# 1. Tytuł projektu:

CMS Blogowy Portal - System Zarządzania Treścią dla Blogów

# 2. Krótki opis działania projektu:

CMS Blogowy Portal to platforma służąca do zarządzania treścią blogową, oferująca różnorodne funkcjonalności dostosowane do potrzeb użytkowników o różnych rolach. System umożliwia rejestrację i logowanie użytkowników, którzy mogą korzystać z rozbudowanych możliwości związanych z tworzeniem oraz zarządzaniem treścią, takich jak publikacja artykułów, komentowanie, ocenianie wpisów i przeglądanie statystyk portalu.

Użytkownicy posiadają przypisane role, które określają ich uprawnienia: administratorzy mogą zarządzać wszystkimi aspektami systemu, autorzy skupiają się na tworzeniu artykułów, a moderatorzy dbają o jakość dyskusji, zatwierdzając lub usuwając komentarze i oceny. Czytelnicy mają możliwość interakcji z treścią poprzez dodawanie komentarzy i ocen, natomiast analitycy mogą analizować statystyki portalu, takie jak liczba wyświetleń artykułów czy poziom aktywności użytkowników.

#### a. Role użytkowników i ich uprawnienia:

#### i. Administrator:

Posiada wszystkie uprawnienia, w tym możliwość zarządzania użytkownikami, treścią, komentarzami, ocenami oraz dostępem do statystyk.

#### ii. Autor:

Może dodawać i edytować własne artykuły, organizować je w kategoriach oraz przypisywać do nich tagi.

#### iii. Czytelnik:

Może dodawać i edytować swoje komentarze oraz oceny pod artykułami.

#### iv. Moderator:

Odpowiada za moderację treści, w tym zatwierdzanie lub usuwanie komentarzy oraz ocen.

#### v. Analityk:

Ma dostęp do statystyk portalu, takich jak liczba wyświetleń artykułów, liczba komentarzy, oceny oraz ogólne dane o aktywności użytkowników.

#### b. Kluczowe funkcjonalności systemu:

#### i. Rejestracja:

Nowi użytkownicy mogą się zarejestrować, aby uzyskać dostęp do określonych funkcjonalności portalu.

#### ii. Logowanie i wylogowywanie:

Zalogowani użytkownicy mogą korzystać z pełni funkcjonalności portalu odpowiednich do ich ról.

## iii. Zarządzanie wpisami:

Użytkownicy z rolą autora mogą dodawać oraz edytować artykuły. Artykuły mogą być kategoryzowane.

## iv. Komentarze i oceny:

Czytelnicy mogą dodawać komentarze oraz oceny do artykułów. Moderatorzy mają uprawnienia do zatwierdzania lub usuwania komentarzy oraz ocen, aby zapewnić odpowiedni poziom dyskusji.

#### v. Statystyki:

Analitycy mogą przeglądać statystyki dotyczące aktywności użytkowników, takich jak liczba odwiedzin artykułów oraz interakcje takie jak komentarze i oceny.

#### vi. Moderacja:

Moderatorzy mogą usuwać lub zatwierdzać komentarze i oceny, dbając o jakość i kulturę dyskusji.

## 3. Autor:

Kamil Matyja K80 nr. albumu 138332

# 4. Specyfikacja wykorzystanych technologii

#### a. C#:

Wiodący język programowania obiektowego w projekcie, pozwalający na wydajne i nowoczesne zarządzanie logiką aplikacji.

#### b. ASP.NET Core 8.0:

Użyty jako platforma do tworzenia aplikacji internetowych, umożliwiający szybkie i wydajne działanie aplikacji serwerowej.

#### c. Entity Framework Core:

ORM (Object-Relational Mapper) używany do zarządzania bazą danych SQLite, umożliwiający abstrakcję i łatwe zarządzanie operacjami bazodanowymi.

## d. Baza danych SQLite:

Lekka relacyjna baza danych, która pozwala na łatwe zarządzanie lokalnymi danymi bez potrzeby instalacji dodatkowych serwerów.

# e. Warstwa prezentacji (frontend):

#### i. Razor Pages:

Używany do renderowania widoków HTML po stronie serwera, co upraszcza tworzenie dynamicznych stron internetowych.

## ii. HTML/CSS i JavaScript:

Standardowe technologie do budowy interfejsu użytkownika.

#### f. Narzędzia i środowisko developerskie:

#### i. JetBrains Rider:

Wykorzystane jako główne IDE wspierające szybkie i efektywne tworzenie oprogramowania.

