

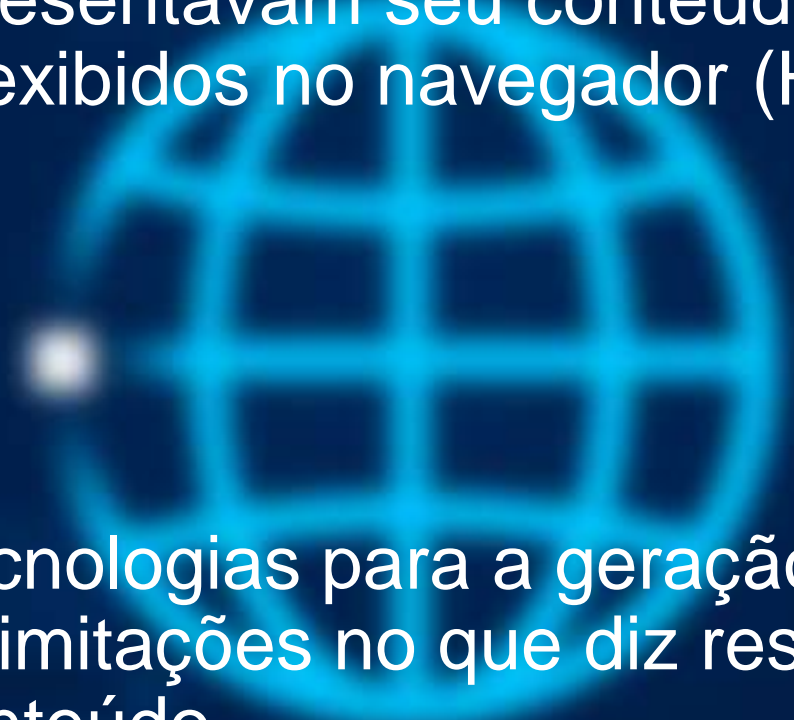
FrontEnd

FronEnd - História

No início da *Internet* as páginas eram pouco ou nada interativas, eram documentos que apresentavam seu conteúdo exatamente como foram criados para serem exibidos no navegador (HTML puro).

Existiam algumas tecnologias para a geração de páginas no lado do servidor, mas havia limitações no que diz respeito a como o usuário consumia aquele conteúdo.

Navegar através de *links* e enviar informações através de formulários era basicamente tudo o que se podia fazer.



FrontEnd - História

Visando o potencial da *Internet* para o público geral e a necessidade de haver uma interação maior do usuário com as páginas, a Netscape, criadora do navegador mais popular do início dos anos 90, de mesmo nome, criou o Livescript, uma linguagem simples que permitia a execução de *scripts* contidos nas páginas dentro do próprio navegador.

Aproveitando o iminente sucesso do Java, que vinha conquistando cada vez mais espaço no mercado de desenvolvimento de aplicações corporativas, a Netscape logo rebatizou o Livescript como JavaScript num acordo com a Sun para alavancar o uso das duas. A então vice-líder dos navegadores, Microsoft, adicionou ao Internet Explorer o suporte a *scripts* escritos em VBScript e criou sua própria versão de JavaScript, o JScript.

JavaScript é a linguagem de programação mais popular no desenvolvimento Web. Suportada por todos os navegadores, a linguagem é responsável por praticamente qualquer tipo de dinamismo que queiramos em nossas páginas.

FrontEnd - História

Então no início contávamos basicamente com: HTML e CSS.

HTML: é como vemos as coisas, é a linguagem de marcação, que permite que o usuário consuma alguma informação sobre um domínio.

CSS: e a possibilidade de estilizar minha página, deixando com um visual mais agradável.

E depois de algum tempo, através do Javascript conseguimos deixar as paginas mais interativas.

O que é JavaScript?

JavaScript é uma linguagem de programação completa utilizada na criação de sites, sistemas, aplicativos, automações, jogos e qualquer aplicação WEB/MOBILE

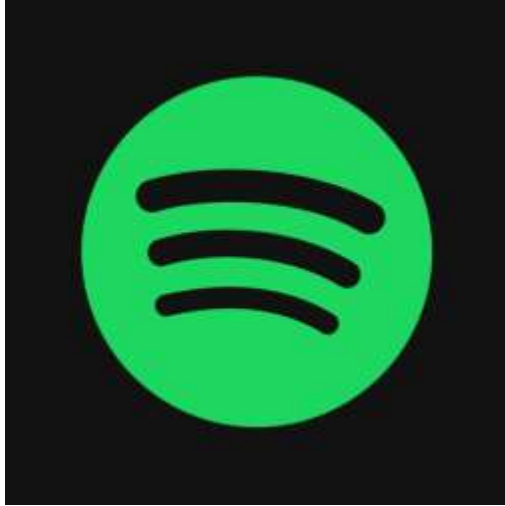
É uma linguagem nativa da WEB. Permite a você criar conteúdo que se atualiza dinamicamente, controlar multimídias, imagens animadas, etc.



Mas quem usa?



