# Changelog

Contents

[Changelog 1](#_Toc499735260)

[29.11.2017r. 1](#_Toc499735261)

## 29.11.2017r.

1. Postawiono projekt z użyciem Spring Boot w wersji 1.5.9
2. Początkowe dependencies dodane do projektu:
   1. Security
   2. Web
   3. Thymeleaf
   4. H2
   5. PostgreSQL
   6. JSON in Java
3. Tymczasowo wyłączono Spring Security (application.properties)
4. Dodano 3 modele:
   1. User
      1. Pola: Id, Username, Email, Password, Avatar, About
   2. Game
      1. Pola: Id, Title, About, Cover, AvgRating, MasterID (Id usera który dodał grę, ma służyć jako identyfikator tego kto może modyfikować opis oraz okładkę gry)
   3. Review
      1. Pola: Id, ParentId (Id gry do której odnosi się review), Content, Rating
5. Dodano GameController:
6. Metoda test w GameController:
   1. Mapowanie: “/test”
   2. Nagłówek: ModelAndView test (ModelAndView)
   3. Użycie: Metoda do testowania użycia Thymeleaf
7. Dodano GameService
8. Dodano przykładowy szablon html – “test.html”
9. Dodano tabele do bazy danych, w trakcie projektowania
10. Usunięto dependency H2
11. Dodano dependency z JDBC
12. Ustanowiono połączenie z bazą danych (application.properties)
13. Dodano do repozytorium skrypty do tworzenia tabel
14. Napisano unit test sprawdzający połączenie z bazą danych