

Nama: Muhammad Kholish Kamil

Nrp: 223040141

Mata Kuliah: Praktikum Pemrograman II

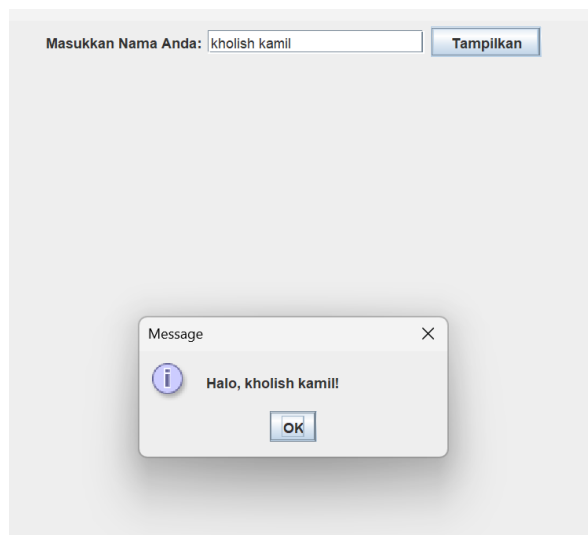
Kelas: A

https://github.com/kamil026/pp2_223040141_A

1. Menerapkan komponen JTextField dalam program

```
*Tampil_Nama_JTextField.java ×
1 package Pertemuan_6;
2
3 import javax.swing.*;
4
5 public class Tampil_Nama_JTextField {
6     public static void main(String[] args) {
7         JFrame frame = new JFrame("Contoh JTextField");
8         JPanel panel = new JPanel();
9
10        JLabel labelNama = new JLabel("Masukkan Nama Anda:");
11        JTextField textFieldNama = new JTextField(20); // Panjang kolom 20 karakter
12
13        JButton button = new JButton("Tampilkan");
14
15        // Aksi ketika tombol ditekan
16        button.addActionListener(e -> {
17            String nama = textFieldNama.getText();
18            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Halo, " + nama + "!");
19        });
20
21        panel.add(labelNama);
22        panel.add(textFieldNama);
23        panel.add(button);
24
25        frame.add(panel);
26        frame.pack();
27        frame.setVisible(true);
28    }
29 }
```

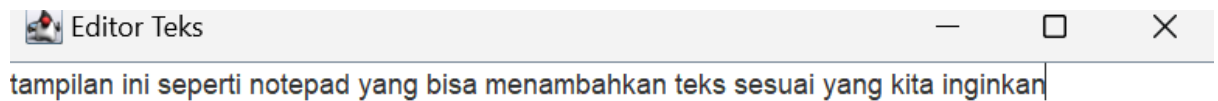
Output:



2. Menerapkan komponen JTextArea dalam program

```
*Tampil_Nama_JTextField.java EditorTeks_JTextArea.java ×
1 package Pertemuan_6;
2 import javax.swing.*;
3
4 public class EditorTeks_JTextArea{
5     public static void main(String[] args) {
6         JFrame frame = new JFrame("Editor Teks");
7         JTextArea textArea = new JTextArea(20, 40); // 20 baris, 40 kolom
8         JScrollPane scrollPane = new JScrollPane(textArea);
9
10        frame.add(scrollPane);
11        frame.pack();
12        frame.setVisible(true);
13    }
14 }
```

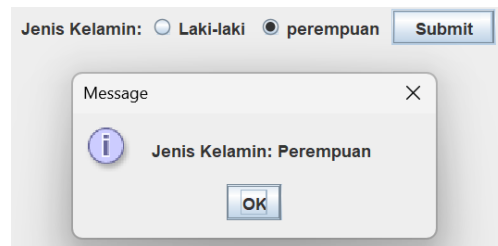
Output:



