## SLICE OF LIFE

Aplicação para pedidos de pizza

Eduardo Fonseca, Kamille Konarzewski, Maximus Borges, Vicente Isatto

#### História do Slice of Life

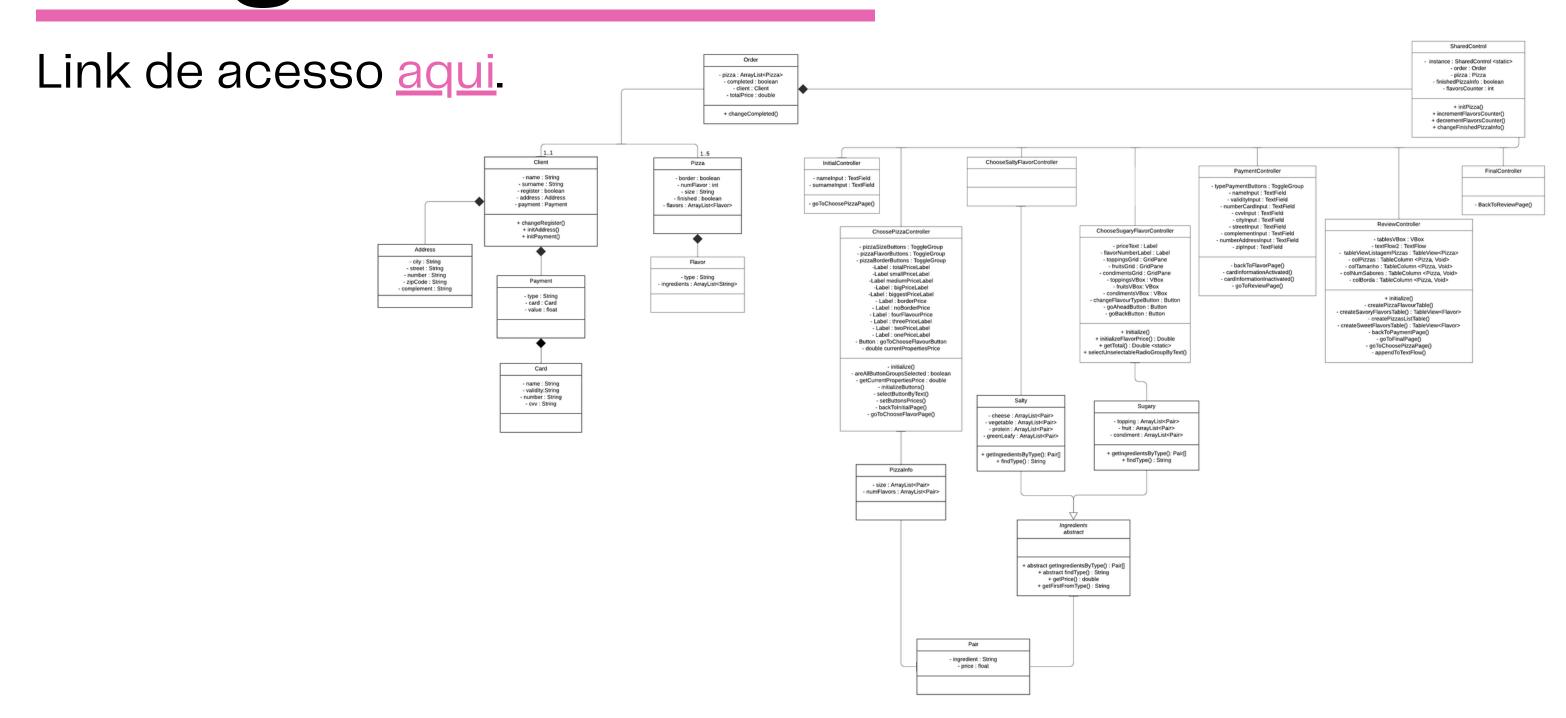
#### Proprietário da pizzaria Slice of Life: Marcos

Desafio: dependendo de aplicativos de terceiros para os pedidos, ele perdia uma parte significativa dos lucros e sentia que não conseguia criar uma conexão verdadeira com seus clientes.

Solução: criar um aplicativo exclusivo para sua pizzaria.

Assim, ele poderia ter um aplicativo que capturarasse a essência da Slice of Life, trazendo personalização, praticidade e uma experiência única.

#### Diagrama de Classes



#### Visão Geral do Código

### Visão Geral dos Testes Unitários

### Demonstração

# OBRIGADA

# PELA ATENÇÃO!

Dúvidas?