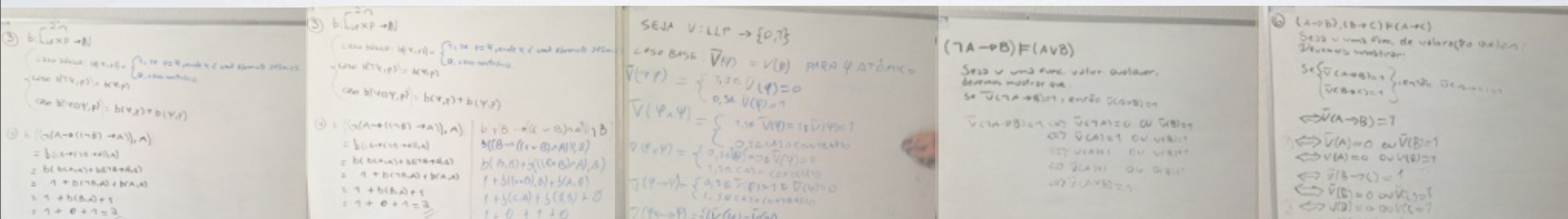


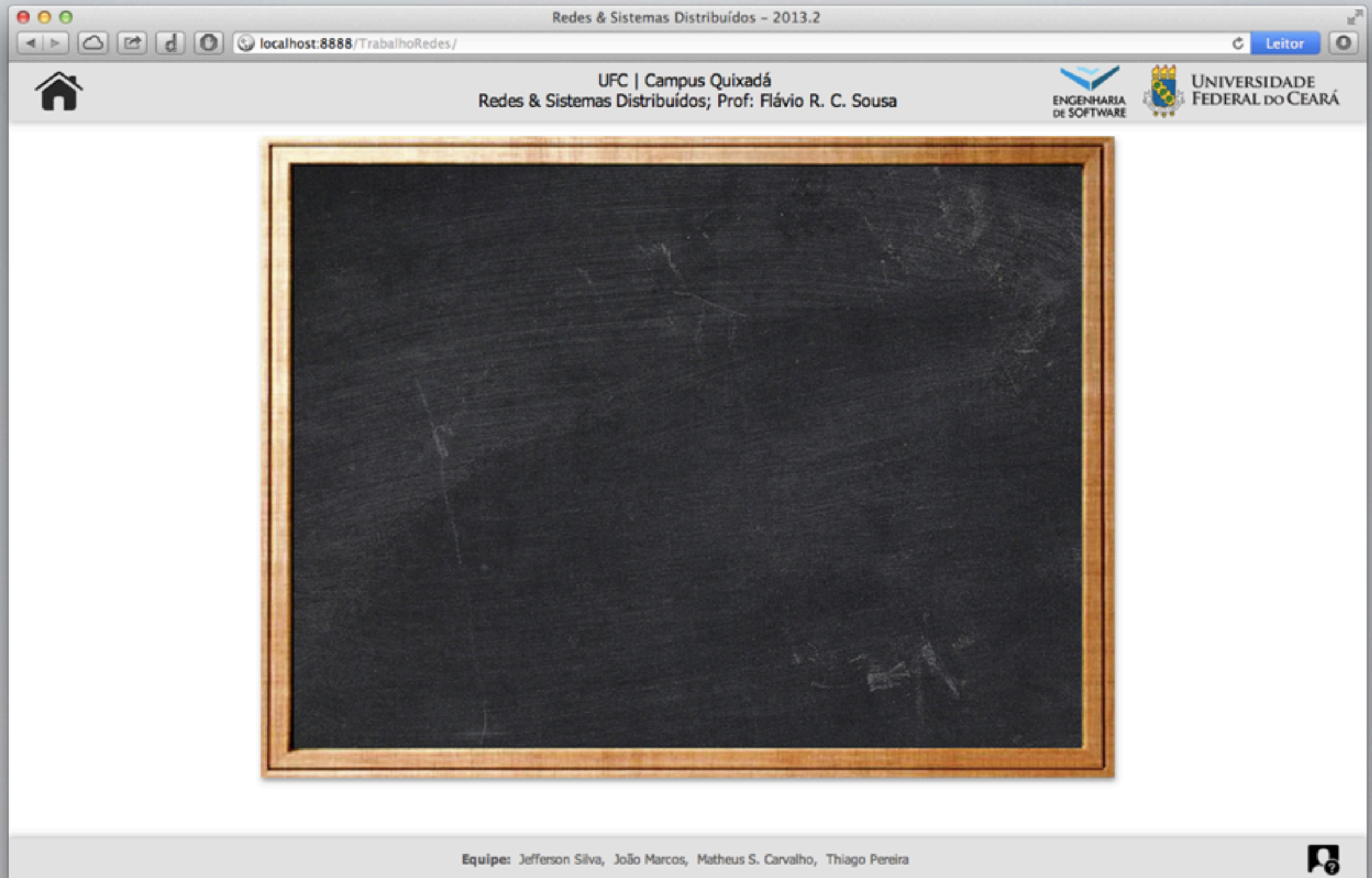
# QUADRO COMPARTILHADO

UFC - Quixadá

Redes de Computadores & Sistemas Distribuídos

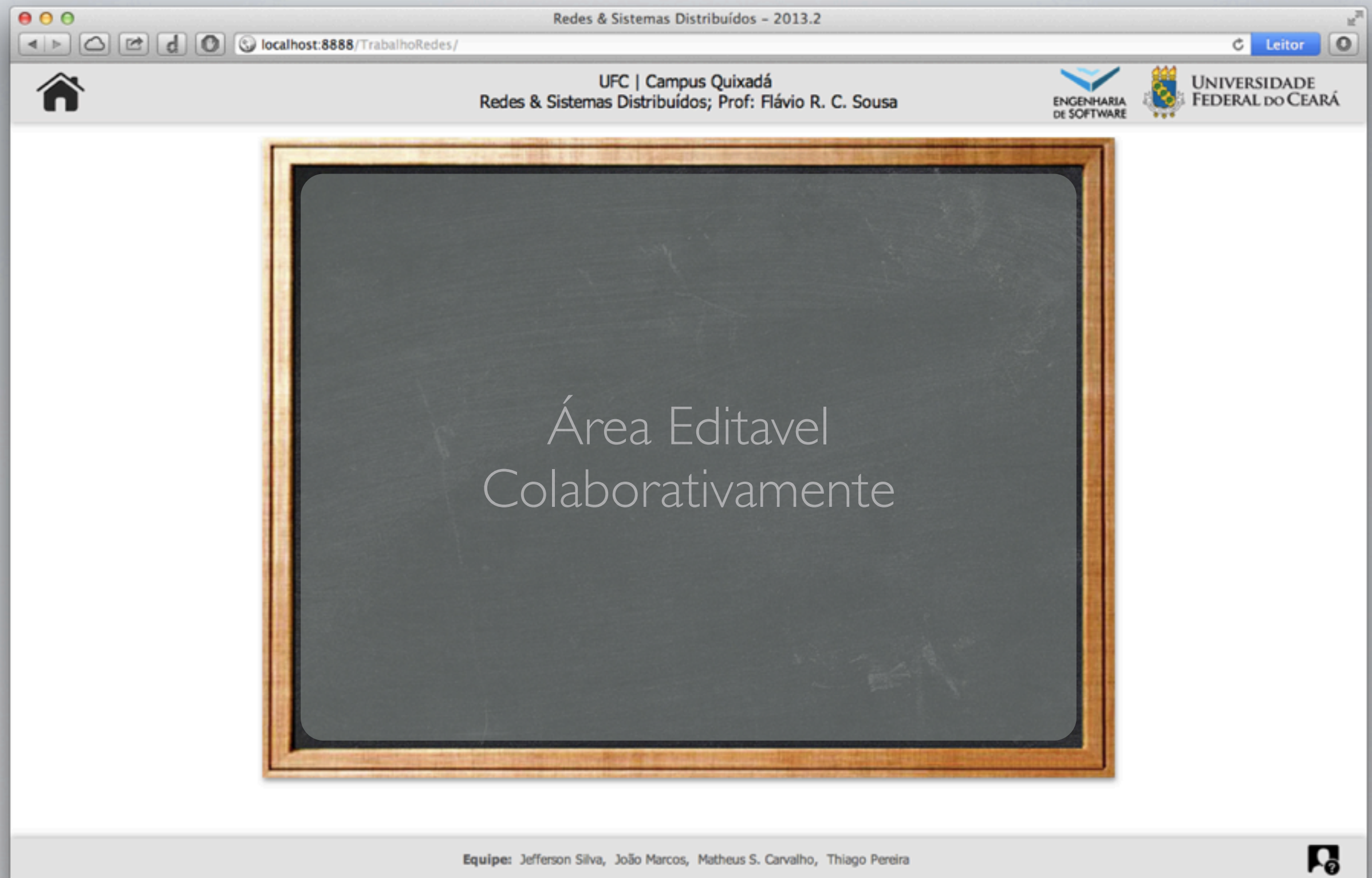






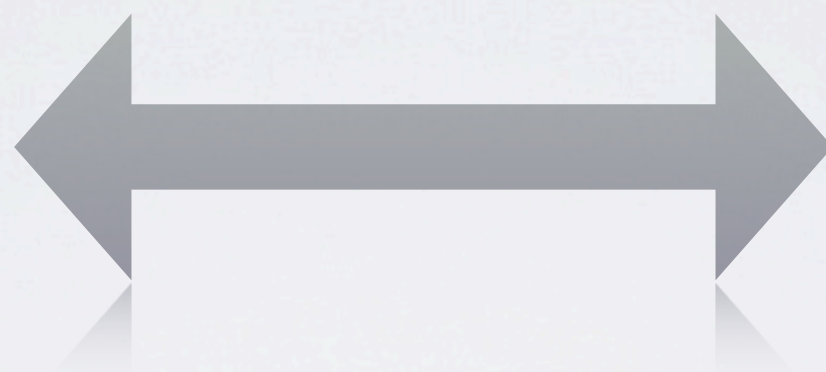
Como funciona?





Como funciona?

WebSockets



Tecnologia



Como funciona?







Node.js is a platform built on Chrome's JavaScript runtime for easily building fast, scalable network applications. Node.js uses an event-driven, non-blocking I/O model that makes it lightweight and efficient, perfect for data-intensive real-time applications that run across distributed devices.



Como funciona???

Implementação do websocket





