

Ul Design Challenge / Atlasglobal

Merhabalar,

Seni tanımaktan memnun olduk. Umarım şirket olarak çalışma yöntemlerimizi ve hedeflediğimiz noktayı iyi bir şekilde ifade edebilmişizdir.

Aşağıda isterleri bulunan challenge'ı değerlendirmenin bir kriteri olarak sana yolluyoruz. Bu probleme ürettiğin çözümü bizimle paylaş. Paylaşımında Sketch formatlı kaynak dosya olması proje içi düzenleme yöntemini anlamamız açısından önemli olacaktır. Tasarımla ilgili detayları aşağıda listeliyoruz.



Ul Design Challenge / Atlasglobal

Teslim edilecek çalışma ile ilgili detaylar

- Responsive/Adaptive web sayfası tasarımı beklenmektedir.
- Sayfanın masaüstü, tablet ve mobil cihazlarda nasıl görüntüleneceği birer görsel ile sunulmalıdır.
- Tasarımı yapılan sayfalar için Sketch dosyası teslim edilecektir.
- Tasarım çalışmasının Atlasglobal kurumsal kimliğine uygun olması beklenmektedir.
- UI tasarımı, verilen wireframe çalışmasındaki kapsama göre yapılmalıdır, sayfada verilen tüm içerik UI çalışmasında
 yer almalı fakat tasarımda layout ve etkileşim anlamında kendi yorumunu katmakta özgürsün.

