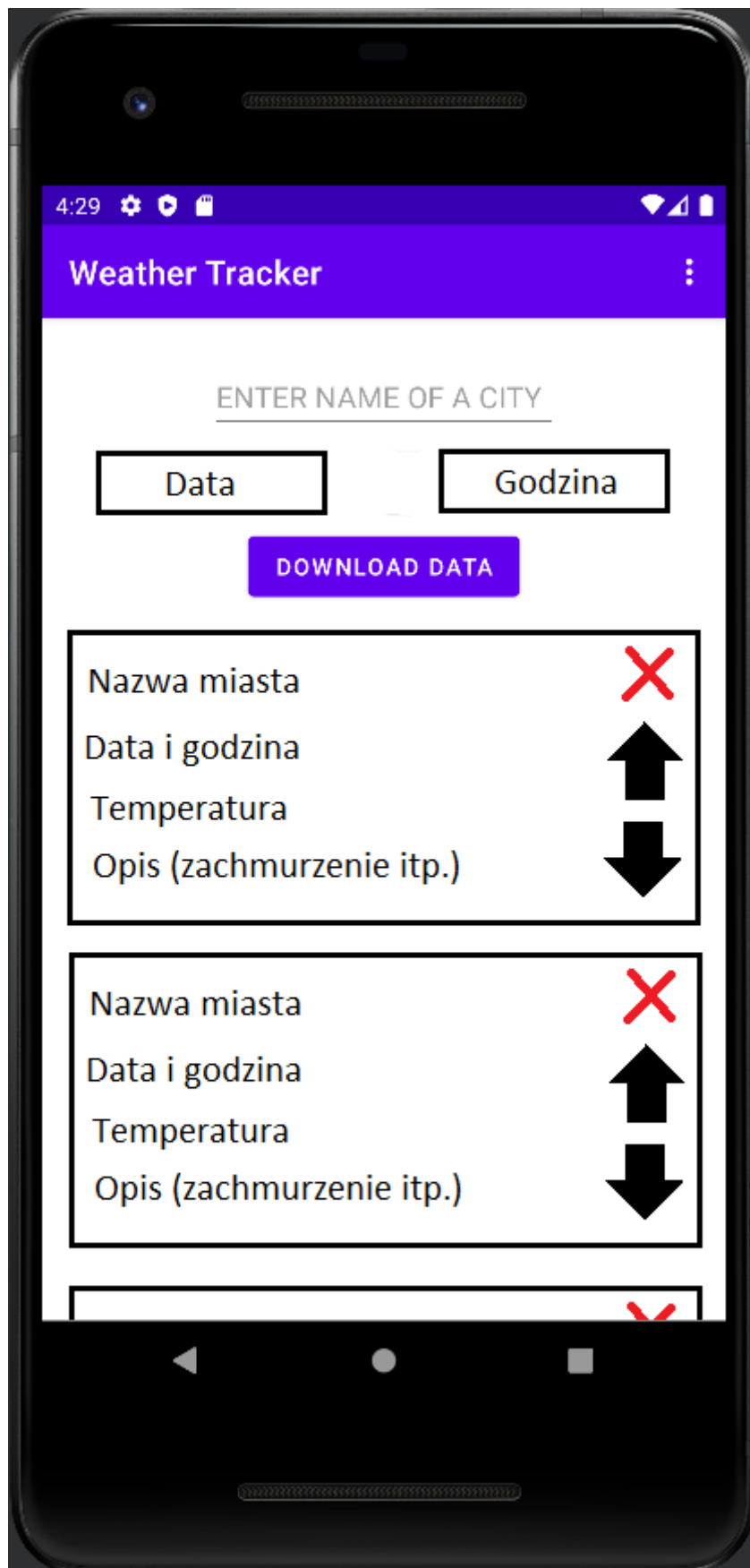


Weather Tracker

Imię:	Kamil	Numer indeksu:	310 535
Nazwisko:	Janus	Nazwa przedmiotu:	PAM
Link do projektu (Github):	https://github.com/kamil3214/PAM1_2022-2023.git	Rok Akademicki:	2022/2023
Oczekiwana ocena:	4,0	Semestr:	letni
Liczba osób w grupie:	1	Grupa:	1 Środa
Technologie			
ŚRODOWISKA PROGRAMISTYCZNE: Android Studio, Java		BIBLIOTEKI: Gson ARCHITEKTURA:	
Podsumowanie Aplikacji			
KRÓTKIE PODSUMOWANIE APLIKACJI: Aplikacja do śledzenia pogody (na przykład na trasie planowanej podróży) korzystająca z pogodowego API. Użytkownik po podaniu przystanków (miast) na trasie swojej podróży i godzin w których interesuje go pogoda w danych miejscach będzie miał wgląd do prognozy dla danego miejsca i godziny (temperatura, wilgotność, zachmurzenie itp.).			
Funkcjonalność			
OPIS DOSTARCZANYCH FUNKcjONALNOŚCI: Użytkownik po podaniu nazw miast i wprowadzeniu godzin w których interesuje go pogoda w danych miejscach będzie miał wgląd do interesujących go informacji (temperatura, wilgotność, zachmurzenie itp.).			
Źródło Danych			
OPIS ZEWNĘTRZNYCH ŹRÓDEŁ DANYCH: Dane pogodowe dostarczane przez API OpenWeather - https://openweathermap.org/api			

Szkic:



Work flow:

Jedna aktywność (MainActivity)

1. Użytkownik wprowadza nazwę miasta, datę i godzinę.
2. Po kliknięciu przycisku „DOWNLOAD DATA” przekazujemy aktualnie wprowadzone wartości do HttpRequest w celu wysłania odpowiedniego zapytania do API.
3. Wysyłamy zapytanie i:
 - a) Nie otrzymujemy odpowiedzi -> wprowadzone dane były nieprawidłowe -> nic się nie dzieje
 - b) Otrzymujemy odpowiedź -> przechodzimy do punkty nr 4.
4. Obrabiamy otrzymaną w formacie JSON odpowiedź z użyciem biblioteki Gson i zapisujemy interesujące nas wartości do ArrayList'ów.
5. Na podstawie informacji zapisanych w ArrayList'ach tworzymy kontenery (te „kwadraciki” z danymi ze szkicu) i wyświetlamy je na ekranie głównym aplikacji.