

Projekt Loty

Wygenerowano przez Doxygen 1.8.17



# Rozdział 1

## Indeks klas

### 1.1 Lista klas

Tutaj znajdują się klasy, struktury, unie i interfejsy wraz z ich krótkimi opisami:

<a href="#">LotListItem</a>	.....	??
<a href="#">PasazerListItem</a>	.....	??
<a href="#">Record</a>	.....	??



## Rozdział 2

# Indeks plików

### 2.1 Lista plików

Tutaj znajduje się lista wszystkich udokumentowanych plików z ich krótkimi opisami:

/ProjektPPK/ProjektLoty/ProjektLoty/ <a href="#">funkcje.cpp</a> . . . . .	??
/ProjektPPK/ProjektLoty/ProjektLoty/ <a href="#">funkcje.h</a> . . . . .	??
/ProjektPPK/ProjektLoty/ProjektLoty/ <a href="#">main.cpp</a> . . . . .	??
/ProjektPPK/ProjektLoty/ProjektLoty/ <a href="#">struktury.h</a> . . . . .	??



## Rozdział 3

# Dokumentacja klas

### 3.1 Dokumentacja struktury LotListItem

```
#include <struktury.h>
```

#### Atrybuty publiczne

- string **symbol**
- tm **data**
- string **odlot**
- string **przylot**
- [PasazerListItem](#) \* **firstPasazer**
- [LotListItem](#) \* **nextLot**

#### 3.1.1 Opis szczegółowy

Pozycja na liście lotów

Dokumentacja dla tej struktury została wygenerowana z pliku:

- /ProjektPPK/ProjektLoty/ProjektLoty/[struktury.h](#)

### 3.2 Dokumentacja struktury PasazerListItem

```
#include <struktury.h>
```

#### Atrybuty publiczne

- string [imie](#)  
*imie pasażera*
- string **nazwisko**
- unsigned **numerMiejsca**
- [PasazerListItem](#) \* **nextPasazer**

### 3.2.1 Opis szczegółowy

Pozycja na liście pasażerów

Dokumentacja dla tej struktury została wygenerowana z pliku:

- [/ProjektPPK/ProjektLoty/ProjektLoty/struktury.h](#)

## 3.3 Dokumentacja struktury Record

```
#include <struktury.h>
```

### Atrybuty publiczne

- string **symbol**
- tm **data**
- string **odlot**
- string **przylot**
- string **imie**
- string **nazwisko**
- unsigned **numerMiejsca**

### 3.3.1 Opis szczegółowy

Dane z pliku

Dokumentacja dla tej struktury została wygenerowana z pliku:

- [/ProjektPPK/ProjektLoty/ProjektLoty/struktury.h](#)



## Rozdział 4

# Dokumentacja plików

### 4.1 Dokumentacja pliku

/ProjektPPK/ProjektLoty/ProjektLoty/funkcje.cpp

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <sstream>
#include <iomanip>
#include <cassert>
#include "struktury.h"
#include "funkcje.h"
```

#### Funkcje

- [Record parse\\_record](#) (const string &str)
- void [add\\_lot\\_pasazerSorted](#) ([LotListItem](#) \*head, const [Record](#) &record)
- void [ZapisdoPlikuPosortowanego](#) ([LotListItem](#) \*head)
- void [OdczytajZPliku](#) (fstream &the\_file, [LotListItem](#) \*head)
- void [usunListePasazerow](#) ([PasazerListItem](#) \*head)
- void [usunListeLotow](#) ([LotListItem](#) \*head)

#### 4.1.1 Dokumentacja funkcji

##### 4.1.1.1 add\_lot\_pasazerSorted()

```
void add_lot_pasazerSorted (
    LotListItem * head,
    const Record & record )
```

Funkcja dodaje pasażerów do lotu automatycznie sortując w porządku rosnącym

## Parametry

<i>in, out</i>	<i>head</i>	adres pierwszego elementu listy lotów
	<i>record</i>	dane pasażera w postaci struktury

#### 4.1.1.2 OdczytajZPliku()

```
void OdczytajZPliku (
    fstream & the_file,
    LotListItem * head )
```

Funkcja odczytuje dane z pliku

## Parametry

	<i>the_file</i>	plik do odczytu
<i>in, out</i>	<i>head</i>	adres pierwszego elementu listy lotów

#### 4.1.1.3 parse\_record()