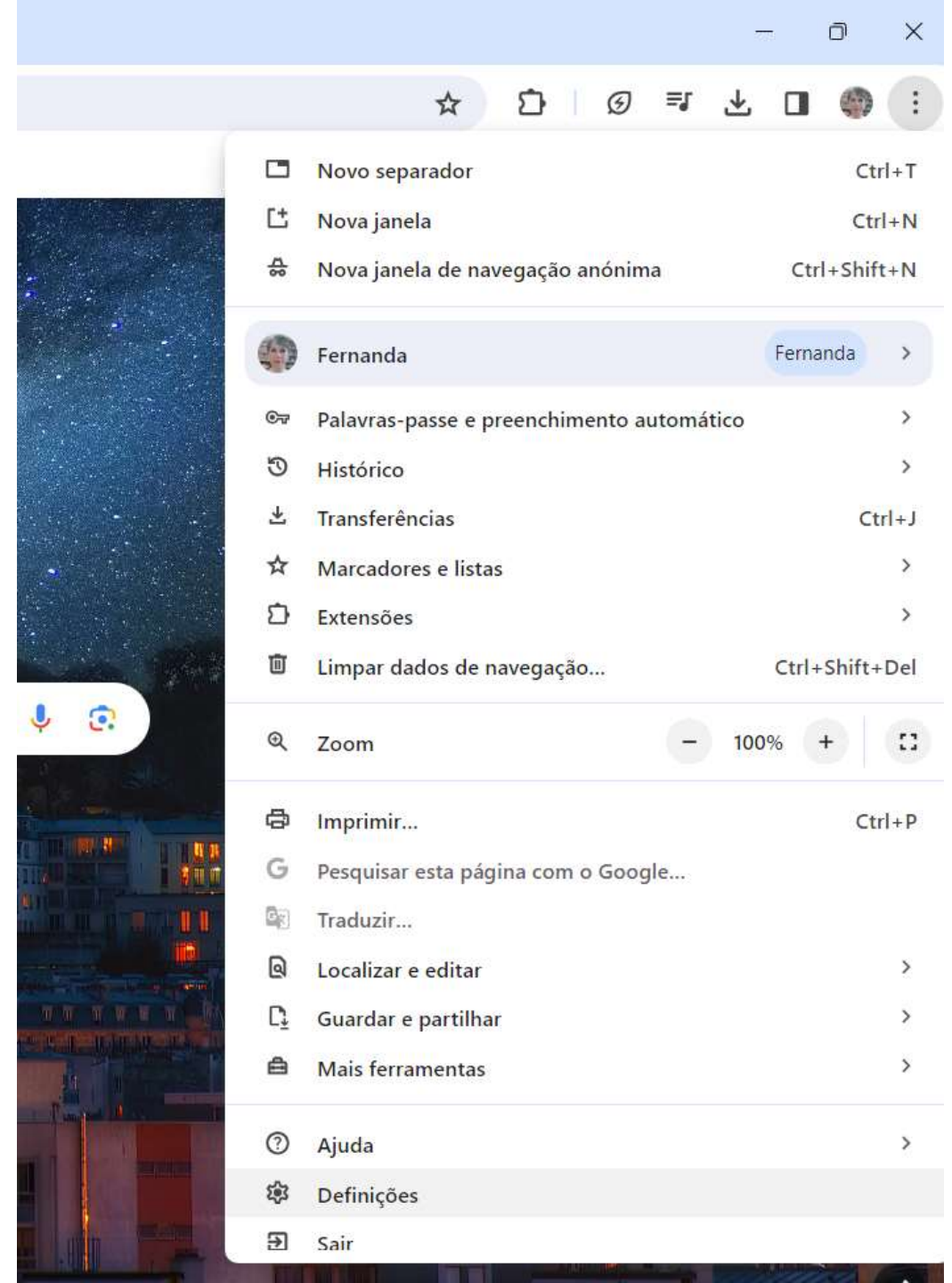
FrontEnd - JavaScript



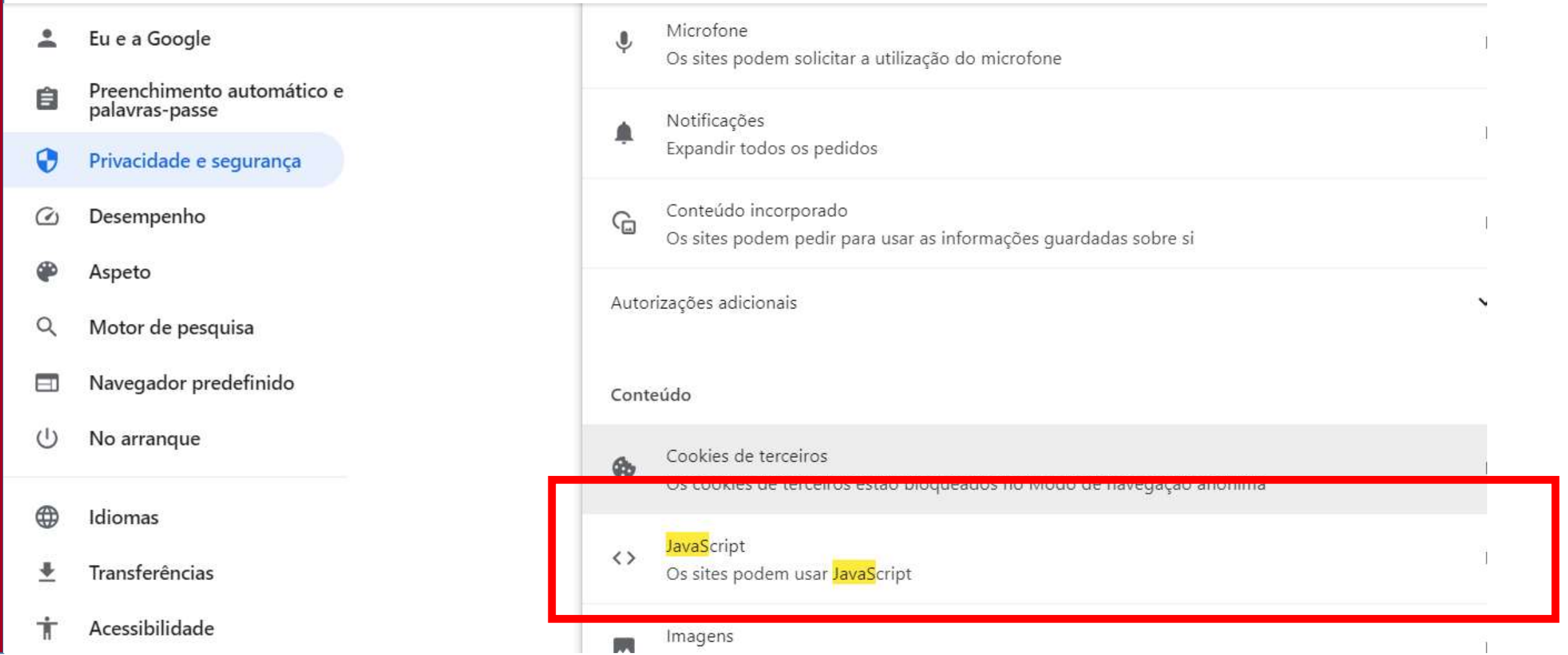
Como sabemos se uma página utiliza JavaScript?

FrontEnd - JavaScript

Acesse o
definições do seu
navegador



FrontEnd - JavaScript



The image shows the Google Chrome settings interface. On the left is a sidebar with various settings categories, and on the right is a list of specific settings. The 'Privacidade e