

Rosnotes

Witaj w starterze do zeszytu Rosnotes

Przed każdym segmentem jest wyjaśnienie co powinny następne x stron zawierać

Należy pamiętać aby zachować numerację stron taką jaką jest gdyż skrypt będzie zaczytywał np strona numer 5

Więc podczas edycji starteru trzeba usunąć istniejącą stronę i stworzyć nową lub edytować istniejącą

Powodzenia w edycji!



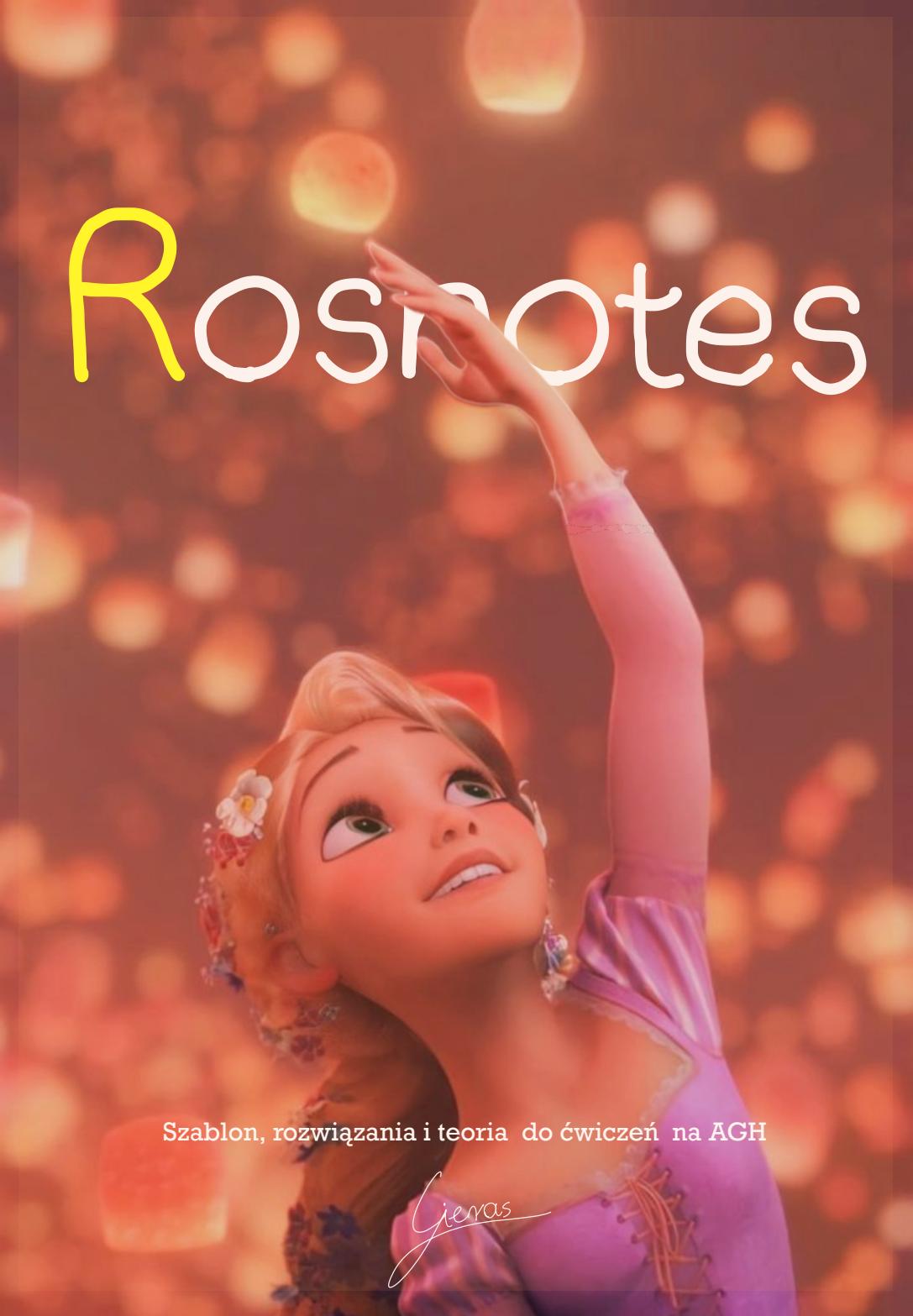
Następna strona to okładka zeszytu

Okładka zeszytu będzie miała dodatkowo napis przedmiotu podaj wysokość w % od góry oraz kolor w rgb 0-1

