



Front End 1

Momento de maquetado

Práctica integradora

Objetivo

Una de las principales tareas de un desarrollador Front End es estructurar interfaces a partir de un wireframe o una imagen. El desafío será reconocer las diferentes etiquetas que podrían conformar el maquetado y comenzar a estructurar un archivo hasta obtener un resultado visual similar a la referencia.

Retomando el ejercicio del PetShop trabajado en la clase 15, seguiremos trabajando sobre este proyecto cuyo resultado final será el presentado en el siguiente [Figma](#).

No te asustes!! iremos gradualmente hasta conseguir el resultado deseado..

¡Buena suerte! ✨

Desafío

Es esta oportunidad añadiremos formularios a nuestra tienda. Para lograrlo recordá:

- Repasar el diseño en figama para ver qué elementos necesitamos usar



- Añadir las etiquetas correspondientes al HTML
- Añadir los estilos al CSS. En este caso también deberás incluir los pseudoselectores necesarios para dar interactividad y validación a los campos.
- Añadir los íconos de patita al menú principal, desde el CSS, haciendo uso del pseudoelemento que consideres oportuno.

Como en las anteriores ocasiones, los datos necesarios están disponibles en en Figma.

Para finalizar

Ahora se ve mucho más parecida al Figma, ¿verdad?

Antes de concentrarnos en el código, un ejercicio interesante es comprender cuáles serán los elementos que necesitaremos para estructurar un sitio y cómo deberán comportarse en relación a los elementos que lo rodean. Ésto nos dará la posibilidad de tomar decisiones tanto en el proceso de estructurar HTML como en el de darle estilos con CSS.

Hasta la próxima!