



**POLITECHNIKA  
GDAŃSKA**

WYDZIAŁ ELEKTRONIKI,  
TELEKOMUNIKACJI I INFORMATYKI



Imię i nazwisko studenta: Maciej Polak  
Nr albumu: 131600  
Studia pierwszego stopnia  
Forma studiów: niestacjonarne  
Kierunek studiów: Informatyka  
Specjalność/profil: -

Imię i nazwisko studenta: Kamil Gołębek  
Nr albumu: 147063  
Studia pierwszego stopnia  
Forma studiów: niestacjonarne  
Kierunek studiów: Informatyka  
Specjalność/profil: -

Imię i nazwisko studenta: Sławomir Cesarz  
Nr albumu: 100965  
Studia pierwszego stopnia  
Forma studiów: niestacjonarne  
Kierunek studiów: Informatyka  
Specjalność/profil: -

## **PRACA DYPLOMOWA INŻYNIERSKA**

Tytuł pracy w języku polskim: Wirtualny przewodnik turystyczny

Tytuł pracy w języku angielskim: Virtual tourist guide

	Potwierdzenie przyjęcia pracy	
	Opiekun pracy	Kierownik Katedry/Zakładu
	<i>podpis</i>	<i>podpis</i>
	dr inż. Julian Szymański	

*Data oddania pracy do dziekanatu:*

TU WSTAWĆ INDYWIDUALNE OŚWIADCZENIE GENEROWANE Z MOJA PG, KTÓRE JEST  
ZWALONE JAK STRONA TYTUŁOWA (KTÓRĄ MUSIAŁEM RECZNIE PRZEPISYWAĆ) BO  
NISZCZY DOKUMENT, NIE DZIAŁAJĄ Z NIĄ SPISY TRESCI ITP BO MA USZKODZONE  
NIENAPRAWIALNE TABELLE

## STRESZCZENIE + KTO CO ROBIŁ

ABSTRACT TO CO UP PO ANG

## Spis treści

Wykaz ważniejszych oznaczeń i skrótów .....	6
1. Wstęp i cel pracy .....	7
2. Przegląd serwisu, który ulepszamy (nie mogłem wymyślić tytułu xD) ale bd tu cos tam nabazgrane o serwisie tym .....	8
3. Technologie .....	9
3.1. Wstęp do technologii .....	9
3.2. Zastosowane technologie .....	9
3.2.1. JavaScript.....	9
3.2.2. CSS.....	9
3.3. Użyty framework.....	9
3.4. Wykorzystane biblioteki.....	9
3.5. Wykorzystane narzędzia (o te gity nie gity mi chodzi nie wiem jak to nazwać + śrowiska w podpkt i może ten „użyty framework tutaj jako podpunkt w sumie) .....	9
4. Diagram przypadków użycia .....	10
4.1. Ogólny opis aktorów .....	10
5. Struktura bazy danych.....	11
6. Podsumowanie.....	11
Wykaz literatury .....	11
Wykaz rysunków .....	11
Wykaz tabel.....	11

## Wykaz ważniejszych oznaczeń i skrótów

PHP	ang. Personal Home Page - obiektowy język programowania, głównie służy do tworzenia skryptów po stronie serwera WWW
WWW	ang. World Wide Web - ogólnosiwiatowa sieć
HTML	ang. HyperText Markup Language - hipertekstowy język znaczników
JS	ang. JavaScript - skryptowy język programowania
SQL	ang. Structured Query Language - język zarządzania danymi w relacyjnych bazach danych
Yii	ang. Yes It Is - framework do tworzenia aplikacji webowych
CSS	ang. Cascading Style Sheets - język służący do opisu formy prezentacji

## **1. Wstęp i cel pracy**

Celem pracy jest zbudowanie systemu, w którym podróżnicy mogą się dzielić informacjami na temat miejsc, które odwiedzili. W ramach systemu planowane jest zbudowanie wirtualnej mapy gdzie użytkownicy mogą nanosić odwiedzone miejsca i materiały z nimi związane, jak również forum, na którym można prowadzić dyskusje w obrębie zadanych tematów (miejsc).

