



# ROBOT MOBILNY KLASY LINE FOLLOWER MJØLNER

---

ROBERT KICZKE  
KAMIL KIEŁBASA

KOŁO NAUKOWE ROBOTYKÓW KoNaR

---

WWW.KONAR.PWR.EDU.PL  
2 STYCZNIA 2017

## Spis treści

<b>1</b>	<b>Wstęp</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Mjølnir</b>	<b>2</b>
2.1	Mechanika . . . . .	2
2.1.1	Koła . . . . .	2
2.1.2	Silniki . . . . .	2
2.1.3	Podsumowanie . . . . .	3
2.2	Elektronika . . . . .	3
2.2.1	Zasilanie . . . . .	3
2.2.2	Mikrokontroler . . . . .	4
2.2.3	Czujniki . . . . .	6
2.2.4	Sterowanie silnikami . . . . .	7
2.2.5	Interfejs komunikacyjny . . . . .	9
2.3	Program . . . . .	9
2.3.1	Konfiguracja peryferii . . . . .	9
2.3.2	Algorytm sterowania . . . . .	9
<b>3</b>	<b>Podsumowanie</b>	<b>10</b>
<b>4</b>	<b>Materiały źródłowe</b>	<b>11</b>

## 1 Wstęp

Mjølner to robot klasy Line-Follower, który został stworzony na warsztatach robotycznych kierowanych przez koło naukowe KoNaR przy Politechnice Wrocławskiej. Naszym celem było wzięcie udziału w zawodach Robotic Arena 2016 ale również możliwość rekrutacji do koła naukowego KoNaR. Naszym opiekunem był Bartek Kurosz. Wkład Bartka w pomoc nad budową robota jest bezcenny, także Jego zdolności tłumaczenia trudnych pojęć w sposób bardzo klarowny jak i cierpliwość. Naszym celem było zbudowanie robota który posiadałby szerokie pole widzenia oraz maksymalnie zoptymalizowaną wagę przy minimalnych wymiarach.

## 2 Mjølner

### 2.1 Mechanika

Podstawą konstrukcji robota jest wydzielenie z płytki PCB dwóch oddzielnych modułów. W główny module znajduje się najważniejsza elektronika, natomiast drugim tylko czujniki odbiciowe. Całość jest połączona listwą węglową. Taka konstrukcja ma wiele zalet, jedną z ważniejszych jest jej prostota. Odległość między obiema płytkami można modyfikować. Nie jest tu potrzebna żadna specjalna konstrukcja dla robota, przez co jest bardzo lekki. W części płytki gdzie znajduje się główna elektronika, już podczas projektowania wydzieliliśmy specjalną przestrzeń dla łożysk. Dzięki temu ciężko było uszkodzić elektronikę podczas montażu.

#### 2.1.1 Koła

Zastosowaliśmy koła poliuretanowe wykonane przez Michała Burdkę. Koła sprawdziły bardzo dobrze, otrzymaliśmy maksymalnie możliwą przyczepność.

#### 2.1.2 Silniki

Na module głównym zamontowane są silniki Polulu 30:1 wraz z enkoderami. Mieliśmy do wyboru także 10:1 lecz postawiliśmy na większy moment siły. Robot było bardzo zwrotny na zakrętach kosztem prędkości oraz przyspieszenia.