Wysokości: 40

Kolor: (1, 1, 1)

Rosnotes



Szablon, rozwiązania i teoria do ćwiczeń na AGH

Gieras

Następne 5 stron to tło szablonów

Każda ze stron ma 20% szans na wystąpienie i będą wybierane losowo podczas generowania skryptu





Następne 5 stron to tło rozwiązań

Każda ze stron ma 20% szans na wystąpienie i będą wybierane losowo podczas generowania skryptu

3 następne strony to opis zeszytu

Następna strona **MUSI** zawierać 4 textboxy

Kolor treści
Kolor poboczny
Kolor wyniku
Czcionka Arial

Każdy textbox symbolizuje kolor który będzie w zeszycie
należy napisać ten tekst wraz w interesującym nas kolorem

Witaj w Rosnotes

Każde zadanie zawiera szablon, rozwiążane zadanie będzie zawierać dodatkowo rozwiązanie

Szablon

Rozwiazanie

Następna strona



Kolor treści

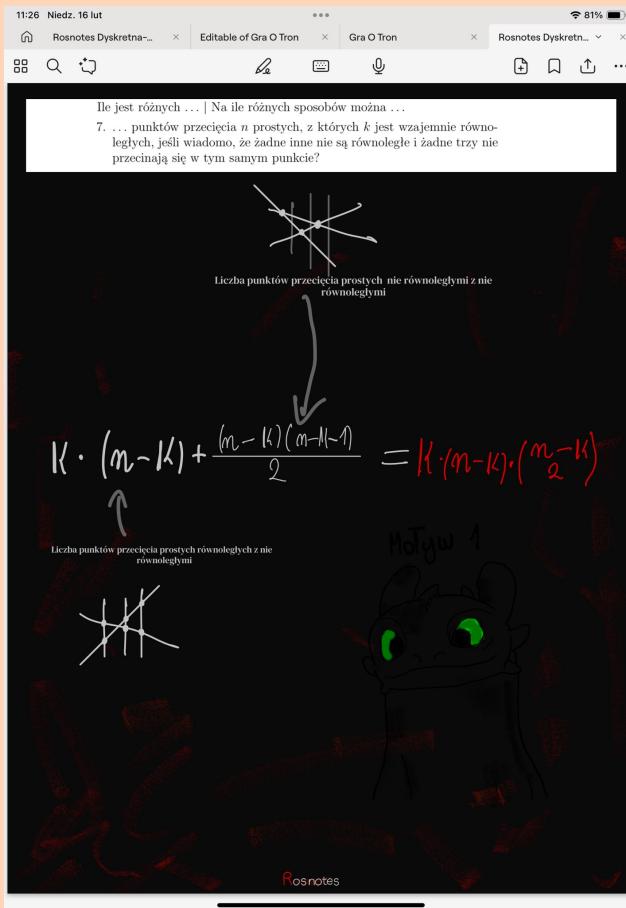
Kolor poboczny

Kolor wyniku

Czcionka Classic

Motyw Encrypted

W zeszytach ukryte są podpowiedzi do haseł motywów ukrytych
Podpowiedzi będą zawsze oznaczone
motyw { numer motywu } podpowiedź

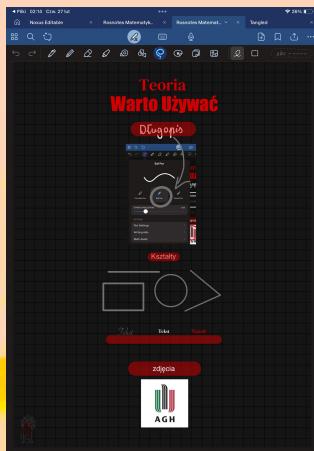


Hasta odnoszą się do tytułów dzieł popkultury i oznaczają jednocześnie nazwę motywu który odblokowujesz

