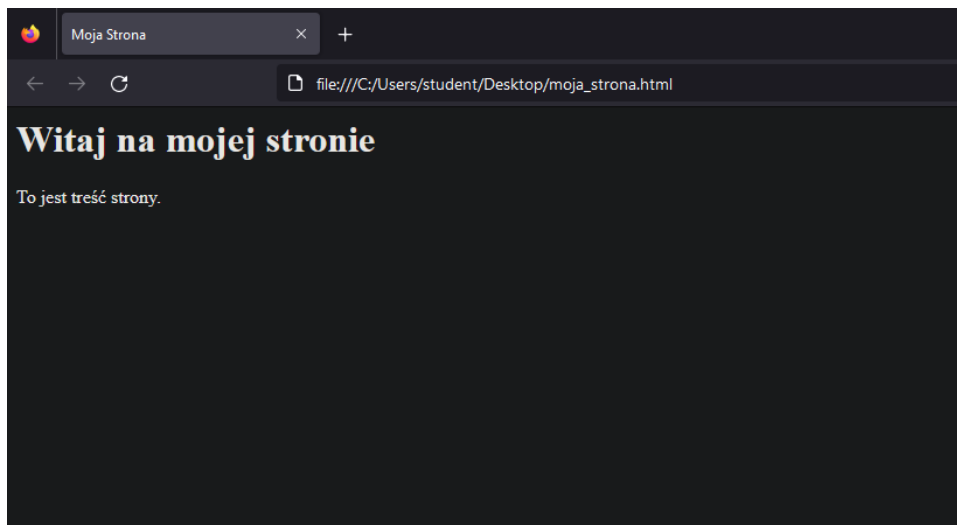


Karta Pracy 1



Zadanie 1

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html>
<head>
  <title>Przykład Strict</title>
</head>
<body>
  <!-- Treść strony -->
</body>
</html>
```

Strict (Ścisła):

Najbardziej rygorystyczna wersja, ogranicza użycie elementów do tych zdefiniowanych w standardzie. Nie pozwala na użycie elementów przestarzałych.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
  <title>Przykład Transitional</title>
</head>
<body>
  <!-- Treść strony -->
</body>
</html>
```

Transitional (Przejściowa):

Pozwala na stosowanie elementów przestarzałych, co ułatwia migrację starszych stron do nowszego standardu. Jest bardziej elastyczna niż wersja Strict.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">
<html>
<head>
  <title>Przykład Frameset</title>
</head>
<frameset cols="25%,75%">
  <frame src="frame1.html">
  <frame src="frame2.html">
</frameset>
<body>
  <!-- Alternatywna treść strony, gdy przeglądarka nie obsługuje ramek -->
</body>
</frameset>
</html>
```

Frameset:

Przeznaczona do dokumentów zawierających ramki (frames).
Umożliwia definiowanie układu strony przy użyciu ramek.

Zadanie 2

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<title>Moja Strona</title>
```

```
<body>
```

To jest moja strona internetowa

```
</body>
```

Zadanie 3

1. HTML
2. Przykład do zadania
3. DTD XHTML 1.1

TEST

1 C

2 C

3 D

4 A

5 A