#### 2.1.3 Podsumowanie

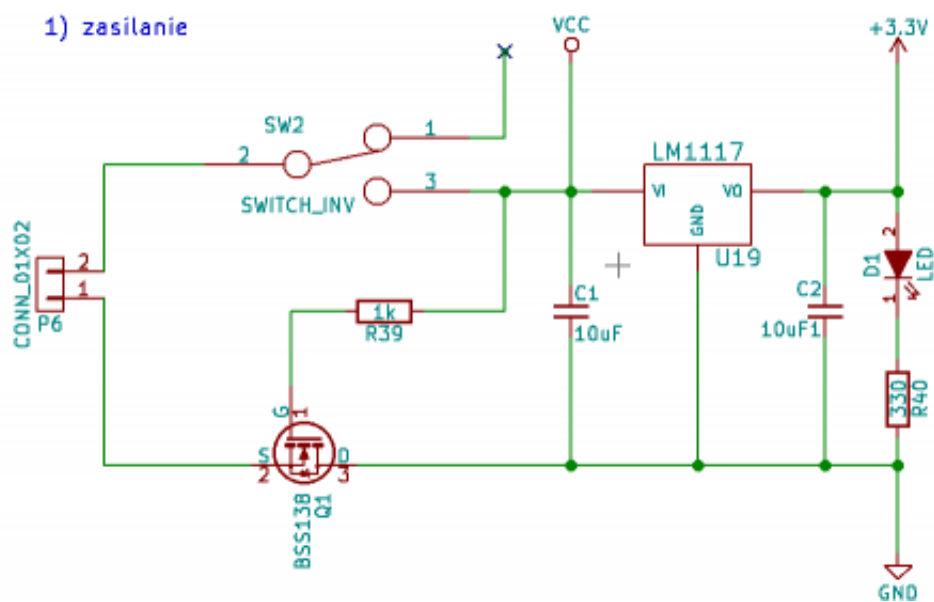
Planowane jest przetestowanie silników z przekładnią 10:1 oraz zamontowanie w bardziej stabilny sposób akumulatora.

## 2.2 Elektronika

PCB zostało stworzone w programie KiCad. Jest to oprogramowanie open-source. Płytki są dwustronne i tworzone za pomocą fototransferu. Zakładaliśmy minimalizację płytek, więc elementy są bardzo blisko siebie natomiast unikaliśmy umiejscowienia ścieżek zbyt blisko siebie lub w pobliżu krawędzi. Używaliśmy tylko i wyłącznie elementów montowanych powierzchniowo SMD (Surface Mounted Devices).

### 2.2.1 Zasilanie

Robot jest zasilany za pomocą pakietu Li-Pol, składającym się z dwóch ogniw o sumarycznym napięciu 7.4V. Wszystkie podzespoły pracują pod napięciem 3.3V natomiast wyjątkiem są silniki, które są zasilane bezpośrednio z akumulatora. Wybraliśmy akumulator Li-Pol ponieważ cechuje się dużą pojemnością jak i wydajnością prądową przy bardzo małych rozmiarach jak i masie. Do uzyskania pożądanego napięcia 3.3V użyto stabilizatora LM1117DT. Zastosowaliśmy podwójne zabezpieczenie przed odwrotną polaryzacją w postaci złącza z kluczem jak i tranzystora typu N. Do włączania zasilania użyto przełącznika suwakowego. Poprawne zasilanie sygnalizował zielony LED.



Zasilanie

### 2.2.2 Mikrokontroler

Wybrano mikrokontroler STM32F051R8T6

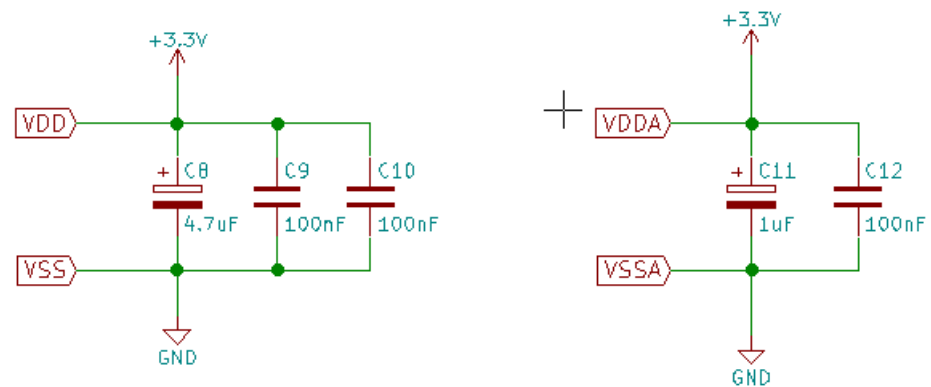
Specyfikacja:

