

# Podstawy programowania w języku skrypcowym Bash cz.2

Tomasz Dudała, Rafał Wojtyna

**Nokia**

Wrocław, April 14, 2016

**NOKIA**

# Agenda

- 1 Działania na ciągach znakowych
- 2 Tablice Bashowe
- 3 Wyrażenia regularne, wykorzystanie w Bashu
- 4 Przykładowe programy powłoki
- 5 Wyrażenia regularne w programach powłoki
- 6 Programy jednolinijkowe
- 7 HEREDOC
- 8 Obsługa we/wy

# Agenda

- 1 Działania na ciągach znakowych
- 2 Tablice Bashowe
- 3 Wyrażenia regularne, wykorzystanie w Bashu
- 4 Przykładowe programy powłoki
- 5 Wyrażenia regularne w programach powłoki
- 6 Programy jednolinijkowe
- 7 HEREDOC
- 8 Obsługa we/wy

# Operacje na zmiennych tekstowych w Bashu

## Tworzenie wycinków

```
1$ dog="woof woof!"
2$ echo ${dog:3}
3f woof!
4$ echo ${dog:3:5}
5f woo
```

# Operacje na zmiennych tekstowych w Bashu

## Obcinanie ciągu

```
1$ dog="woof woof!"
2$ echo ${dog#*o}
3of woof!
4$ echo ${dog##*o}
5f!
6$ echo ${dog%%o*}
7w
8$ echo ${dog%o*}
9woof woo
```

# Operacje na zmiennych tekstowych w Bashu

## Wyszukiwanie i zamiana

```
1$ dog="woof woof!"
2$ echo ${dog/o/a}
3waof woof!
4$ echo ${dog//o/a}
5waaf waaaf!
```

# Operacje na zmiennych tekstowych w Bashu

## Zamiana wzorca na początku lub na końcu ciągu

```
1$ dog="woof woof!"
2$ echo ${dog/#woof/woof}
3woof woof!
4$ echo ${dog/#"woof!"/"woof!"}
5woof woof!
6$ echo ${dog/%"woof!"/"woof!"}
7woof woof!
```

# Agenda

- 1 Działania na ciągach znakowych
- 2 Tablice Bashowe**
- 3 Wyrażenia regularne, wykorzystanie w Bashu
- 4 Przykładowe programy powłoki
- 5 Wyrażenia regularne w programach powłoki
- 6 Programy jednolinijkowe
- 7 HEREDOC
- 8 Obsługa we/wy



# Tablice w Bashu

- Są jednowymiarowe
- Nie trzeba ich deklarować
- Nie mają z góry ustalonych wymiarów
- Istnieją dwie metody inicjalizacji elementów tablicy
- Indeksowane są od 'zera'

# Tablice w Bashu - operacje

## Inicjalizacja elementów

```
1 a=(1 2 3)
2 a[0]=1; a[1]=2; a[2]=3
```

## Odwołanie do elementów

```
1 echo ${a[0]}           # Pierwszy element tablicy
2 echo $a                 # j.w.
3 echo ${a[-2]}           # Przedostatni element
4 echo ${#a[0]}           # Dlugosc zerowego elementu
5 echo ${#a[*]}           # Liczba element'ow
6 echo ${a[*]}            # Wszystkie elementy
7 # Można też inaczej:
8 for i in ${a[@]}; do echo $i; done
```

## Usuwanie elementów tablicy

```
1 unset a[1]
2 unset a[*]
```

# Agenda

- 1 Działania na ciągach znakowych
- 2 Tablice Bashowe
- 3 Wyrażenia regularne, wykorzystanie w Bashu**
- 4 Przykładowe programy powłoki
- 5 Wyrażenia regularne w programach powłoki
- 6 Programy jednolinijkowe
- 7 HEREDOC
- 8 Obsługa we/wy

# Wyrażenia regularne

## Definicja:

Wyrażenia regularne (ang. regular expressions, w skrócie regex lub regexp) – wzorce, które opisują łańcuchy symboli. Teoria wyrażeń regularnych jest związana z teorią języków regularnych. Wyrażenia regularne mogą określać zbiór pasujących łańcuchów, mogą również wyszczególniać istotne części łańcucha.

