#### Politechnika Wrocławska Wydział Informatyki i Telekomunikacji

Kierunek: Informatyka techniczna

Specjalność: Inżynieria systemów informatycznych

### PRACA DYPLOMOWA INŻYNIERSKA

Aplikacja internetowa do gromadzenia i udostępniania informacji o technologiach programistycznych

A web application for gathering and sharing information about software development

Kamil Dywan

Opiekun pracy dr inż, Paweł Rogaliński

#### Streszczenie

Słowa kluczowe:	
	Abstract

**Keywords:** 

## Spis treści

1.	Wstęp	8
	.1. Wprowadzenie	8
	.2. Cel i zakres pracy	8
	.3. Układ pracy	8
2.	Rodzina/Podział technologii	9
	2.1. Podział technologii ze względu na ich architekturę	9
	2.2. Podział technologii ze względu na ich zastosowania	9
<b>3.</b>	Architektura systemu	11
	.1. Baza danych	11
		11
		12
	.4. Warstwa bezpieczeństwa	12
	5.5. REST	12
4.		13
5.		14
6.	Diagram przypadków użycia	15
7.		16
Lit		<b>17</b>
A.	Instrukcja wdrożeniowa	18
B.		19

# Spis rysunków

3.1.	Architektura systemu																																			1	1
------	----------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---

# Spis tabel

# Spis listingów

## Skróty

**GUI** (ang. graphical user interface)

# Wstęp

- 1.1. Wprowadzenie
- 1.2. Cel i zakres pracy
- 1.3. Układ pracy

## Rodzina/Podział technologii

#### 2.1. Podział technologii ze względu na ich architekturę

- Technologie informatyczne
  - Język
    - \* Programowania (np. Java, C++)
      - · Biblioteka (np. SFMl, SDL, OpenGL)
      - · Framework (np. Spring, Spring Boot, React, Angular)
    - \* Znaczników (np. TeX, HTML, XML)
    - \* Zapytań (bazy danych np. SQL, GraphQL)
      - · Relacyjne (np. MySQL, Oracle Database, SQLLite)
      - · Obiektowo-relacyjne (PostgreSQL)
      - · NoSQL (MongoDB, Cassandra)
- Środowisko uruchomieniowe
  - System operacyjny (np. Windows, Linux)
  - Wysokopoziomowe (JVM, .NET, node.js)
- Narzędzia (oprogramowanie)
  - System kontroli wersji (np. git)
    - \* Serwisy hostujące gita (GitLab GitHub)
  - CI/CD (np. Jenkins, GitlLab CI)
  - Konteneryzacja (np. docker)
  - Orkiestracja (system do zarządzania, organizacji i planowania zasobów systemu np. Docker Compose, Kubernetes)

#### 2.2. Podział technologii ze względu na ich zastosowania

- Technologiczne
  - Architektura aplikacji
    - \* Rozproszona
    - \* Scentralizowana
  - Warstwa/Rola w systemie
    - \* Frontend
    - \* Backend

- \* Baza danych
- Typ aplikacji
  - \* Webowa
  - \* Mobilna
  - \* Desktopowa
- Poziom abstrakcji
  - Wysoki
  - Niski
- Dziedzina nauki
- Sztuczna inteligencja
  - Informatyka
  - Matematyka
  - Fizyka
  - Chemia
  - Biologia
- Grupy odbiorców
  - Naukowcy
  - Edukacja
  - Rząd
  - Administracja
  - Wojsko
  - Motoryzacja
  - Przemysł
  - Korporacja

## Architektura systemu

Realizowany system jest serwisem webowym, który w dużym uogólnieniu można opisać jako system typu klient-serwer. Klient (Klient) wysyła żądanie do serwera (Serwer aplikacji), a następnie serwer odpowiednio przetwarza otrzymane żądania i zwraca klientowi odpowiedź, którą to później odpowiedź klient interpretuje i przedstawia użytkownikowi (w tym przypadku jest to GUI interfejsu webowego).