- Typ układu scalonego: Mikrokontroler ARM
- Pojemność pamięci Flash: 64kB
- Częstotliwość taktowania: 48MHz
- Montaż: SMD
- Liczba wejść/wyjść: 55
- Pojemność pamięci SRAM: 8kB
- Obudowa: LQFP64
- Napięcie zasilania: 2V - 3.6V DC
- Rodzaj architektury: Cortex M0
- Liczba timerów 16-bitowych: 7
- Liczba timerów 32-bitowych: 1
- Interfejs: I2C x2, SPI, UART x2
- Masa: 2.12g

Początkowo mieliśmy użyć mikrokontrolera STM32F051C8T6, różni się tylko ilością dostępnych wejść i wyjść (tj. 39). Trafne było użycie powyższego mikrokontrolera ze względu na wygodniejszą możliwość konfiguracji peryferii.



## 8) zasilanie mikrokontrolera



Zasilanie mikrokontrolera

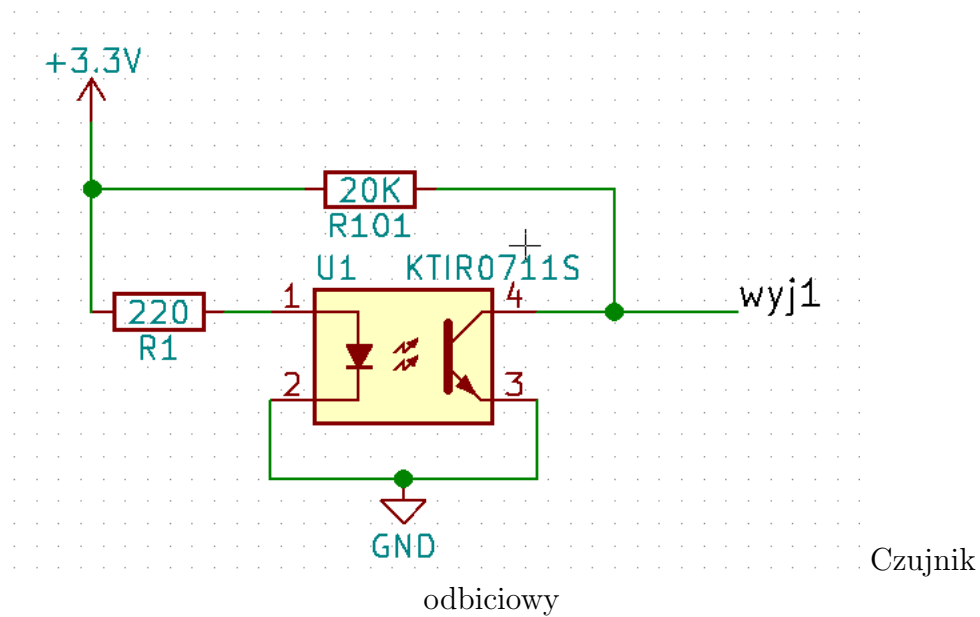
**2.2.3 Czujniki**

Wybrano czujniki odbiciowe KTIR0711S

Specyfikacja:

- Maksymalne napięcie diody IR: 5 V
- Maksymalny prąd diody IR: 50 mA
- Maksymalne napięcie kolektor-emiter: 30 V
- Maksymalny prąd kolektora: 20 mA
- Obudowa lutowana powierzchniowo (SMD)