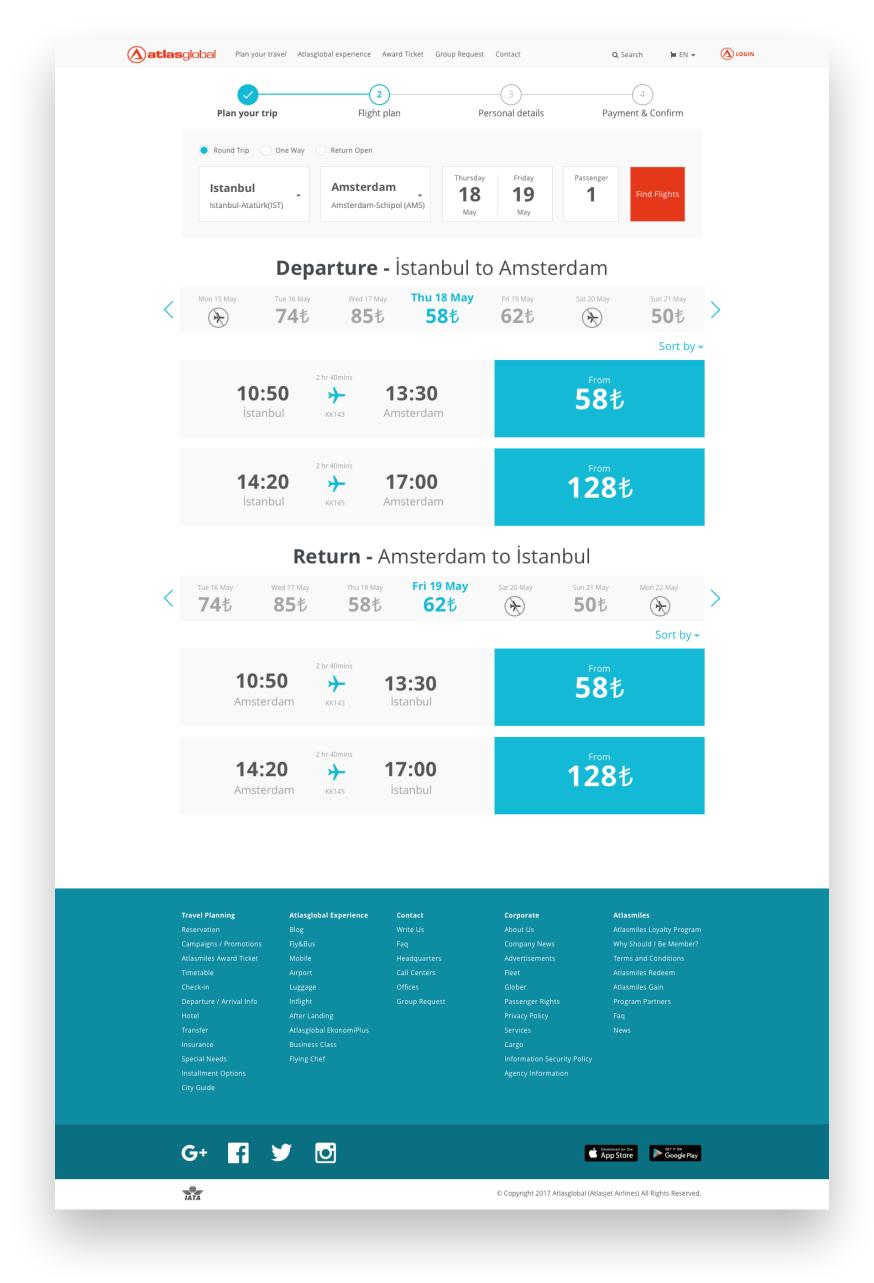


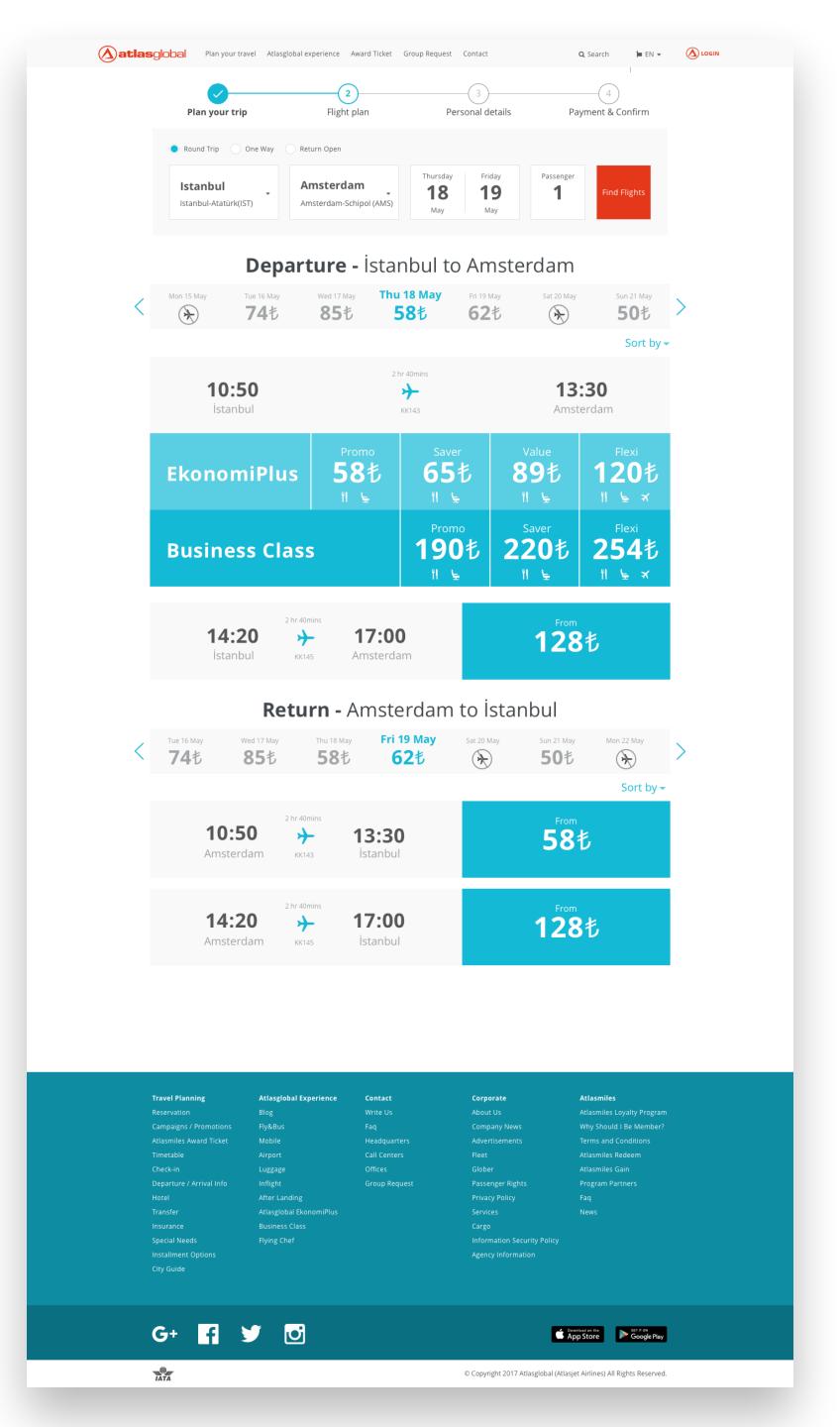
Ul Design Challenge / Atlasglobal

Sayfa ile ilgili detaylar

UI tasarımı yapılacak sayfa kalkış-varış noktalarını, tarihi ve yolcu bilgilerini seçtikten sonra uygun uçuşların listelendiği sayfadır. Sayfada arama sonucu olarak gelen uçuşların her birinin Ekonomi sınıfında 4, Business sınıfında 3 olmak üzere toplam 7 farklı fiyat seçeneği listelenecek, kullanıcı gidiş ve dönüş uçuşları için bu seçeneklerden birer adet seçip ödeme sayfasına yönlendirilecektir. Bir uçuştaki 7 çeşit biletin hepsi her zaman listelenmeyebilir. Örneğin; uçuşla ilgili kampanya yoksa "Promo" listelenmez ya da bu bilet türleri birbirinden bağımsız olarak tükenmiş olabilir. Bilet çeşitlerinde tükenmiş/seçilemez durumunu, uçuş ve bilet türü seçimi ve ödeme sayfasına yönlendirmenin nasıl yapılacağını da göstermeni bekliyoruz. Aşağıda sayfa için hazırlanan wireframe çalışması yer almaktadır.







Teşekkürler, Kolay gelsin

