**Kamilly Oliveira Guerra- Roteiro 5**

Programa 1:

using System;

namespace Projeto1

{

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

           Console.WriteLine("Digite o primeiro numero:");

           int num1= int.Parse(Console.ReadLine());

           Console.WriteLine("Digite o segundo numero:");

           int num2= int.Parse(Console.ReadLine());

           do{

               Console.WriteLine(num1);

               num1= num1+1;

           } while (num1<=num2);

        }

    }

}

Programa 2:

namespace Projeto1

{

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

           int X=1;

           do {

               if (X%7==0)

                Console.WriteLine(X);

                X++;

           } while (X<=1000);

        }

    }

}

Programa 3:

using System;

namespace Projeto1

{

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

           Console.WriteLine("Digite o primeiro numero:");

           int X= int.Parse(Console.ReadLine());

           Console.WriteLine("Digite o segundo numero:");

           int Y= int.Parse(Console.ReadLine());

            int maior, menor;

            if(X>Y){

                maior= X;

                menor= Y;

            } else {

                maior= Y;

                menor= X;

            }

           do{

               if (menor%3==0)

                    Console.WriteLine(menor);

                menor++;

           } while (menor<=maior);

        }

    }

}

Programa 4:

using System;

namespace At4

{

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

             Console.WriteLine("Digite um numero inteiro e positivo");

           int X= int.Parse(Console.ReadLine());

            int Y=X;

           do{

               if (X%Y==0)

                    Console.WriteLine(Y);

                Y--;

           } while (Y>=0);

        }

    }

}

Programa 5:

using System;

namespace Atv5

{

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            Console.WriteLine("Informe um numero:");

            int X=int.Parse (Console.ReadLine());

            do{

               if (X%2==1)

                    Console.WriteLine(X);

                X--;

           } while (X>=0);

        }

    }

}

Programa 6:

using System;

namespace Atv6

{

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            Console.WriteLine("Informe um número:");

            int X=  int.Parse(Console.ReadLine());

            int fatorial= 1;

           do{

               fatorial= fatorial \*X;

               X--;

           } while (X>1);

           Console.WriteLine(fatorial);

        }

    }

}

Programa 7:

using System;

namespace Atv7

{

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            int soma=0, X=0, i=0;

            do{

                Console.WriteLine("informe um numero:");

                X= int.Parse (Console.ReadLine());

                soma = soma + X;

                i++;

            } while (i<10);

            Console.WriteLine(soma);

        }

    }

}

Programa 8:

using System;

namespace Atv8

{

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            int soma=0; int x=0;

            do{

                Console.WriteLine("Digite um numero:");

                int num= int.Parse(Console.ReadLine());

                soma += num;

                x++;

                if (soma<21){

                Console.WriteLine("Leu {0} números, Ainda não acabou", x);

                }

            } while(soma<21);

            if (soma>21){

                    Console.WriteLine("Leu {0} números, Acabou – você perdeu", x);

            } else if (soma==21){

                    Console.WriteLine("Leu {0} números, Acabado, soma = 21 – você ganhou.", x);

            }

        }

    }

}

Programa 9:

using System;

namespace Atv9

{

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

        int i=0, x=0, fibo=1;

            do {

                int y=x;

                x= fibo;

                fibo= x + y;

                Console.WriteLine("{0}", fibo);

                i++;

            } while(i<8);

        }

    }

}

Programa 9-2(do):

using System;

namespace Atividade9\_2

{

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            int i=0, x=0, fibo=1;

            while(i<8){

                int y=x;

                x= fibo;

                fibo= x + y;

                Console.WriteLine("{0}", fibo);

                i++;

            } ;

        }

    }

}