```
Record parse_record (
    const string & str )
```

Funkcja parsuje dane osób z pliku

## Parametry

<i>str</i>	tekst z pliku przekonwertowany na typ string
------------	--

#### 4.1.1.4 usunListeLotow()

```
void usunListeLotow (
    LotListItem * head )
```

Funkcja usuwa listę lotów

## Parametry

<i>in, out</i>	<i>head</i>	adres pierwszego elementu listy lotów
----------------	-------------	---------------------------------------

#### 4.1.1.5 usunListePasazerow()

```
void usunListePasazerow (
    PasazerListItem * head )
```

Funkcja usuwa listę pasażerów

##### Parametry

<code>in, out</code>	<code>head</code>	adres pierwszego elementu listy pasażerów
----------------------	-------------------	---

#### 4.1.1.6 ZapisdoPlikuPosortowanego()

```
void ZapisdoPlikuPosortowanego (
    LotListItem * head )
```

Funkcja zapisuje dane osób podróżujących do mniejszych plików

##### Parametry

<code>in, out</code>	<code>head</code>	adres pierwszego elementu listy lotów
----------------------	-------------------	---------------------------------------

## 4.2 Dokumentacja pliku /ProjektPPK/ProjektLoty/ProjektLoty/funkcje.h

```
#include <iostream>
#include "struktury.h"
```

### Funkcje

- `Record parse_record` (const string &str)
- void `add_lot_pasazerSorted` (LotListItem \*head, const Record &record)
- void `ZapisdoPlikuPosortowanego` (LotListItem \*head)
- void `OdczytajZPliku` (fstream &the\_file, LotListItem \*head)
- void `usunListeLotow` (LotListItem \*head)
- void `usunListePasazerow` (PasazerListItem \*head)

#### 4.2.1 Dokumentacja funkcji

#### 4.2.1.1 add\_lot\_pasazerSorted()

```
void add_lot_pasazerSorted (
    LotListItem * head,
    const Record & record )
```

Funkcja dodaje pasażerów do lotu automatycznie sortując w porządku rosnącym

##### Parametry

<i>in, out</i>	<i>head</i>	adres pierwszego elementu listy lotów
	<i>record</i>	dane pasażera w postaci struktury

#### 4.2.1.2 OdczytajZPliku()

```
void OdczytajZPliku (
    fstream & the_file,
    LotListItem * head )
```

Funkcja odczytuje dane z pliku

##### Parametry

	<i>the_file</i>	plik do odczytu
<i>in, out</i>	<i>head</i>	adres pierwszego elementu listy lotów

#### 4.2.1.3 parse\_record()

```
Record parse_record (
    const string & str )
```

Funkcja parsuje dane osób z pliku

##### Parametry

<i>str</i>	tekst z pliku przekonwertowany na typ string
------------	--

#### 4.2.1.4 usunListeLotow()

```
void usunListeLotow (
    LotListItem * head )
```

Funkcja usuwa listę lotów

**Parametry**

<code>in, out</code>	<code>head</code>	adres pierwszego elementu listy lotów
----------------------	-------------------	---------------------------------------

**4.2.1.5 usunListePasazerow()**

```
void usunListePasazerow (
    PasazerListItem * head )
```

Funkcja usuwa listę pasażerów

**Parametry**

<code>in, out</code>	<code>head</code>	adres pierwszego elementu listy pasażerów
----------------------	-------------------	---

**4.2.1.6 ZapisdoPlikuPosortowanego()**

```
void ZapisdoPlikuPosortowanego (
    LotListItem * head )
```

Funkcja zapisuje dane osób podróżujących do mniejszych plików

**Parametry**

<code>in, out</code>	<code>head</code>	adres pierwszego elementu listy lotów
----------------------	-------------------	---------------------------------------

**4.3 Dokumentacja pliku /ProjektPPK/ProjektLoty/ProjektLoty/main.cpp**

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <sstream>
#include <iomanip>
#include <cassert>
#include "struktury.h"
#include "funkcje.h"
```

**Funkcje**

- `int main (int argc, char *argv[])`

## 4.4 Dokumentacja pliku /ProjektPPK/ProjektLoty/ProjektLoty/struktury.h

```
#include <iostream>
#include <string>
```

### Komponenty

- struct [PasazerListItem](#)
- struct [LotListItem](#)
- struct [Record](#)