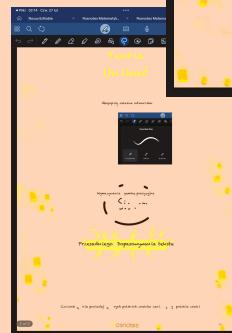
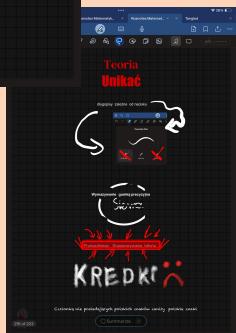
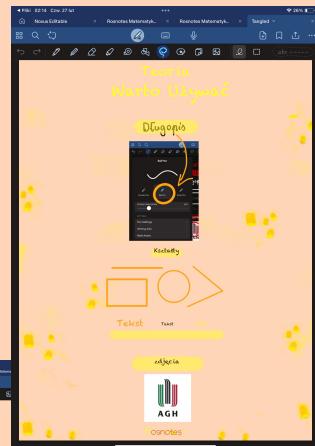
- Hasła wpisuje się jako hasło do pdf którego pobiera się z repozytorium Rosnotes lub przy instalacji motywu na skrypcie
 - Ukryte motywy nie wprowadzają żadnej nowej wartości merytorycznej - są jedynie zmiana wizualną.
 - Hasła będą zazwyczaj w języku angielskim, z małych liter i oddzielone spacjami.

Skrypt przepisujący

Motyw który używasz powstaje dzięki skryptowi który przepisał inny motyw na twój



Render.py



Działanie

Wczytanie zeszytu pdf z folderu skryptu

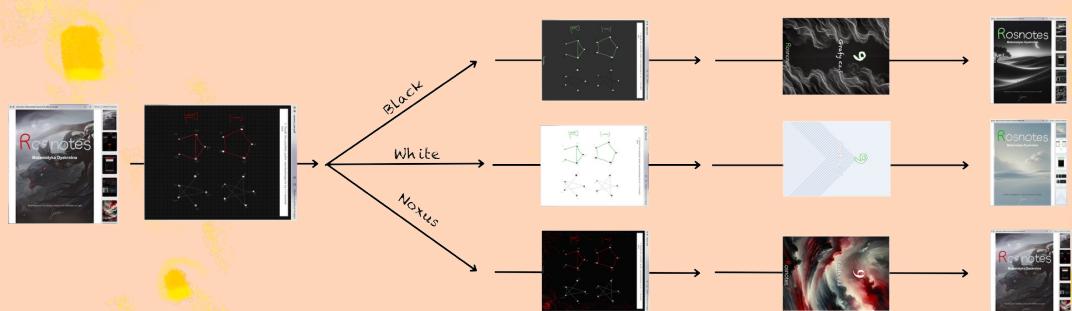
Segregowanie rozwiązań z zeszytu do folderu Solutions jako surowe źródła rozwiązań

Rozdzielenie skryptu na wiele procesów każdy proces to jeden motyw

Tworzenie rozwiązań motywu do Solutions na podstawie surowych źródeł rozwiązań oraz startera motywu

Sklejanie rozwiązań motywu z folderu Solutions oraz dodawanie do niego szablonów okładek itp na podstawie startera motywu

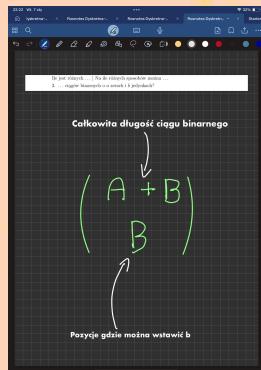
Zeszyty gotowe do użycia i udostępniania



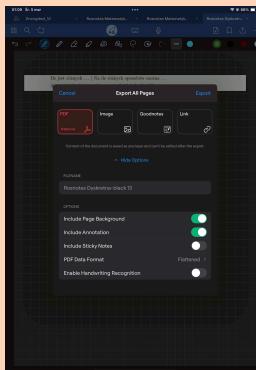
Strzałki oznaczają niezależne funkcje i w pliku skryptu istnieje config który może modyfikować działanie skryptu

Aktualizowanie projektu

Jeśli chcesz dodać lub zmienić rozwiązania wystarczy ze wypełnisz szablon rozwiązaniami i udostępnisz pdf całego zeszytu do folderu ze skryptem projektu i odpalisz skrypt



kolor wyniku w szablonie oznacza wykonanie zadania



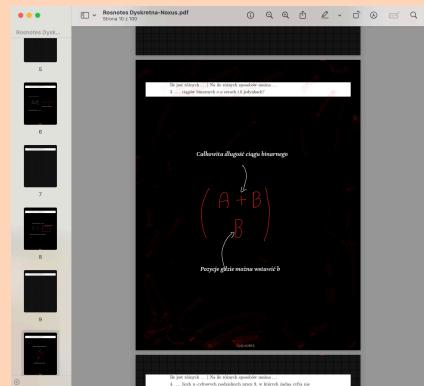
Udostępnij pdf jako flattened

```
DESKTOP-DYKRETA-NXUS: ~
```

