Informatyka semestr 6  
Projekt zespołowy

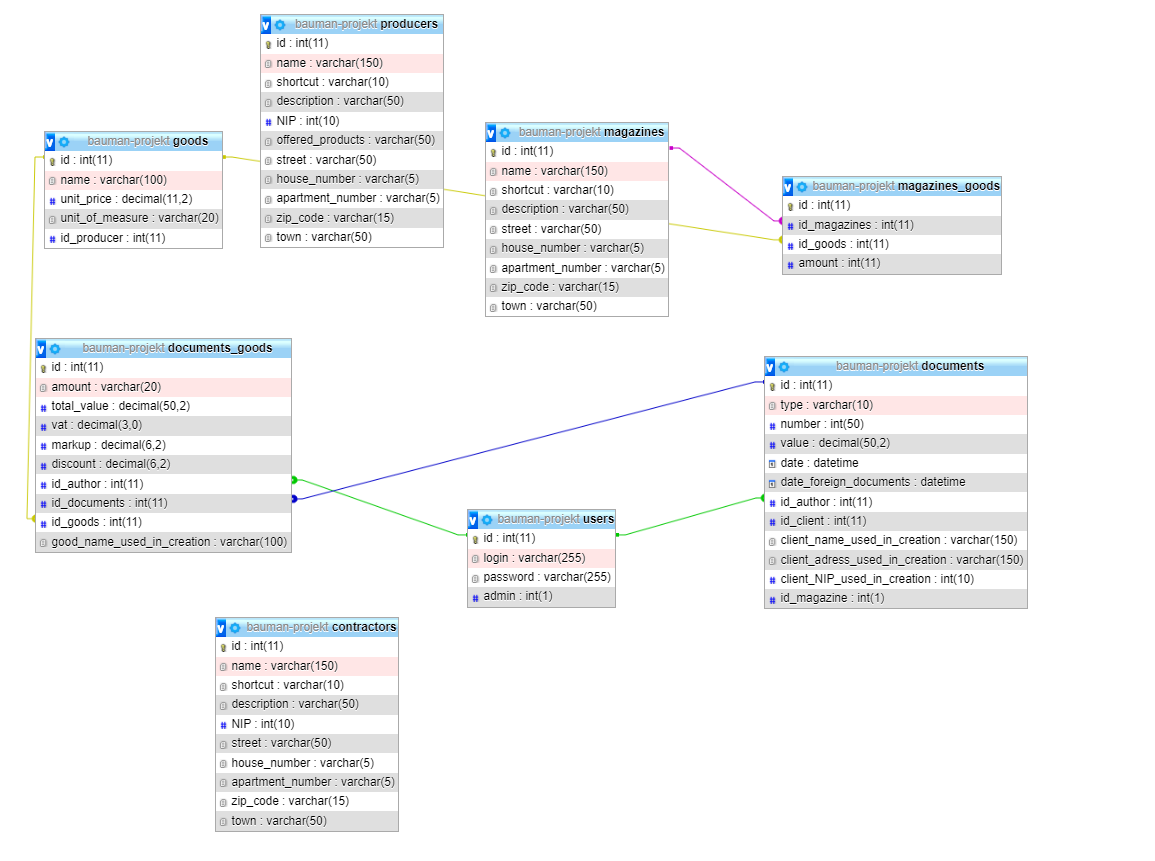
Jakub Klupsh, Katarzyna Seweryn, Kamil Kamieniarz

**Dokumentacja projektowa dla systemu magazynowego**

**Wprowadzenie:**

Wyżej wymieniony system jest projektowany z myślą o obsłudze magazynu dla firm, które kupują towary od producentów i sprzedają je dalej innym kontrahentom.

**Struktura bazy danych:**



**Lista przypadków użycia:**

1. Wyświetlanie stanu magazynowego

2. Wyszukiwanie towaru

3. Przyjęcie magazynowe

4. Wydanie magazynowe

5. Przesunięcie magazynowe

6. Pobieranie dokumentu

7. Usuwanie dokumentu

8. Edycja dokumentu

9. Dodawanie magazynu

10. Edycja magazynu

11. Usuwanie Magazynu

12. Dodawanie towaru

13. Edycja towaru

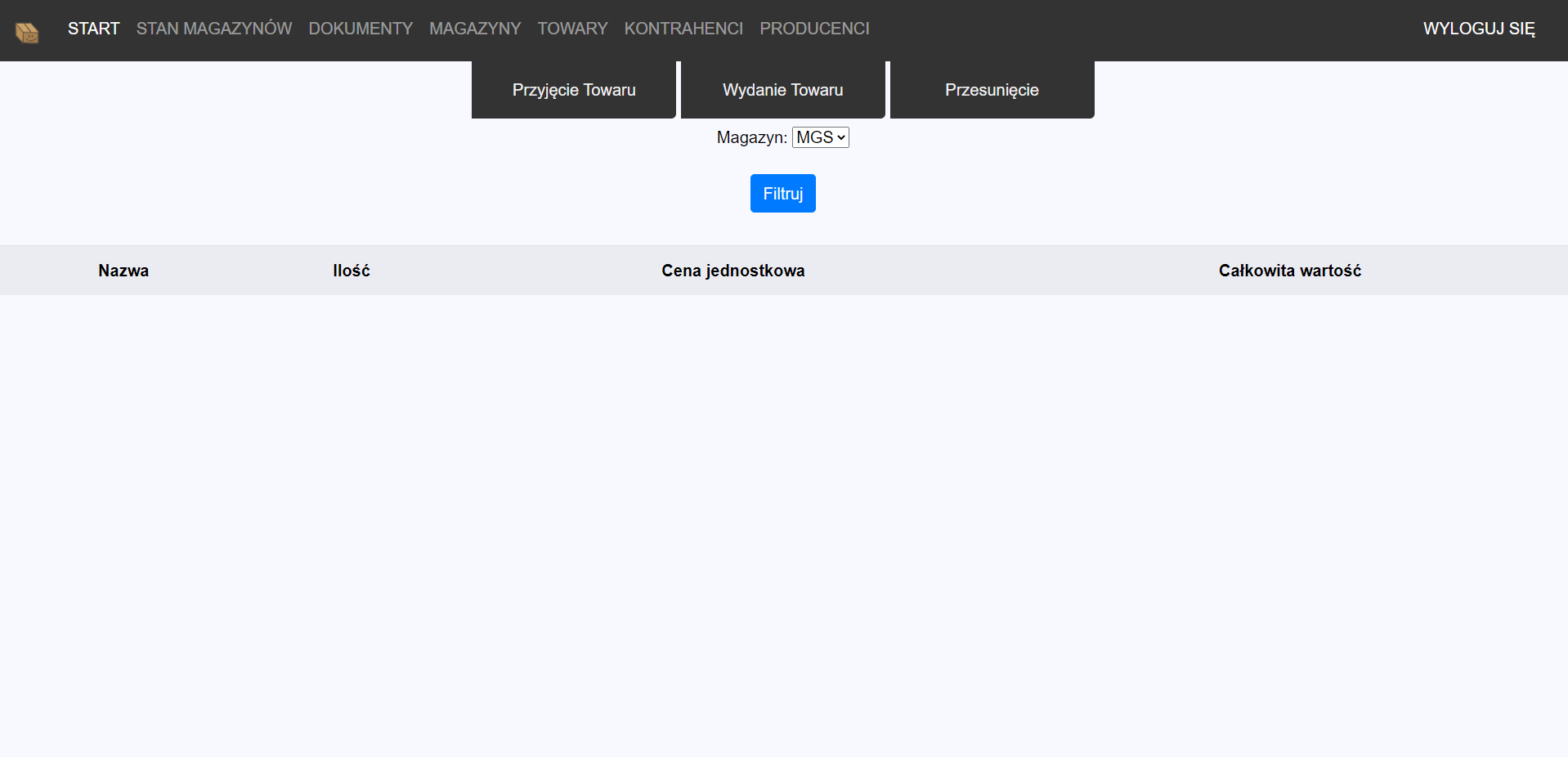
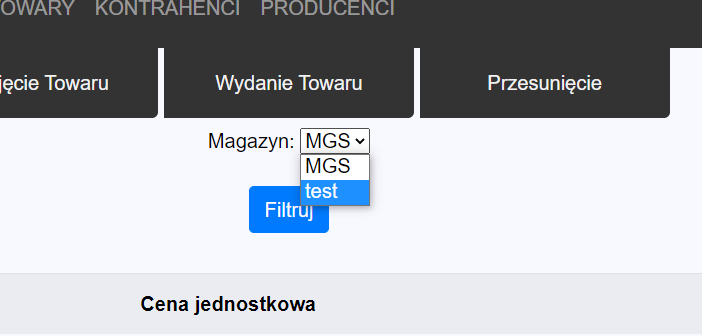
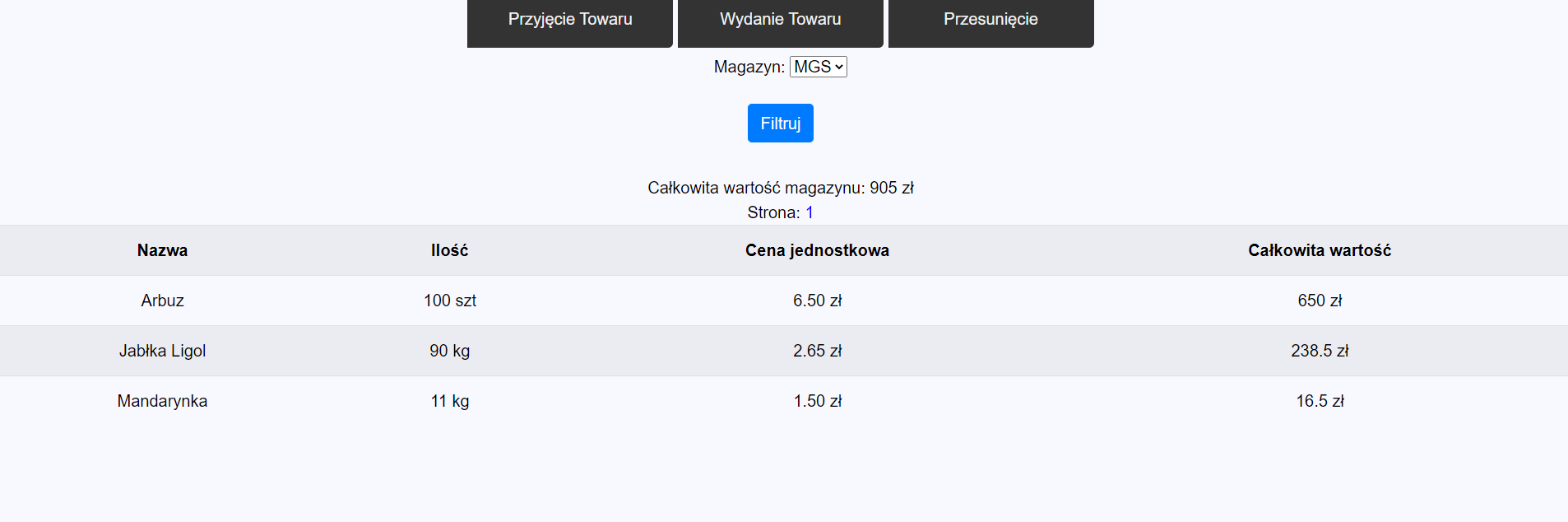
14. Usuwanie towaru