- 2. Przegląd serwisu, który ulepszamy (nie mogłem wymyślić tytułu xD)  
ale bd tu cos tam nabazgrane o serwisie tym**



### **3. Technologie**

#### **3.1. Wstęp do technologii**

#### **3.2. Zastosowane technologie**

##### **3.2.1. JavaScript**

JavaScript jest skryptowym językiem, głównie wykorzystywanym przy tworzeniu stron internetowych, stworzony jest przez firmę Netscape. Często używa się go do tworzenia dynamicznej zmiany zawartości strony. Działa on po stronie klienta, więc jest szybki. Używając odpowiednich technik można z serwera pobrać tylko mały fragment danych (z reguły konieczne jest pobranie całej zawartości) co skutkuje widoczną zmianą szybkości w ładowaniu się stron internetowych. Warto dodać, że nie jest on spokrewniony z językiem programowania „Java”, pomimo iż intuicja podpowiada, że są spokrewnione przez podobną nazwę.

##### **3.2.2. CSS**

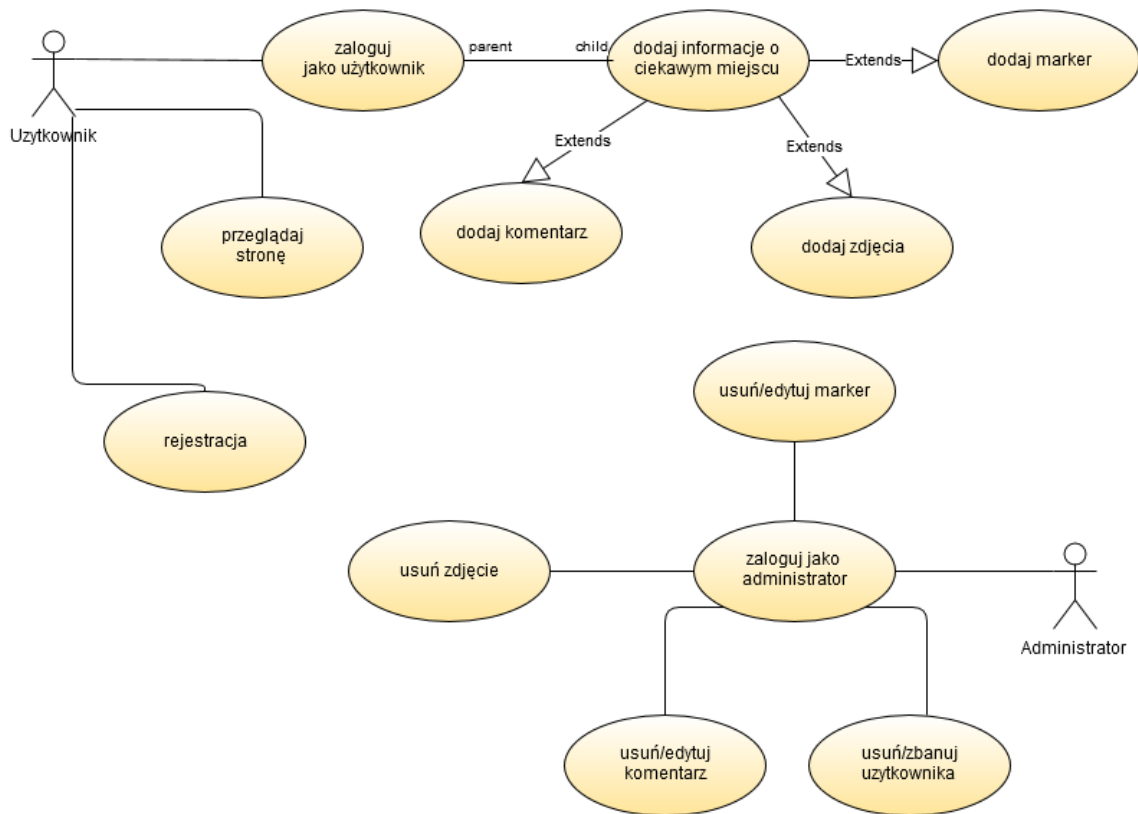
Jest językiem używanym do opisywania wyglądu i formatowania dokumentu. Najczęściej używany jest do zmiany stylu strony i interfejsu użytkownika napisanego w HTML czy XHTML. Stworzony był głównie z myślą, aby móc rozdzielić treść dokumentu od jego prezentacji wliczając w to czcionki, kolory czy rozmieszczenie elementów.

