

**LABIRYNT**

**Król Kości**

Gracz otrzymuje -1 do siły gdy atakuje Króla Kości drugi i kolejny raz

**Sila: 8****Król Kości**

Gracz otrzymuje -1 do mocy gdy atakuje Króla Kości drugi i kolejny raz

**Sila: 8****Sukkuba**

Gracz otrzymuje -1 do mocy gdy atakuje Sukkubę drugi i kolejny raz

**Moc: 8****Sukkuba**

Gracz otrzymuje -1 do mocy gdy atakuje Sukkubę drugi i kolejny raz

**Moc: 8****Borgore**

Walczy jak najwyższą statystyką względem statystyk gracza

**Sila: 6 Moc: 6****Borgore**

Walczy jak najwyższą statystyką względem statystyk gracza

**Sila: 6 Moc: 6****Borgore**

Walczy jak najwyższą statystyką względem statystyk gracza

**Sila: 6 Moc: 6****Borgore**

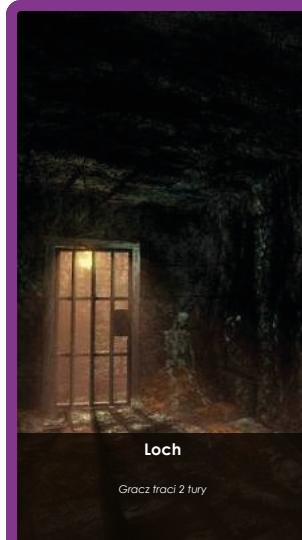
Walczy jak najwyższą statystyką względem statystyk gracza

**Sila: 6 Moc: 6****Borgore**

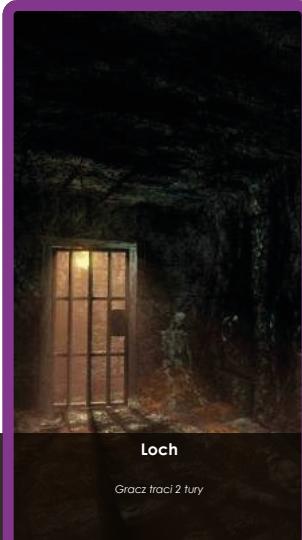
Walczy jak najwyższą statystyką względem statystyk gracza

**Sila: 6 Moc: 6****Borgore**

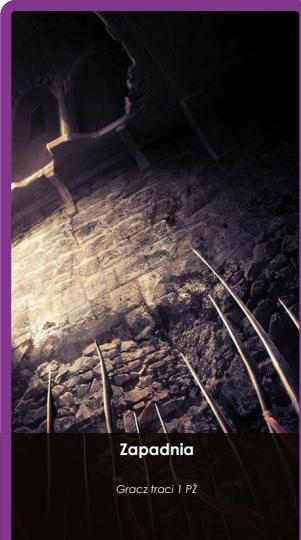
Walczy jak najwyższą statystyką względem statystyk gracza