segurança' (Privacy and security) category is selected in the sidebar. In the main settings area, the 'Conteúdo' (Content) section is expanded, showing 'Cookies de terceiros' (Third-party cookies) and 'JavaScript'. The 'JavaScript' setting is highlighted with a red rectangular box and shows the status 'Os sites podem usar JavaScript' (Sites can use JavaScript).

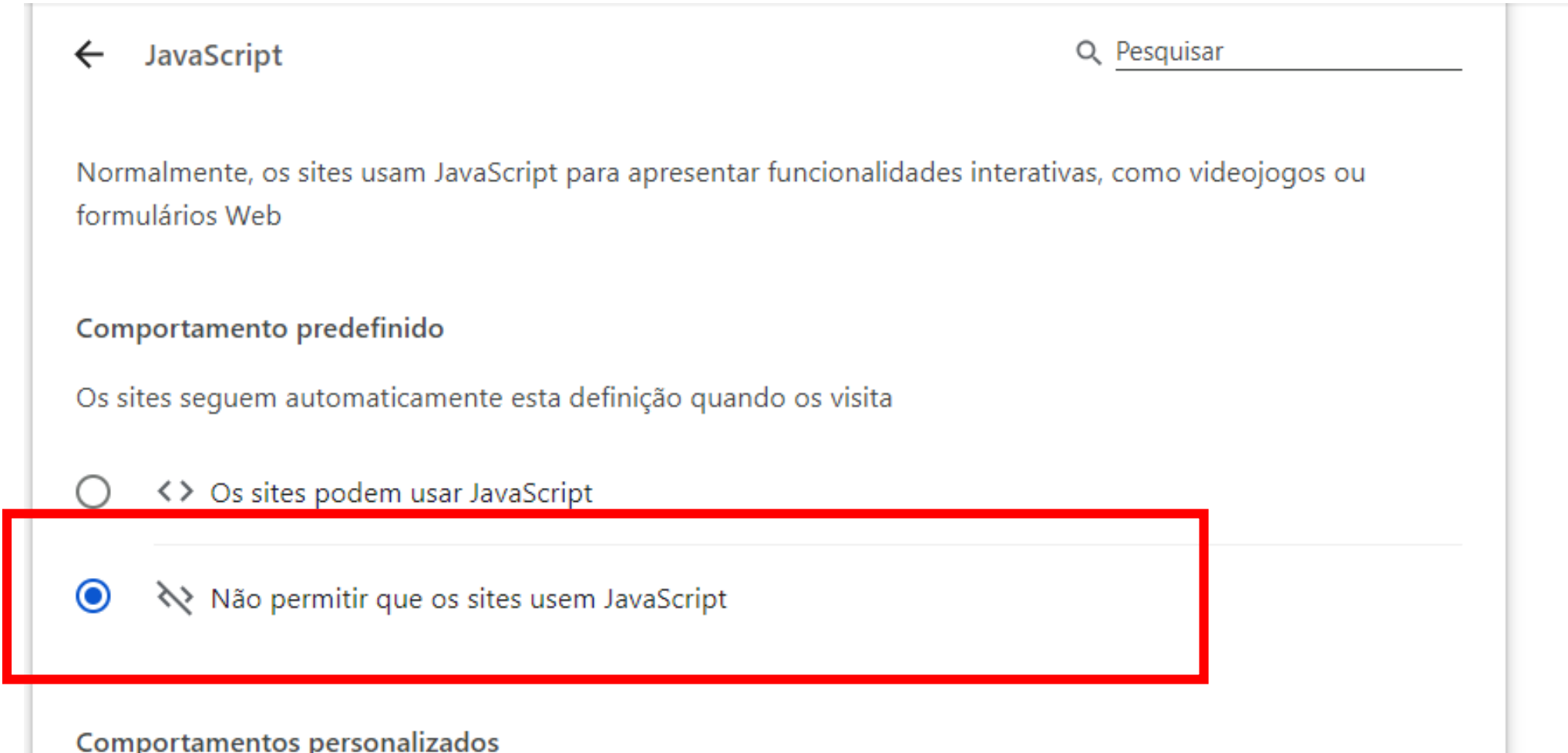
Sidebar (Left):

