Program uruchamiany jest w środowisku uruchomieniowym Javy.

String filenameFirst = ”lokalizacj pliku” ; --wprowadzamy lokalizację nagrania użytkownika

String filenameSecon = ”lokalizacja pliku”; -- wprowadzamy lokalizację nagrania użytkownika

Uruchamiamy program , a w konsoli otrzymamy czas w sekundach, oraz dokłądność w procentach.