#### **3.3. Użyty framework**

#### **3.4. Wykorzystane biblioteki**

#### **3.5. Wykorzystane narzędzia (o te gity nie gity mi chodzi nie wiem jak to nazwać + śrowiska w podpkt i może ten „uzyty framework tutaj jako podpunkt w sumie)**

#### 4. Diagram przypadków użycia



##### 4.1. Ogólny opis aktorów

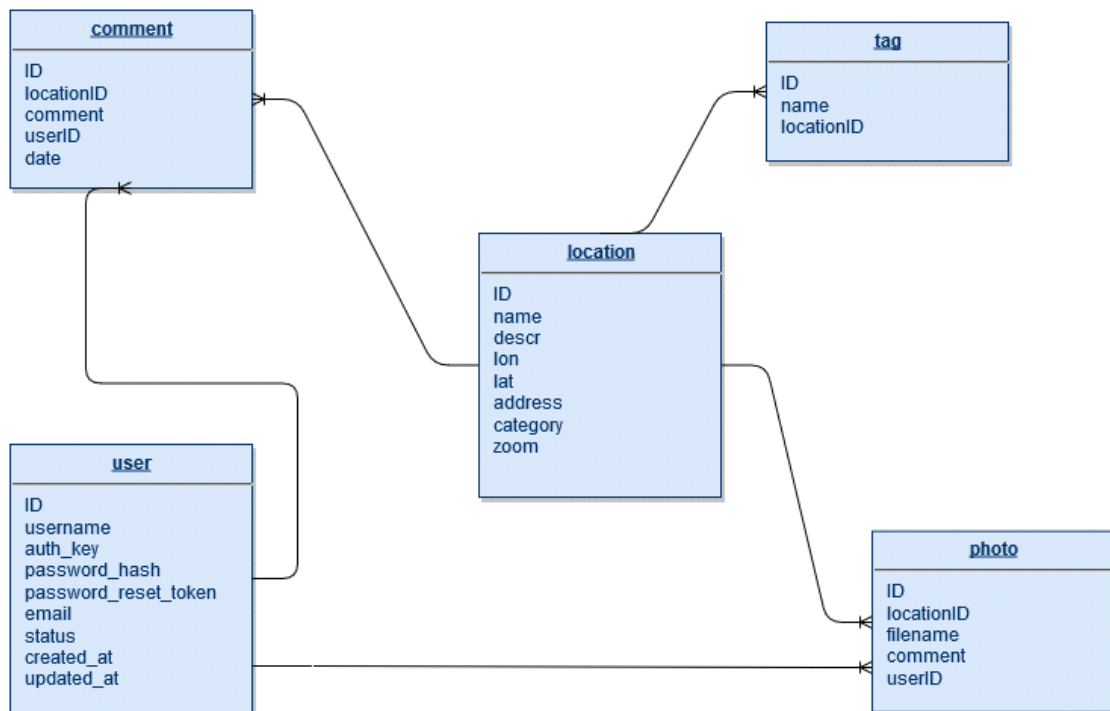
**Użytkownik** – osoba korzystająca z serwisu, mająca możliwość przeglądania znajdujących się na niej materiałów, a po zalogowaniu zyskuje możliwość dodawania materiałów do strony.

**Administrator** – możliwość edytowania postów i zdjęć innych użytkowników.

Aktor	Użytkownik
Zdarzenie inicjujące	Logowanie się do strony
Warunki początkowe	Konieczność uprzedniej rejestracji
Opis przebiegu interakcji	1. Zaloguj/zarejestruj 2. Dodaj informacje (marker, zdjęcie, opis) 3. Wyślij do bazy
Sytuacje wyjątkowe	
Warunki końcowe	Powstanie postu na podstawie wypełnionych formularzy

Aktor	Administrator
Zdarzenie inicjujące	Logowanie się do strony
Warunki początkowe	Po posiadanie uprawnień administratora
Opis przebiegu interakcji	1. Zaloguj 2. Edytuj dane wprowadzone przez innych użytkowników, usuń użytkownika 3. Aktualizuj dane
Sytuacje wyjątkowe	
Warunki końcowe	Zmodyfikowane, bądź usunięte dane z serwera

## 5. Struktura bazy danych



## 6. Podsumowanie

### Wykaz literatury

### Wykaz rysunków

### Wykaz tabel