## ROZWIAZANIE WYGENEROWANE PRZEZ CHAT GPT

- 6. Siła  $\mathbf{F} = 2\mathbf{x} \mathbf{z}$  zaczepiona do pewnego ciała w punkcie P (4,2,1) powoduje jego obrót wokół punktu R (1, -1, 1).
  - a) Oblicz wektor ramienia działającej siły.
  - b) Oblicz jaki kąt tworzy wektor siły z ramieniem siły.
  - c) Oblicz wartość momentu siły działającej na ciało.

Aby rozwiazać to zadanie, musimy skorzystać z definicji momentu siły i kilku wzorów wektorowych. Siła  $\mathbf{F} = 2\mathbf{i} - \mathbf{k}$  jest przyłożona w punkcie P(4,2,1), a ciałem obracajacym sie wokół punktu R(1,-1,1).

\*\*a) Oblicz wektor ramienia działajacej siły.\*\*

Wektor ramienia to wektor od punktu obrotu R do punktu przyłożenia siły P.

$$\mathbf{r} = \overrightarrow{RP} = (4-1)\mathbf{i} + (2+1)\mathbf{j} + (1-1)\mathbf{k} = 3\mathbf{i} + 3\mathbf{j}$$

\*\*b) Oblicz kat, jaki tworzy wektor siły z ramieniem siły.\*\*

Korzystamy z wzoru na kat miedzy wektorami:

$$\cos\theta = \frac{\mathbf{F} \cdot \mathbf{r}}{|\mathbf{F}||\mathbf{r}|}$$

Najpierw obliczamy iloczyn skalarny i długości wektorów:

$$\mathbf{F} \cdot \mathbf{r} = (2\mathbf{i} - \mathbf{k}) \cdot (3\mathbf{i} + 3\mathbf{j}) = 6$$

$$|\mathbf{F}| = \sqrt{2^2 + 0^2 + (-1)^2} = \sqrt{5}$$

$$|\mathbf{r}| = \sqrt{3^2 + 3^2 + 0^2} = 3\sqrt{2}$$

Podstawiamy do wzoru:

$$\cos\theta = \frac{6}{\sqrt{5} \cdot 3\sqrt{2}} = \frac{2}{\sqrt{10}}$$

Stad kat  $\theta = \arccos\left(\frac{2}{\sqrt{10}}\right)$ .

\*\*c) Oblicz wartość momentu siły działającej na ciało.\*\*

Moment siły to iloczyn wektorowy wektorów  $\mathbf{r}$  i  $\mathbf{F}$ :

$$\mathbf{M} = \mathbf{r} \times \mathbf{F}$$

$$\mathbf{M} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 3 & 3 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \end{vmatrix}$$

$$\mathbf{M} = (\mathbf{i}(3 \cdot (-1) - 0) - \mathbf{j}(3 \cdot (-1) - 0) + \mathbf{k}(3 \cdot 0 - 3 \cdot 2))$$

$$\mathbf{M} = (-3\mathbf{i} + 3\mathbf{j} - 6\mathbf{k})$$

Wartość momentu siły:

$$|\mathbf{M}| = \sqrt{(-3)^2 + 3^2 + (-6)^2} = \sqrt{9 + 9 + 36} = \sqrt{54} = 3\sqrt{6}$$

To kończy rozwiazywanie zadania.