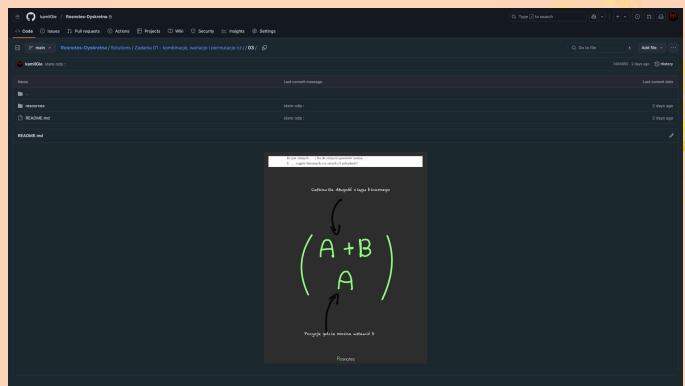
```
1 #!/usr/bin/python
2
3 #!/usr/bin/python
4
5 #!/usr/bin/python
6
7 #!/usr/bin/python
8
9 #!/usr/bin/python
10
11 #!/usr/bin/python
12
13 #!/usr/bin/python
14
15 #!/usr/bin/python
16
17 #!/usr/bin/python
18
19 #!/usr/bin/python
20
21 #!/usr/bin/python
22
23 #!/usr/bin/python
24
25 #!/usr/bin/python
26
27 #!/usr/bin/python
28
29 #!/usr/bin/python
30
31 #!/usr/bin/python
32
33 #!/usr/bin/python
34
35 #!/usr/bin/python
36
37 #!/usr/bin/python
38
39 #!/usr/bin/python
40
41 #!/usr/bin/python
42
43 #!/usr/bin/python
44
45 #!/usr/bin/python
46
47 #!/usr/bin/python
48
49 #!/usr/bin/python
50
51 #!/usr/bin/python
52
53 #!/usr/bin/python
54
55 #!/usr/bin/python
56
57 #!/usr/bin/python
58
59 #!/usr/bin/python
60
61 #!/usr/bin/python
62
63 #!/usr/bin/python
64
65 #!/usr/bin/python
66
67 #!/usr/bin/python
68
69 #!/usr/bin/python
70
71 #!/usr/bin/python
72
73 #!/usr/bin/python
74
75 #!/usr/bin/python
76
77 #!/usr/bin/python
78
79 #!/usr/bin/python
80
81 #!/usr/bin/python
82
83 #!/usr/bin/python
84
85 #!/usr/bin/python
86
87 #!/usr/bin/python
88
89 #!/usr/bin/python
90
91 #!/usr/bin/python
92
93 #!/usr/bin/python
94
95 #!/usr/bin/python
96
97 #!/usr/bin/python
98
99 #!/usr/bin/python
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
159
```

Umieść PDF w projekcie Rosnotes-przedmiot w folderze Organize, a następnie uruchom skrypt organize.py, aby zaktualizować zeszyty i rozwiązania projektu.

Z aktualizowanego projektu możesz udostępnić zeszyty z folderu Notebooks twoim znajomym by zawieraty szablony i rozwiązania w różnych motywach ulepszone o Twoje rozwiązania lub sforkować główne repozytorium by udostępniać Twoje rozwiązania publicznie gdyż folder solution zawiera zaawansowane wyświetlanie rozwiązań w README.md



Zeszyty w różnych motywach ulepszone o Twoje rozwiązania



Repository GitHub ulepszone o Twoje rozwiązania

Szczegóły

Zadania które nie chcesz dodawać wystarczy że nie będą miały koloru skrypt szuka tylko szablonów z kolorem wyklikowym. Można używać wszystkich kolorów lecz skrypt zmienia każdy kolor na jeden z 3 kolorów danego motywu w zależności do którego jest najbliżej. Można tworzyć nowe strony skrypt czyta każdą stronę która zawiera tą samą treść i udostępnia. Pienasze odpalenie skryptu bez argumentów zainicjuje publiczne motyw, by inicjować inne napisz nazwę motywu jako argument przy odpaleniu. Aby zmienić teorie usuń folder teoria i odpal skrypt. Zeszyty wygenerowane będą posiadały szablon do wypełnienia teoria.

**Następna strona to strona
tytułowa/okładki zestawów**



Rosnotes

**Następna strona to
ostatnia strona zeszytu**

Rosnotes



Dzięki wielkie za używanie Rosnotes