



**Politechnika Wrocławskiego**

---

Etap 2: System do zarządzania działalności salonu  
samochodowego

---

## **Sprawozdanie**

---

*Prowadzący:*  
dr inż. Bogumiła Hnatkowska

*Wykonali:*  
Jakub Staniszewski 266876  
Kamil Wojcieszak 264487  
Kasjan Kardaś 263505

## **1) Cel**

Dokument przedstawia decyzje i ich uzasadnienie oraz ograniczenia i ważne elementy projektu systemu rozwiązania, które wpływają na jego implementację.

## **2) Cele i ograniczenia architektoniczne**

Wyróżniono zostały następujące cele, które system powinien spełniać:

### **2.1) Funkcjonalne:**

- Użytkownik ma możliwość przeglądania katalogu części samochodowych w sklepie internetowym salonu
- Użytkownik ma możliwość zakupu produktów (części) w sklepie internetowym salonu
- Użytkownik ma możliwość odwiedzania i serwisowania produktów z koszyka w sklepie internetowym salonu
- Użytkownik ma możliwość przeglądania nowych pojazdów w sklepie internetowym salonu samochodowego
- Użytkownik ma możliwość rezerwacji wizyty w salonie samochodowym (wraz z wyborem rodzaju wizyty [jazda próbna, konsultacja, zakup], wybór terminu wizyty spośród dostępnych)
- Użytkownik ma możliwość przeglądania oferty salonu
- Użytkownik ma możliwość rezerwacji wizyty w serwisie salonu (wraz z wyborem rodzaju wizyty [przegląd, naprawa, wymiana opon, wymiana oleju], opisaniem przyczyny wizyty, podaniem szczegółów technicznych samochodu)
- Użytkownik ma możliwość przeglądania cennika usług w serwisie samochodowym

### **2.2) Niefunkcjonalne:**

- Przechowywane hasła muszą być bezpieczne
- System powinien zapewniać bezpieczne przesyłanie informacji
- Aplikacja powinna poprawnie działać na urządzeniach mobilnych
- System powinien obsługiwać dwie wersje językowe

## **3) Decyzje i ich uzasadnienie**

Cel	Sposób osiągnięcia (Taktyki)
Przechowywane hasła muszą być bezpieczne	A. Haszowanie haseł
System powinien zapewniać bezpieczną komunikację pomiędzy klientem a serwerem	A. Szyfrowanie komunikacji z użyciem protokołu HTTPS
Aplikacja powinna poprawnie działać na urządzeniach mobilnych	A. Projektowanie responsywne interfejsu użytkownika
System powinien obsługiwać dwie wersje językowe	A. Pliki słowników językowych

## **4) Mechanizmy architektoniczne**

Poniżej przedstawiono mechanizmy architektoniczne wspierające wyżej wymienione taktyki.

### **4.1) Haszowanie haseł**

W celu zapewnienia bezpieczeństwa przechowywanych haseł, system nie będzie przechowywał haseł w postaci jawnej. Hasła użytkowników będą haszowane przy użyciu bezpiecznego algorytmu kryptograficznego, takiego jak bcrypt lub Argon2.

## **4.2) Szyfrowanie komunikacji z użyciem protokołu HTTPS**

Komunikacja pomiędzy klientem a serwerem będzie realizowana wyłącznie z wykorzystaniem protokołu HTTPS, opartego na protokole TLS. Zapewnia to poufność, integralność oraz autentyczność przesyłanych danych, w szczególności danych uwierzytelniających oraz danych użytkowników.

## **4.3) Projektowanie responsywne interfejsu użytkownika**

Interfejs użytkownika systemu internetowego zostanie zaprojektowany zgodnie z zasadami Responsive Web Design (RWD), co umożliwi poprawne działanie aplikacji na urządzeniach mobilnych. Do realizacji responsywności wykorzystane zostaną frameworki CSS Flexbox, Grid oraz media queries, umożliwiające dynamiczne dopasowanie układu interfejsu do różnych rozdzielczości i orientacji ekranu.

## **4.4) Pliki słowników językowych**

Wszystkie etykiety stanu interfejsu użytkownika zostaną wyodrębnione do zewnętrznych plików słowników językowych, osobnych dla każdej wersji językowej. W zależności od wybranego języka interfejsu, aplikacja będzie dynamicznie wczytywać odpowiednie pliki słownikowe, co umożliwia łatwe rozszerzanie systemu o kolejne wersje językowe bez konieczności modyfikacji logiki aplikacji.

