

# Dokumentacja gry "Air Fighter"

---

Autor: **Kamil Pabin**

Grafiki (poza 2 samolotami): **Kamil Pabin**

Grafiki samolotów : **Zasoby internetu, na licencji pozwalającej na użycie.**

Logika gry: **Kamil Pabin**

Inne : **Kamil Pabin**

---

## Cele gry:

- W ciągu 30 sekund nie pozwolić wrogowi na przelecenie swoimi helikopterami za linie frontu
- W tym czasie zabić jak najwięcej wrogów

## Zasady gry:

- Zależnie od poziomu trudności, zmienia się prędkość ruchu przeciwników.
  - Zależnie od ulepszeń samolotu, zmieniają się parametry samolotu gracza.
- 



## Interfejs:

### Menu główne:

Mamy dostęp do maksymalnego uzyskanego przez nas podczas gry wyniku (wynik, to liczba zabitych w ciągu 30 sekund lub do naszej śmierci, przeciwników, który aktualizuje się jeśli go pobijemy)

Mamy też wgląd w ilość posiadanego złota, które zarabiamy grając i pokonując przeciwników, przy wytrzymaniu 30 sekund, zarobek jest większy.

#### a) Start:

Po kliknięciu wyskakuje okno z wyborem trudności gry, zasadami które można przewijać w dwie strony, wyborem samolotu, startem lub ewentualnym powrotem do menu głównego.

#### b) Autor:

Imię i nazwisko autora

#### c) Sklep:

Otwiera całkiem nowe okno, w którym można dokonać zakupu ulepszeń samolotu lub zakupu nowego samolotu

Nowy samolot nie ma możliwości ulepszeń, jako że jest elitarny i od razu jest ulepszony, za to kosztuje sporo, bo aż 500 złota.

Ulepszyć można w domyślnym samolocie:

- silnik, co daje lepszą mobilność samolotu gracza

- broń, co zwiększa szybkość pocisku

- zycie, które dodaje serduszka

Maksymalny poziom ulepszeń to 3, dla każdego osobno.

Koszt zakupu ulepszenia to 100 złota.

Ze sklepu wychodzimy klikając przycisk wyjście.

### Gra:

Sterowanie odbywa się za pomocą strzałek góra/dół, a strzela się spacją.

Zależnie od wybranego wcześniej w menu samolotu, to takim będziemy latać, ulepszenia działają jak opisane wyżej.

Jest licznik czasu, odlicza 30 sekund, po tym czasie następuje koniec gry i zgromadzone punkty są podliczane, jeśli są wyższe niż dotychczasowy najwyższy wynik, to one nim zostaną.

Mamy domyślnie 3 życia, ulepszenia pozwalają zwiększyć ich ilość do 5, z każdym utraconym życiem, znika serduszko.

Strzelając do przeciwnika, należy celować w pilota, czyli w środek, nie w obrzeża helikoptera.

Jeśli stracimy wszystkie życia przed końcem czasu, przegrywamy.

Nieważne w jaki sposób zakończymy rozgrywkę, otrzymamy za to złoto. Oczywiście jak przetrwamy te 30 sekund, to dostaniemy go więcej.

Po rozgrywce możemy wrócić do menu głównego, lub zagrać kolejną, jeśli uważamy że zagramy lepiej.

### Adnotacja:

Gra nie posiada zapisu gry po jej wyłączeniu całkowicie.

