

# **Chapitre 1 : Présentation de SEED SARL et déroulement du stage**

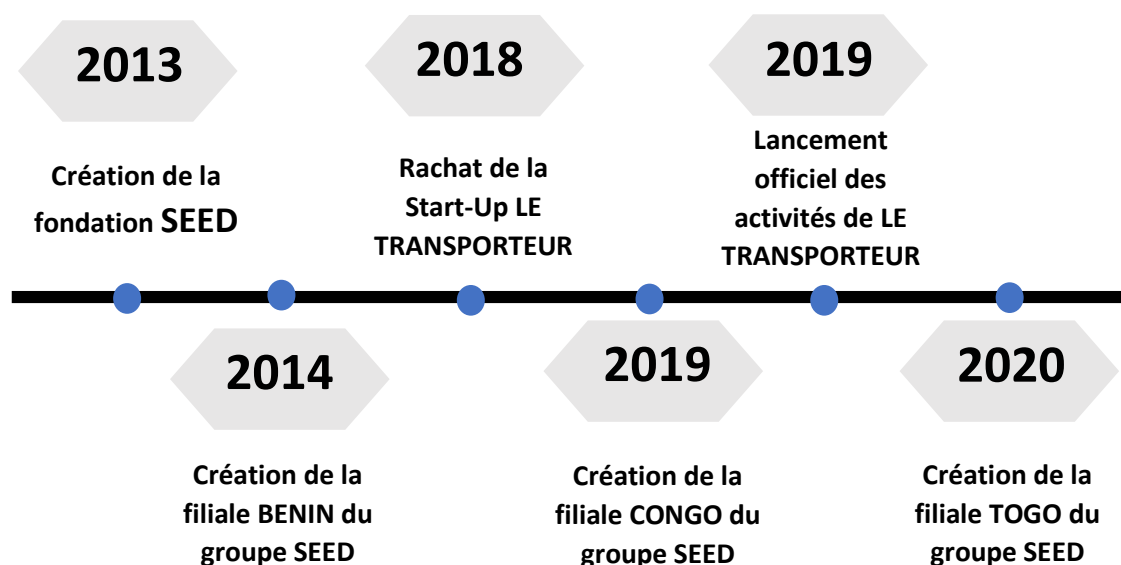
## **I.1 – Présentation de SEED SARL**

### **I.1.1- Historique, mission et vision**

#### **I.1.1.1- Historique**

L'entreprise SEED, qui signifie "semences" en anglais, se distingue par une philosophie centrée sur la culture de valeurs fondamentales telles que la passion, le savoir-faire, l'intégrité et le respect. Cette approche holistique et éthique se reflète dans toutes ses activités et constitue le socle de son identité.