[https://pl.wikipedia.org/wiki/Wyrazenie\\_regularne](https://pl.wikipedia.org/wiki/Wyrazenie_regularne)

# Wyrażenia regularne

Typy wyrażeń regularnych (komenda grep):

- basic ( BRE )
- extended ( ERE ) - w implementacji GNU ta sama funkcjonalność co BRE
- Perl regular expressions ( PCRE )

Dokumentacja: `man pcrepattern`

## Wikipedia:

Because of its expressive power and (relative) ease of reading, many other utilities and programming languages have adopted syntax similar to Perl's — for example, Java, JavaScript, Python, Ruby, Microsoft's .NET Framework, and XML Schema.

# Wyrażenia regularne

## PCRE:

<code>\d</code>	any decimal digit
<code>\D</code>	any character that is not a decimal digit
<code>\s</code>	any white space character
<code>\S</code>	any character that is not a white space character
<code>\w</code>	any "word" character
<code>\W</code>	any "non-word" character
<code>^</code>	assert start of string
<code>\$</code>	assert end of string
<code>.</code>	match any character except newline
<code>?</code>	0 or 1 quantifier
<code>*</code>	0 or more quantifier
<code>+</code>	1 or more quantifier
<code>{</code>	start min/max quantifier

# Wyrażenia regularne

## Zwykły ciąg znaków to też wyrażenie

```
1$ [[ "foo,.bar" =~ foo ]] ; echo $?
20
```

## Własne klasy znaków. Definiowanie ilości wystąpień

```
1$ [[ "foo,.bar" =~ [\.]{2,3} ]] ; echo $?
21
3$ [[ "foo,.bar" =~ [\.,]{2,3} ]] ; echo $?
40
```

## Zakotwiczenie wzorca.

```
1$ [[ "foo,.bar123" =~ [0-9]{1,}$ ]] ; echo $?
20
3$ [[ "foo,.bar123" =~ ^[0-9]{1,} ]] ; echo $?
41
```

# Wyrażenia regularne

## Znak plus i znak gwiazdki

```
1$ [[ "foo,.bar123" =~ [0-9]+$ ]] ; echo $?  
20  
3$ [[ "foo,.bar123" =~ ^[0-9]* ]] ; echo $?  
40
```

## Dopasowanie rozszerzenia pliku

```
1$ [[ "foo,.bar123" =~ \.jpg$ ]] ; echo $?  
21  
3$ [[ "foo,.bar123.jpg" =~ \.jpg$ ]] ; echo $?  
40
```



# Agenda

- 1 Działania na ciągach znakowych
- 2 Tablice Bashowe
- 3 Wyrażenia regularne, wykorzystanie w Bashu
- 4 Przykładowe programy powłoki**
- 5 Wyrażenia regularne w programach powłoki
- 6 Programy jednolinijkowe
- 7 HEREDOC
- 8 Obsługa we/wy

# Programy powłoki

## sed (stream editor)

- służy do edycji i transformacji tekstu
- działa wiersz po wierszu
- standardowo operacje wykonuje "w powietrzu", źródło nie ulega modyfikacji
- składnia: `sed [parametr] wzorzec plik`

```
1 sed '1d' plik # Usuwa pierwszą linię pliku
2 sed '/Tomek/d' plik # Usuwa linie zawierające "Tomek"
3 sed 's/Tomek/Romek/' plik # Zamienia "Tomek" na "Romek"
4 echo "tomek_123" | sed -r 's_[0-9]+_liczba_'
5 # Zamienia ciąg liczbowy na "liczba", można użyć innych
   separatorów
6 echo "jeden dwa trzy" | sed -r 's/([a-zA-Z]+).*/\1/'
7 # Zostawiamy tylko pierwszy wyraz
```

# Programy powłoki

## grep (global regular expression print)

- służy do wyszukiwania w tekście linii zawierających ciągi znaków
- działa wiersz po wierszu
- składnia: `grep [parametr] wzorzec plik`

```
1 grep 'Tomek' plik
2 # Wyświetli linie zawierające "Tomek"
3 grep '.omek' plik
4 # Wyświetli linie w których pierwszy znak jest dowolny (opócz
   nowej linii), a dalej "omek", np "Tomek", "Romek"
5 grep 'main' -n -i -r .
6 # wyświetlamy wystąpienia "main" "case-insensitive" z nr. linii
   szukając plików rekursywnie w bieżącym katalogu
7 cat plik | grep 'main' -A 1
8 # Linia z "main" i jedna linia po
9 grep 'tekst' *
```

# Programy powłoki

find (search for files in a directory hierarchy)

