1. Zmieniamy nazwę pliku index.html na index.php poleceniem

```
mv index.html index.php
```

- 2. Usuń w pliku index.php z komórki z treścią cały tekst.
- 3. Wszystko o PHP: www.php.net
- 4. **Podstawowa składnia.** Skrypty (programy) php zamieszczamy w pliku między znacznikami <?PHP polecenia skryptu ?> Na stronie może być wiele skryptów.
- 5. Funkcja echo i zmienne w PHP

```
echo "Wyświetl tekst";
$zmienna = 10; // to jest komentarz
echo $zmienna; // wyświetl zawartość zeminnej
```

6. Komentarze w skryptach PHP

```
/*
  to jest komentarz
  wielowierszowy
*/
```

7. **Pierwszy skrypt na naszej stronie.** Umieść podany niżej kod w pliku index.php w komórce (z treścią)

```
<?PHP
   echo "To jest mój pierwszy skrypt w PHP";
   echo "<br/>
   $liczba1 = 5;
   $liczba2 = 15;
   $suma = $liczba1 + $liczba2;
   echo "<b>Suma podanych liczb wynosi: </b> ";
   echo $suma;
   echo "<br/>
   echo "<br/>
   ?>
```

- 8. Operatory arytmetyczne
- 9. Operatory inkrementacji i dekrementacji
- 10. Operatory logiczne
- 11. Operatory porównania
- 12.Instrukcja warunkowa if/else

```
if($a>$b)
{
    echo "$a jest większe od $b";
}

if($a>$b)
{
    echo "$a jest większe od $b";
}

else
{
    echo "$a jest mniejsze lubrówne $b";
}

if($a>$b)
{
    echo "$a jest większe od $b";
}

elseif($a<$b)
{
    echo "$a jest większe od $b";
}</pre>
```

```
echo "$a jest mniejsze od $b";
}
else
{
  echo "$a jest równe $b";
}
```

# 13. Petla while

```
$licznik=0;
while($licznik < 10)
{
  echo "$licznik";
  echo " ";
  $licznik++;
}</pre>
```

# 14. Petla do while

```
$licznik=0;
do
{
  echo "$licznik";
  $licznik++;
}while($licznik < 10);</pre>
```

### 15.Petla for

```
for($i=0; $i < 10; $i++)
{
    echo "$i";
    echo " ";
}</pre>
```

#### 16. Tablice

# 17.ZADANIA: W pliku index.php w komórce (z treścią) napisz następujące skrypty:

- Napisać program, który wypisze na stronie trzy liczby, ich sumę, iloczyn i średnią arytmetyczną.
- Zadeklaruj i zdefiniuj tablicę, która zawierać będzie wszystkie elementy menu strony. Następnie za pomocą pętli for wypisać elementy menu.