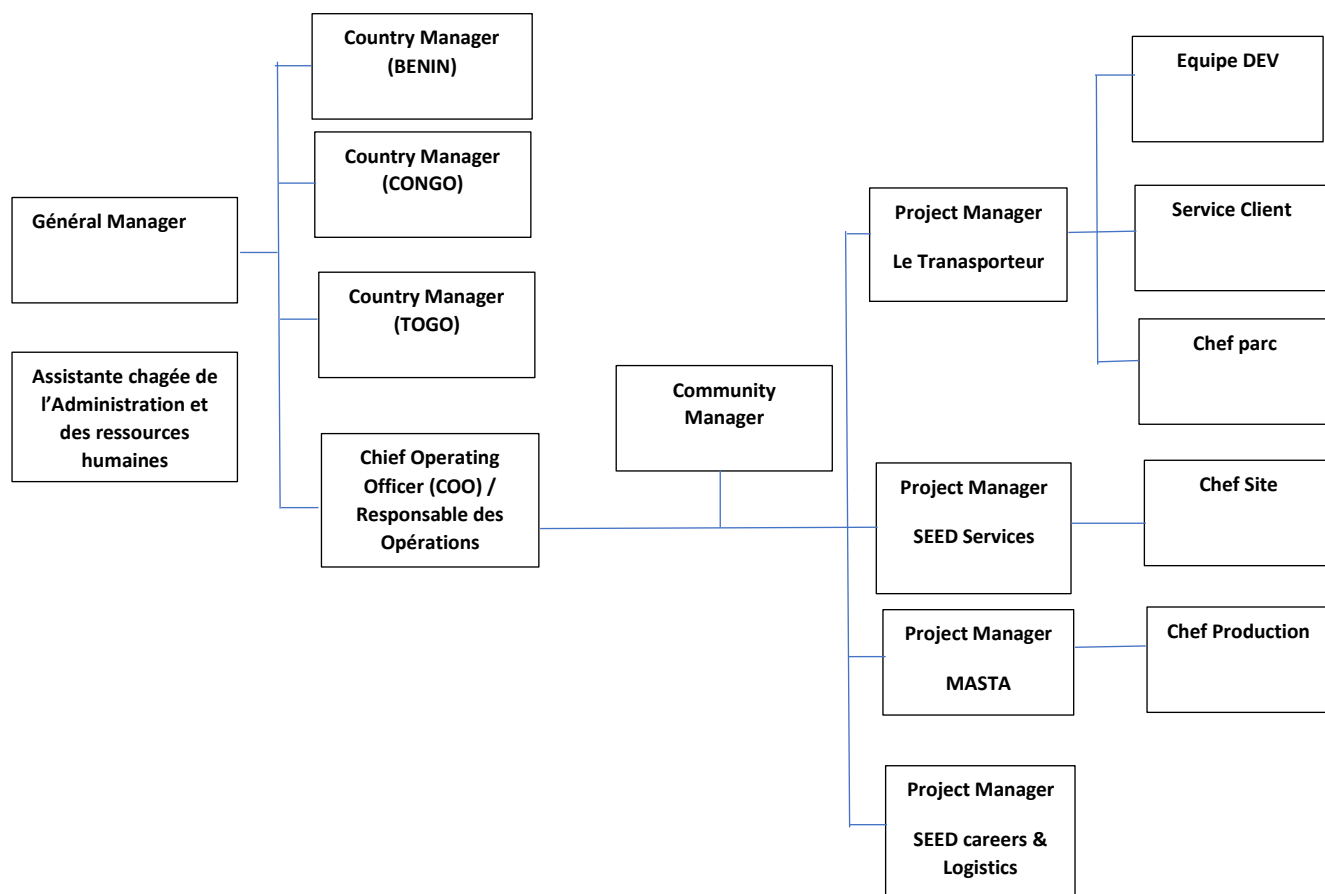
Créé en 2014, le groupe SEED est un acteur diversifié qui intervient dans plusieurs secteurs d'activité. Initialement axé sur l'agriculture, SEED a su étendre son expertise et ses opérations à d'autres domaines tels que le secteur minier, le commerce et les services. Cette diversification témoigne de sa capacité à s'adapter aux besoins variés du marché et à exploiter les opportunités de croissance sur le continent africain.



#### **I.1.1.2- Mission et vision**

Les missions et visions de SEED SARL sont : d'Offrir des prestations pour tous les budgets ; Mettre à la disposition de leur clientèle des produits et/ou services de qualité ; Assurer la sécurité du personnel et veiller au respect des normes relatives à chaque secteur d'activité et Contribuer à travers sa fondation, au bien-être des populations locales.

## **I.1.2 Structure organisationnelle et fonctionnelle**



## I.2 Déroulement du stage

### I.2.1. Période et département d'accueil

Nous avons effectué un stage académique de trois mois qui a débuté le 27 mars 2024 au sein de l'entreprise SEED SARL. Notre stage s'est déroulé dans le département informatique de l'entreprise, qui est en cours de construction. En tant que développeur full stack Junior, nous avons travaillé en collaboration avec d'autres membres de l'équipe, tels qu'un développeur full-stack Senior, un designer et un marketeur. Notre objectif était de concevoir, mettre en œuvre et maintenir des solutions numériques innovantes. Nous avons participé à toutes les étapes du développement d'applications web, de la conception à la mise en œuvre. Nous avons utilisé des méthodologies de travail agiles pour gérer nos projets, favorisant ainsi une communication fluide et efficace. Cette approche collaborative nous a permis de partager nos idées et de résoudre rapidement les problèmes rencontrés. Ce stage nous a permis d'approfondir nos compétences en développement full-stack et de nous familiariser avec d'autres aspects du développement d'applications web.