# **5) Widoki architektoniczne**

## **5.1) Widok kontekstowy**

### **5.1.1) Diagram kontekstowy**

XXX zdjecie diagramu kontekstowego XXX

### **5.1.2) Scenariusze interakcji**

Do realizacji przeznaczona została obsługa płatności realizowana przez zewnętrzny serwis płatności. Interakcja ogranicza się do pojedynczego żądania HTTP wysyłanego przez system do serwisu płatności, w którym przekazywane są dane transakcji. Odpowiedź zawiera informację o statusie płatności, na podstawie której aktualizowana jest dane zamówienia w systemie.

### **5.1.3) Interfejsy integracyjne - poziom logiczny**

#### **5.1.3.1) Interfejs 1: System do zarządzania działalnością salonu samochodowego - Zewnętrzny serwis płatności (poza zakresem wymagań do implementacji)**

Opis	Zewnętrzna usługa obsługi płatności oraz stanu konta użytkownika. Na tę usługę kierowana jest obsługa płatności w systemie	
Status	Planowany	
	Aplikacja źródłowa	Aplikacja docelowa
Nazwa aplikacji	Sklep salonu	Zewnętrzna bramka płatności np. PayU, Przelewy24, Tpay
Technika integracji	HTTPS	HTTPS
Mechanizm autentykacji	nagłówek HTTP	nagłówek HTTP
Kontrakt danych	Identyfikator użytkownika, identyfikator zamówienia, kwota i waluta płatności, identyfikator płatności, identyfikator transakcji, informacje o błędach, stan konta użytkownika	

Czy interfejs manipuluje na danych wrażliwych (RODO)?	Nie, identyfikator nie jest objęty RODO.
Strona inicjująca	Sklep salonu
Model komunikacji	Synchronicznie na żądanie użytkownika
Wydajność	Zależne od liczby użytkowników systemu, szacowane około 1000 / godz.
Wolumetria	Szacowana ilość wywołań w jednostce czasu znacząco dłuższej niż w określeniu wydajności. Potrzebne do szacowania np. przestrzeni dyskowej niezbędnej do obsługi interfejsu.
Wymagana dostępność	99,9%

## 6) Widok funkcjonalny

Diagram komponentów

## 7) Widok rozmieszczenia

### 7.1) Diagram rozmieszczenia

### 7.2) Opis węzłów

Ogólne informacje	
Nazwa	Hostname
Węzeł wirtualny?	Tak/Nie
Centrum danych?	No/PDC/BDC
OS	System operacyjny wraz z wersją
Opis	

#### 7.2.1) Konfiguracja sprzętowa

Konfiguracja sprzętowa	
Dostawca	Nazwa sprzętu producenta
Procesor	Ilość i rodzaj procesorów
RAM	....
HDD	Wielkość i ilość dysków
RAID i HDD Netto	Rodzaj konfiguracji RAID i wielkość netto HDD.
RAID?	Brak/Do jakiej macierzy podłączony
Net cards bonding	Nie/Tak...

Konfiguracja oprogramowania	
Użytkownicy i grupy użytkowników	Lista użytkowników do założenia na OS'ie.
Poziom pracy systemu, czy jest wymagane środowisko graficzne	
Dodatkowe pakiety z dystrybucji systemu	
Dodatkowe pakiety spoza dystrybucji systemu	

## **8) Widok informacyjny**

### **8.1) Model informacyjny**

### **8.2) Projekt bazy danych**

<b>Ogólne informacje nt. bazy danych (osobna tabela dla każdej bazy)</b>	
SID/Service Name	Nazwa instancji bazy/Nazwa usługi
Nazwa serwera	Hostname
Port	Port
Type	Oracle 11gR2 11.1.1.1/....
Kodowanie znaków	UTF-8/....
Opis	
Technologie	Lista wykorzystywanych technologii w bazie (np. Partitioning)

#### **8.2.1) Backup**

(W tym wolumen danych, zakres backupu, częstotliwość, tryb, okres protekcji)

##### **8.2.1.1) Schemat 1**

<b>Informacje o schemacie</b>	
Nazwa	Nazwa schematu
Początkowa pojemność	....
Przyrost pojemności (rok)	....
Niezbędne prawa	....
Inne	....

## **9) Widok wytwarzania**

## **10) Widok współbieżności**

Opcja

## **11) Realizacja przypadków użycia**

Dla wybranych przypadków