#### ii. Linux Ubuntu 24.10:

System operacyjny używany podczas tworzenia i testowania projektu.

## g. System zarządzania zależnościami i budowaniem .NET CLI:

Narzędzie do obsługi budowania projektu, zarządzania zależnościami oraz operacji na bazach danych (jak migracje).

#### h. Kontrola wersji Git:

System kontroli wersji do zarządzania kodem i historią rozwoju projektu.

# 5. Instrukcje pierwszego uruchomienia projektu

Aby uruchomić projekt po raz pierwszy, należy wykonać poniższe kroki:

#### a. Klonowanie repozytorium:

 Sklonuj kod źródłowy projektu na swój lokalny komputer przy pomocy komendy:

bash git clone https://github.com/kamilmatyja/Galak-Pizza.git

#### b. Przygotowanie środowiska:

- i. Upewnij się, że masz zainstalowaną następującą wersję .NET SDK (lub wyższa):
- ii. NET Core 8.0.x możesz instalować ją zgodnie z oficjalną dokumentacją .NET.

# c. Przygotowanie bazy danych:

- i. Wykonaj polecenia w poniższej kolejności:
  - 1. Usunięcie starej bazy danych (jeśli istnieje):

dotnet ef database drop

## 2. Utworzenie schematu bazy danych na podstawie migracji:

dotnet ef database update

## d. Instalacja zależności:

Wszystkie niezbędne pakiety są zapisane w pliku projektowym '.csproj'. Użyj poniższej komendy, aby pobrać i zainstalować odpowiednie zależności:

dotnet restore

## e. Uruchomienie projektu:

Uruchom serwer aplikacji za pomocą poniższej komendy:

dotnet run

- f. Serwer będzie dostępny na domyślnym porcie (np. 'http://localhost:5000').
- g. Dostęp do portalu:

Skorzystaj z przeglądarki i przejdź pod adres lokalny, aby uzyskać dostęp do aplikacji.

# 6. Opis struktury projektu

# a. Projekt został logicznie podzielony na kilka warstw, zgodnie z zasadami architektury MVC:

#### i. Controllers:

Kontrolery zarządzające logiką aplikacji i komunikacją pomiędzy widokami a modelem.

#### ii. Models:

Modele odzwierciedlające główne jednostki aplikacji i strukturę bazy danych.

#### iii. Views:

Warstwa prezentacji, składająca się z widoków Razor, renderujących dynamiczne strony HTML dla użytkowników.

#### iv. Data:

Warstwa konfiguracji Entity Framework, odpowiadająca za dostęp do danych, konfigurację modeli oraz ich relacji.

#### 1. Migrations:

Katalog zawierający pliki migracji Entity Framework, zarządzające strukturą bazy danych.

#### v. Enums:

Przechowuje wszystkie enumeratory (Enums), które definiują zbiory stałych używanych w systemie. Przykładem może być 'UserRoles' określający predefiniowane role użytkowników: Administrator, Autor, Moderator, Czytelnik, Analityk.

#### vi. Areas:

Jest to zarezerwowany katalog obsługujący funkcjonalności związane z autoryzacją i uwierzytelnianiem użytkowników. Obejmuje mechanizmy logowania, rejestracji, zarządzania kontem oraz przypisywania ról użytkownikom. W szczególności zawiera ustawienia i widoki konfiguracyjne obsługi Identity Framework, opcjonalnie dostosowane do systemu ról w projekcie.

# 7. Wylistowane wszystkie modele

#### a. ErrorViewModel:

Model używany do obsługi informacji o błędach w systemie.

#### i. 'Requestld' (string?):

Identyfikator żądania, który pomógł w śledzeniu występujących błędów.

#### ii. 'ShowRequestId' (bool):

Właściwość logiczna wskazująca, czy 'Requestld' powinno być wyświetlane.

#### b. EntryModel:

Model reprezentujący wyświetlenia w systemie.

#### i. 'ld' (int):

Unikatowy identyfikator wpisu.

#### ii. 'Pageld' (int):

Identyfikator powiązanej podstrony.

#### iii. 'Page' (PageModel):

Odniesienie do podstrony, do której wpis został przypisany.

#### iv. 'Userld' (int?):

Identyfikator użytkownika, który utworzył wpis.

## v. 'User' (UserModel?):

Odniesienie do użytkownika tworzącego wpis.

