

# SLICE OF LIFE

Aplicação para pedidos de pizza

Eduardo Fonseca, Kamille Konarzewski,  
Maximus Borges, Vicente Isatto

# História do Slice of Life

---

## Proprietário da pizzaria Slice of Life: Marcos

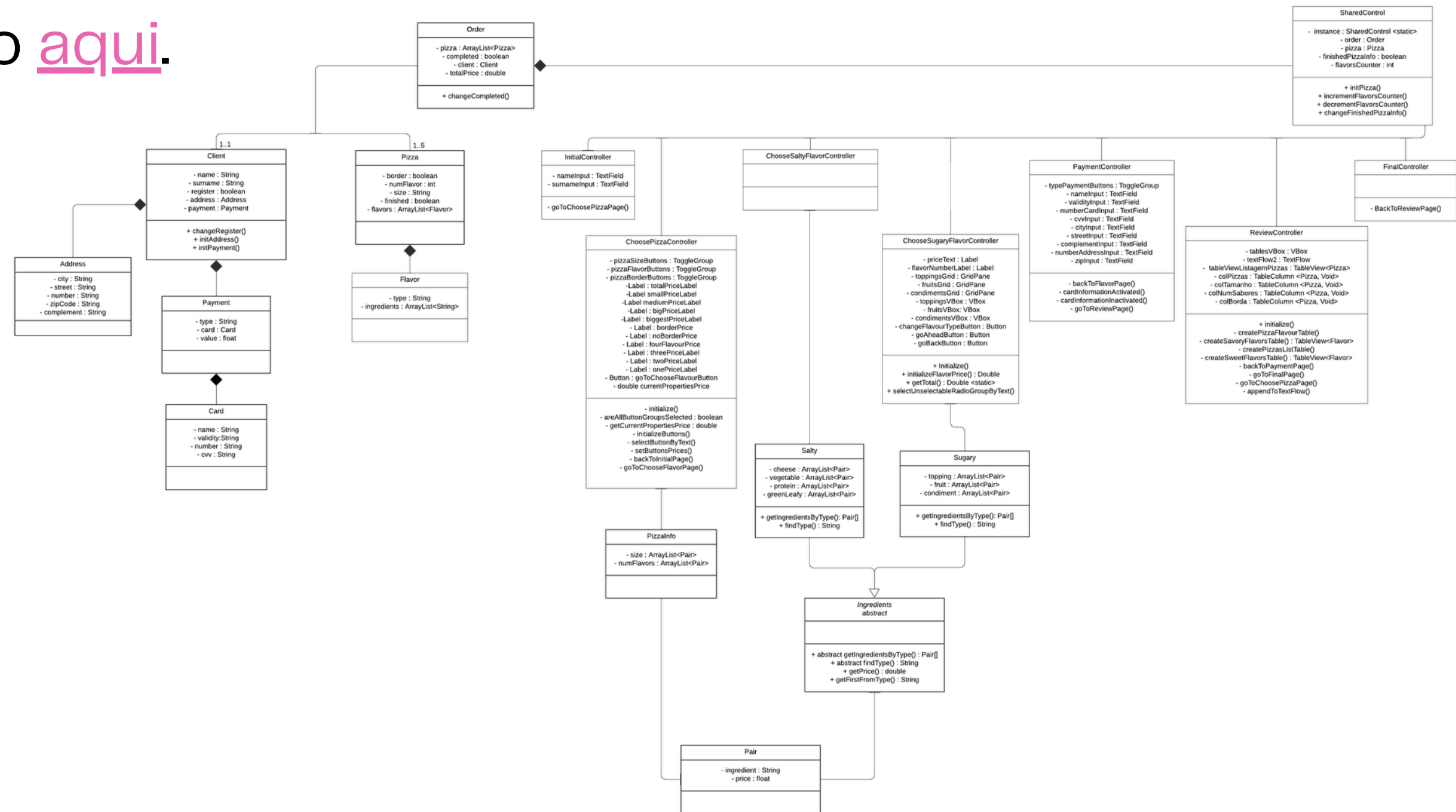
**Desafio:** dependendo de aplicativos de terceiros para os pedidos, ele perdia uma parte significativa dos lucros e sentia que não conseguia criar uma conexão verdadeira com seus clientes.

**Solução:** criar um aplicativo exclusivo para sua pizzaria.

Assim, ele poderia ter um aplicativo que capturasse a essência da Slice of Life, trazendo personalização, praticidade e uma experiência única.

# Diagrama de Classes

Link de acesso [aqui](#).





# **Visão Geral do Código**



# **Visão Geral dos Testes Unitários**

# Teste

---

Texto aqui



# Demonstração

**OBRIGADA**

**PELA**

**ATENÇÃO!**

**Dúvidas?**