

PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

Review Pemrograman



Oleh :

Muhammad Kholish Kamil - 223040141

Dosen Pengampu:

Wanda Gusya Purnama, ST., MT

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS PASUNDAN

2024

Latihan 1

```
PersegiPanjang.java x PersegiPanjang.java PP2.java
1 package Tugas_2PBO;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class PersegiPanjang {
6     private double panjang;
7     private double lebar;
8
9     // Constructor untuk inisialisasi panjang dan lebar
10    public PersegiPanjang(double panjang, double lebar) {
11        this.panjang = panjang;
12        this.lebar = lebar;
13    }
14
15    public double hitungLuas() {
16        return panjang * lebar;
17    }
18    public double hitungKeliling() {
19        return 2 * (panjang + lebar);
20    }
21
22    public static void main(String[] args) {
23        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
24        System.out.print("Panjang: ");
25        double panjang = scanner.nextDouble();
26        System.out.print("Lebar: ");
27        double lebar = scanner.nextDouble();
28
29        // Membuat objek PersegiPanjang dengan nilai panjang dan lebar yang dimasukkan pengguna
30        PersegiPanjang persegiPanjang = new PersegiPanjang(panjang, lebar);
31
32        // Menampilkan hasil
33        System.out.println("Luas: " + persegiPanjang.hitungLuas());
34        System.out.println("Keliling: " + persegiPanjang.hitungKeliling());
35
36    }
37 }
38
```

Console x

<terminated> PersegiPanjang [Java Application] C:\Users\KAMIL\OneDrive\Documents\perkuliahan semester 2\eclipse\plugins\org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.win32.x86_64_17.0.5.v

Panjang: 2
Lebar: 4
Luas: 8.0
Keliling: 12.0

Latihan 2

Menambahkan tampil

```
PersegiPanjang.java × PersegiPanjang.java PP2.java
38 public void tampil() {
39     System.out.println("Panjang: " + panjang);
40     System.out.println("Lebar: " + lebar);
41     System.out.println("Luas: " + hitungLuas());
42     System.out.println("Keliling: " + hitungKeliling());
43 }
44
45 public static void main(String[] args) {
46     Scanner scanner = new Scanner(System.in);
47
48     // Meminta input panjang dan lebar dari keyboard
49     System.out.print("Masukkan panjang: ");
50     double panjang = scanner.nextDouble();
51     System.out.print("Masukkan lebar: ");
52     double lebar = scanner.nextDouble();
53
54     // Membuat objek PersegiPanjang dengan nilai panjang dan lebar yang dimasukkan pengguna
55     PersegiPanjang2 persegiPanjang = new PersegiPanjang2(panjang, lebar);
56
57     // Memanggil method tampil untuk menampilkan hasil
58     persegiPanjang.tampil();
59
60 }
61 }
62
63
64
```

```
Console ×
<terminated> PersegiPanjang [Java Application] C:\Users\KAMIL\OneDrive\Documents\perkuliahan semester 2\eclipse\plugins\org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.win32.x8
Panjang: 2
Lebar: 4
Luas: 8.0
Keliling: 12.0
```

Latihan 3

77 = AB

```
PersegiPanjang.java × PersegiPanjang.java PP2.java IndexNilaiMatkul.java ^
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class IndexNilaiMatkul {
6     public static String hitungIndeks(double nilai) {
7         if (nilai >= 81 && nilai <= 100) {
8             return "A";
9         } else if (nilai >= 76 && nilai <= 80) {
10            return "AB";
11        } else if (nilai >= 56 && nilai <= 75) {
12            return "B";
13        } else if (nilai >= 51 && nilai <= 55) {
14            return "BC";
15        } else if (nilai >= 41 && nilai <= 50) {
16            return "C";
17        } else if (nilai >= 21 && nilai <= 40) {
18            return "D";
19        } else if (nilai >= 0 && nilai <= 20) {
20            return "E";
21        } else {
22            return "Nilai di luar jangkauan";
23        }
24    }
25
26    public static void main(String[] args) {
27        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
28
29        System.out.print("Masukkan nilai matkul: ");
30        double nilai = scanner.nextDouble();
31        System.out.println("Indeks nilai: " + hitungIndeks(nilai));
32    }
33 }
34
```

```
Console ×
<terminated> IndexNilaiMatkul [Java Application] C:\Users\KAMIL\OneDrive\Documents\perkuliahan semester 2\eclipse\plugins\org.eclipse.justj.op
Masukkan nilai matkul: 77
Indeks nilai: AB
```

```
<terminated> IndexNilaiMatkul [Java Application] C:\Users\KAMIL\OneDrive\Documents\p
Masukkan nilai matkul: 110
Indeks nilai: Nilai di luar jangkauan
```

25 = D

```
<terminated> IndexNilaiMatkul [Java Application] C:\Users\KAMIL\OneDrive\Document
Masukkan nilai matkul: 25
Indeks nilai: D
```

Latihan 4



```

1 package Tugas_2PBO;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class Totalbilangan {
6     public static void main(String[] args) {
7         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
8         System.out.print("Masukkan nilai N: ");
9         int N = scanner.nextInt();
10
11         if (N <= 0) {
12             System.out.println("N tidak boleh nol atau minus");
13             System.out.println("total = 0");
14         } else {
15             int total = 0;
16             // Meminta input bilangan sebanyak N elemen dari keyboard
17             System.out.println("Masukkan " + N + " bilangan:");
18             for (int i = 0; i < N; i++) {
19                 int bilangan = scanner.nextInt();
20                 total += bilangan;
21             }
22
23             System.out.println("total = " + total);
24         }
25     }
26 }
27
28

```

```

<terminated> Totalbilangan [Java Application] C:\Users\KAMIL\OneDrive\Documents\perkuliahan semester 2\eclipse\plugins\org.e
Masukkan nilai N: 3
Masukkan 3 bilangan:
4
5
6
total = 15

```