



UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL NORTE
Escuela de Ingeniería
Programación avanzada



Estructura del programa

Taller 0 - Parte 2

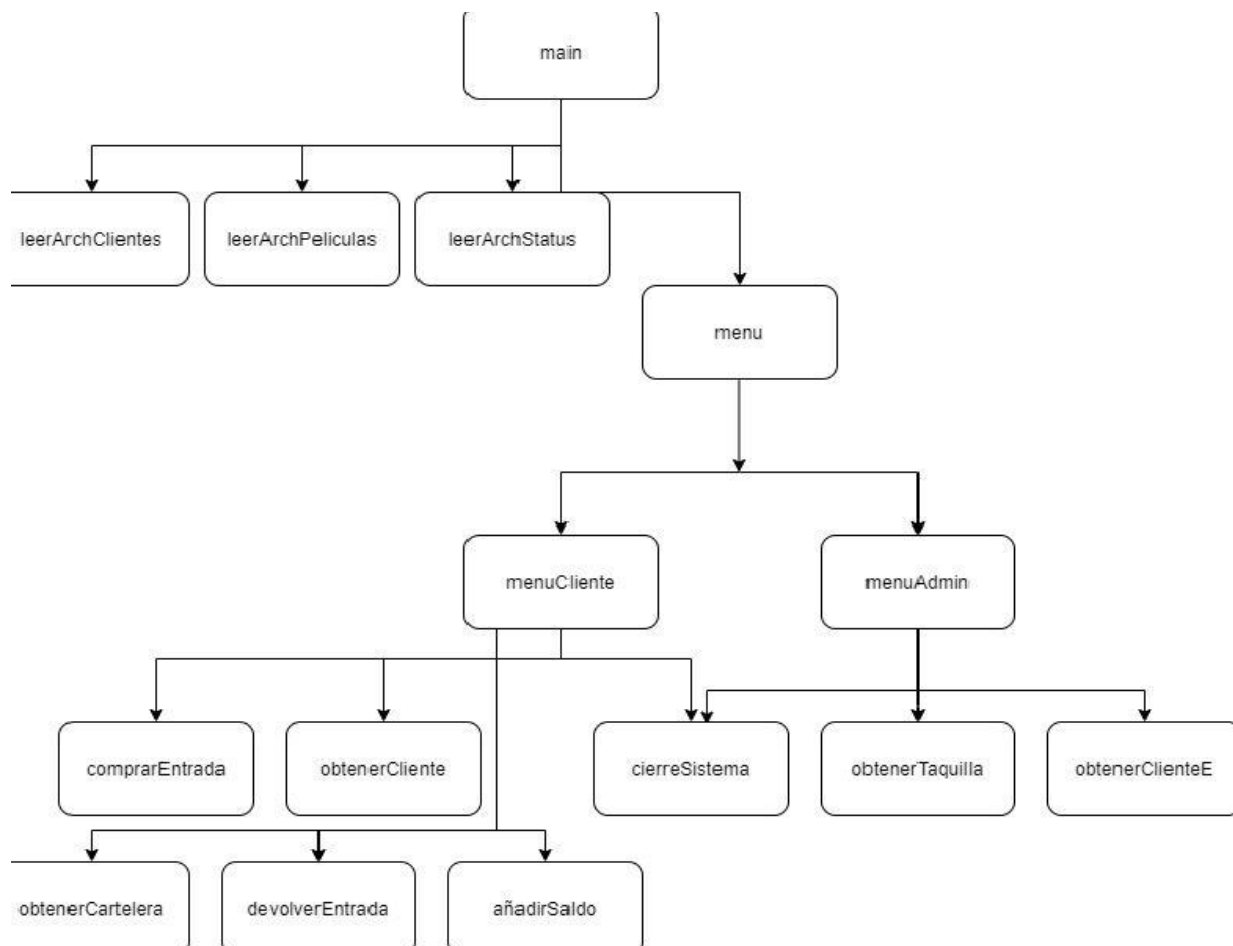
Profesor: Eric Ross / Loreto Telgie
Asignatura: Programación Avanzada
Integrantes: Kamila Opazo, Javiera Berríos
Equipo: Team awa
Fecha: 21 /09 /2021

Índice

Índice	2
Estructura del programa	3 -
4	

En el presente informe se explicarán los subprogramas que se utilizarán dentro del código de la aplicación, comenzando por la estructura de datos y luego explicando que hará cada subprograma.

Estructura del programa



leerArchClientes: Esta función se entra por parámetro el nombre del archivo de texto para leerlo y guarda los datos en una matriz de tipo “String” y un vector de tipo “int”, por lo tanto, devuelve una matriz y un vector.

leerArchStatus: Esta función se entra por parámetro el nombre del archivo de texto para leerlo y guardarlo en dos vectores de tipo “String”, devolviendo estos.

leerArchPelículas: Esta función se entra por parámetro el nombre del archivo de texto para leerlo y guardarlo en seis matrices de tipo “int”, una matriz de tipo “String” y un vector de tipo “int”, por lo tanto devuelve siete matrices y un vector.

menu: Esta función muestra el menú que se necesita para el ejercicio, siendo en este en el que se llaman las demás funciones.

menuCliente: Con esta función se obtiene el menú de los clientes, siendo en este en el que se llama a las demás funciones que se deban utilizar para realizar los procedimientos relacionados al cliente.

menuAdmin: Con esta función se obtiene el menú del administrador, siendo en este en el que se llama a las demás funciones que se deban utilizar para realizar los procedimientos relacionados al administrador.

comprarEntrada: Con esta función se registran los datos de una compra realizada por un cliente.

obtenerCliente: Con esta función se obtienen todos los datos del cliente que inició sesión.

obtenerCartelera: Con esta función se obtienen todas las películas en cartelera y sus respectivos horarios disponibles.

devolverEntrada: Con esta función se obtiene todas las entradas del usuario con su respectiva información, se le pide el nombre de la película al cliente para ingresar la cantidad de entradas que va a reembolsar y se le devuelve el 80% del valor cancelado por cada entrada.

añadirSaldo: Con esta función se pregunta si desea cargar saldo para posteriormente, en caso de que desee añadir dinero, su saldo sea aumentado.

cierreSistema: Esta función lo que hace es sobrescribir los archivos, cerrar el menú y terminar de ejecutar el menú.

obtenerTaquilla: Con esta función se obtiene el monto recaudado total y el monto recaudado a lo largo del día (ambos por cada película), además del total recaudado por cada horario.

obtenerClienteE: Esta función se entra por parámetro el rut de un cliente y se obtienen todos sus datos.