- Eu e a Google
- Preenchimento automático e palavras-passe
- Privacidade e segurança**
- Desempenho
- Aspeto
- Motor de pesquisa
- Navegador predefinido
- No arranque
- Idiomas
- Transferências
- Acessibilidade

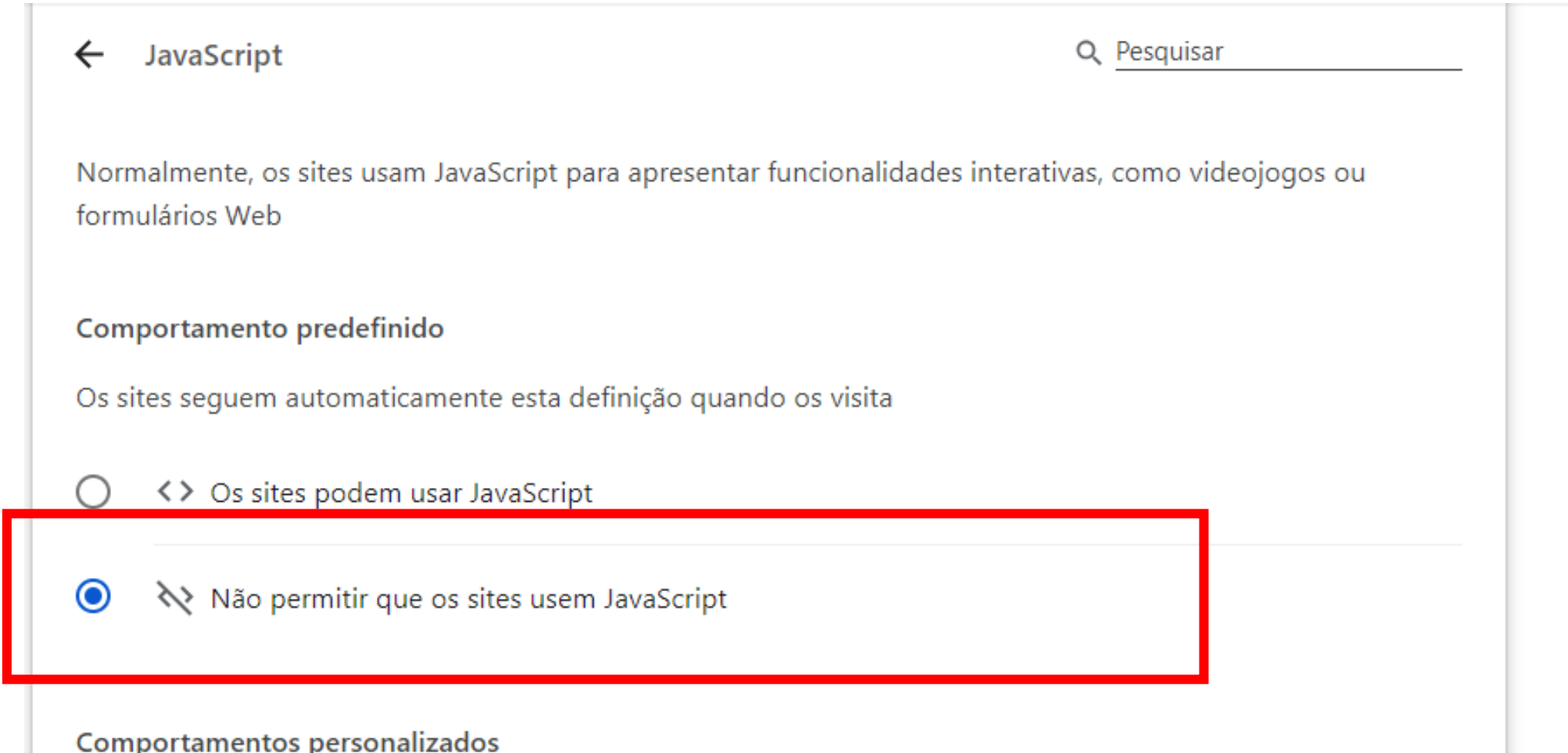
Main Settings (Right):

