

Skrypt do gier z programów partnerskich

Już dziś zacznij zarabiać na swojej stronie www!

Prezentujemy skrypt który umożliwia w prosty sposób stworzenie własnej strony www z odnośnikami do gier z programów partnerskich takich jak np. www.portmmo.com oraz pp.funhub.pl

Skrypt ten cechuje się bardzo prostą instalacją, obsługą poprzez prosty w obsłudze system zarządzania treścią (CMS) oraz atrakcyjnymi szablonami, dzięki którym za pomocą dwóch kliknięć można łatwo zmienić wygląd całej strony.

System umożliwia dodawanie linków, banerów, obrazków oraz skryptów z odnośnikami do gier z Twojego konta w Programie Partnerskim. System także ułatwia pozycjonowanie danej strony dzięki możliwości nadania unikalnych tagów „Keywords” oraz „Description” dla każdej z gier.

Zalety systemu

- prosty w obsłudze edytor wizualny ułatwiający dodanie odnośnika do gry z PP wraz z opisem
- możliwość tworzenia kategorii oraz tagów
- możliwość komentowania gier przez użytkowników z możliwością wyboru: komentarz automatycznie dodawany, wymaga potwierdzenia przez e-mail użytkownika lub wymaga potwierdzenia przez e-mail oraz administratora. Łatwe usuwanie niechcianych komentarzy.
- możliwość dodania dodatkowych 7 reklam plus kodu google analytics itp.
- boxy z kategoriami, tagami, polecanymi grami, nowymi komentarzami, nowymi grami, statystykami
- łatwa w obsłudze wyszukiwarka gier
- możliwość dodania dodatkowych podstron
- wbudowany slider dla gier
- możliwość dodania loga tekstowego lub graficznego, wraz z możliwością dodania favicon
- możliwość edycji stopki na stronie
- możliwość dodania boksu „polecane strony” z odnośnikami do innych stron
- możliwość losowego wyświetlania gier na stronie

Standardowa instalacja

Kopiujemy całą zawartość katalogu bezpośrednio na serwer.

Następnie wchodzimy na adres strony w przeglądarce (np. <http://www.jakastrona.pl>) – powinniśmy zostać przekierowani na podstronę /install (można także bezpośrednio wejść na nią dodając za adresem strony /install np. <http://www.jakastrona.pl/install>). Wyświetli się program instalacyjny.

Wypełniamy pola zwracając szczególną uwagę na „Adres url strony” - nieprawidłowy adres uniemożliwi korzystanie z witryny

Login oraz hasło CMS ustawiamy wg uznania – oczywiście zalecamy użycia niestandardowego hasła aby uniemożliwić potencjalnym intruzom zalogowanie się do systemu.

I... gotowe☺

Instalacja z połączeniem z gotową bazą danych

W przypadku gdy mamy gotową bazę danych i chcielibyśmy się z nią połączyć, po skopiowaniu plików na serwer wchodzimy do katalogu controller i znajdujemy pliki: config.php oraz config-ready.php. Kopiujemy całą zawartość pliku config-ready.php do pliku config.php nadpisując jego dotychczasową zawartość. Następnie uzupełniamy w tym pliku ustawienia potrzebne do połączenia się z bazą danych.

Pod adresem swojej domeny możemy już zobaczyć naszą stronę.

Jednak jeszcze nie ma na niej żadnych gier...

Korzystanie z systemu zarządzania treścią - CMS

Aby dodać gry logujemy się do systemu zarządzania treścią – do nazwy domeny dopisujemy /cms np.

<http://www.jakastrona.pl/cms> logujemy się wpisując login i hasło takie jakie podawaliśmy w procesie instalacji.

Na podstronie „Ustawienia” mamy listę wszystkich ustawień strony które możemy dowolnie edytować wraz z dodatkowymi bokсами reklamowymi.

Na podstronie „strony” możemy dodać dodatkowe podstrony z różnymi informacjami (maksymalnie 5)

Na podstronie „kategorie” możemy dodać kategorie gier.

Na podstronie „gry” mamy listę wszystkich dodanych gier, możemy dodawać nowe, edytować je, usuwać oraz zmieniać ich pozycję. Po kliknięciu na „dodaj grę” wyświetli się nam podstrona na której łatwo możemy dodać nowe gry, wystarczy wpisać nazwę wkleić kod z programu partnerskiego wybrać kategorie i tagi, opcjonalnie zaznaczyć czy ma się znajdować w sliderze oraz podać keywords i description i gotowe

Na podstronie „tagi” możemy dodać tagi do gier (możemy to także zrobić podczas dodawania gier)

Na podstronie „komentarze” możemy aktywować komentarze użytkowników (jeśli w ustawieniach jest włączona opcja aktywowania przez administratora) oraz je usuwać

Na postronnie „polecane strony” możemy dodać odnośniki do innych stron (aby się wyświetliły na stronie musi być w ustawieniach włączona opcja „Box z polecanymi stronami”)

Na postronnie CMS możemy edytować login i hasło do systemu CMS.

Dodawanie szablonów

Aby dodać nowy szablon do strony wystarczy folder z nim skopiować do katalogu „templates”. System automatycznie go wykryje.

Obsługiwane wersje PHP: 5.2 – 5.6

Problemy.

W przypadku podania błędneho adresu URL strony / zmiany domeny należy:

1. Zalogować się do swojej bazy danych mysql poprzez phpMyAdmin. W tabeli ustawienia wpisać właściwy adres w komórce „base_url” – należy pamiętać aby na początku był http:// a na końcu znak slash /
2. Albo ponownie zainstalować stronę:

Aby ponownie zainstalować stronę należy usunąć plik config.php znajdujący się w folderze controller albo wkleić do niego zawartość z pliku config-default.php znajdującego się w danym folderze.

Następnie wchodzimy na swoją domenę dodając do adresu /install np.

<http://www.jakastrona.pl/install> i powtarzamy proces instalacyjny.

W przypadku gdy użytkownik zapomni swoje hasło do systemu CMS należy zalogować się do bazy danych mysql poprzez phpMyAdmin, wybrać tabele cms w wierszu o id=1 kliknąć na przycisk „edytuj” a następnie w komórce o współrzędnych „password” i „wartość” wpisać nowe hasło koniecznie z zaznaczoną funkcją MD5.

W przypadku gdy kilka stron korzysta z tej samej bazy danych należy dla każdej z nich w pliku controller/config.php skonfigurować właściwy adres URL zamieniając linijkę kodu

`$base_url = $ustawienia["base_url"];` na następującą:

`$base_url = 'http://www.jakastrona.pl/';` wpisując właściwy adres strony oraz pamiętając żeby na początku znajdował się http:// a na końcu znak slash /