## vi. 'CreatedAt' (DateTime):

Data utworzenia wpisu.

#### c. PageContentModel:

Model reprezentujący zawartość podstron.

# i. 'ld' (int):

Unikatowy identyfikator zawartości.

# ii. 'Pageld' (int):

Identyfikator podstrony, dla której zawartość została utworzona.

# iii. 'Page' (PageModel):

Odniesienie do powiązanej podstrony.

# iv. 'Type' (ContentTypesEnum):

Typ zawartości (np. tekst, obraz).

## v. 'Value' (string):

Treść zawartości (np. tekst lub URL obrazu).

## vi. 'Order' (int):

Kolejność wyświetlania zawartości na stronie.

## d. UserModel:

Model reprezentujący użytkowników w systemie.

# i. 'ld' (int):

Unikatowy identyfikator użytkownika.

# ii. 'IdentityUserId' (string):

Identyfikator użytkownika w systemie ASP.NET Identity.

# iii. 'IdentityUser' (IdentityUser):

Integracja z ASP.NET Identity dla funkcji uwierzytelniania.

## iv. 'CreatedAt' (DateTime):

Data rejestracji użytkownika.

## v. 'Role' (UserRolesEnum):

Rola przypisana użytkownikowi (np. Administrator, Autor, Czytelnik).

# vi. 'Pages' (ICollection):

Lista podstron, które utworzył użytkownik.

# vii. 'Entries' (ICollection ):

Lista wpisów przypisanych użytkownikowi.

# viii. 'Comments' (ICollection ):

Lista komentarzy napisanych przez użytkownika.

## ix. 'Ratings' (ICollection ):

Lista ocen przypisanych do użytkownika.

# e. RateModel:

Model reprezentujący oceny użytkowników.

## i. 'ld' (int):

Unikatowy identyfikator oceny.

## ii. 'Pageld' (int):

Identyfikator podstrony, do której odnosi się ocena.

# iii. 'Page' (PageModel):

Odniesienie do podstrony, do której przypisana jest ocena.

#### iv. 'UserId' (int):

Identyfikator użytkownika, który wystawił ocenę.

# v. 'User' (UserModel):

Odniesienie do użytkownika, który wystawił ocenę.

# vi. 'CreatedAt' (DateTime):

Data wystawienia oceny.

## vii. 'Rating' (RatingsEnum):

Wartość oceny (np. 1-5 gwiazdek).

## viii. 'Status' (InteractionStatusesEnum):

Status interakcji (np. zatwierdzony, oczekujący na moderację).

## f. PageModel:

Model reprezentujący podstronę w systemie.

# i. 'ld' (int):

Unikatowy identyfikator podstrony.

## ii. 'Userld' (int):

Identyfikator użytkownika, który stworzył podstronę.

# iii. 'User' (UserModel):

Odniesienie do użytkownika tworzącego podstronę.

# iv. 'ParentPageId' (int?):

Identyfikator podstrony nadrzędnej (jeśli istnieje).

# v. 'ParentPage' (PageModel?):

Odniesienie do podstrony nadrzędnej.

## vi. 'Categoryld' (int):

Identyfikator kategorii przypisanej do podstrony.

# vii. 'Category' (CategoryModel):

Odniesienie do kategorii, do której należy podstrona.

# viii. 'CreatedAt' (DateTime):

Data utworzenia podstrony.

## ix. 'Link' (string?):

Unikalny link do podstrony.

## x. 'Title' (string):

Tytuł podstrony.

# xi. 'Description' (string):

Treść podstrony.

# xii. 'Keywords' (string):

Słowa kluczowe związane z podstroną (SEO).

# xiii. 'Image' (string):

Ścieżka do obrazu przypisanego do podstrony.

## xiv. 'Entries' (ICollection ):

Lista wpisów podstrony.

## xv. 'Comments' (ICollection ):

Lista komentarzy podstrony.

## xvi. 'Ratings' (ICollection ):

Lista ocen przypisanych do podstrony.

# xvii. 'Contents' (ICollection):

Lista zawartości podstrony.

# g. CommentModel:

Model reprezentujący komentarze dodawane do podstron.

## i. 'ld' (int):

Unikatowy identyfikator komentarza.

# ii. 'Pageld' (int):

Identyfikator podstrony, do której dodano komentarz.

# iii. 'Page' (PageModel):

Odniesienie do podstrony, na której znajduje się komentarz.