- Microfone: Os sites podem solicitar a utilização do microfone
- Notificações: Expandir todos os pedidos
- Conteúdo incorporado: Os sites podem pedir para usar as informações guardadas sobre si
- Autorizações adicionais
- Conteúdo
 - Cookies de terceiros: Os cookies de terceiros estão bloqueados no modo de navegação anónima
 - JavaScript**: Os sites podem usar JavaScript
 - Imagens

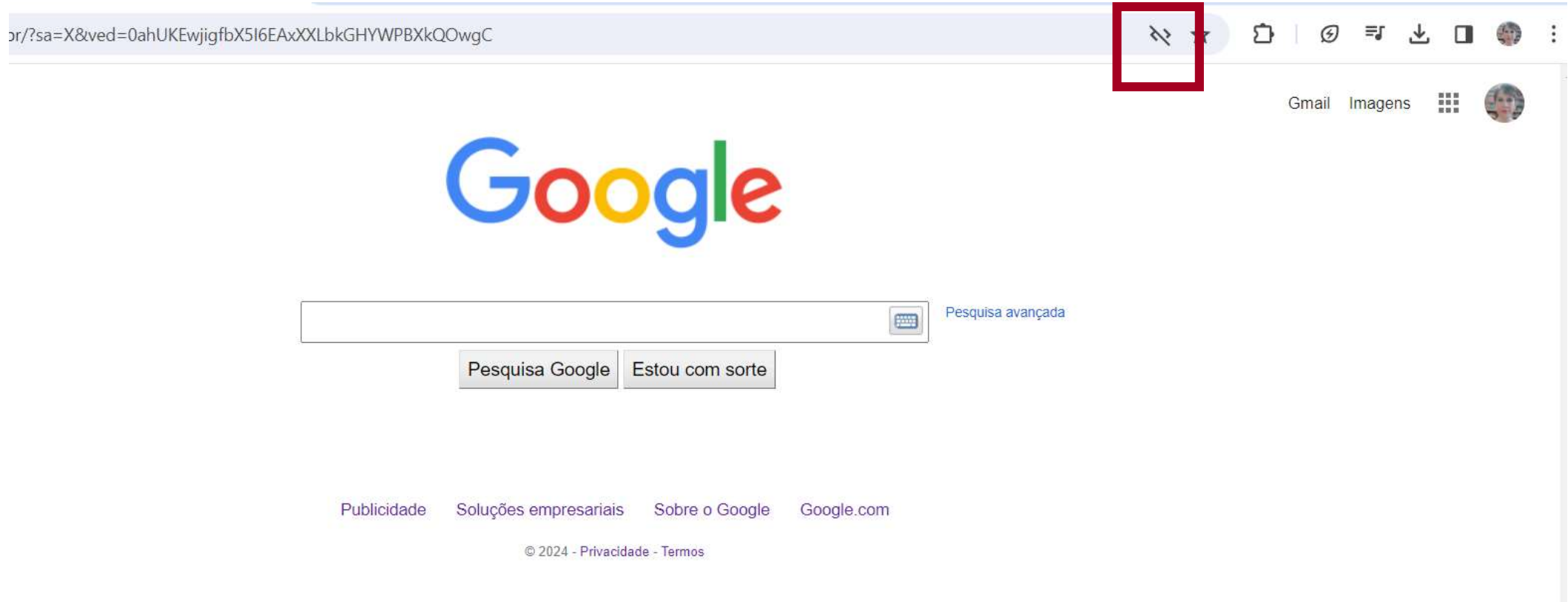
FrontEnd - JavaScript



FrontEnd - JavaScript



FrontEnd - JavaScript



FrontEnd - JavaScript



javascript



TODAS

IMAGENS

VÍDEOS

LIVROS

MAPS

NOTÍCIAS

SHOPPING

FERRAMENTAS

Anúncio · www.sonarsource.com/



Automated JavaScript Analysis

Fast Issue Resolution — Leading static analysis with lots of valuable rules to find issues in your JavaScript code. Sonar's solutions offer 350+ unique rules to help you identify & resolve JavaScript issues. SAST.

[Open Source Solutions](#) · [Commitment to Open Source](#) · [Multi-Language](#) · [About Us](#)

Anúncio · st.devsamurai.com.br/

Curso JavaScript Moderno

Curso completo de JavaScript — Curso online com certificado - 5 bônus - React.js, Node.js, Banco de dados, e muito mais. Aprenda a linguagem mais popular do mundo e programe websites, aplicativos para...

Anúncio · www.codaqui.dev/

Codaqui - Aprenda Javascript

Quem é Codaqui? Queremos democratizar o aprendizado de tecnologia e aproximar novas gerações

FrontEnd - JavaScript



javascript



TODAS

IMAGENS

VÍDEOS

LIVROS

MAPS

NOTÍCIAS

SHOPPING

FERRAMENTAS

Anúncio · www.sonarsource.com/



Automated JavaScript Analysis

Fast Issue Resolution — Leading static analysis with lots of valuable rules to find issues in your JavaScript code. Sonar's solutions offer 350+ unique rules to help you identify & resolve JavaScript issues. SAST.

