Especificação de Requisitos de Software

Parte 1 – Ingressar na turma

Versão 1.0



Especificação de Requisitos de Software



Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição	Responsável
18/10/2022	1.0	Criação inicial do documento.	Heber Nascimento

Sistema FIEP

Minha leitura



Especificação de Requisitos de Software

Sumário

Histórico de Revisão	2
Sumário	3
Ingressar na turma	4
REQ001 – Listar turmas	4
CA01 – Dados da listagem	4
CA02 – Ordenação da listagem	4
Protótipos de baixa fidelidade	5
Protótipos de alta fidelidade	6
REQ002 – Ingressar na turma	7
CA01 – Procedimento para informar o código da turma	7
CA02 – Aviso de situação off-line	7
Protótipos de baixa fidelidade	8
Protótipos de alta fidelidade	10
REQ003 – Listagem em modo off-line	11
CA01 – Quantidade de registros	11
CA02 – Critério de seleção das turmas	11



Especificação de Requisitos de Software



Ingressar na turma

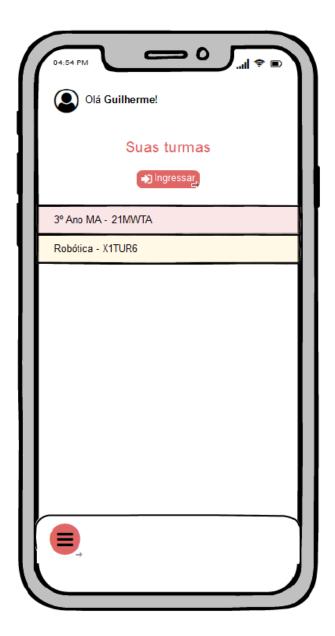
A turma é o meio que os professores têm acesso aos alunos, desta forma o aluno precisa expressamente ingressar na turma para permitir os professores de realizar o acompanhamento de suas leituras.

Segue abaixo os requisitos funcionais do sistema que compõem a funcionalidade ingressar na turma.

REQ001 – Listar turmas	O usuário Aluno deve ser capaz de acessar uma listagem de turmas para saber em quais turmas está vinculado.	
Critérios de aceite		
CA01 – Dados da listagem	Na listagem deve ser apresentado os seguintes dados: • Identificação da turma • Código da turma	
CA02 – Ordenação da listagem	A listagem deve ser ordenada por ordem alfabética.	

Protótipos de baixa fidelidade

A seguir são apresentados todos os protótipos referentes ao requisito REQ001 – Listar turmas.



Tela de listagem de turmas

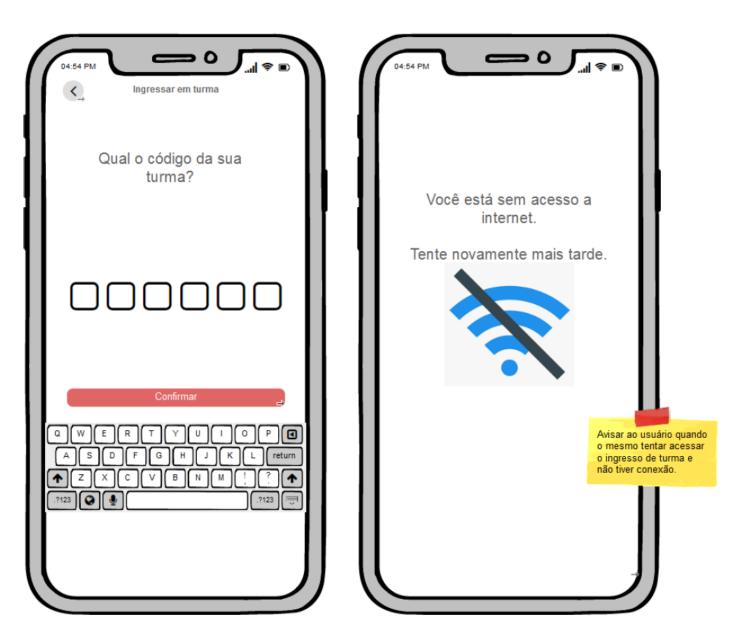
Protótipos de alta fidelida	de
Link do Figma:	

Telas:

REQ002 – Ingressar na turma	O usuário Aluno deve ser capaz de ingressar na turma para se vincular a tal turma e assim os professores poderem fazer o acompanhamento de suas leituras.	
Critérios de aceite		
CA01 – Procedimento para informar o código da turma	As etapas são as seguintes: 1. O usuário deve informar os 6 caracteres do código da turma. 2. Caso, esteja correto o usuário é vinculado a turma e o aplicativo apresenta a mensagem de sucesso. Caso contrário o sistema apresenta a mensagem de código incorreto.	
CA02 – Aviso de situação off-line	Caso o usuário estiver sem conexão com a internet e tentar ingressar na turma o sistema deve apresentar uma mensagem explicando que ele está sem acesso a internet.	

Protótipos de baixa fidelidade

A seguir são apresentados todos os protótipos referentes ao requisito REQ002 – Ingressar na turma.

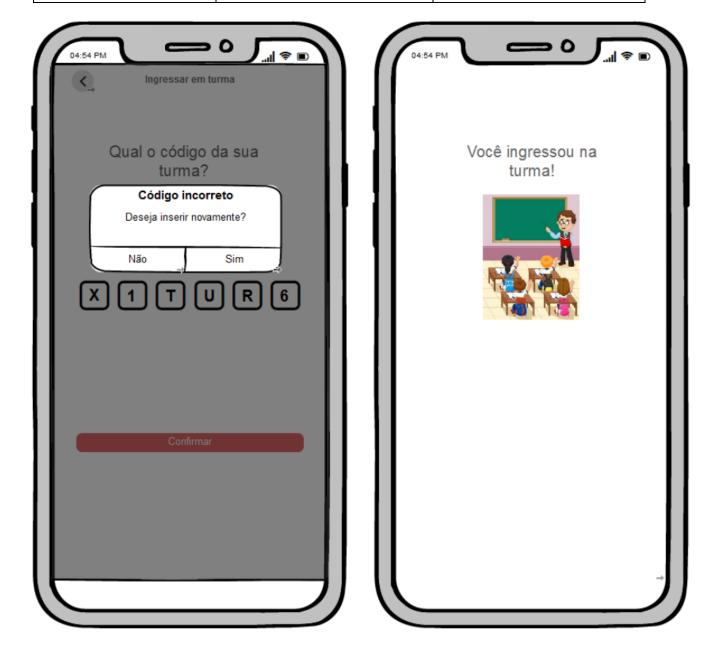


Tela de ingressar na turma e de aviso sem conexão



DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO

Especificação de Requisitos de Software



Tela de insucesso e sucesso de ingresso na turma

Protótipos de alta fidelida	de
Link do Figma:	

Telas:

REQ003 – Listagem em modo off-line	O usuário Aluno deve ser capaz de acessar a listagem de turmas mesmo em um momento que estiver sem conexão com a internet.	
Critérios de aceite		
CA01 – Quantidade de registros	Trazer ao menos 10 registros de turmas do aluno. Caso houver mais registros de consultas anteriores apresentar os que tiver.	
CA02 – Critério de seleção das turmas	As turmas a serem consideradas são das primeiras para as últimas que o aluno ingressou.	