3. Menerapkan komponen JRadioButton dalam program

```
*Tampil_Nama_JTextField.java EditorTeks_JTextArea.java *FormulirPendaftaran_JRadioButton.java ×
1 package Pertemuan_6;
2 import javax.swing.*;
3
4 public class FormulirPendaftaran_JRadioButton{
5     public static void main(String[] args) {
6         JFrame frame = new JFrame("Formulir Pendaftaran");
7         JPanel panel = new JPanel();
8
9         JLabel labelJenisKelamin = new JLabel("Jenis Kelamin:");
10        JRadioButton lakiLaki = new JRadioButton("Laki-laki");
11        JRadioButton perempuan = new JRadioButton("perempuan");
12
13        // Membuat ButtonGroup agar hanya satu JRadioButton yang bisa dipilih
14        ButtonGroup group = new ButtonGroup();
15        group.add(lakiLaki);
16        group.add(perempuan);
17
18        JButton tombolSubmit = new JButton("Submit");
19
20        // Aksi ketika tombol ditekan
21        tombolSubmit.addActionListener(e -> {
22            String jenisKelamin = "";
23            if (lakiLaki.isSelected()) {
24                jenisKelamin = "Laki-laki";
25            } else if (perempuan.isSelected()) {
26                jenisKelamin = "Perempuan";
27            }
28            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Jenis Kelamin: " + jenisKelamin);
29        });
30
31        panel.add(labelJenisKelamin);
32        panel.add(lakiLaki);
33        panel.add(perempuan);
34        panel.add(tombolSubmit);
35
36        frame.add(panel);
37        frame.pack();
38        frame.setVisible(true);
39    }
40 }
41 }
```

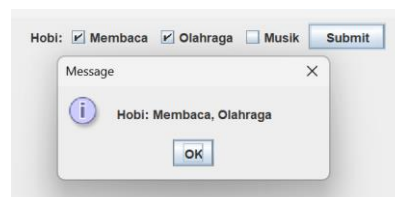
Output:



4. Menerapkan komponen JCheckBox dalam program

```
Tampil_Nama_TextField.java EditorTeks_JTextArea.java FormulirPendaftaran_JRadioButton.java *FormulirPendaftaran_JCheckBox.java ×
1 package Pertemuan_6;
2 import javax.swing.*;
3
4 public class FormulirPendaftaran_JCheckBox{
5     public static void main(String[] args) {
6         JFrame frame = new JFrame("Formulir Pendaftaran");
7         JPanel panel = new JPanel();
8
9         JLabel labelHobi = new JLabel("Hobi:");
10        JCheckBox membaca = new JCheckBox("Membaca");
11        JCheckBox olahraga = new JCheckBox("Olahraga");
12        JCheckBox musik = new JCheckBox("Musik");
13
14        JButton tombolSubmit = new JButton("Submit");
15
16        // Aksi ketika tombol ditekan
17        tombolSubmit.addActionListener(e -> {
18            String hobi = "";
19            if (membaca.isSelected()) {
20                hobi += "Membaca, ";
21            }
22            if (olahraga.isSelected()) {
23                hobi += "Olahraga, ";
24            }
25            if (musik.isSelected()) {
26                hobi += "Musik, ";
27            }
28            hobi = hobi.substring(0, hobi.length() - 2); // Menghapus koma terakhir
29            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Hobi: " + hobi);
30        });
31
32        panel.add(labelHobi);
33        panel.add(membaca);
34        panel.add(olahraga);
35        panel.add(musik);
36        panel.add(tombolSubmit);
37
38        frame.add(panel);
39        frame.pack();
40        frame.setVisible(true);
41    }
42 }
```

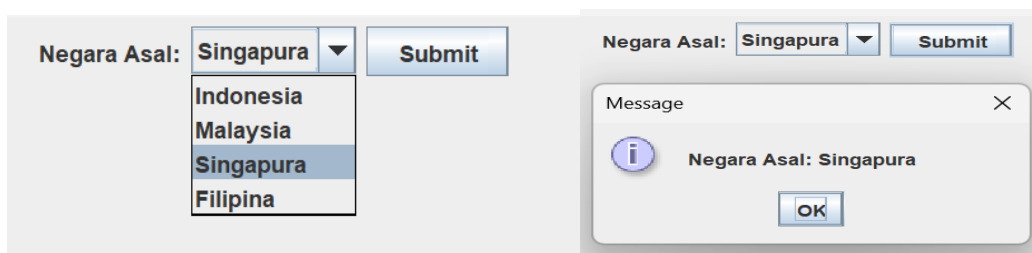
Output:



5. Menerapkan komponen JComboBox dalam program

```
1 package Pertemuan_6;
2 import javax.swing.*;
3
4 public class FormulirPendaftaran_JComboBox {
5     public static void main(String[] args) {
6         JFrame frame = new JFrame("Formulir Pendaftaran");
7         JPanel panel = new JPanel();
8
9         JLabel labelNegara = new JLabel("Negara Asal:");
10        String[] negara = {"Indonesia", "Malaysia", "Singapura", "Filipina"};
11        JComboBox<String> comboBoxNegara = new JComboBox<>(negara);
12
13        JButton tombolSubmit = new JButton("Submit");
14
15        // Aksi ketika tombol ditekan
16        tombolSubmit.addActionListener(e -> {
17            String negaraAsal = (String) comboBoxNegara.getSelectedItem();
18            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Negara Asal: " + negaraAsal);
19        });
20
21        panel.add(labelNegara);
22        panel.add(comboBoxNegara);
23        panel.add(tombolSubmit);
24
25        frame.add(panel);
26        frame.pack();
27        frame.setVisible(true);
28    }
29 }
```

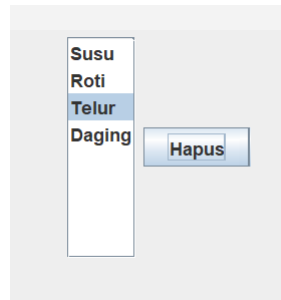
Output:



6. Menerapkan komponen JList dalam program

```
1 package Pertemuan_6;
2 import javax.swing.*;
3
4 public class FormulirPendaftaran_JList {
5     public static void main(String[] args) {
6         JFrame frame = new JFrame("Daftar Belanja");
7         JPanel panel = new JPanel();
8
9         String[] items = {"Susu", "Roti", "Telur", "Daging"};
10        JList<String> list = new JList<>(items);
11        JScrollPane scrollPane = new JScrollPane(list);
12
13        JButton tombolHapus = new JButton("Hapus");
14
15        // Aksi ketika tombol Hapus ditekan
16        tombolHapus.addActionListener(e -> {
17            int index = list.getSelectedIndex();
18            if (index != -1) {
19                DefaultListModel<String> model = (DefaultListModel<String>) list.getModel();
20                model.remove(index);
21                list.setSelectedIndex(-1); // Clear selection after removal
22            }
23        });
24
25        panel.add(scrollPane);
26        panel.add(tombolHapus);
27
28        frame.add(panel);
29        frame.pack();
30        frame.setVisible(true);
31    }
32 }
```

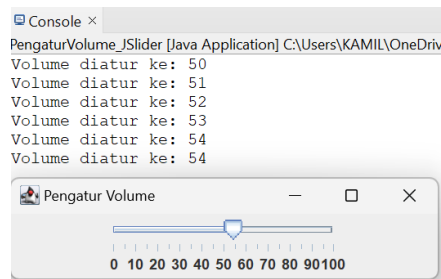
Output:



7. Menerapkan komponen JSlider dalam program

```
1 package Pertemuan_6;
2
3 import javax.swing.*;
4
5 public class PengaturVolume_JSlider {
6     public static void main(String[] args) {
7         JFrame frame = new JFrame("Pengatur Volume");
8         JPanel panel = new JPanel();
9
10        JSlider slider = new JSlider(0, 100);
11        slider.setMajorTickSpacing(10);
12        slider.setMinorTickSpacing(5);
13        slider.setPaintTicks(true);
14
15        slider.setPaintLabels(true);
16
17        // Aksi ketika nilai slider berubah
18        slider.addChangeListener(e -> {
19            int volume = slider.getValue();
20            // Simulasikan perubahan volume (ganti dengan kode untuk mengatur volume sebenarnya)
21            System.out.println("Volume diatur ke: " + volume);
22        });
23
24        panel.add(slider);
25
26        frame.add(panel);
27        frame.pack();
28        frame.setVisible(true);
29    }
30 }
31 }
```