[Open Source Solutions](#) · [Commitment to Open Source](#) · [Multi-Language](#) · [About Us](#)

Anúncio · st.devsamurai.com.br/

Curso JavaScript Moderno

Curso completo de JavaScript — Curso online com certificado - 5 bônus - React.js, Node.js, Banco de dados, e muito mais. Aprenda a linguagem mais popular do mundo e programe websites, aplicativos para...

Anúncio · www.codaqui.dev/

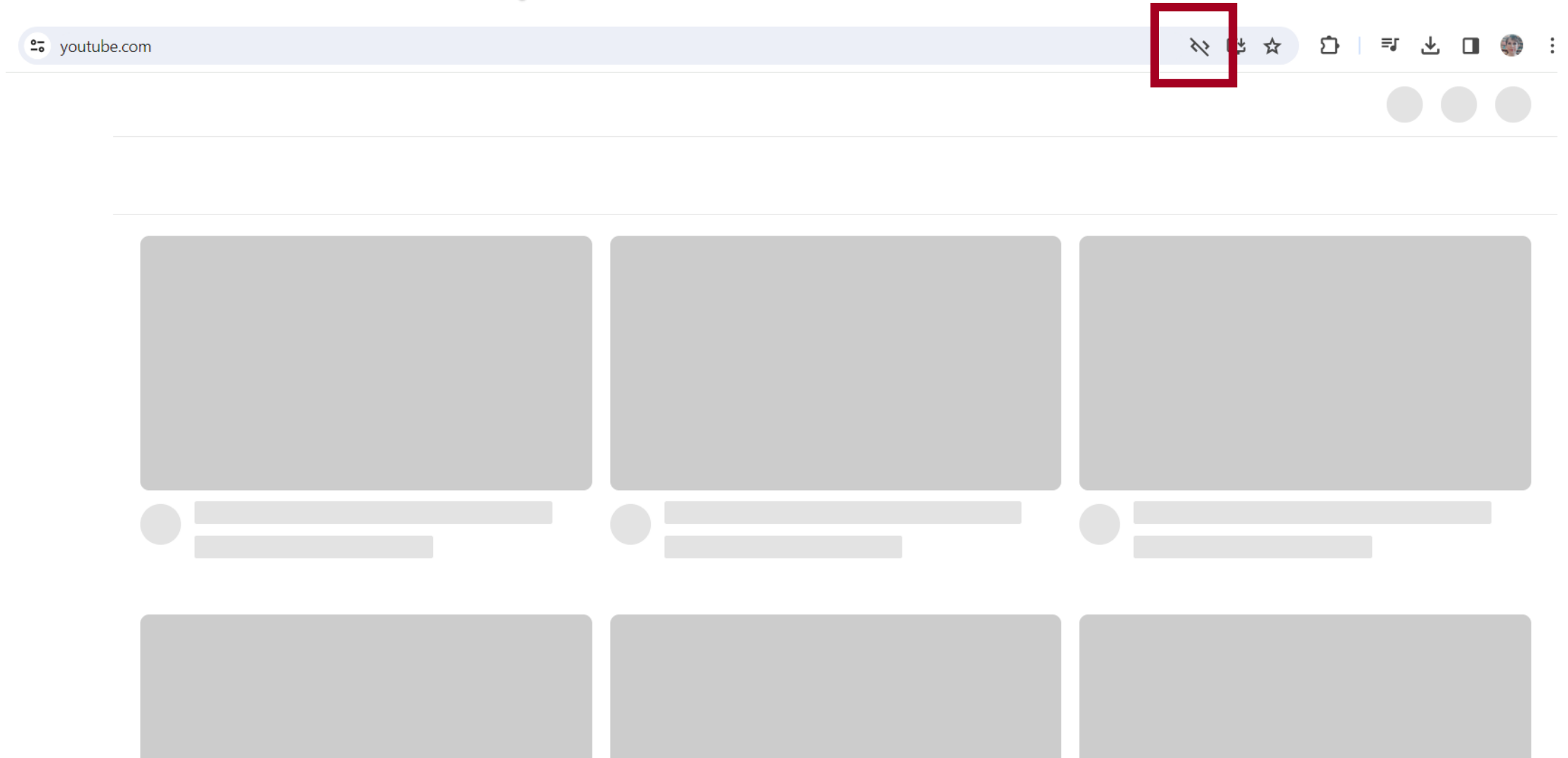
Codaqui - Aprenda Javascript

Quem é Codaqui? Queremos democratizar o aprendizado de tecnologia e aproximar novas gerações