- służy do wyszukiwania plików w drzewie katalogów
- pozwala wykonać operacje na wynikach wyszukiwania
- składnia: find [parameters] [path]

```
1 find                                # pliki w bieżącym katalogu i ponizej
2 find dir -name "*.sh"              # pliki konczace sie na .sh w kat. dir
3 find -type d -maxdepth 2           # katalogi na maksymalnie 2 poziomie
4 find . -exec file "{}" \;
```

# Programy powłoki

watch (execute program periodically)

- cyklicznie uruchamia komendę i wyświetla wynik na pełnym ekranie
- użyteczny do śledzenia wszelkiego rodzaju zmian

Uruchom listowanie pliku "plik" co 20 sec

```
1 watch -n20 "ls plik"
```

Monitoruj zmianę wielkości pliku co 10 sec

```
1 watch -n10 --difference=cumulative "du -sb plik"
```

# Programy powłoki

cut (remove sections from each line of files)

- służy do ekstrakcji tekstu z linii

Wytnij z linii znaki od 3 do 5 i wypisz

```
1 cut -c 3-5 plik
```

Potnij na pola korzystając z ":" i wyświetl drugie pole

```
1 echo "user:group:homedir" | cut -d":" -f2
```

# Agenda

- 1 Działania na ciągach znakowych
- 2 Tablice Bashowe
- 3 Wyrażenia regularne, wykorzystanie w Bashu
- 4 Przykładowe programy powłoki
- 5 Wyrażenia regularne w programach powłoki**
- 6 Programy jednolinijkowe
- 7 HEREDOC
- 8 Obsługa we/wy

# Wyrażenia regularne w programach powłoki

## Podstawowe narzędzia

### Dopasowanie do wzorca:

```
1$ echo "foo,.bar123.jpg" | grep -P '\W{2}'
2foo,.bar123.jpg
```

### Proste transformacje:

```
1$ echo "foo,.bar123.jpg" | tr [:lower:] [:upper:]
2FOO,.BAR123.JPG
```

### Znajdź i zamień:

```
1$ echo "foo,.bar123.jpg" | sed -r 's|[,\.]|#/g'
2foo##bar123#jpg
```



# Wyrażenia regularne w programach powłoki

Zgodność z PCRE

```
1$ perl -e '"foo bar 123" =~ /\d+/ or die' &>/dev/null ; echo $?  
20  
3$ perl -e '"foo bar " =~ /\d+/ or die' &>/dev/null ; echo $?  
4255
```

```
1$ [[ "foo bar 123" =~ \d+ ]] ; echo $?  
21  
3$ [[ "foo bar 123" =~ [0-9]+ ]] ; echo $?  
40
```

```
1$ echo "foo bar 123" | grep -E "\d+"  
2$ echo "foo bar 123" | grep -E "[0-9]+"  
3foo bar 123  
4$ echo "foo bar 123" | grep -P "\d+"  
5foo bar 123
```

# Wyrażenia regularne w programach powłoki

## Lazy VS greedy

```
1$ perl -e 'print $1."\n" if "foooo bar 123" =~ /(\w+)/'
2foooo
3$ perl -e 'print $1."\n" if "foooo bar 123" =~ /(\w+)/'
4f
```

```
1$ url="http://www.suepearson.co.uk/product/174/71/3816/"
2$ echo "$url" | sed -r 's|(http://.*).*\|1|'
3http://www.suepearson.co.uk/product/174/71/3816/
4$ echo "$url" | perl -pe 's|(http://.*?).*\|1|'
5http://www.suepearson.co.uk/
```

# Wyrażenia regularne w programach powłoki

## Grupowanie i alternatywa

```
1$ echo "foo bar" | grep -P 'foo\s(foo|bar)'  
2foo bar  
3$ echo "foo foo" | grep -P 'foo\s(foo|bar)'  
4foo foo  
5$ echo "foo foa" | grep -P 'foo\s(foo|bar)'  
6$
```

```
1$ echo "wof woof!" | sed -nr 's#^.*(woof|woof).*$#\1#p'  
2woof
```

# Wrażenia regularne w programach powłoki

## Dopasowanie negatywne

```
1$ echo "foo bar" | perl -ne 'print if /^(?!foo)/'
2$ echo "bar" | perl -ne 'print if /^(?!foo)/'
3bar
```

```
1$ echo "foo bar" | grep -P '^(?!foo)'
2$ echo "bar" | grep -P '^(?!foo)'
3bar
```

```
1$ echo "bar" | grep -vP '^foo'
2bar
```