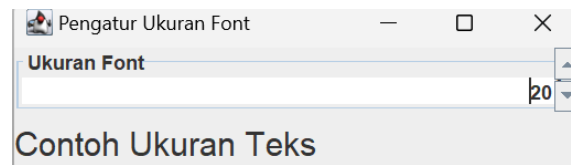
Output:



8. Menerapkan komponen JSpinner dalam program

```
1 package Pertemuan_6;
2 import javax.swing.*;
3
4
5 public class PengaturUkuranFont_JSpinner {
6     public static void main(String[] args) {
7         JFrame frame = new JFrame("Pengatur Ukuran Font");
8         JPanel panel = new JPanel(new GridLayout(2, 1)); // Menggunakan GridLayout
9
10        JLabel label = new JLabel("Contoh Teks");
11        label.setFont(new Font("Arial", Font.PLAIN, 12));
12
13        // Membuat JSpinner dengan rentang nilai 10 hingga 40
14        SpinnerNumberModel model = new SpinnerNumberModel(12, 10, 40, 1);
15        JSpinner spinner = new JSpinner(model);
16        spinner.setBorder(BorderFactory.createTitledBorder("Ukuran Font")); // Menambahkan border
17
18        // Mengatur ukuran font label berdasarkan nilai spinner
19        spinner.addChangeListener(e -> {
20            int ukuranFont = (Integer) spinner.getValue();
21            label.setFont(new Font("Arial", Font.PLAIN, ukuranFont));
22        });
23
24        panel.add(spinner);
25        panel.add(label);
26
27        frame.add(panel);
28        frame.pack();
29        frame.setVisible(true);
30    }
31 }
```

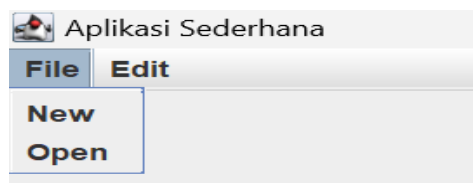
Output:



9. Menerapkan komponen JMenu dan JMenuBar dalam program

```
1 package Pertemuan_6;
2 import javax.swing.*;
3
4 public class Aplikasi_JMenuAndJMenuBar {
5     public static void main(String[] args) {
6         JFrame frame = new JFrame("Aplikasi Sederhana");
7
8         JMenuBar menuBar = new JMenuBar();
9         frame.setJMenuBar(menuBar);
10
11         JMenu menuFile = new JMenu("File");
12         menuBar.add(menuFile);
13
14         JMenuItem menuItemNew = new JMenuItem("New");
15         menuFile.add(menuItemNew);
16         menuItemNew.addActionListener(e -> {
17
18             System.out.println("File baru akan dibuat");
19         });
20
21         JMenuItem menuItemOpen = new JMenuItem("Open");
22         menuFile.add(menuItemOpen);
23
24         JMenu menuEdit = new JMenu("Edit");
25         menuBar.add(menuEdit);
26
27         frame.setSize(300, 200);
28         frame.setVisible(true);
29     }
30 }
31
32
```

Output:



10. Menerapkan komponen JTable sebagai output dalam program

```
1 package Pertemuan_6;
2 import javax.swing.*;
3
4
5 public class TabelMahasiswa_JTable {
6     public static void main(String[] args) {
7         JFrame frame = new JFrame("Data Mahasiswa");
8
9
10        String[][] data = {
11            {"Andi", "12345", "Informatika"},
12            {"Budi", "23456", "Sistem Informasi"},
13            {"Cici", "34567", "Teknik Elektro"}
14        };
15        String[] kolom = {"Nama", "NIM", "Jurusan"};
16
17
18        DefaultTableModel model = new DefaultTableModel(data, kolom);
19        JTable table = new JTable(model);
20
21
22        JScrollPane scrollPane = new JScrollPane(table);
23
24        frame.add(scrollPane);
25        frame.pack();
26        frame.setVisible(true);
27    }
28 }
```

Output:

Data Mahasiswa		
Nama	NIM	Jurusan
Andi	12345	Informatika
Budi	23456	Sistem Informasi
Cici	34567	Teknik Elektro