**UC1. Wyświetlanie stanu magazynowego**

**Atrybuty:**

* Główny aktor: Użytkownik
* Priorytet: Wysoki

**Główny scenariusz:**

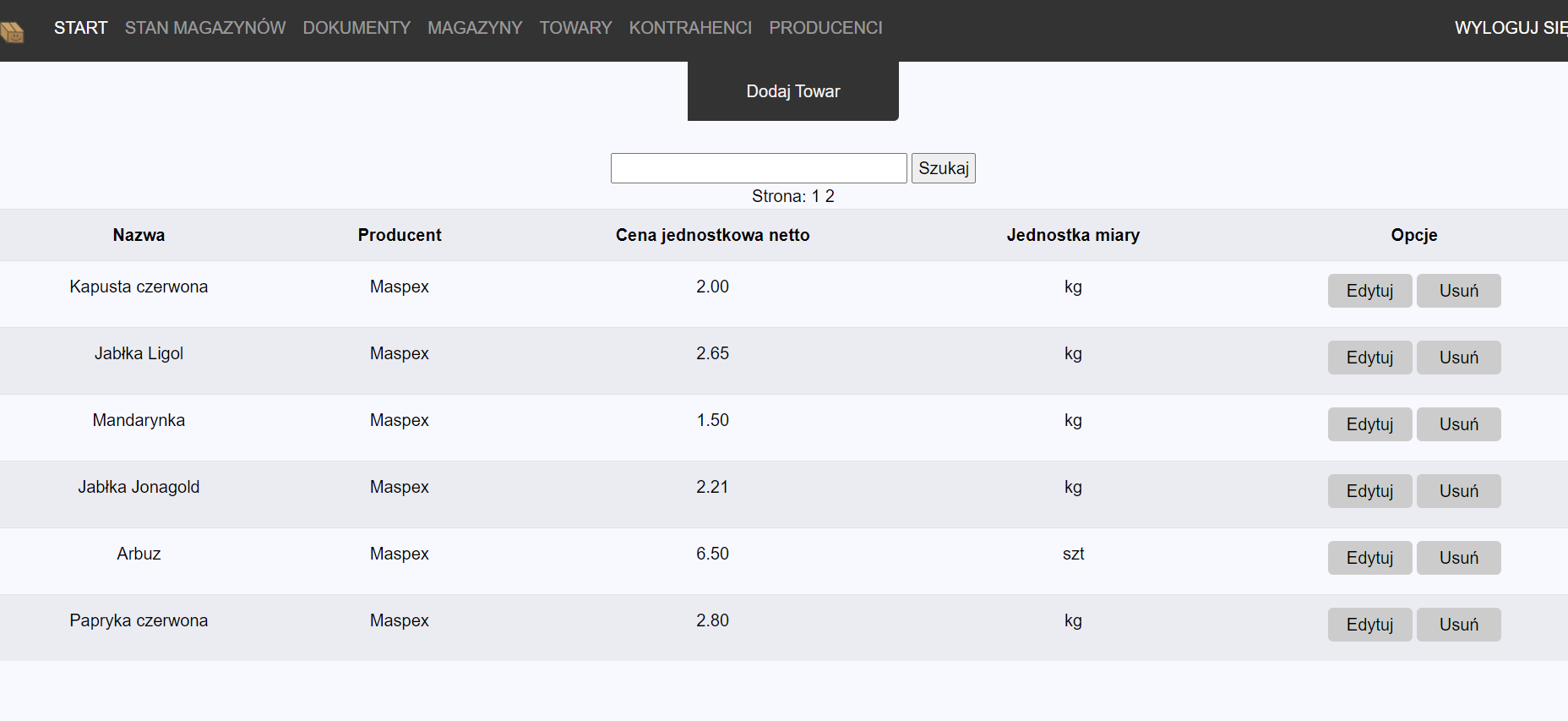
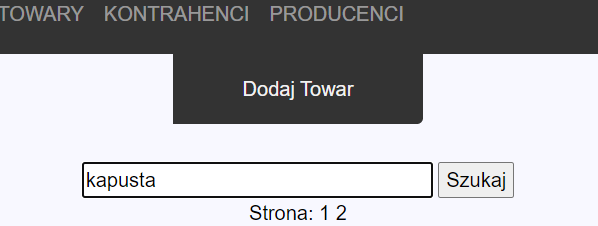
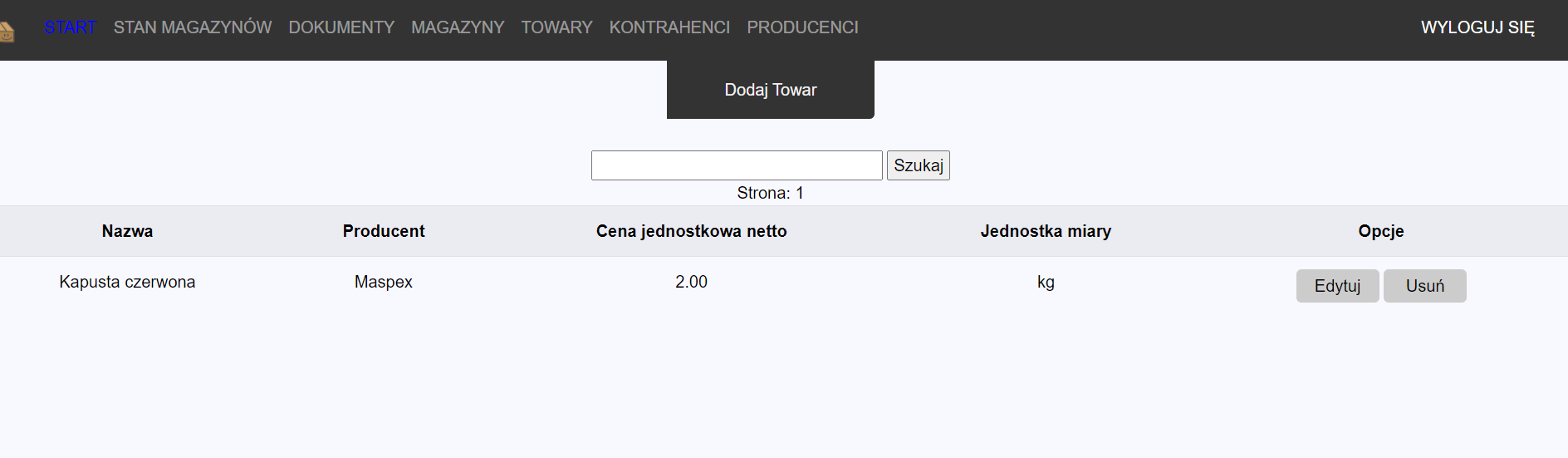
1. Użytkownik przechodzi na kartę stan magazynowy
2. Użytkownik wybiera z listy magazyn, którego stan chce zobaczyć i klika Filtruj
3. System uzyskuje informacje z bazy danych
4. System wyświetla na ekranie obecny stan magazynowy