# iv. 'Userld' (int):

Identyfikator użytkownika, który dodał komentarz.

# v. 'User' (UserModel):

Odniesienie do użytkownika, który dodał komentarz.

## vi. 'CreatedAt' (DateTime):

Data utworzenia komentarza.

## vii. 'Description' (string):

Treść komentarza.

# viii. 'Status' (InteractionStatusesEnum):

Status komentarza (np. zatwierdzony, oczekujący na moderację).

## h. CategoryModel:

Model reprezentujący kategorie podstron.

## i. 'ld' (int):

Unikatowy identyfikator kategorii.

## ii. 'Userld' (int):

Identyfikator użytkownika, który utworzył kategorię.

# iii. 'User' (UserModel):

Odniesienie do użytkownika tworzącego kategorię.

## iv. 'CreatedAt' (DateTime):

Data utworzenia kategorii.

#### v. 'Name' (string):

Nazwa kategorii.

# vi. 'Pages' (ICollection):

Lista podstron przypisanych do tej kategorii.

# 8. Wylistowane kontrolery wraz z metodami

#### a. UserController:

Zarządza użytkownikami w aplikacji.

## i. Index(UserRolesEnum? role): IActionResult:

Wyświetla listę użytkowników z opcjonalnym filtrowaniem po roli.

## ii. Details(int? id): IActionResult:

Wyświetla szczegóły konkretnego użytkownika.

## iii. Create(): IActionResult:

Wyświetla widok do utworzenia nowego użytkownika.

## iv. Create(UserModel userModel): Task:

Tworzy nowego użytkownika (POST).

## v. Edit(int? id): IActionResult:

Wyświetla widok do edycji użytkownika.

# vi. Edit(int id, UserModel userModel): Task:

Edytuje istniejącego użytkownika (POST).

# vii. Delete(int? id): IActionResult:

Wyświetla widok potwierdzenia usunięcia użytkownika.

# viii. DeleteConfirmed(int id): Task:

Usuwa użytkownika z bazy danych (POST).

#### b. RateController:

#### Zarządza ocenami stron.

i. Index(int? pageId, int? userId, RatingsEnum? rating, InteractionStatusesEnum? status): IActionResult:

Wyświetla listę ocen z możliwością filtrowania.

## ii. Details(int? id): IActionResult:

Wyświetla szczegóły konkretnej oceny.

## iii. Create(): IActionResult:

Wyświetla widok do utworzenia nowej oceny.

## iv. Create(RateModel rateModel): Task:

Tworzy nową ocenę (POST).

## v. Edit(int? id): IActionResult:

Wyświetla widok do edycji oceny.

## vi. Edit(int id, RateModel rateModel): Task:

Edytuje istniejącą ocenę (POST).

## vii. Delete(int? id): IActionResult:

Wyświetla widok potwierdzenia usunięcia oceny.

## viii. DeleteConfirmed(int id): Task:

Usuwa ocenę z bazy danych (POST).

#### c. PageController:

## Zarządza stronami w CMS.

#### i. Home(string? link): IActionResult:

Wyświetla stronę główną lub konkretną stronę pod linkiem.

## ii. AddRating(int pageld, RatingsEnum rating): Task:

Pozwala użytkownikowi ocenić stronę (POST).

# iii. DeleteRating(int pageld): Task:

Usuwa ocenę użytkownika (POST).

#### iv. PushComment(int pageld, int? commentId, string description): Task:

Dodaje lub edytuje komentarz na stronie (POST).

#### v. DeleteComment(int pageld, int commentld): Task:

Usuwa komentarz użytkownika (POST).

# vi. Index(int? userId, int? parentPageId, int? categoryId, string? title): IActionResult:

Wyświetla listę stron z możliwością filtrowania.

## vii. Details(int? id): IActionResult:

Wyświetla szczegóły konkretnej strony.

## viii. Create(): IActionResult:

Wyświetla widok do utworzenia nowej strony.

# ix. Create(PageModel pageModel, List<string?> contentValues, List contentTypes): Task:

Tworzy nową stronę (POST).

## x. Edit(int? id): IActionResult:

Wyświetla widok do edycji strony.

# xi. Edit(int id, PageModel pageModel, List<string?> contentValues, List contentTypes): Task:

Edytuje istniejącą stronę (POST).

#### xii. Delete(int? id): IActionResult:

Wyświetla widok potwierdzenia usunięcia strony.