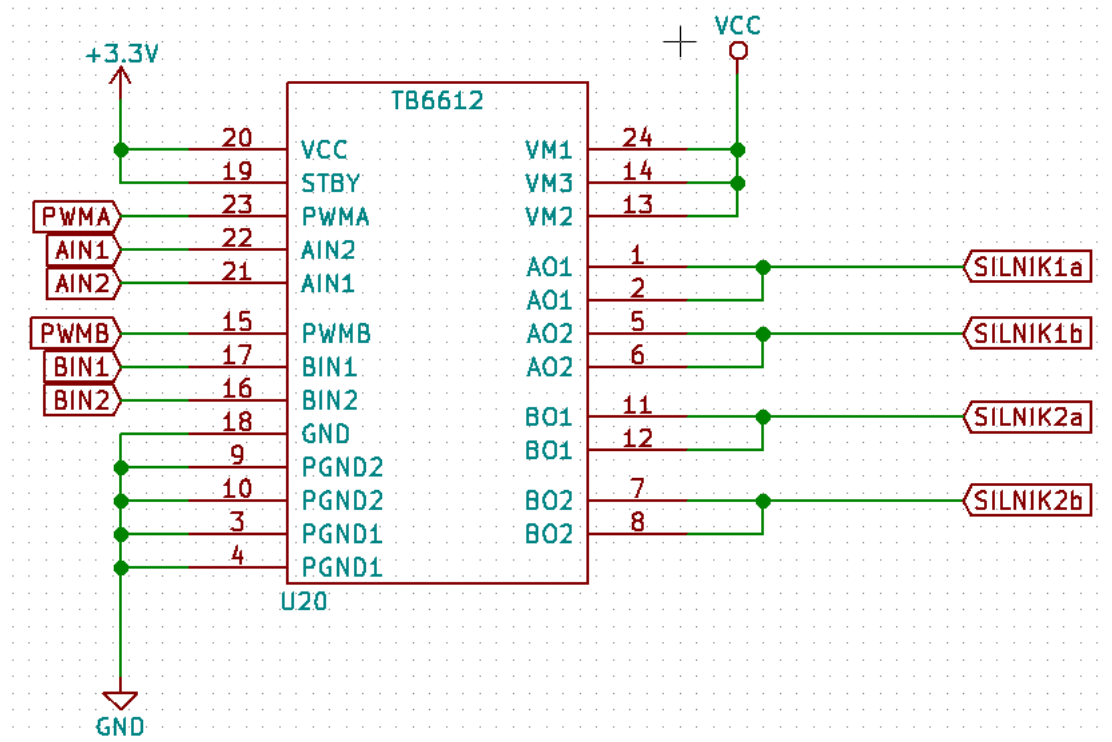


#### 2.2.4 Sterowanie silnikami

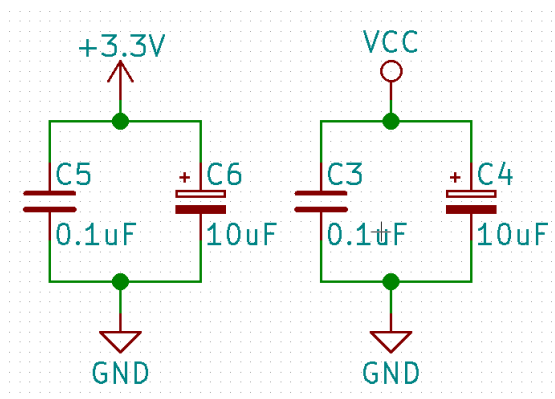
Wybrano dwukanałowy sterownik silników TB6612FNG

Specyfikacja:

- Maksymalne napięcie zasilania silników: 4,5 - 15 V
- Prąd ciągły 1,2 A
- Prąd chwilowy: 3,2 A
- Tryb niskiego poboru prądu (Standby)
- Możliwość zmiany kierunku obrotów silnika
- Możliwość szybkiego zatrzymania silnika
- Obudowa: SMD SSOP24
- Kanały sterownika można połączyć aby otrzymać większą wydajność prądową



Mostek H



Zasilanie Mostka H

### 2.2.5 Interfejs komunikacyjny

Z robotem komunikowaliśmy się za pomocą programatora z płytki Nucleo lub Discovery. Robot posiada trzy diody, z czego wykorzystaliśmy tylko dwie. Pierwsza dioda świecąc wskazywała na płynący prąd w obwodzie. Druga świeciła się po poprawnym wgraniu kodu (ostatnia linia w kodzie zaświecała diodą). Natomiast robot posiada moduł bluetooth lecz przez brak czasu zrezygnowaliśmy z programowania tego modułu zajmując się kalibracją robota.