**UC2. Wyszukiwanie towaru**

**Atrybuty:**

* Główny aktor: Użytkownik
* Priorytet: Wysoki

**Główny scenariusz:**

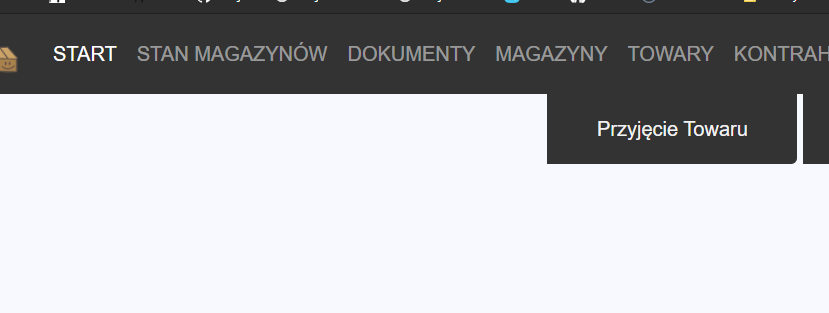
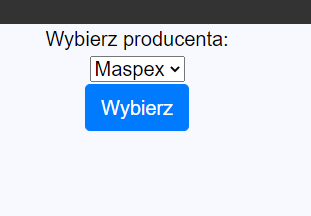
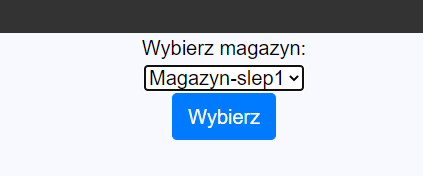
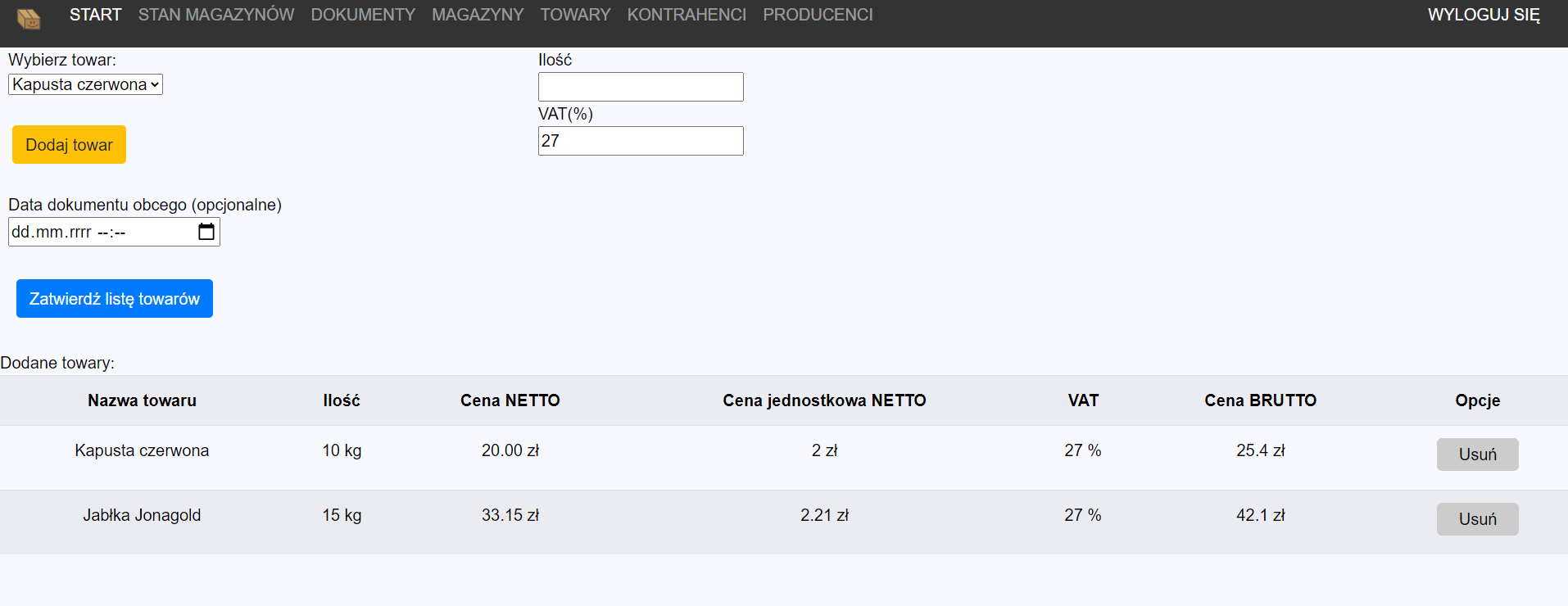
1. Użytkownik pragnie sprawdzić ile danego towaru znajduje się na magazynie, przechodzi więc na zakładkę Towar
2. Użytkownik wpisuje nazwę, ID, bądź producenta szukanego towaru i klika szukaj
3. System uzyskuje informacje z bazy danych
4. System wyświetla na ekranie wyniki wyszukiwania

**UC3. Przyjęcie magazynowe**

**Atrybuty:**

* Główny aktor: Użytkownik
* Priorytet: Wysoki

**Główny scenariusz**

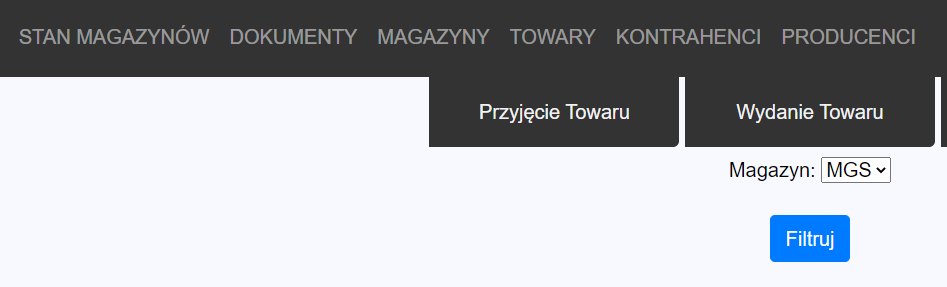
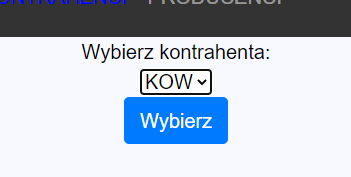
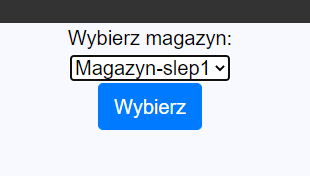
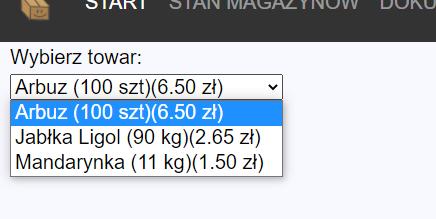
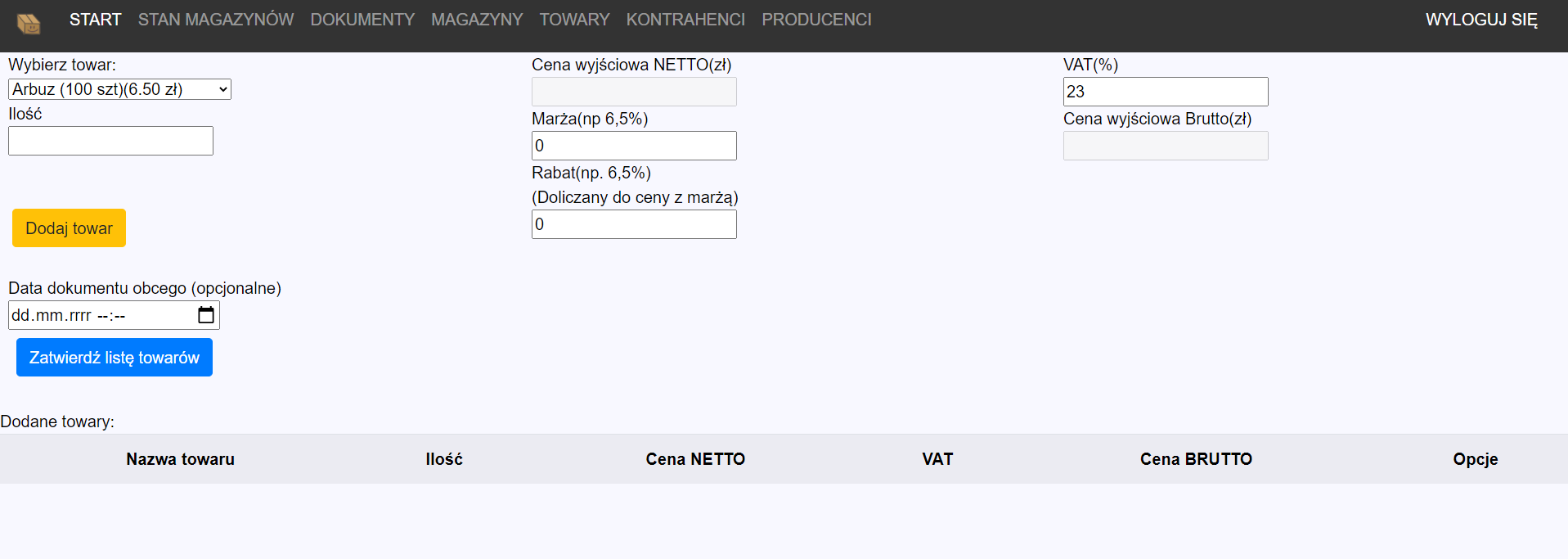
1. Użytkownik chce wprowadzić do systemu nowe towary, przechodzi więc na zakładkę stan magazynów i klika Przyjęcie Towaru
2. Użytkownik wybiera z listy producenta towaru oraz klika wybierz
3. Użytkownik wybiera z listy magazyn na który ma zostać dodany towar i klika wybierz
4. Użytkownik wprowadza do systemu nowy dokument (Przyjęcie magazynowe)
5. Użytkownik wypełnia formularz dla odpowiedniego dokumentu
6. System na podstawie otrzymanych danych aktualizuje stany magazynowe i tworzy dokument