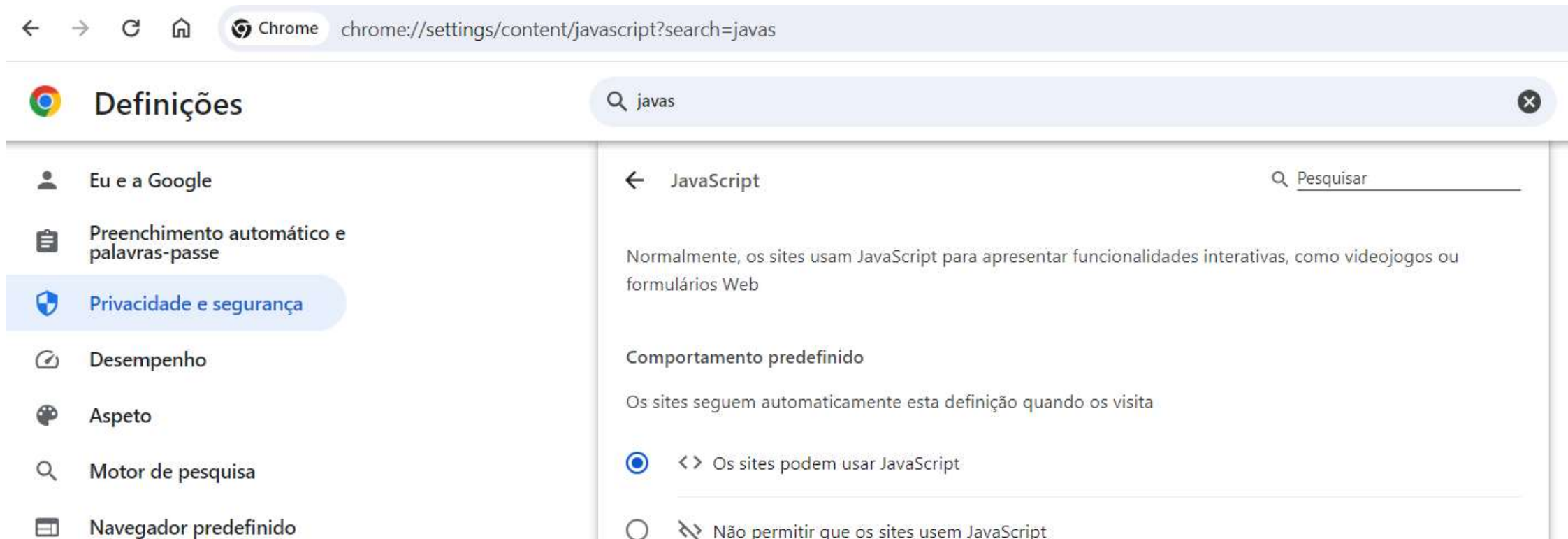
FrontEnd - JavaScript



FrontEnd - JavaScript





FrontEnd - JavaScript





The screenshot shows the Google Chrome settings page for JavaScript. The address bar at the top displays the URL `chrome://settings/content/javascript?search=javas`. The left sidebar, titled "Definições", lists various settings categories: "Eu e a Google", "Preenchimento automático e palavras-passe", "Privacidade e segurança" (which is highlighted), "Desempenho", "Aspetto", "Motor de pesquisa", and "Navegador predefinido". The main content area is titled "JavaScript" and includes a search bar labeled "Pesquisar". Below the title, there is an explanatory text: "Normalmente, os sites usam JavaScript para apresentar funcionalidades interativas, como videojogos ou formulários Web". Under the heading "Comportamento predefinido", it states "Os sites seguem automaticamente esta definição quando os visita". Two options are listed: the first, "<> Os sites podem usar JavaScript", is selected with a blue radio button; the second, "Não permitir que os sites usem JavaScript", is unselected with a white radio button.


← → ↻ 🏠 Chrome chrome://settings/content/javascript?search=javas


 Definições


 Eu e a Google


 Preenchimento automático e palavras-passe

 Privacidade e segurança

 Desempenho

 Aspetto

 Motor de pesquisa

 Navegador predefinido

← JavaScript

Normalmente, os sites usam JavaScript para apresentar funcionalidades interativas, como videojogos ou formulários Web

Comportamento predefinido

Os sites seguem automaticamente esta definição quando os visita

☒ <> Os sites podem usar JavaScript

☐ ⛔ Não permitir que os sites usem JavaScript

FrontEnd - JavaScript

Fernanda Fretes



<https://www.youtube.com/watch?v=rUTKomc2gG8&list=PLntvgXM11X6pi7mW0O4ZmfUI1xDSIbmTm&index=4>

FrontEnd - JavaScript

Os triamigos ainda nos acompanhará nesta disciplina!

CSS



HTML



JAVASCRIPT



Criem uma página index que vai servir como uma biblioteca das nossas aulas

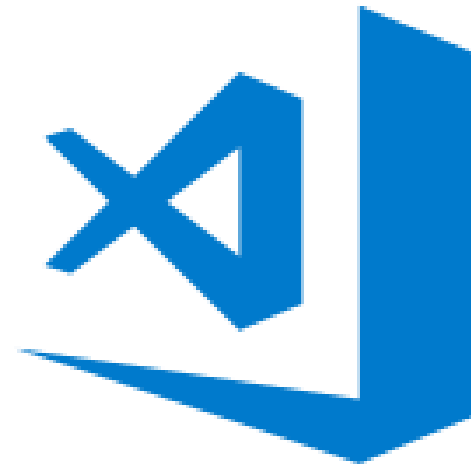
FrontEnd

Aula 1- UI x UX

Aula 2 – Introdução JavaScript



FrontEnd - JavaScript



Visual Studio Code

FrontEnd - JavaScript

```
<script>  
    // 0 JavaScript fica aqui  
</script>
```


FrontEnd - JavaScript

```
<> ex01.html > html > body > script
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Meu Primeiro Sitec com JavaScript</title>
7  </head>
8  <body>
9      <h1>Olá, mundo! Este é minha primeira página</h1>
10     <script>
11         window.alert("Olá, eu sou o JavaScript, muito prazer.")
12         window.prompt("Qual o seu nome?")
13         window.confirm("Está achando o JS fácil?")
14     </script>
15 </body>
16 </html>
```

FrontEnd - JavaScript

Alert: permite que o usuário seja notificado.