## 2.3 Program

Program był pisany w języku C, z wykorzystaniem biblioteki HAL. Korzystano z darmowego środowiska programistycznego dla mikrokontrolerów STM32. Do wygenerowania konfiguracji peryferiów użyto darmowego programu STM32CubeMX. System Workbench for STM32 to darmowe środowisko programistyczne w oparciu o Eclipse. Pozwala to na programowanie jak i również debugowanie danych urządzeń. Bezcenne okazało się STMStudio do wizualizowania pracy czujników odbiciowych oraz STM32 ST-LINK Utility jako alternatywa do programowania i łączenia się z mikrokontrolerem.

### 2.3.1 Konfiguracja peryferii

Do wykrycia czarnej linii użyto ADC korzystające z DMA (Direct Memory Access, DMA (z ang. bezpośredni dostęp do pamięci)). Do regulacji obrotów zostało oparte na generacji sygnału PWM przez timer o częstotliwości taktowania 1000Hz.

Konfiguracja timerów

Dane:

- Prescaler (16-bitowy) = 47
- Counter Mode = up
- Counter Period = 999
- Internal Clock Division = no division

Pętla algorytmu sterowania robotem jest wykonywana w przerwaniu timera z częstotliwością 100Hz.

### 2.3.2 Algorytm sterowania

Do sterowania zastosowaliśmy algorytm PD (proporcjonalno-różniczkujący). Nie stosowaliśmy członu całkującego ponieważ komplikuje on układ i nie

wnosi poprawy w sterowaniu. Regulator PD jest wykonywany w przerwaniu timera z częstotliwością 100Hz. Człon proporcjonalny jest odpowiedzialny za natychmiastową reakcję przy zakłóceniu jakim jest zmiana pozycji względem linii. Człon różniczkujący tłumi oscylacje robota.

Zasada działania:

- 1  
Na początku pobierany jest odczyt z czujników i przetworzenie ich wartości w trybie DMA
- 2  
Następnie na podstawie przypisanej wagi każdemu z czujników obliczany jest uchyb regulacji, od którego zależy prędkość silników
- 3  
W kolejnym etapie podawana są nowe prędkości na każdy silnik
- 4  
Proces powtarza się tak z częstotliwością 100Hz

Przy zerowym błędzie oba silniki mają taką samą ustaloną prędkość. W zależności od błędu jeden z silników będzie przyspieszał a drugi zwalniał. Przy bardzo ostrym zakręcie jeden z silników dostanie większą moc a drugi będzie się kręcił w przeciwną stronę. Ważnym elementem algorytmu jest zapamiętywanie błędu i ciągła ich aktualizacja. Wypadnięcie z trasy skutkować będzie zwiększonym uchybem. Wartości czujników są przypisane liniowo, natomiast skrajne czujniki otrzymały większe wartości.

### 3 Podsumowanie

W dokumencie opisano proces budowy robota klasy Line-Follower. Prace nad nim trwały nie całe 8 tygodni. Cel został osiągnięty, robot pojechał na zawodach Robotic Arena 2016. Dzień przed zawodami robot ostro bronił się przed wgraniem czegokolwiek, np. zaświecenie diodą. Podczas zawodów nie sprawiał żadnych problemów, program z poprawkami był wgrywany wielokrotnie. Przyczyny odmowy wgrania programu dzień przed zawodami są nieznane do dziś dzień. Natomiast godzinę przed rozpoczęciem naszej konkurencji spalił się stabilizator a później tranzystor. ( Na szczęście w moim zespole był szaman lutowania, 10 minut później robot ozdrowiał ). Mjølner poradził sobie bardzo dobrze, w klasie Line-Follower Light uzyskał 9 miejsce. Podsumowując, robot okazał się dobrą konstrukcją i po dwóch miesiącach starań pojechał

na zawodach. Jest jednak jeszcze wiele do zrobienia.

Cele na przyszłość:

- oprogramowanie modułu bluetooth
- oprogramowanie enkoderów
- ulepszenia algorytmu (człon całkujący)
- zapis programu strukturalnie, z podziałem na funkcje
- przetestowanie silników z przekładnią 10:1

## 4 Materiały źródłowe

Tutaj możemy napisać skąd czerpaliśmy wiedzę - np. z warsztatów, z Forbota, z płyt chodnikowych pod domem. Warto także wskazać na czym oparło się swoją pracę, np. tak [?].