**UC4. Wydanie magazynowe**

**Atrybuty:**

* Główny aktor: Użytkownik
* Priorytet: Wysoki

**Główny scenariusz**

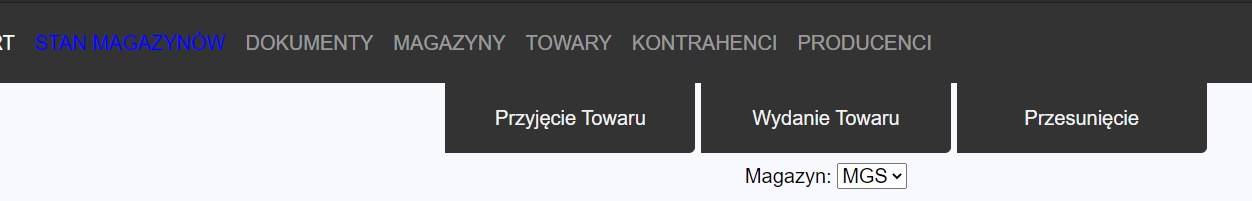
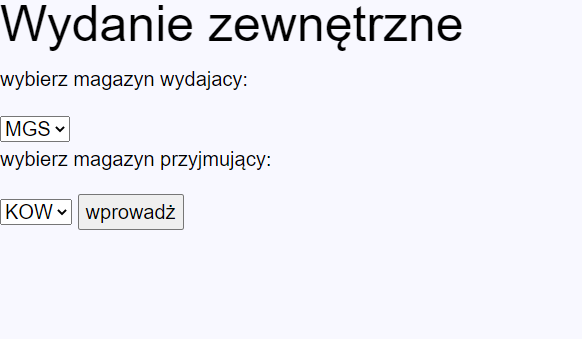
1. Użytkownik chce wydać towary z magazynu kontrahentowi, przechodzi więc na kartę stan magazynów i klika Wydanie Towaru 
2. Użytkownik wybiera kontrahenta 
3. Użytkownik wybiera magazyn z którego mają zostać wydane towary 
4. System sprawdza jakie towary są na danym magazynie i pozwala wybrać jedynie te, które faktycznie się na nim znajdują.
5. Użytkownik wprowadza do systemu nowy dokument (WZ)
6. Użytkownik wypełnia formularz dla odpowiedniego dokumentu 
7. System na podstawie otrzymanych danych aktualizuje stany magazynowe i tworzy dokument

**UC5. Przesunięcie magazynowe**

**Atrybuty:**

* Główny aktor: Użytkownik
* Priorytet: Wysoki

**Główny scenariusz**

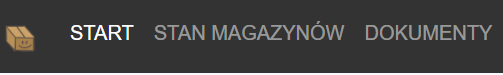
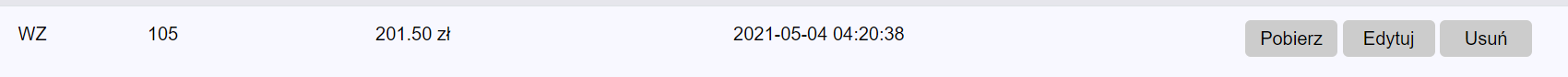
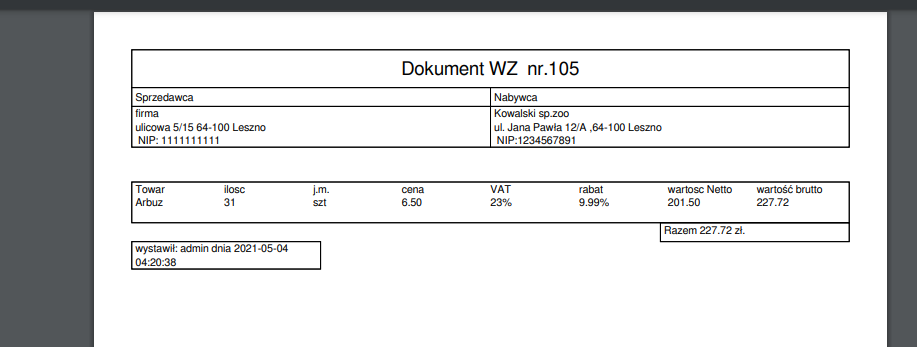
1. Użytkownik chce wydać towary z magazynu kontrahentowi, przechodzi więc na kartę stan magazynów i klika Przesunięcie
2. Użytkownik wprowadza do systemu nowy dokument (PM)
3. Użytkownik określa pomiędzy jakimi magazynami występuje przesunięcie
4. Użytkownik wypełnia formularz dla odpowiedniego dokumentu
5. System na podstawie otrzymanych danych aktualizuje stany magazynowe i tworzy dokument

**UC6. Pobieranie dokumentu**

**Atrybuty:**

* Główny aktor: Użytkownik
* Priorytet: Wysoki

**Główny scenariusz**

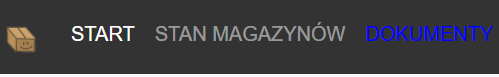
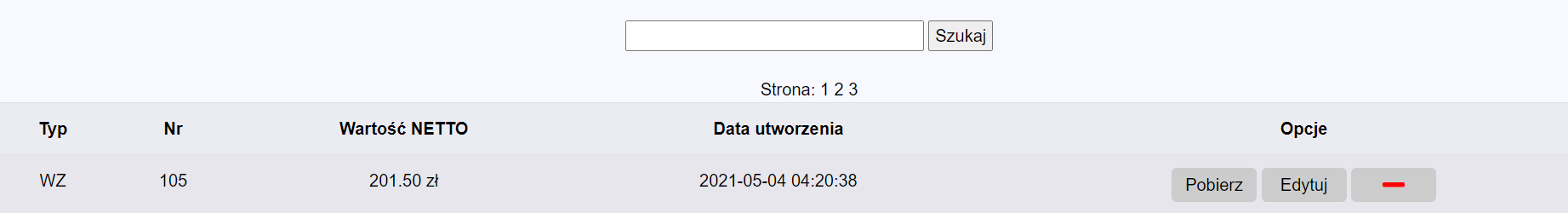
1. Użytkownik chce pobrać dokument, przechodzi więc do zakładki dokumenty 
2. Użytkownik wybiera interesujący go dokumentu
3. Użytkownik klika pobierz przy interesującym go dokumencie  
4. System generuje dokumentu i wyświetla go Użytkownikowi w postaci PDF 

**UC7. Usuwanie dokumentu**

**Atrybuty:**

* Główny aktor: Użytkownik
* Priorytet: Wysoki

**Główny scenariusz**

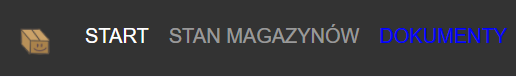
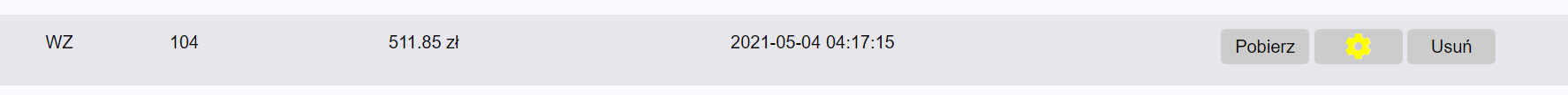
1. Użytkownik usunąć dokument, przechodzi więc na zakładkę dokumenty 
2. Użytkownik znajduje interesujący go dokument
3. Użytkownik klika przycisk usuń przy interesującym go dokumencie 
4. System usuwa konkretny dokument

