



Atividades IF - Intermediario (Lista 2)

1. Faça um programa que leia o valor de um produto X e leia a quantidade de reais de um cofrinho que contenha:
 - a. N moedas de 1 real;
 - b. N moedas de 50 centavos;
 - c. N moedas de 25 centavos;
 - d. N moedas de 10 centavos;
 - e. N moedas de 5 centavos;
 - f. N moedas de 1 centavos.

O programa deverá verificar se o total de reais que contém no cofrinho é o bastante para compra o produto X e imprimir se possui ou não valor suficiente

2. Faça um programa onde o usuário irá escolhe se que Converte graus Celsius para Fahrenheit ou Fahrenheit para Celsius.
3. Fazer um programa que leia um valor de DDI e informe o nome do país Correspondente ao DDI. Por exemplo:
Se lê 1 imprime "Estados Unidos",
Se lê 49 imprime "Alemanha",
Se lê 54 imprime "Argentina",
Se lê 55 imprime "Brasil",
Se lê 35 imprime "Portugal".

Deve também imprimir uma mensagem caso o DDI não esteja cadastrado.

4. Uma empresa abriu uma linha de crédito para os funcionários.
O valor da prestação não pode ultrapassar 30% do salário.

Faça um programa que receba o salário, o valor do empréstimo e o número de prestações e informe se o empréstimo pode ser concedido. Nenhum dos valores informados pode ser zero ou negativo.

5. Faça um programa que calcule e imprima o valor em reais de cada kw, o valor em reais a ser pago o novo valor a ser pago por essa residência com um desconto de 10%. Dado: 100 kilowatts custa 1/7 do salario minimo. quantidade de kw gasto por residência.

6. Elabore um algoritmo que calcule o que deve ser pago por um produto, solicitando o preço da etiqueta do produto e a escolha da condição de pagamento. Utilize os códigos da tabela a seguir para ler qual a condição de pagamento escolhida e efetuar o cálculo adequado. Código Condição de pagamento
 - 1 À vista em dinheiro ou cheque, recebe 10% de desconto
 - 2 À vista no cartão de crédito, recebe 15% de desconto
 - 3 Em duas vezes, preço normal de etiqueta sem juros
 - 4 Em duas vezes, preço normal de etiqueta mais juros de 10%
7. Elabore um programa para testar se uma senha digitada é igual a “batatafrita”. Se a senha estiver correta escreva
“Acesso permitido”,
do contrário emita a mensagem
“Você não tem acesso ao sistema”.
8. Faça um algoritmo que receba um texto de entrada e diga se a primeira letra é maiúscula ou não