# xiii. DeleteConfirmed(int id): Task:

Usuwa stronę z bazy danych (POST).

# d. EntryController:

#### Rejestruje wizyty na stronach.

## i. Index(int? pageId, int? userId): IActionResult:

Wyświetla listę wejść przypisanych do stron i użytkowników.

## ii. Details(int? id): IActionResult:

Wyświetla szczegóły konkretnego wejścia.

## iii. Create(): IActionResult:

Wyświetla widok do utworzenia nowego wejścia.

#### iv. Create(EntryModel entryModel): Task:

Tworzy nowe wejście (POST).

## v. Edit(int? id): IActionResult:

Wyświetla widok do edycji wejścia.

# vi. Edit(int id, EntryModel entryModel): Task:

Edytuje istniejące wejście (POST).

## vii. Delete(int? id): IActionResult:

Wyświetla widok potwierdzenia usunięcia wejścia.

## viii. DeleteConfirmed(int id): Task:

Usuwa wejście z bazy danych (POST).

#### e. CommentController:

#### Zarządza komentarzami użytkowników na stronach.

# i. Index(int? pageId, int? userId, string? description, InteractionStatusesEnum? status): IActionResult:

Wyświetla listę komentarzy z możliwością filtrowania.

# ii. Details(int? id): IActionResult:

Wyświetla szczegóły konkretnego komentarza.

# iii. Create(): IActionResult:

Wyświetla widok do utworzenia nowego komentarza.

## iv. Create(CommentModel): Task:

Tworzy nowy komentarz (POST).

## v. Edit(int? id): IActionResult:

Wyświetla widok do edycji komentarza.

# vi. Edit(int id, CommentModel commentModel): Task:

Edytuje istniejący komentarz (POST).

## vii. Delete(int? id): IActionResult:

Wyświetla widok potwierdzenia usunięcia komentarza.

## viii. DeleteConfirmed(int id): Task:

Usuwa komentarz z bazy danych (POST).

## f. CategoryController:

Zarządza kategoriami dostępnych stron.

## i. Index(string? name, int? userId): IActionResult:

Wyświetla listę kategorii z możliwością filtrowania.

# ii. Details(int? id): IActionResult:

Wyświetla szczegóły konkretnej kategorii.

# iii. Create(): IActionResult:

Wyświetla widok do utworzenia nowej kategorii.

## iv. Create(CategoryModel categoryModel): Task:

Tworzy nową kategorię (POST).

## v. Edit(int? id): IActionResult:

Wyświetla widok do edycji kategorii.

## vi. Edit(int id, CategoryModel categoryModel): Task:

Edytuje istniejącą kategorię (POST).

## vii. Delete(int? id): IActionResult:

Wyświetla widok potwierdzenia usunięcia kategorii.

## viii. DeleteConfirmed(int id): Task:

Usuwa kategorię z bazy danych (POST).

# Opis systemu użytkowników

## a. Użytkownik niezalogowany:

- i. Przeglądanie stron:
  - 1. Może przeglądać publicznie dostępne podstrony.
  - **2.** Nie może oceniać stron, komentować, ani korzystać z funkcji wymagających logowania.
- ii. Komentarze i oceny:
  - 1. Nie ma możliwości dodawania, edycji lub usuwania komentarzy i ocen.
- iii. Wyświetlenia:
  - **1.** Wyświetlenia podstron są rejestrowane.

#### b. Czytelnik (Zarejestrowany użytkownik):

- i. Przeglądanie stron:
  - 1. Może przeglądać wszystkie strony dostępne dla danej roli użytkownika.
  - 2. Może przeglądać komentarze i oceny na stronach.
- ii. Oceny stron:
  - 1. Może dodawać oceny.
- iii. Komentowanie:
  - 1. Może dodawać komentarze do stron.
  - 2. Może edytować własne komentarze.
  - 3. Nie może usuwać komentarzy innych użytkowników.

#### c. Autor:

- i. Oprócz działań dostępnych dla czytelnika:
  - 1. Może tworzyć nowe podstrony.
  - 2. Może edytować podstrony.
  - **3.** Może tworzyć nowe kategorie.
  - **4.** Może edytować kategorie.

## d. Analityk:

- i. Analityk to rola skoncentrowana na analizie danych zebranych w systemie. W tej roli użytkownik może:
  - 1. Przeglądać historię wizyt użytkowników oraz statystyki ruchu.
  - **2.** Analizować oceny stron.
  - 3. Filtrować i analizować komentarze na stronach.