Prompt: Permite que usuário informe algum contexto.

Confirm: exibe uma pergunta com possibilidade de confirmar ou não.

Operadores Aritméticos



Operadores Aritméticos

$$7 \text{ + } 3 = 10$$

$$7 \text{ - } 3 = 4$$

$$7 \text{ * } 3 = 21$$

$$7 \text{ / } 3 = 2$$

$$7 \text{ \% } 3 = 1$$

$$7 \text{ ** } 3 = 343$$

Precedência

$$7 \text{ } \boxed{+} \text{ } 3 \text{ } \boxed{*} \text{ } 2 \text{ } = 13$$

Operadores Aritméticos

()

**

*

+

/

-

%

Operadores Aritméticos

**Então como fazemos o cálculo da média,
considerando 2 notas???**

FrontEnd - JavaScript

```
<> ex02.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Meu Primeiro Sitec com JavaScript</title>
7      <link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo.css" media="screen" />
8  </head>
9  <body>
10     <div class="patterns pt1">
11         <h1>Olá, mundo! Este é minha primeira página</h1>
12         <script>
13             var nota1 = Number(window.prompt("Digite sua primeira nota: "))//pede primeira nota
14             var nota2 = Number(window.prompt("Digite sua segunda nota: "))//pede segunda nota
15             var soma = (nota1 + nota2)/2 //faz calculo
16             window.alert("A media entre as notas é" + soma) //exibe resultado
17         </script>
18     </div>
19 </body>
20 </html>
```


Operadores Relacionais



Maior



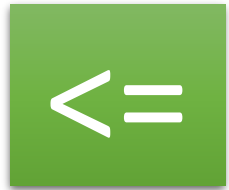
Igual



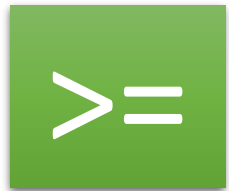
Menor



Diferente – Não Igual



Menor ou Igual



Maior ou Igual

Operadores Relacionais

5 > 7 ❌

5 == 5 ✅

5 < 7 ✅

5 != 7 ❌

5 <= 7 ✅

5 >= 7 ❌

Operadores Lógicos

&&

E

||

OU

!

Não

Operadores Lógicos

Eu quero um bolo de chocolate

&& **E** um suco de laranja.

|| **OU** de morango.

! **Não** pode ser de fubá.

Operadores Lógicos

Eu quero um bolo de chocolate

&& **E** um suco de laranja.

|| **OU** de morango.

! **Não** pode ser de fubá.

Condicionais

IF

SE.

Else

SENÃO.

```
21
22  if (notaFinal >= 6.0) {
23      |    console.log(`O aluno ${nome} foi aprovado!`)
24  } else {
25      |    console.log(`O aluno ${nome} foi reprovado!`)
26  }
27
```

Condicionais

Case

Escolha com mais opções.


```
5 console.log('-> Instrução Condicional Escolha..Caso')
6
7 console.log('Digite:')
8 console.log('1 - Para o nome do aluno')
9 console.log('2 - Para a nota final do aluno')
10 console.log('3 - Para a nota de recuperação do aluno')
11 console.log('4 - Para a frequência do aluno')
12
13 let opcao = 2
14
15 switch (opcao) {
16
17     case 1:
18         console.log(`Nome: ${nome}`)
19         break
20
21     case 2:
22         console.log(`Nota final: ${notaFinal}`)
23         break
24
25     case 3:
26         console.log(`Nota recuperação: ${recuperacao}`)
27         break
28
29     case 4:
30         console.log(`Frequencia: ${frequencia}`)
31         break
32
33     default:
34         console.log('Opção inválida!')
35 }
```

Operadores Aritméticos

- 1) Calcule a diferença entre 2 números.
- 2) Verifique se um numero é par.
- 3) Solicite 2 notas, e veja se o 1 é múltiplo do segundo. (ex. 9 é múltiplo de 3)
- 4) Converta uma temperatura em celsius para Fahrenheit $(^{\circ}\text{C} * 9/5) + 32$
- 5) Calcule a área (base * altura).

Exercícios de Fixação

Solicite duas notas ao usuário e informe se está acima da média, e se é uma nota par, e mostre o resultado ao usuário.

Solicite o peso e a altura de uma pessoa e calcule o IMC (peso/altura²). Apresente o resultado ao usuário.

Verifique se um ano é bissexto.

Solicite ao usuário uma taxa de câmbio, e um valor desejado, exiba quanto ficaria esse valor convertido com a taxa.