

Termin zajęć	Cel zajęć	Wymagane (ostateczny termin dostarczenia)	Opis	Punkty za postęp w projekcie	Punkty za pracę zespołową
20.02	Zajęcia wprowadzające – podział na grupy				
27.02	Przedstawienie harmonogramu i zakresu prac				
6.03	Zajęcia konsultacyjne	Wybrane narzędzie do prowadzenia projektu i zarządzania zespołem	Prowadzący jest poinformowany o wybranych narzędziach do pracy (zarządzania projektem, organizacji pracy i modelowania) i otrzymuje bieżący dostęp do wyników pracy zespołu. Proponowane narzędzie do modelowania to Enterprise Architect (zainstalowany na laboratorium). W przypadku niewywiązania się z powyższych zobowiązań, zespół jest zobowiązany do skonfigurowania do końca tygodnia RSA oraz IBM JAZZ.		0-5
		Skład zespołu, przydzielone role w obrębie zespołu, organizacja pracy	Prowadzący jest poinformowany o ostatecznym składzie zespołu, przydzielonych każdemu członkowi zespołu rolach, sposobie rozdziału i kontroli pracy w zespole oraz zasadach wersjonowania dokumentów formalnych.		
13.03	Kamień milowy – gotowa wizja systemu, przygotowany zespół i środowisko pracy	Dokument zamawiającego	Nieformalna wypowiedź na temat proponowanego usprawnienia. Max. 2 strony A4.	0-10	0-5
		Dokument wykonawcy	Przygotowany kompletny dokument wykonawcy (materiały pomocnicze i wzorce dostępne na virtual2), dokument formalny.		
		Dokument wizji	Przygotowany kompletny dokument wizji (materiały pomocnicze i wzorce dostępne na virtual2), dokument formalny.		
		Analiza lingwistyczna	Przeprowadzona i udokumentowana analiza lingwistyczna (filtracja grup rzeczownikowych i czasownikowych) prowadząca do opracowania listy kandydatów na usługi i klasy systemu		
		Zebrane wymagania zamawiającego	Zebrane wymagania w postaci historyjek użytkownika (user stories)		
		Słownik systemu	Słownik systemu z definicją występujących kluczowych pojęć w notacji BNF. Wymagana przedstawienie co najmniej 3 najistotniejszych elementów		
		Plan projektu	Zainicjalizowany projekt w metodyce SCRUM, przygotowany dziennik zaległości produktu, przygotowana organizacja sprintów		
		Znajomość SCRUM	Student poznał / przypomniał sobie założenia metodyki SCRUM i jest w stanie pracować w tej metodyce. SCRUM Master zespołu jest świadomy swoich odpowiedzialności w tej dziedzinie i w razie potrzeby aktywnie je wypełnia. Znajomość SCRUM może być sprawdzona przez prowadzącego w dowolnym momencie w trakcie trwania projektu.		0-5

20.03	Zajęcia konsultacyjne				
27.03	Kamień milowy – model werbalny wymagań systemu	Kompletny sprint (obejmujący analizę), którego efektem są zdefiniowane wymagania systemu.	<ul style="list-style-type: none"> - zdefiniowane wymagania typu STRQ (żądania udziałowców), TERM (słownikowe), FEAT (cechy systemu), UC (wymagania funkcjonalne) - śledzenie żądań udziałowców na cechy systemu i upewnienie się czy nie istnieje konieczność przeglądu zmian - uzupełnione karty CRC z atrybutami Odpowiedzialności, Współdziałanie, Komentarz; struktura karty zdefiniowana w BNF <p>Po zajęciach należy przed rozpoczęciem kolejnego sprintu przeprowadzić retrospekcję i jej wyniki udostępnić prowadzącemu.</p>	0-5	0-5
3.04	Zajęcia konsultacyjne				
10.04	Zajęcia konsultacyjne				
24.04	Zajęcia konsultacyjne				
8.05	Kamień milowy – modele wizualne, statyki i dynamiki systemu	Dwa kompletne sprinty (obejmujące analizę i retrospekcję), których efektem są opracowane UMLowe modele wizualne oraz modele statyki i dynamiki systemu.			
		Model wizualny wymagań	Model przypadków użycia ze związkami inkluzji, ekstensji i generalizacji.	0-5	0-15
			Model aktorów systemu.		
			Model aktywności.		
			Szczegółowe specyfikacje wymagań dla czterech kluczowych przypadków użycia – jeden na podstawie wzorca formalnego, jeden nieformalnego, jeden w stylu RUP, jeden w tabeli jednokolumnowej)		
			Specyfikacja wymagań – raport przedstawiający wyniki werbalnego i wizualnego modelowania wymagań. Dokument formalny.		
		Model statyki i dynamiki systemu	Kooperacje systemu (mapowanie przypadków użycia na realizacje), diagram realizacji przypadków użycia. Dla każdej kooperacji należy opracować scenariusze.	0-15	
			Diagramy sekwencji (w fragmentami).		

			Definicje klas analitycznych. Model klas analitycznych.		
			Diagramy komunikacji stworzone na bazie diagramów sekwencji.		
			Przeprowadzenie walidacji poprawności modeli.		
15.05	Zajęcia konsultacyjne				
22.05	Kamień milowy - Prototyp	Model topologii projektu	Przygotowanie modeli topologii fizycznej, logicznej i wdrożenia	0-10	0-10
		Szkielet kodu	Wykonywalny kod realizujący jeden z wybranych przypadków użycia – bez konieczności działających połączeń bazodanowych (dane mogą być ustawione na sztywno) i z placeholderowymi elementami. Prezentacja wykonywalnego kodu jako przykładu.		
		Projekt bazy danych	Model logiczny bazy danych.		
		Dokumentacja projektu	Przygotowanie szczegółowej dokumentacji projektu w dokumencie formalnym.		
29.05	Zajęcia konsultacyjne				
5.06	Kamień milowy – prezentacja projektu	Prezentacja projektu	Maksymalnie dziesięciominutowa prezentacja projektu wobec interesariuszy i odpowiedzi na pytania wobec projektu.	0-5	0-5
12.06	Zajęcia poprawkowe, ostateczne wystawienie ocen				

Zasady oceny

Do zaliczenia przedmiotu wymagane jest oddanie **wszystkich** kamieni milowych oraz uzyskanie co najmniej 60 punktów.

60 punktów – ocena 3.0

68 punktów – ocena 3.5

75 punktów – ocena 4.0

83 punkty – ocena 4.5

90 punktów – ocena 5.0