Politechnika Śląska

Wydział Matematyki Stosowanej

Kierunek Informatyka Stosowana

Gliwice, 21.12.2023

Programowanie I

**Projekt zaliczeniowy**

**"*Tytuł Projektu*"**

**Kamil Bublij gr. lab. 4/7**

**1. Opis projektu.**

Projekt to prosta aplikacja graficzna w środowisku Win32, która prezentuje możliwości tego systemu w różnych scenariuszach.

**2. Funkcjonalności.**

Projekt zawiera:

* proste narzędzie do wykresowania,
* generator optymalnych drzew kodowania Huffmana,
* wykaz ustawień graficznych używanych w systemie użytkownika końcowego.

**3. Przebieg realizacji.**

Program działa na zasadzie modułów – każdy większy element znajduje się w osobnym pliku i ma własny nagłówek.

Każde okno ma własne menu, które używa akceleratorów – technik pozwalających użytkownikowi na stosowanie skrótów klawiszowych w programie.

Program pokazujący parametry graficzne demonstruje podstawy rysowania tekstu i mechanizm działania pasków przewijania.

Program rysujący wykresy pokazuje działanie funkcji graficznych, obecne w Win32 zasady uchwytów   
i kontekstów, sposoby na umieszczanie grafik w oknach oraz formularze i ich elementy – menu rozwijane, pola tekstowe, pola zaznaczania, suwaki i odczyt ich wskazań…

Program do generowania drzew pokazuje algorytm generowania i rysowania drzew o dynamicznym rozmiarze, jak również dynamicznie tworzone i edytowane formularze.

Wykonawca opisuje wykonane przez siebie zadania. Należy zamieścić opis plików z których składa się projekt, opis algorytmu, gdy program jest związany z algorytmiką. W przypadku korzystania z zewnętrznych bibliotek należy je tu krótko opisać (do czego służą, z jakich funkcji się korzystało)

**4. Instrukcja użytkownika.**

*Opis działania stworzonego programu ze zrzutami ekranów ilustrujące sposób działania programu. Krótka instrukcja obsługi.*

**5. Podsumowanie i wnioski.**

*W miejscu tym piszemy co zrealizowaliśmy, z czym były problemy. Ewentualnie jakie są dalsze kierunki rozwoju programu, czego nie udało się zrealizować*

Uwaga - do dokumentacji proszę nie wklejać całego kodu aplikacji. W sekcji realizacja można zmieścić fragmenty kodu, jeśli chcecie zwrócić uwagę na coś co było bardzo wymagające i jest warte głębszego omówienia.

Poza tym proszę komentować kod programu - to jest istotna część dokumentacji projektu.