## Санкт-Петербургский Национальный Исследовательский Университет Информационных Технологий, Механики и Оптики

Факультет ПИиКТ

## Лабораторная работа №8 по дисциплине «Программирование»

Вариант 11033

Выполнил: Киселёв Сергей Владимирович

Преподаватель: Иван и Александр

//Письмак Алексей Евгеньевич

## Задание

Доработать программу из <u>лабораторной работы №7</u> следующим образом:

Заменить консольный клиент на клиент с графическим интерфейсом пользователя(GUI). В функционал клиента должно входить:

- 1. Окно с авторизацией/регистрацией.
- 2. Отображение текущего пользователя.
- 3. Таблица, отображающая все объекты из коллекции
  - а. Каждое поле объекта отдельная колонка таблицы.
  - b. Строки таблицы можно фильтровать/сортировать по значениям любой из колонок. Сортировку и фильтрацию значений столбцов реализовать с помощью Streams API.
- 4. Поддержка всех команд из предыдущих лабораторных работ.
- 5. Область, визуализирующую объекты коллекции
  - а. Объекты должны быть нарисованы с помощью графических примитивов с использованием <u>Graphics</u>, <u>Canvas</u> или аналогичных средств графической библиотеки.
  - b. При визуализации использовать данные о координатах и размерах объекта.
  - с. Объекты от разных пользователей должны быть нарисованы разными цветами.
  - d. При нажатии на объект должна выводиться информация об этом объекте.
  - е. При добавлении/удалении/изменении объекта, он должен **автоматически** появиться/исчезнуть/измениться на области как владельца, так и всех других клиентов.
  - f. При отрисовке объекта должна воспроизводиться согласованная с преподавателем анимация.
- 6. Возможность редактирования отдельных полей любого из объектов (принадлежащего пользователю). Переход к редактированию объекта возможен из таблицы с общим списком объектов и из области с визуализацией объекта.
- 7. Возможность удаления выбранного объекта (даже если команды remove ранее не было).
- 8. Интерфейс должен быть реализован с помощью библиотеки Swing
- 9. Графический интерфейс клиентской части должен поддерживать русский, словенский, шведский и английский (Австралия) языки / локали. Должно обеспечиваться корректное отображение чисел, даты и времени в соответстии с локалью. Переключение языков должно происходить без перезапуска приложения. Локализованные ресурсы должны храниться в классе.

Выводы: Хочется, чтобы я поскорее бы уже помахал Вам ручкой, как Винни-Пух шарику и ушёл отдыхать. Моя устала, моя требуется больше отдыха.