**UC8. Edycja dokumentu**

**Atrybuty:**

* Główny aktor: Użytkownik
* Priorytet: Wysoki

**Główny scenariusz**

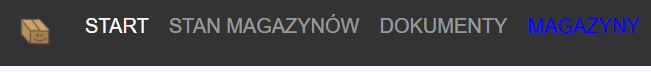
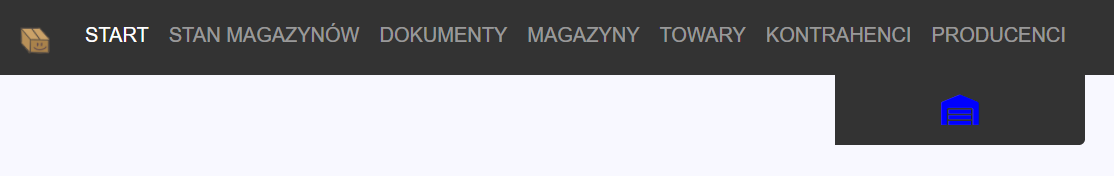
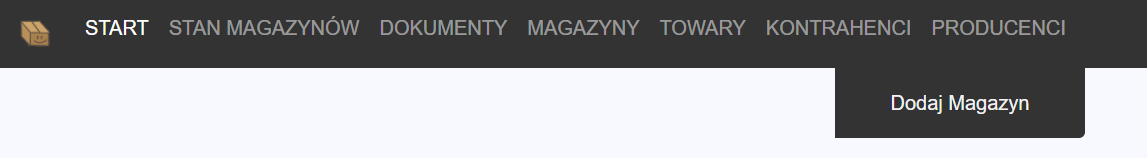
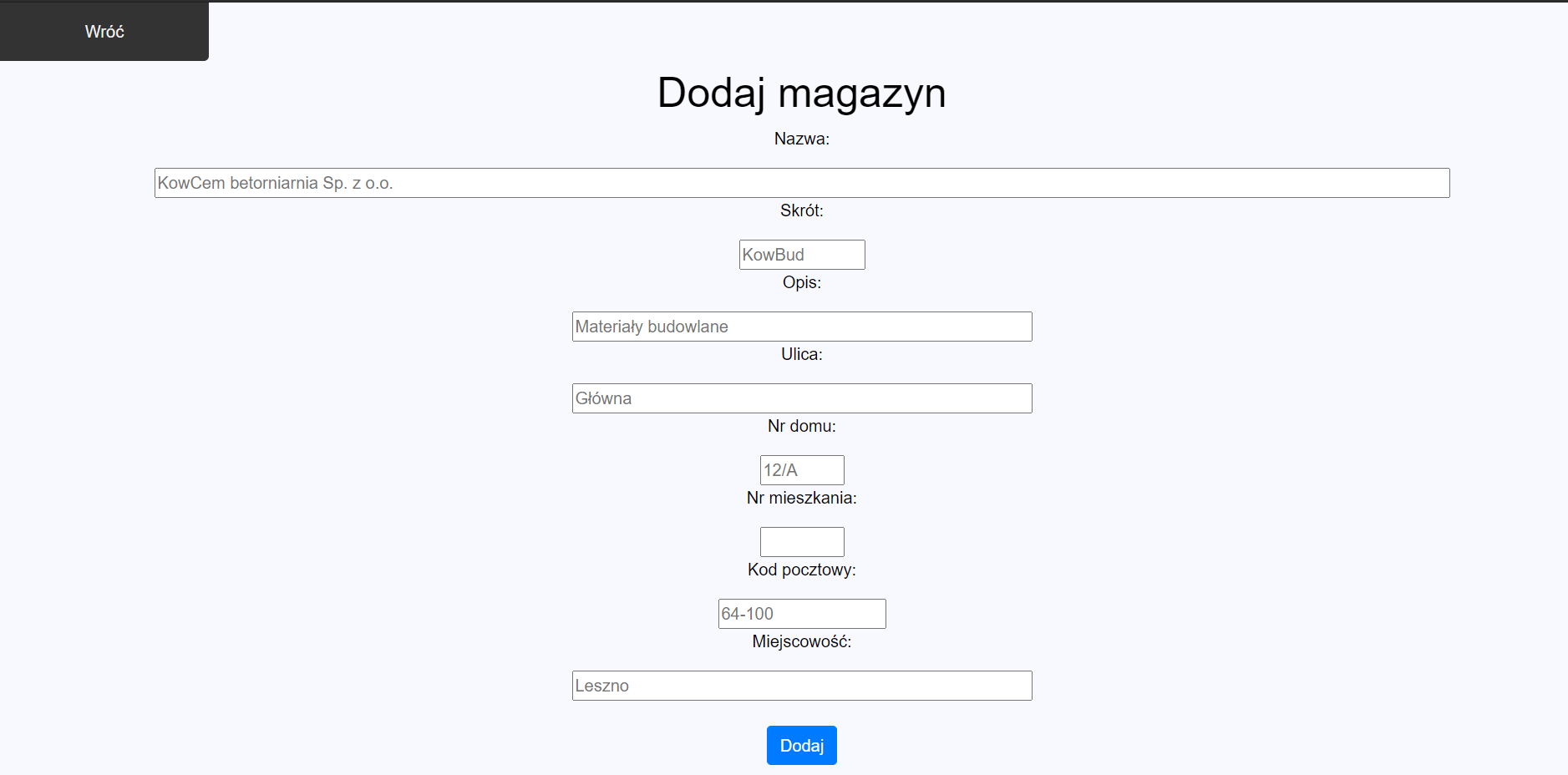
1. Użytkownik chce edytować dokument, przechodzi więc na zakładkę dokumenty 
2. Użytkownik wyszukuje interesujący go dokument
3. Użytkownik klika przycisk edytuj przy dokumencie 
4. Użytkownik wypełnia formularz dla odpowiedniego dokumentu
5. System na podstawie otrzymanych danych aktualizuje informację zawarte w dokumencie

