

GRA "PAC MEN "

Jako gracz chciałbym mieć możliwość wyboru poziomu trudności w celu ulepszania swoich umiejętności.

Jako gracz chciałbym mieć możliwość gry jednocześnie z innym graczem, aby rozwijać swoje umiejętności interpersonalne.

Jako gracz chciałbym mieć możliwość dostosowania grupy przycisków sterujących na klawiaturze, aby grać według własnych preferencji.

Jako gracz chciałbym mieć możliwość dostosowania ustawień kolorów m. in. planszy, aby urozmaicić grę.

Jako gracz chciałbym mieć możliwość zobaczenia statystyk, aby porównać swój wynik z przeciwnikiem.

Zasady gry:

Gra dla dwóch osób polegająca na jednoczesnym zbieraniu kulek umieszczonych na planszy. Podczas rozgrywki gracze muszą unikać ruchomych przeszkód. Zwycięzcą zostaje gracz, który po ukończeniu gry zdobędzie więcej punktów. Koniec gry następuje w momencie straty wszystkich szans lub zebraniu wszystkich kulek z planszy.

*Opcjonalnie:

Jako gracz chciałbym mieć możliwość zapisania swojego wyniku, aby porównać wynik z innymi graczami.

Zespół w składzie:

- Mateusz Ciechan – Product owner
- Kamil Oleszek – Scrum master
- Łukasz Ujma – Architekt
- Aleksander Giera – Architekt
- Alicja Frankowicz - Programista (grafik)
- Grzegorz Ryniak – Programista (grafik)
- Karol Cwynar - Programista
- Elżbieta Dziedzic - Tester