### RĪGAS TEHNISKĀ UNIVERSITĀTE

Datorzinātnes un informācijas tehnoloģijas fakultāte Lietišķo datorsistēmu institūts Mākslīgā intelekta un sistēmu inženierijas katedra

### **Olegs Korsaks**

Bakalaura studiju programmas "Datorsistēmas" students, stud. apl. nr. 051RDB146

# SALIDZINOŠĀ ANALĪZE DATU KOPU FORMĀTIEM PYTORCH ATTĒLU KLASIFIKĀCIJAS UZDEVUMIEM

Atskaite par bakalaura darbu

Zinātniskais vadītājs Mg.sc.ing, Pētnieks **ĒVALDS URTĀNS** 

# **Table of Contents**

1. Ievads	3
1.1. Dziļā māšinmācīšanās	3
Pamata arhitektūras	3
Linārie slāņi	3
Aktivizācijas funkcijas	
Kļūdas funkcijas	Ξ
MAE	3
MSE	3
CCE	4
BCE	4
Atpakaļizplatīšanās algoritms	
Apmācāmo parametru optizācijas algoritmi	
Metrikas	
1.2. Attēlu klasifikācija	
1.3. PyTorch vide	
2. Metodoloģija	
2.1. Datu ielādes metodes	
2.1.1. Failu sistēma	
2.1.2. Linux mmap	
2.1.3. nVidia mmap	
2.1.4. HDF5	
2.1.5. PostgreSQL	
2.2. Datu kopas	
2.2.1. CIFAR10	
2.2.2. Tiny ImageNet	
2.4. Apmācības protokols	
3. Rezultāti	
4. Tālākie pētījumi	
5. Secinājumi	

### 1. levads

# 1.1. Dziļā māšinmācīšanās

#### Pamata arhitektūras

Makslīgais neironu tīkls sastāv no viena ieejas slāņa, viena vai dažiem slēptiem slāņiem, ka arī viena izejas slāņa. Katrs slānis satur vienu vai vairākus neironus. Tie ir saistīti ar blakusslāņu neironiem. Eksistē tīkli, kuru neironi tiek pilnīgi saistīti ar visiem neironiem blakusslāņos, bet var būt saistīti tikai daļēji. Katrai saitei ir savs svars un nobīde. Tie ir apmācamie parametri. Apmācīšanas procesa mērķis ir atrast tādus svarus un nobīdes visām saitēm, ar kuriem tīkls veidotu pareizus rezultātus izejas slānī.

#### Linārie slāņi

### Aktivizācijas funkcijas

Softmax (priekš klasifikācijas)

### Kļūdas funkcijas

Kļūdas funkcija palīdz noteikt cik tālu tekoša prognozēta vērtība ir no patiesas. Un ja to pielietot visiem datu eksemplāriem — ar to var noteikt, cik labi tekošais modelis var prognozēt rezultātus kopumā. Ideālā gadījumā kļūdai jābūt vienādai nullei, gan apmācības datu eksemplāriem, gan pārbaudes. Tātad apmācība cenšas klūdu samazināt.

#### MAE

Mean absolute error vai vidēja absolūta kļūda:

$$L_{\text{MAE}} = \frac{1}{N} \cdot \sum_{i=0}^{N} |(h_{\theta}(x_i) - y_i)|$$

Tā ir vidēja absolūta starpība starp pareizas un prognozētas vertībām. Kļūda pieaug lineāri un tiek pielietota regresijas uzdevumiem, kuru rezultāts ir viena vērtība.

#### **MSE**

Mean squared error vai vidēja kvadrātiskā kļūda:

$$L_{MSE} = \frac{1}{N} \cdot \sum_{i=0}^{N} (h_{\theta}(x_i) - y_i)^2$$

Tā ir vidēja starpība starp pareizas un prognozētas vertībām, kas tiek pacelta kvadrātā. Kvadrāts palīdz izvairīties no negatīvām vērtībām. Kā arī kļūdas vērtība pieaug straujāk, salīdzinot ar MAE. Tiek pielietota regresijas uzdevumiem.

#### CCE

#### **BCE**

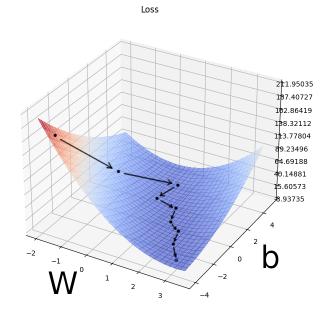
### Atpakaļizplatīšanās algoritms

Šīs algoritms cenšas mainīt tīkla svarus un nobīdes tā, lai kļūda būtu 0.

$$\begin{split} \boldsymbol{\theta}_{0} &:= \boldsymbol{\theta}_{0} - \boldsymbol{\alpha} \cdot \frac{\partial}{\partial \boldsymbol{\theta}_{0}} J(\boldsymbol{\theta}_{0}, \boldsymbol{\theta}_{1}) \\ \boldsymbol{b} &:= \boldsymbol{b} - \boldsymbol{\alpha} \cdot \frac{\partial}{\partial \boldsymbol{b}} J(\boldsymbol{b}, \boldsymbol{W}) \end{split}$$

$$\begin{split} & \boldsymbol{\theta}_1 \!:=\! \boldsymbol{\theta}_1 \!-\! \alpha \!\cdot\! \frac{\partial}{\partial \boldsymbol{\theta}_1} J(\boldsymbol{\theta}_0, \!\boldsymbol{\theta}_1) \\ & \boldsymbol{W} \!:=\! \boldsymbol{W} \!-\! \alpha \!\cdot\! \frac{\partial}{\partial \boldsymbol{W}} J(\boldsymbol{b}, \!\boldsymbol{W}) \end{split}$$

Kur, piemēram,  $J(\theta_0,\theta_1) = L_{MSE} = \frac{1}{N} \cdot \sum_{i=0}^{N} (h_{\theta}(x_i) - y_i)^2$  ir MSE kļūdas funkcija un  $\alpha$  ir apmācības koeficients, kurš noteic, cik strauji svars W un nobīde b tiek mainīti. Kļūdas funkcijas atvasinājums noteic vai parametru ir jāpalielina, vai jāsāmazina un uz kādu lielumu.



# Apmācāmo parametru optizācijas algoritmi

**SGD** 

#### **Metrikas**

novērtēt cik labs rezultāts Accuracy, F1

# 1.2. Attēlu klasifikācija

ConvNets

ResNet / DenseNet

# 1.3. PyTorch vide

Modeļu implementāciju <> viendājumi

Datu ielādes process (DataSet)

# 2. Metodoloģija

### 2.1. Datu ielādes metodes

- 2.1.1. Failu sistēma
- **2.1.2. Linux mmap**
- 2.1.3. nVidia mmap
- 2.1.4. HDF5
- 2.1.5. PostgreSQL
- 2.2. Datu kopas
- 2.2.1. CIFAR10

# 2.2.2. Tiny ImageNet

- .. vel kādas
- $^{\wedge}\,Atrast$  HiRes datu kopas priekš klasifikācijas
- ^ Atrast dažādu izmēru attēlu datu kopas
- $^{\wedge}\,3$ dažādu izmēru / kofigurāciju datu kopas

### 2.3. Apmācības protokols

- \* Jāizdomā metrikas kā noteikt ietekmi datu ielādes metodēm
- \* Vidējais epocha ātrums sekundēs

# 3. Rezultāti

Datu ielādes metodes PRET datu kopām

- 4. Tālākie pētījumi
- 5. Secinājumi