FrontEnd

Tipos de variáveis

Em JavaScript, contamos como 3 tipos de variáveis:

Let: São variáveis locais, que estão disponíveis naquele bloco de instrução.

Const: recomendados para valores fixos, que não permitem edições ao longo da execução.

Var: tem a característica de ser global, mas deixou de ser uma boa pratica depois do ES6.

Tipos de variáveis

Em JavaScript, contamos como 3 tipos de variáveis:

Let: São variáveis locais, que estão disponíveis naquele bloco de instrução.

Const: recomendados para valores fixos, que não permitem edições ao longo da execução.

Var: tem a característica de ser global, mas deixou de ser uma boa pratica depois do ES6.

LET:

Quando pensamos em manipulação de variáveis podemos pensar no **let**.

Porém as variáveis que criarmos dentro de funções, ficarão disponíveis apenas neste contexto.

Para obter o resultado dela, devemos coloca-las no retorno e atribuir esse resultando em outra variável.

```
!DOCTYPE html>
<html lang="en">
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Document</title>
</head>
   <script>
       let variavelGlobal = 100;
       function variaveis(){
           let variavelLocal = 20;
           let variavelLocalGlobal = variavelGlobal + 10;
           return {variavelLocal, variavelLocalGlobal};
       let resultado = variaveis();
       alert("Variável Global: " + variavelGlobal);
       alert("Variável Local: " + resultado.variavelLocal);
       alert("Variável Local Global: " + resultado.variavelLocalGlobal);
   </script>
</body>
</html>
```

CONST:

Usada para valores (estrutura) fixas.

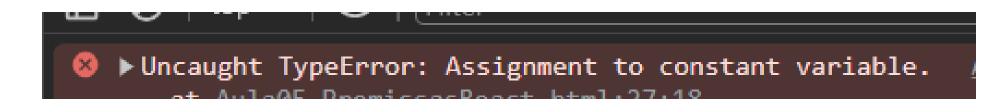
Essa variável se mantem imutável durante toda a execução do sistema, e caso haja tentativa de fazer qualquer movimentação, é dado um erro.

```
const desconto = 0.01

let preco = 99.59

desconto = preco*desconto

alert(desconto)
```



FrontEnd - JavaScript Coleções:

São um conjunto de valores armazenados em uma única variável.

A manipulação desse array, também tem suas próprias características e ferramentas.

Atavés de chaves, e separados pela virgula, consigo delimitar os valores inseridos.

```
let numeros = [1, 2, 3, 4, 5];
let nomes = ['Alice', 'Bob', 'Charlie'];
```

Coleções -Visualização:

Para exibir o índice de todos os itens de uma coleção, por exemplo:

```
let numeros = [10, 20, 30, 40, 5];
for (let indice in numeros){
    let a = indice
    alert(a)
}
```

Coleções - Visualização:

Para exibir o valor de todos os itens de uma coleção, por exemplo:

```
for (let valor of numeros){
   let a = valor
   alert(a)
}
```

```
numeros.forEach(function(valor){
    alert(valor)
})
```

```
nomes.forEach(item=>alert(item))
```

Inserindo um valor ao fim da lista

```
numeros.push(60)
alert(numeros)
```

Inserindo um valor no início da lista

```
numeros.unshift(1)
alert(numeros)
```

Inserindo um valor ao fim da lista

```
numeros.push(60)
alert(numeros)
```

Inserindo um valor no início da lista

```
numeros.unshift(1)
alert(numeros)
```

Excluindo o último valor

```
//alert(numeros)
numeros.pop()
alert(numeros)
```

Excluindo o primeiro elemento do array

```
numeros.shift()
alert(numeros)
```

Removendo através de índice

```
console.log(numeros)
const indice = 3;
const quantidade = 4;
numeros.splice(indice, quantidade);
console.log(numeros)
```

A partir do 3 item do array, excluir 4 itens do conjunto.

Lembrando que o índice se inicia em 0. A 3ª posição é o de valor 40.

Então os itens 40,50,60,70 são excluídos.

```
► (10) [10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100]

► (6) [10, 20, 30, 80, 90, 100]
```

Removendo através de índice

```
console.log(numeros)
const indice = 3;
const quantidade = 4;
numeros.splice(indice, quantidade);
console.log(numeros)
```

A partir do 3 item do array, excluir 4 itens do conjunto.

Lembrando que o índice se inicia em 0. A 3ª posição é o de valor 40.

Então os itens 40,50,60,70 são excluídos.

```
► (10) [10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100]

► (6) [10, 20, 30, 80, 90, 100]
```

Map()

Para que eu consiga manipular os dados de um array, eu posso usar o comando "Map()", que percorre todo o array, e cria uma variável nova como resultado da expressão "callback".

```
let numerosDobrados = numeros.map(function(numero) {
    return numero * 2;
});

let resultado = numeros.map(n => n * 2)
```

```
let nomes = ['joão', 'maria', 'pedro', 'ana'];

// Usando o método map() para criar um novo array com nomes em maiúsculas
let nomesMaiusculos = nomes.map(function(nome) {
    return nome.toUpperCase();
});

// Exibindo o novo array
console.log(nomesMaiusculos); // Saída: ['JoÃo', 'MARIA', 'PEDRO', 'ANA']
```