**UC9. Dodawanie magazynu**

**Atrybuty:**

* Główny aktor: Użytkownik
* Priorytet: Wysoki

**Główny scenariusz**

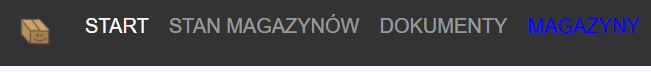
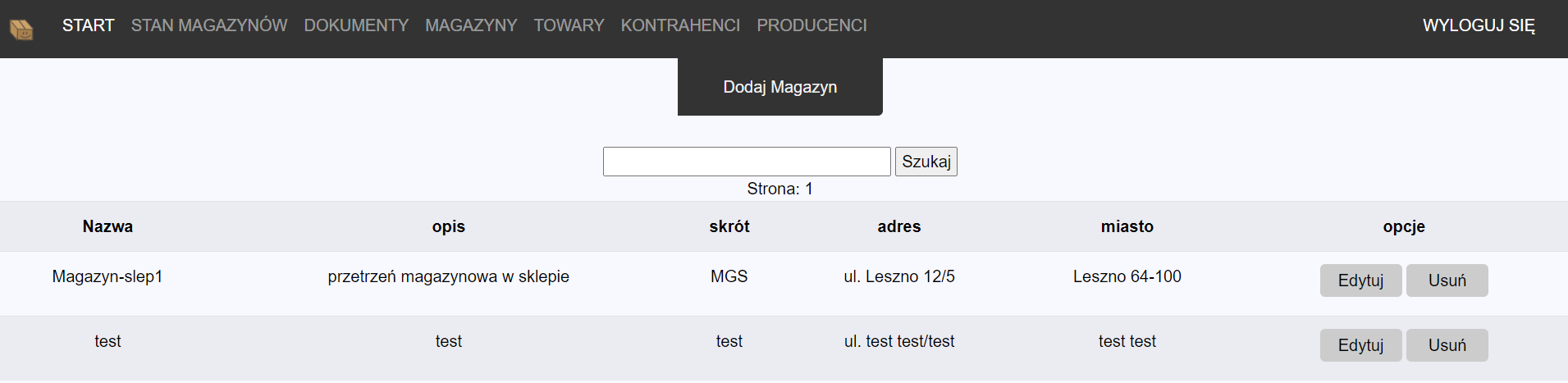
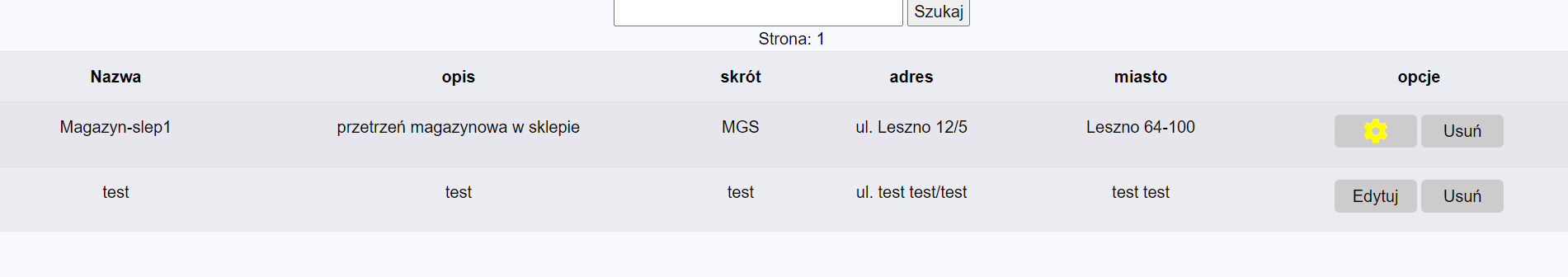
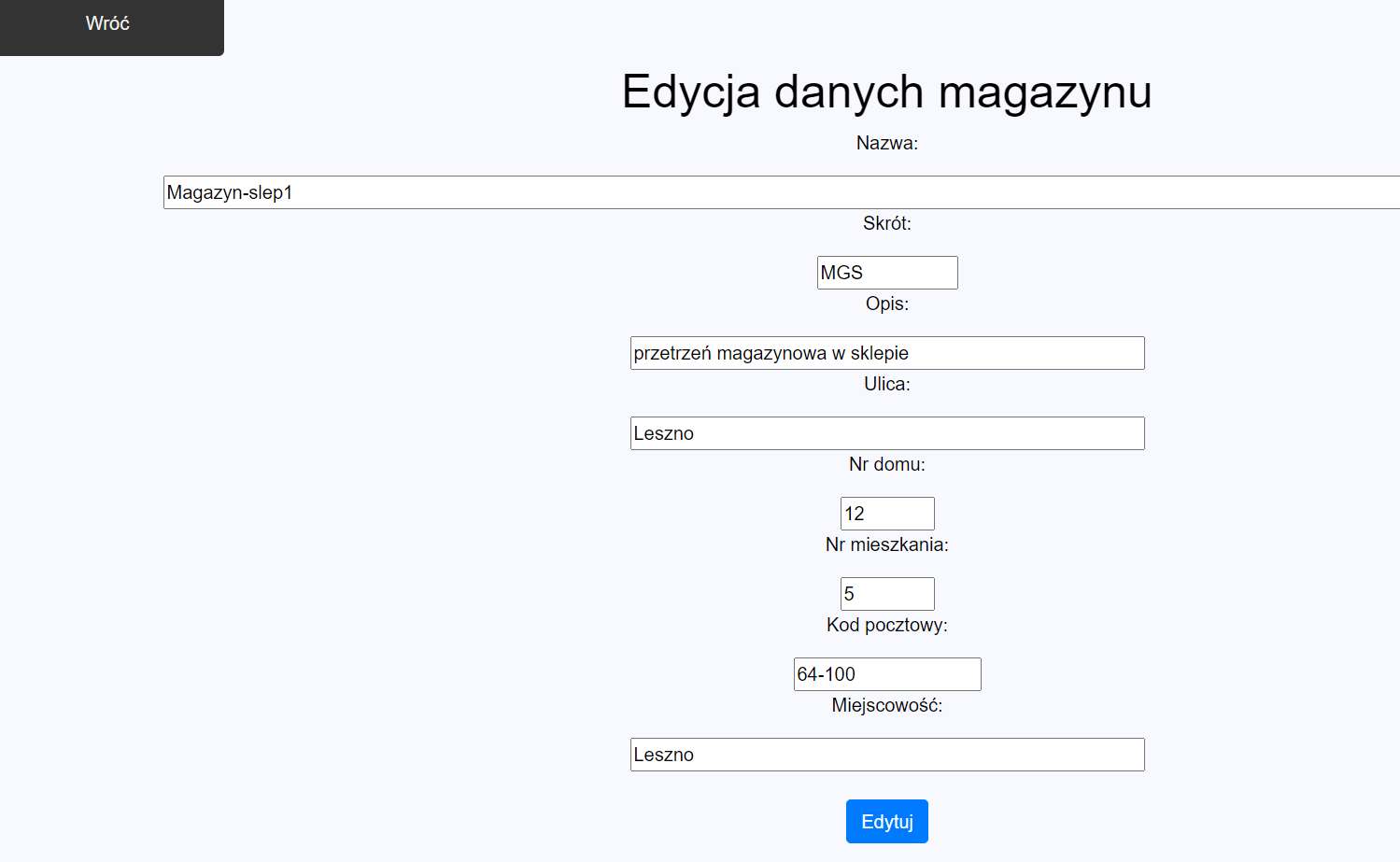
1. Użytkownik chce dodać magazyn, przechodzi więc na zakładkę magazyny 
2. Użytkownik klika przycisk Dodaj Magazyn 
3. Użytkownik wypełnia formularz i klika dodaj 
4. System na podstawie otrzymanych danych tworzy magazyn

**UC10. Edycja magazynu**

**Atrybuty:**

* Główny aktor: Użytkownik
* Priorytet: Wysoki

**Główny scenariusz**

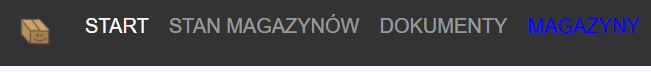
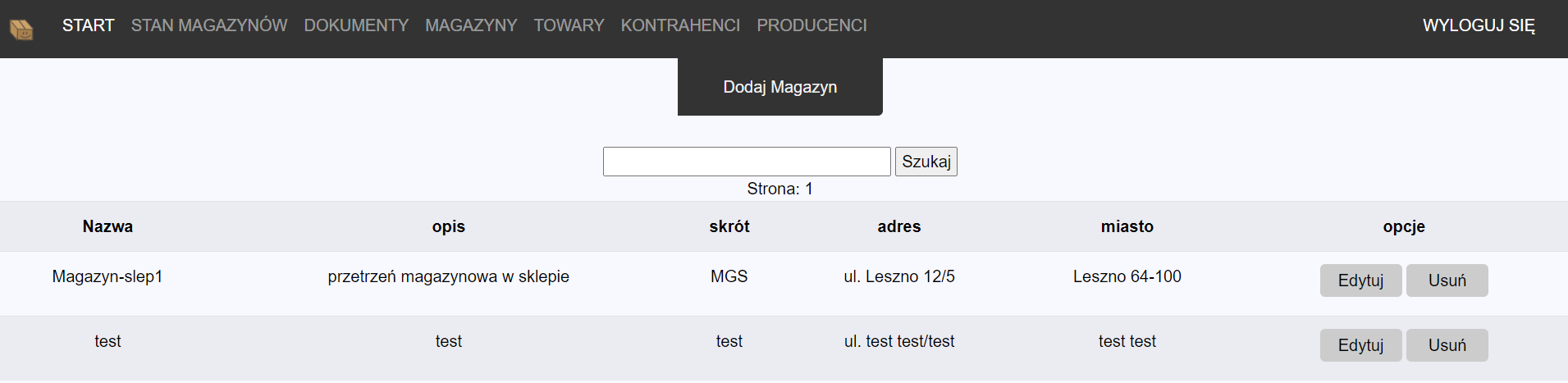
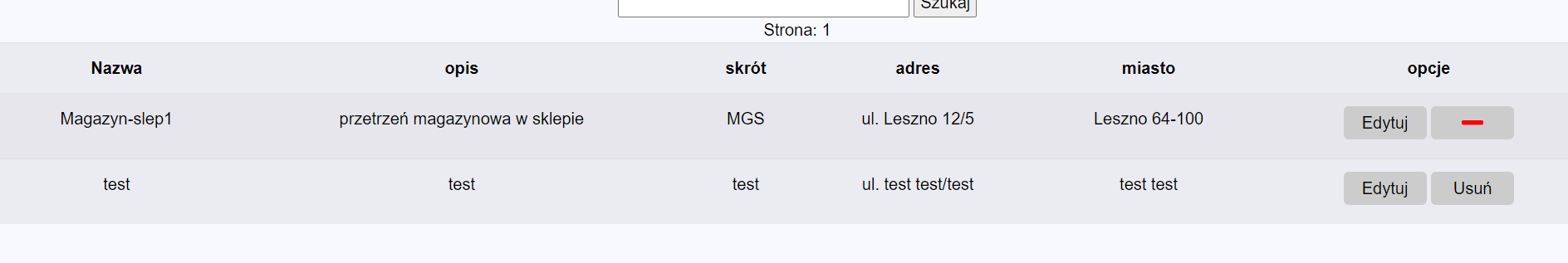
1. Użytkownik chce edytować magazyn, przechodzi więc na zakładkę magazyny 
2. Użytkownik wyszukuje interesujący go magazyn 
3. Użytkownik klika przycisk edytuj przy magazynie
4. Użytkownik wypełnia formularz i klika Edytuj 
5. System na podstawie otrzymanych danych aktualizuje informację magazynu