### I.2.2. Travaux effectués

Les projets auxquels nous avons participé, tels que la plateforme de billetterie et une plateforme de livraison/transport, ont couvert différents domaines, du développement frontend au développement backend, en passant par le design, le marketing digital et le développement mobile.

**Plateforme de livraison/transport :** la réalisation du projet de plateforme de livraison/transport a été un processus collaboratif impliquant plusieurs étapes clés. Nous avons travaillé sur la conception de l'architecture de la plateforme. Cela a impliqué la

définition des fonctionnalités clés, la création de maquettes pour visualiser l'interface utilisateur, ainsi que la planification de l'infrastructure technique nécessaire. Nous avons implémenté l'interface utilisateur de la plateforme pour créer un espace convivial et réactif. Cela comprenait la création de pages pour l'inscription, la connexion, lancer une commande de livraison, la visualisation des informations de livraison, le dashboard de l'Administrateur et la partie mobile des livreurs. Nous avons effectué la mise en place de la logique de livraison et des fonctionnalités côté serveur en utilisant des langages pour gérer les processus de commande, la gestion des utilisateurs, le stockage des données, et l'intégration avec d'autres systèmes. Une partie essentielle de la plateforme de gestion de livraison de nourriture est la mise en place d'un système de paiement sécurisé. Nous avons intégré une solution de paiement en ligne, telles que Fedapay afin de permettre aux utilisateurs de payer leurs commandes de manière sûre et pratique.

**Plateforme de billetterie :** au cours de notre stage, nous avons travaillé sur la conception et la mise en œuvre d'une plateforme de gestion de billetterie. En binômes, nous avons travaillé sur le frontend et le backend ; c'est à dire, développé une interface utilisateur réactive et conviviale utilisant des technologies web telles que HTML, CSS, JavaScript, et Bootstrap ; et aussi assuré la communication avec la base de données en utilisant PHP et Xampp. Nous avons amélioré la l'attribution des billets pour les événements en ajoutant des fonctionnalités pour que chaque billet ait un code QR unique. Nous avons réalisé l'intégration des API pour assurer une communication fluide entre l'interface utilisateur et le back-end.

### **1.2.3. Acquis et Difficultés rencontrées lors du stage**

Ce stage nous a offert l'opportunité d'approfondir nos connaissances en développement web et de les mettre en pratique dans des projets concrets. Nous avons pu appliquer les concepts théoriques appris à l'université dans un environnement professionnel réel. Nous avons également développé des compétences en analyse des besoins, en réseautage, en travail sous pression et en résolution de problèmes. Travailler en équipe avec des professionnels de différents domaines nous a permis de comprendre comment les différentes parties interagissent pour réaliser un projet. Nous avons rencontré certaines difficultés au cours du stage, notamment dans la compréhension de certaines notions avancées en langage de programmation. Nous avons également dû faire face à des délais relativement courts pour certaines tâches, ce qui a nécessité une bonne gestion du temps et des priorités. La compréhension de plusieurs Framework et technologies a également représenté un défi, mais nous avons pu les surmonter grâce à notre détermination et à notre volonté d'apprendre. Dans l'ensemble, ce stage nous a permis d'acquérir de précieuses compétences techniques, des soft skills essentiels et de renforcer ma capacité à travailler en équipe. Nous avons développé des compétences en développement web, en gestion de projet et en communication. Ces acquis seront bénéfiques pour notre future carrière dans le domaine du développement logiciel.

## **Chapitre 2 : Exploration de l'existant et analyse (ou étude)**