# Agenda

- 1 Działania na ciągach znakowych
- 2 Tablice Bashowe
- 3 Wyrażenia regularne, wykorzystanie w Bashu
- 4 Przykładowe programy powłoki
- 5 Wyrażenia regularne w programach powłoki
- 6 Programy jednolinijkowe**
- 7 HEREDOC
- 8 Obsługa we/wy

# Programy jednolinijkowe

Wykorzystanie wyników działania innych poleceń

```
1$ last | grep reboot | head -n 1
2reboot      system boot    3.19.0-21-generi Wed Apr 13 09:28 - 13:41
              (04:13)
```

```
1$ du -shl /home/${whoami}/.config
266M /home/rwojtyna/.config
```

```
1$ echo "foo bar" | sed -r 's/(foo|bar)/'$(hostname)'/g'
2vinson vinson
```

# Programy jednolinijkowe

## Wykorzystanie polecenia xargs

```
1$ echo "grep" | xargs whatis
2grep (1)                - print lines matching a pattern
3$ echo "re" | xargs -I what whatis gwhatp
4grep (1)                - print lines matching a pattern
5$ whoami | xargs -I who du -shl /home/who/.config
666M /home/rwojtyna/.config
```

# Programy jednolinijkowe

## Warunki logiczne i pętle

```
1$ [ "$STY" ] || echo "To nie screen"
2To nie screen
3$ [ ! "$STY" ] && echo "To nie screen"
4To nie screen
```

```
1$ ls foo &>/dev/null || echo "Brak foo"
2Brak foo
3$ ls foo &>/dev/null || ( echo "Brak foo"; echo "i co teraz?" )
4Brak foo
5i co teraz?
```

```
1$ while read line; do echo "$line"; done <"date.txt"
2917244:5392:4019
3917244:5392:4019
4917244:5392:4019
5917244:5392:4019
```



# Agenda

- 1 Działania na ciągach znakowych
- 2 Tablice Bashowe
- 3 Wyrażenia regularne, wykorzystanie w Bashu
- 4 Przykładowe programy powłoki
- 5 Wyrażenia regularne w programach powłoki
- 6 Programy jednolinijkowe
- 7 HEREDOC**
- 8 Obsługa we/wy

# Programy powłoki

Here document - blok kodu specjalnego przeznaczenia

- używa składni przekierowania strumienia
- służy do zasilenia komendy, interaktywnego programu listą komend

```
1 cat <<TUTAJ > plik
2 echo pierwsza linia
3 echo druga linia
4 TUTAJ
```

```
1 tr a-z A-Z <<LIMIT
2 osiem siedem szesc
3 aaa bbb cwd
4 LIMIT
```

# Agenda

- 1 Działania na ciągach znakowych
- 2 Tablice Bashowe
- 3 Wyrażenia regularne, wykorzystanie w Bashu
- 4 Przykładowe programy powłoki
- 5 Wyrażenia regularne w programach powłoki
- 6 Programy jednolinijkowe
- 7 HEREDOC
- 8 Obsługa we/wy

# Obsługa wejścia i wyjścia

## Przekierowania wyjść

```
1$ perl -e 'print "Hello! \n" ;die'
2Hello!
3Died at -e line 1.
4$ perl -e 'print "Hello! \n" ;die' 2>/dev/null
5Hello!
6$ perl -e 'print "Hello! \n" ;die' 1>/dev/null
7Died at -e line 1.
```

```
1$ perl -e 'print "Hello! \n" ;die' > tmp
2Died at -e line 1.
3$ cat tmp
4Hello!
5$ perl -e 'print "Hello! \n" ;die' &> tmp
6$ cat tmp
7Died at -e line 1.
8Hello!
```

# Obsługa wejścia i wyjścia

## Przekierowania wyjść

```
1$ perl -e 'print "Hello! \n" ;die' | tee tmp
2Died at -e line 1.
3Hello!
4$ cat tmp
5Hello!
```

```
1$ perl -e 'print "Hello! \n" ;die' 2>&1 | tee tmp
2Died at -e line 1.
3Hello!
4$ cat tmp
5Died at -e line 1.
6Hello!
```

# Literatura

- <https://www.dropbox.com/sh/mxeg2na4jmklhmr/AADh687rYXD8jaYoVtLkamvOa?dl=0>
- <http://tldp.org/LDP/Bash-Beginners-Guide/html/>
- <http://tldp.org/LDP/abs/html/>
- <http://wiki.bash-hackers.org/doku.php>