**UC11. Usuwanie magazynu**

**Atrybuty:**

* Główny aktor: Użytkownik
* Priorytet: Wysoki

**Główny scenariusz**

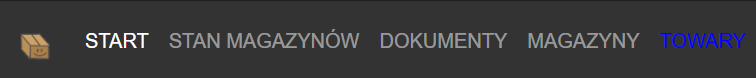
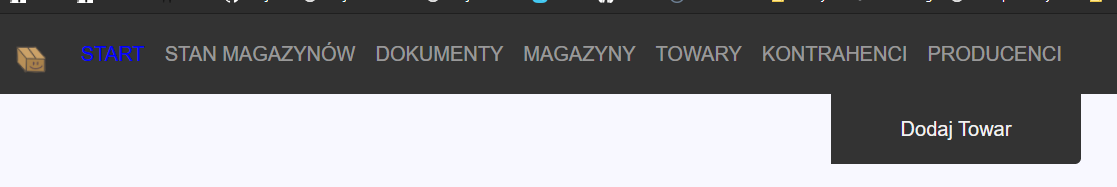
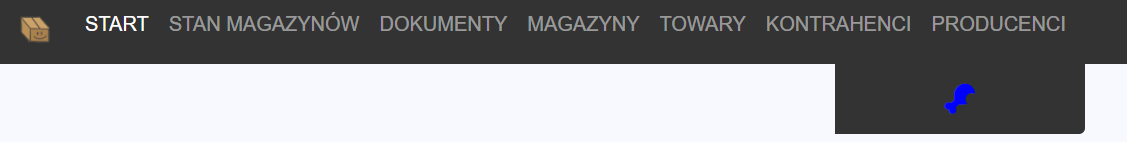
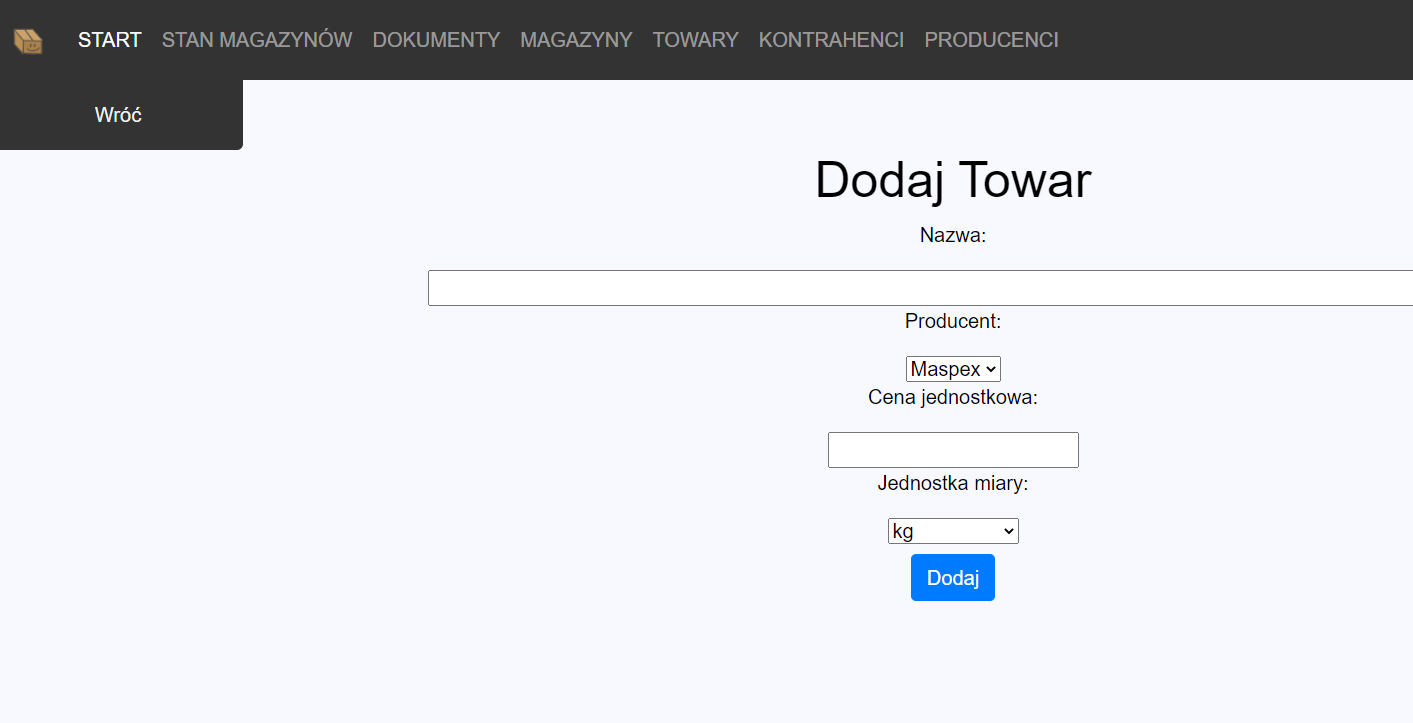
1. Użytkownik chce usunąć magazyn, przechodzi więc na zakładkę magazyny 
2. Użytkownik wyszukuje interesujący go magazyn 
3. Użytkownik klika przycisk usuń przy magazynie 
4. System usuwa wybrany magazyn

**UC12. Dodawanie towaru**

**Atrybuty:**

* Główny aktor: Użytkownik
* Priorytet: Wysoki

**Główny scenariusz**

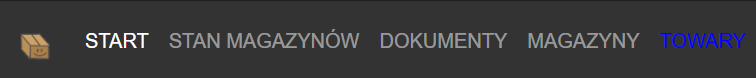
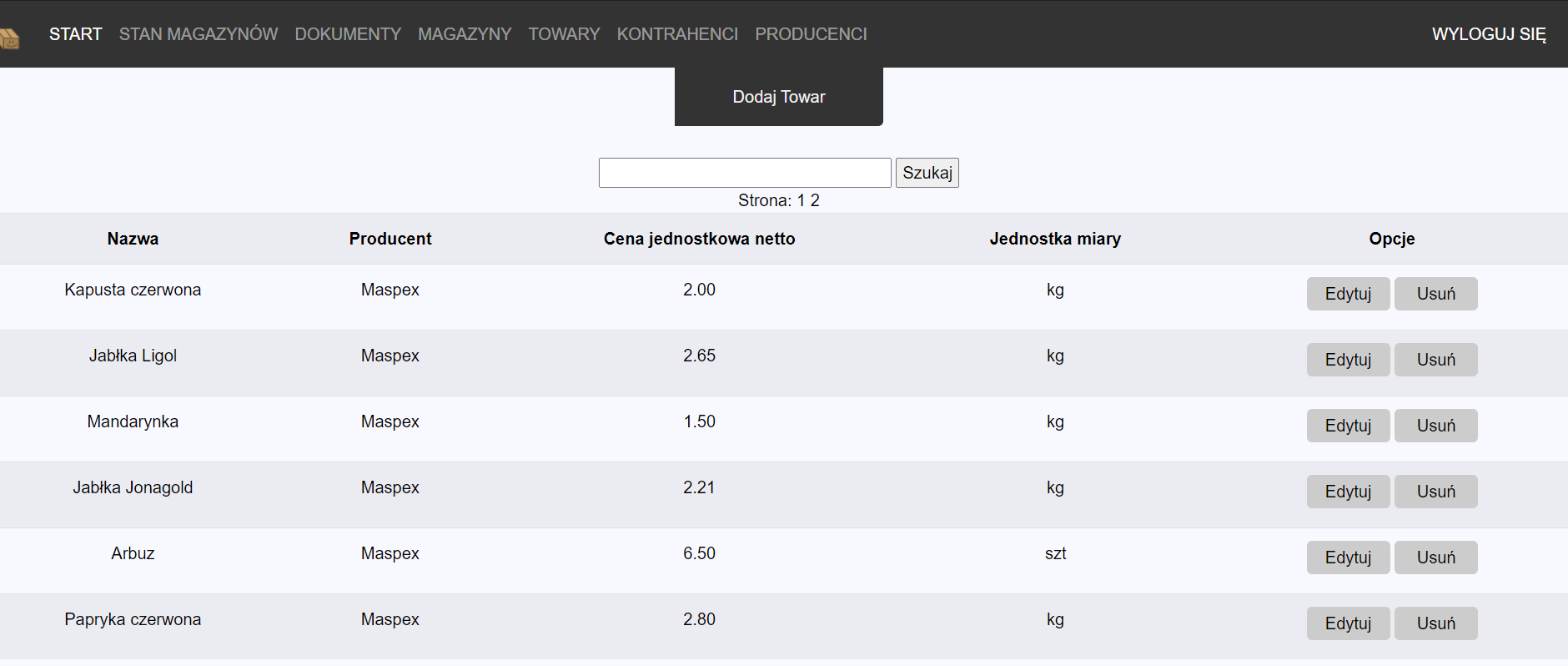
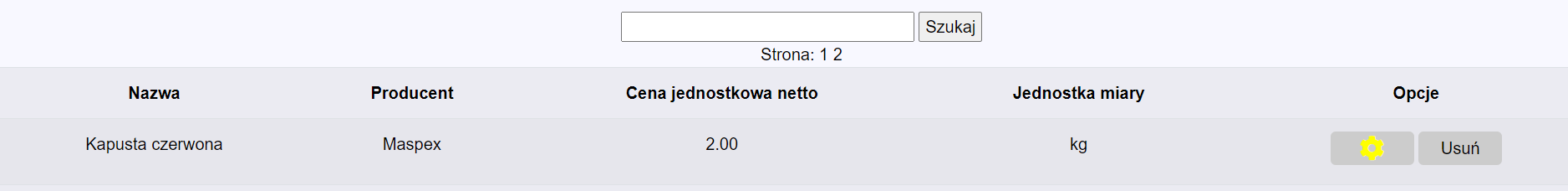
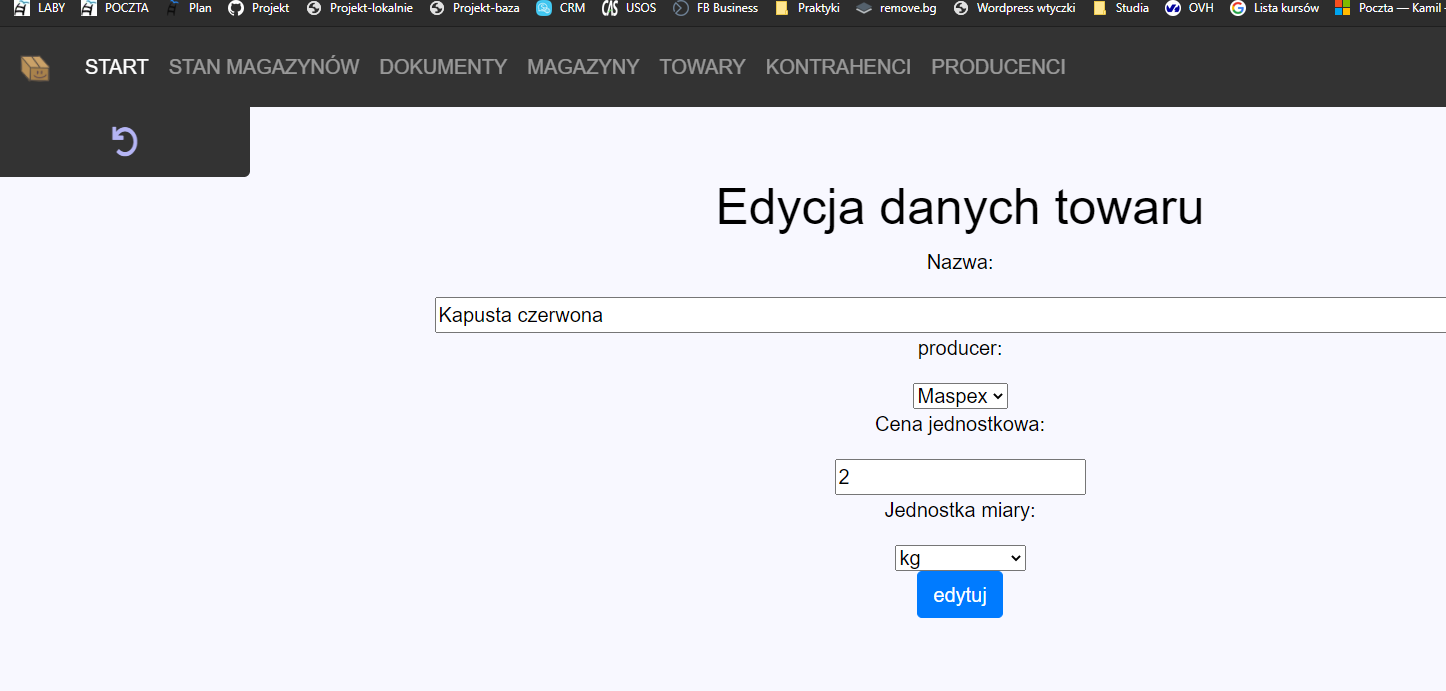
1. Użytkownik chce dodać nowy towar, przechodzi więc na zakładkę Towary 
2. Użytkownik klika przycisk Dodaj Towar  
3. Użytkownik wypełnia formularz 
4. System na podstawie podanych danych dodaje nowy Towar do bazy danych