PHP (um acrônimo recursivo para "PHP: Hypertext Preprocessor", originalmente Personal Home Page) é uma linguagem interpretada livre, usada originalmente apenas para o desenvolvimento de aplicações presentes e atuantes no lado do servidor, capazes de gerar conteúdo dinâmico na WWW.2

Figura entre as primeiras linguagens passíveis de inserção em documentos HTML, dispensando em muitos casos o uso de arquivos externos para eventuais processamentos de dados. O código é interpretado no lado do servidor pelo módulo PHP, que também gera a página web a ser visualizada no lado do cliente.



# WEBSOCKETS

WebSocket é uma tecnologia que permite a comunicação bidirecional por canais full-duplex sobre um único soquete TCP.

Ele é projetado para ser executado em **browsers** e **servidores** web que suportem o **HTML5**, mas pode ser usado por qualquer cliente ou servidor de aplicativos.

A API WebSocket2 está sendo padronizada pelo W3C3 e o protocolo WebSocket está sendo padronizado pelo IETF4 .

Websocket foi desenvolvido para ser implementado em browsers e servidores web, mas pode ser usado por qualquer cliente ou aplicação servidora.

O protocolo Websocket é um protocolo independente baseado em TCP. Sua única relação com o HTTP é que seu handshake é interpretado por servidores HTTP como uma requisição de Upgrade



# WEBSOCKETS

Como funciona?

Encontrar ou criar uma animação mostrando com o websocket funciona...

# REFERÊNCIAS:

- <http://nodejs.org>
- <http://php.net>
- <http://www.websocket.org>

Alunos:

- Jefferson Silva
- João Marcos
- Matheus S. Carvalho
- Thiago Pereira

Professor:

- Flávio R. C. Souza

## Código Fonte:

<https://github.com/kamihouse/UFC-Redes-WebSockets>

