

T3 Developer

Краткое описание:

Человек стреляет в другого человека. Пуля дает импульс в место попадания.
Рагдольное падение.

Полное описание:

- Необходима 3д модель. можно использовать бесплатного зомби или любую другую
<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/humanoids/zombie-30232>
- Персонаж игрока (можно такой же зомби) стоит напротив врага, вытянув руку
- при нажатии на экран на любую часть тела врага, из руки персонажа игрока вылетает пуля и летит в место нажатия на экране
- Когда пуля врезается во врага, должен произойти удар в место попадания пули, после чего рагдольное падение врага
- В момент падения врага на землю время слегка замедляется
- Сделать кнопку, которая вернет врага в исходное положение, чтобы можно было повторить выстрел
- С помощью Scriptable objects задать три разные настройки силы пули (имеется в виду сила толчка пули) - очень слабый/средний/сильный

Примечания:

- Камеру настройте произвольно игравельно
- T3 будет проверяться в эдиторе
- Не важно, будет ли делаться выстрел если не попасть кликом по врагу

P.S. По всем вопросам касательно T3 можно писать на почту lavagamehr@gmail.com