

## Zagadnienia

1. Czego oczekuje i co robi użytkownik?
2. Architektura informacji i struktura aplikacji;
3. Nawigacja, drogowskazy i poruszanie się;
4. Organizacja strony: układ elementów;
5. Listy;
6. Jak się to robi: czynności i polecenia;
7. Dendrogramy, wykresy i inne infografiki;
8. Dane wejściowe: formularze i kontrolki;
9. Media społecznościowe – interfejs;
10. Urządzenia przenośne;
11. Estetyka.