea como el gif compartido.

¡Buena suerte! 🤙👍✨

Desafío

Utilizaremos el siguiente [proyecto base](#) para maquetar un sitio siguiendo los siguientes pasos:

- Descomprimos el archivo y lo abrimos en VSC
- Creamos animaciones en:
 - enlaces de menú.
 - menú íconos sociales
 - loader
- Considerar cuándo usar :hover, transform y keyframes.

Una vez completada la actividad, compartir el enlace de GITHUB pages en Discord en el canal general.

Conclusión

Antes de concentrarnos en el código, un ejercicio interesante es comprender cuáles serán los elementos que necesitaremos para estructurar un sitio.

Ésto nos dará la posibilidad de tomar decisiones fáciles de modificar ya que, una vez hecho esto, el proceso de estructurar HTML será solo insertar etiquetas con sus valores correspondientes.

Pensemos también que reglas CSS podemos utilizar para lograr el resultado deseado.

¡Hasta la próxima!