Filter

De acordo com os dados de um array, eu posso usar o comando "Filter()", que percorre todo o array, e cria uma variável nova como resultado da como resultado do filtro:

```
// Usando O metodo Tilter() para Criar um novo array co
let numerosPares = numeros.filter(function(numero) {
    return numero % 2 === 0;
}):
```

```
let numerosMaiores = numeros.filter(function(numero) {
    return numero > 50;
});
alert(numerosMaiores)
```

Filter

De acordo com os dados de um array, eu posso usar o comando "Filter()", que percorre todo o array, e cria uma variável nova como resultado da como resultado do filtro:

```
// Usando O metodo Tilter() para Criar um novo array co
let numerosPares = numeros.filter(function(numero) {
    return numero % 2 === 0;
}):
```

```
let numerosMaiores = numeros.filter(function(numero) {
    return numero > 50;
});
alert(numerosMaiores)
```

Find

Percorre o array até localizar o primeiro item que satisfaça uma dada condição

```
let primeiroDivisivelPorTres = numeros.find(function(numero) {
    return numero % 3 === 0;
});

alert(primeiroDivisivelPorTres); // Saída: 12
```

Find

Percorre o array até localizar o primeiro item que satisfaça uma dada condição

```
let primeiroDivisivelPorTres = numeros.find(function(numero) {
    return numero % 3 === 0;
});

alert(primeiroDivisivelPorTres); // Saída: 12
```

Find

Percorre o array até localizar o primeiro item que satisfaça uma dada condição

```
let primeiroDivisivelPorTres = numeros.find(function(numero) {
    return numero % 3 === 0;
});

alert(primeiroDivisivelPorTres); // Saída: 12
```

Desestruturação

Permite que façamos uma extração dos dados dos arrays ou objetos com o uso de variáveis distintas.

```
//caminho natural
const livros = ['HTML', 'CSS', 'React']
alert(livros[2])

//desestruturação
let[css, html, react]=livros
alert(css)
```

Desestruturação

Permite que façamos uma extração dos dados dos arrays ou objetos com o uso de variáveis distintas.

```
//caminho natural
const livros = ['HTML', 'CSS', 'React']
alert(livros[2])

//desestruturação
let[css, html, react]=livros
alert(css)
```

Spread

O operador spred permite que trafeguemos o array como um todo para poder manipular da forma mais adequada, por exemplo, se quisermos agrupar 2 arrays em um só uma boa prática seria:

```
livros1 = ['Harry Potter e o calice de fogo', 'Harry Potter e a Ordem da Fenix']
livros2 = ['Harry Potter e o enigma do principe', 'Harry Potter e as reliquias da morte']
livros = [...livros1, ...livros2]
alert(livros)
```

Se eu quisesse copiar uma array para outra seria:

```
const array1 = [1, 2, 3];
const array2 = [...array1]; // Copia os elementos de array1 para array2
```

Spread

Também consigo espalhar esses valores, considerando os acréscimos da instrução, por exemplo:

```
const numeros2 = [...numeros, 60, 70, 80, 90]
console.log(numeros2)
// Sem o spread considera o array numeros e não seus valores separadamente
const numeros3 = [numeros, 60, 70, 80, 90]
                                                                                        ▼ (9) [10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90] (
console.log(numeros3)
                                                                                           1: 20
                                                                                           2: 30
                                                                                           3: 40
                                                                                           4: 50
                                                                                           5: 60
                                                                                           6: 70
                                                                                           7: 80
                                                                                           8: 90
                                                                                          ▶ [[Prototype]]: Array(0)
                                                                                        ▼ (5) [Array(5), 60, 70, 80, 90] 【
                                                                                          ▶ 0: (5) [10, 20, 30, 40, 50]
                                                                                           1: 60
                                                                                           2: 70
                                                                                           3: 80
                                                                                           4: 90
```

- 1. Desenvolva um programa que a partir de um vetor de inteiros com 5 valores inicializados na declaração apresente o dobro de cada valor armazenado.
- 2. Desenvolva um programa que a partir de um vetor de inteiros com 8 valores inicializados na declaração apresente a média aritméticas desses valores.
- 3. Desenvolva um programa que leia a idade de 20 pessoas e apresente as idades acima da média.
- 4. Desenvolva um programa que leia 10 números e apresente os valores pares. Caso não tenha nenhum número par apresente a mensagem "Todos os números são ímpares."
- 5. Desenvolva um programa que leia 8 números garantindo que os valores informados estejam entre 100 e 200(caso não esteja apresente uma mensagem de "valor inválido"). Depois de preenchido apresente os valores armazenados.

- 6. Desenvolva um programa que a partir de um vetor de Strings com 10 nomes inicializados na declaração leia um novo nome e verifique se ele está armazenado no vetor, se estiver, apresenta a posição (índice) onde ele está, caso contrário, apresente a mensagem "Nome não encontrado!"
- 7. Desenvolva uma nova versão do programa anterior em que o usuário terá a quantidade de tentativas limitada a 5. Caso o nome seja encontrado apresente a posição (índice) onde ele está e em qual tentativa ele foi encontrado.
- 8. Desenvolva um programa que leia 6 números inteiros e armazene em um vetor A. Carregue um vetor B (de mesmo tipo e tamanho) com a metade dos valores armazenados em A. Apresente os valores dos dois vetores.
- 9. Desenvolva um programa que leia 5 números inteiros e armazene em um vetor A. Leia 5 números inteiros e armazene em um vetor B. Carregue e apresente um vetor C com os valores de A e B alternados.