#### e. Moderator:

- i. Moderator ma uprawnienia do moderowania treści generowanych przez użytkowników. Oprócz działań dostępnych dla analityka:
  - 1. Może edytować, zatwierdzać oraz usuwać komentarze użytkowników.
  - 2. Może modyfikować lub usuwać oceny, które naruszają zasady (np. spam, nieodpowiednie treści).

#### f. Administrator:

- i. Administrator ma pełne uprawnienia do zarządzania wszystkimi elementami systemu.
- ii. Zarządzanie użytkownikami:

- 1. Może przeglądać wszystkich użytkowników.
- 2. Może przeglądać szczegóły użytkowników.
- iii. Może tworzyć nowych użytkowników.
- iv. Może edytować użytkowników i ich role.
- v. Może usuwać użytkowników.

# 10. Krótka charakterystyka najciekawszych funkcjonalności

## a. WYSIWYG Edytor:

- i. Wbudowany edytor WYSIWYG umożliwia użytkownikom edytowanie i formatowanie treści stron w prosty sposób, bez znajomości HTML.
- **ii.** Edytor pozwala na łatwe dodawanie formatowania tekstu, obrazków i innych multimediów.

# b. Kondycyjny Formularz Dodawania/Edycji Podstron:

- i. Obsługa dynamicznego formularza pozwala na:
  - 1. Dodawanie wielu sekcji jednocześnie.
  - 2. Przesuwanie sekcji (zmiana kolejności).
  - 3. Usuwanie wybranych sekcji.
- ii. Daje autorom maksymalną elastyczność w tworzeniu i edytowaniu podstron.

# c. Zapis Zdjęć w Formacie Base64:

- i. W procesie dodawania lub edycji formularza zdjęcia są tymczasowo przechowywane w formacie Base64.
- **ii.** Zapobiega to utracie zdjęć podczas błędnej walidacji formularza, dzięki czemu po ponownym wyświetleniu formularza użytkownicy nie muszą ponownie wgrywać zdjęcia.

# d. Przechwytywanie Momentu Rejestracji i Automatyczne Tworzenie Ról w UserModel:

- Podczas rejestracji użytkownika automatycznie przypisywana jest odpowiednia rola:
  - 1. Pierwszy zarejestrowany użytkownik otrzymuje rolę Administratora.
  - 2. Kolejni użytkownicy rejestrujący się w systemie otrzymują rolę Czytelnika.

# e. Wyświetlanie Podstron z Wszystkimi Zależnościami:

- i. Każda wyświetlana podstrona prezentuje wszystkie istotne dane, takie jak:
  - 1. Rodziców (strony nadrzędne).
  - 2. Dzieci (podstrony podrzędne).
  - 3. Kategorie, date publikacji.
  - 4. Powiązane komentarze i oceny od użytkowników.

## f. Ukrywanie Przycisków dla Użytkowników Bez Danych Uprawnień:

- i. System dynamicznie ukrywa przyciski i linki, do których użytkownik nie ma dostępu.
- **ii.** Poprawia to bezpieczeństwo i estetykę aplikacji, ograniczając dostęp do nieautoryzowanych miejsc.

## g. Filtrowanie na Wszystkich Listach:

- i. Wszystkie widoki list (np. użytkownicy, strony, komentarze, oceny) posiadają zaawansowany system filtrowania.
- ii. Umożliwia wyszukiwanie i sortowanie danych według odpowiednich parametrów (np. nazwa, użytkownik, kategoria).

# h. Walidacja Linku Podstrony:

- i. System waliduje linki podstron pod różnymi względami:
  - 1. Czy link nie zawiera wykluczonych słów.
  - 2. Czy link jest unikalny (nie jest już zajęty).

- 3. Czy zawiera tylko dozwolone znaki.
- i. Automatyczne Przekierowanie Przy Braku Strony Głównej:
  - i. Jeśli system nie posiada podstrony oznaczonej jako strona główna (link = 'null'),
  - ii. Automatycznie przekierowuje użytkownika do strony z listą wszystkich stron.
- j. Widoczność Komentarzy Zależna od Statusu:
  - i. Komentarze o różnych statusach mają różną widoczność:
    - 1. Dla użytkowników widoczne są tylko komentarze zaakceptowane.
    - 2. Komentarze o innych statusach (np. oczekujące, odrzucone) widzi tylko ich właściciel.