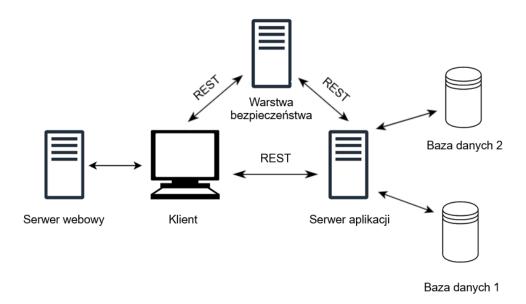
Szczegółową architekturę systemu dobrze opisuje rysunek 3.1

#### 3.1. Baza danych

Baza danych to warstwa systemu odpowiedzialna za przechowywanie danych. Baza danych 1 jest główną bazą danych w systemie, a Baza danych 2 jest dodatkową bazą danych, która przechowuje informacje o zawartościach wpisów.

#### 3.2. Aplikacja serwerowa - Backend

Backend jest odpowiedzialny za przyjmowanie żądań od klienta, odpowiednie przetwarzanie tych żądań, wykonywanie pewnych operacji na danych przechowywanych w bazie danych na



Rys. 3.1: Architektura systemu

podstawie otrzymanych danych od klienta i przekazywanie klientowi adekwatnej odpowiedzi. Warstwa ta jest w ścisłym powiązaniu z warstwą bazy danych.

#### 3.3. Klient - Frontend

Frontend jest odpowiedzialny za wysyłanie żądań do warstwy backendowej i następnie odpowiednie przetwarzanie oraz wyświetlanie danych otrzymanych w odpowiedzi od backendu. W tym przypadku frontend stanowi strona internetowa renderowana po stronie klienta.

#### 3.4. Warstwa bezpieczeństwa

W systemie zostanie dodana warstwa bezpieczeństwa w postaci osobnego serwera, który odpowiada za uwierzytelnienie i autoryzację. Warstwa ta zabezpiecza zarówno warstwę kliencką poprzez blokowanie niektórych podstron, które nie powinny być dostępne dla danego użytkownika, jak i serwer aplikacji poprzez wymóg dostarczania prawidłowego tokenu przy wysyłaniu przez klienta każdego żądania do tego serwera.

Klient może uzyskać token potrzebny do wysyłania zapytań do serwera aplikacji poprzez zalogowanie się do serwera bezpieczeństwa. W przypadku pomyślnego logowania, klient otrzymuje od serwera bezpieczeństwa wygenerowany token, który to jest później przez klienta dostarczany w nagłówku Authorization: Bearer <token>. Opisany proces uwierzytelnienia nazywa się uwierzytelnianiem na okaziciela (ang. *Bearer authentication*).

Zastosowany serwer bezpieczeństwa umożliwia również autoryzację użytkowników w oparciu o ich role.

#### 3.5. **REST**

Komunikacja w systemie między frontendem i backendem, frontendem i serwerem bezpieczeństwa oraz backendem i serwerem bezpieczeństwa odbywa się za pomocą REST. REST jest to sposób i format w jaki komunikuje się klient z serwerem. Serwer udostępnia klientowi punkty końcowe (end-pointy), do których klient może wysłać żądania http przesyłając przy tym jakieś dane np. tytuł wyszukiwanego wpisu. W skrócie komunikacja REST odznacza się następującymi cechami:

- bezstanowość,
- architektura klient-serwer,
- jednolity interfejs komunikacyjny dzięki temu możliwe jest np. komunikowanie się systemów zaimplementowanych w różnych językach programowaniu,
- wykorzystywanie protokołu http.

W przypadku protokołu http można wyróżnić 4 podstawowe typy żądań:

- GET pobranie zasobów,
- POST wprowadzenie danych,
- PUT aktualizacja zasobów,
- DELETE usuwanie zasobów.

# Rozdział 4 Wymagania funkcjonalne

## Wymagania niefunkcjonalne

# Rozdział 6 Diagram przypadków użycia

## **Podsumowanie**

## Literatura

# Dodatek A Instrukcja wdrożeniowa

# Dodatek B Opis załączonej płyty CD/DVD