**UC13. Edycja towaru**

**Atrybuty:**

* Główny aktor: Użytkownik
* Priorytet: Wysoki

**Główny scenariusz**

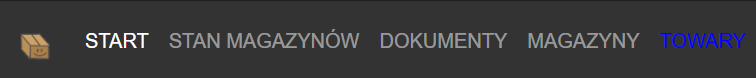
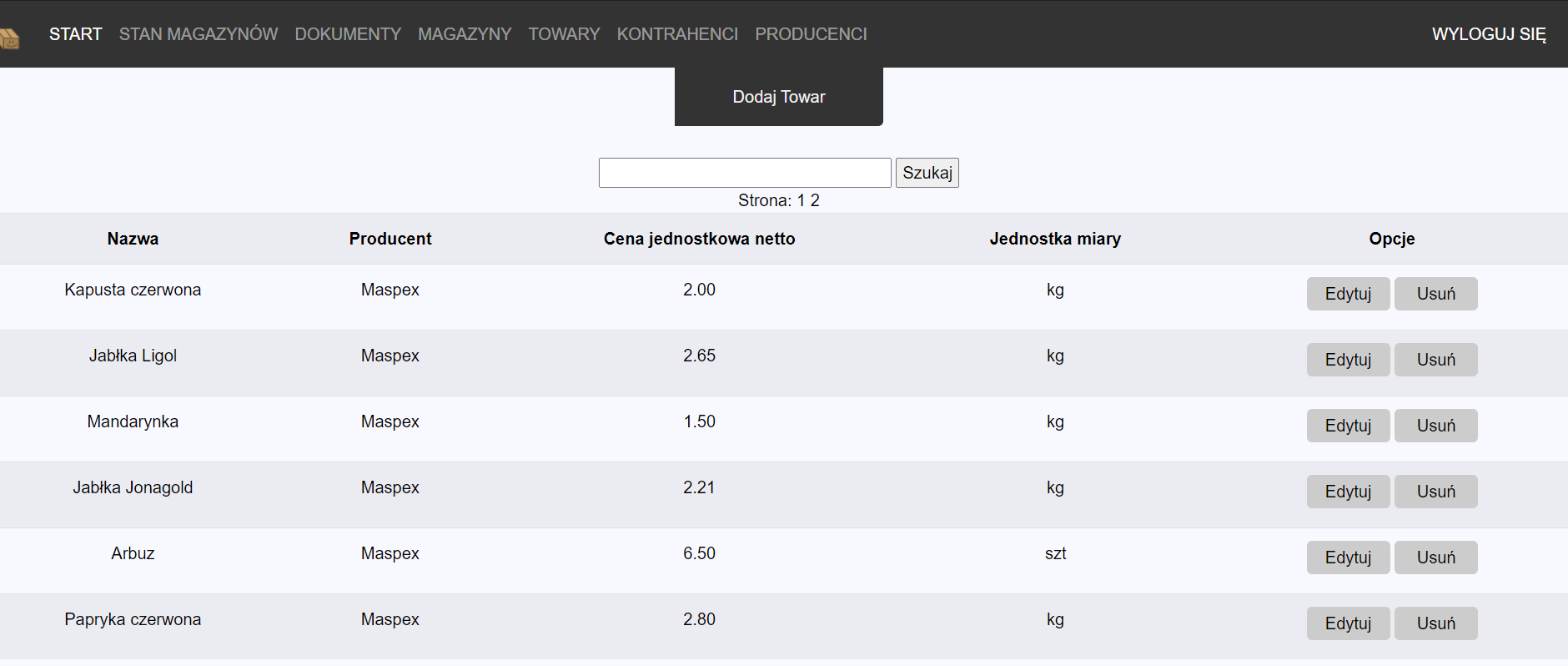
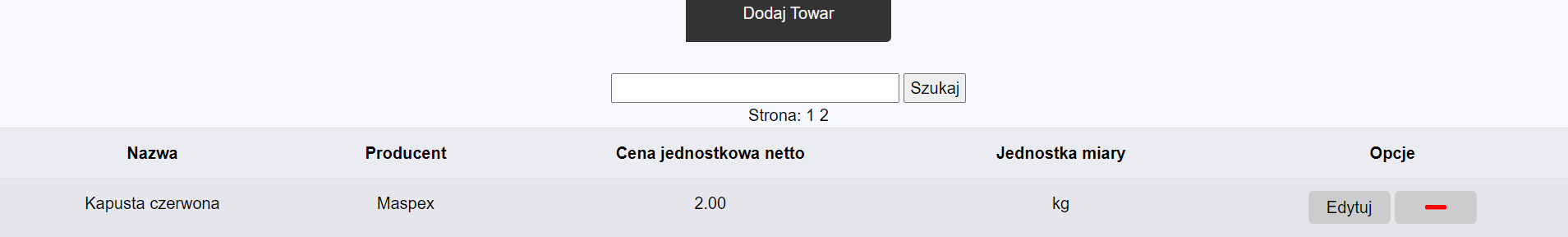
1. Użytkownik chce edytować Towar, przechodzi więc na zakładkę Towary
2. Użytkownik wybiera interesujący go towar
3. Użytkownik klika przycisk edytuj przy towarze
4. Użytkownik wypełnia formularz
5. System na podstawie danych z formularza aktualizuje informacje o towarze

**UC14. Usuwanie towaru**

**Atrybuty:**

* Główny aktor: Użytkownik
* Priorytet: Wysoki

**Główny scenariusz**

1. Użytkownik chce usunąć Towar, przechodzi więc na zakładkę Towary
2. Użytkownik wybiera interesujący go towar
3. Użytkownik klika przycisk edytuj przy towarze 
4. System usuwa wybrany towar