**Sila: 6 Moc: 6****Loch**

Gracz traci 2 tury

**Loch**

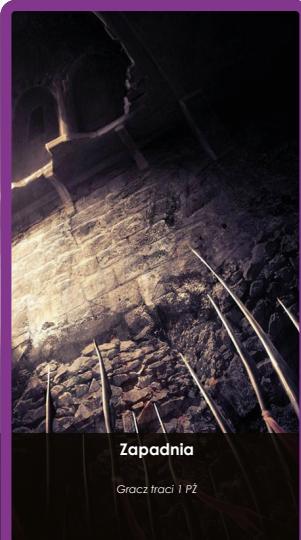
Gracz traci 2 tury

**Zapadnia**

Gracz traci 1 PZ

**Zapadnia**

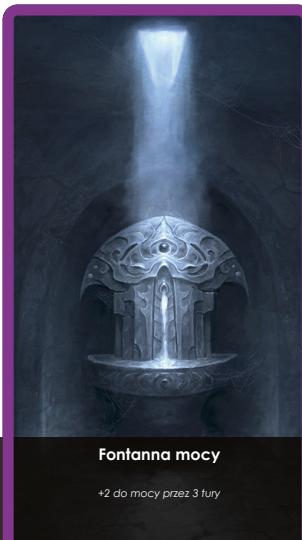
Gracz traci 1 PZ

**Zapadnia**

Gracz traci 1 PZ

**Zapadnia**

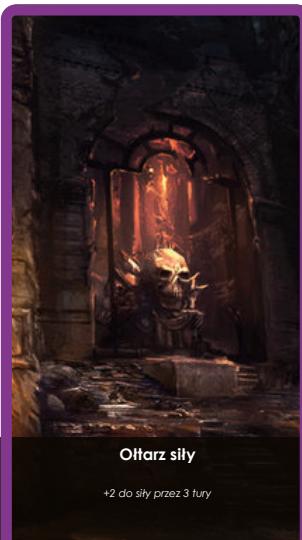
Gracz traci 1 PZ

**Fontanna mocy**

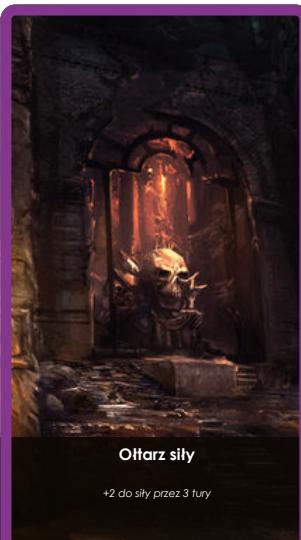
+2 do mocy przez 3 tury

**Fontanna mocy**

+2 do mocy przez 3 tury

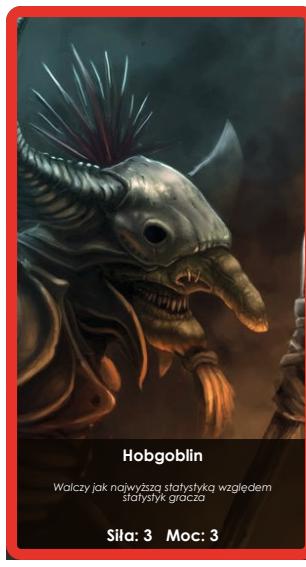
**Ołtarz siły**

+2 do siły przez 3 tury

**Ołtarz siły**

+2 do siły przez 3 tury

**LABIRYNT**



Hobgoblin

Walczy jak najwyższą statystyką względem statystyk gracza

Sila: 3 Moc: 3



Hobgoblin

Walczy jak najwyższą statystyką względem statystyk gracza

Sila: 3 Moc: 3



Hobgoblin

Walczy jak najwyższą statystyką względem statystyk gracza

Sila: 3 Moc: 3



Hobgoblin

Walczy jak najwyższą statystyką względem statystyk gracza

Sila: 3 Moc: 3



Hobgoblin

Walczy jak najwyższą statystyką względem statystyk gracza

Sila: 3 Moc: 3



Sala treningowa

Gracz może poświęcić 3 fury, aby na stałe  
otrzymać +1 do wybranej przez siebie statystyki



Sala treningowa

Gracz może poświęcić 3 fury, aby na stałe  
otrzymać +1 do wybranej przez siebie statystyki



Strażniczka Runów

Gdy wygrywa walkę gracz traci 2 fury

Moc: 4



Strażniczka Runów

Gdy wygrywa walkę gracz traci 2 fury

Moc: 4



Strażniczka Runów

Gdy wygrywa walkę gracz traci 2 fury

Moc: 4



Grzyboludzie

Po przegranej walce gracz traci 2 PZ

Sila: 4



Grzyboludzie

Po przegranej walce gracz traci 2 PZ

Sila: 4



Grzyboludzie

Po przegranej walce gracz traci 2 PZ

Sila: 4



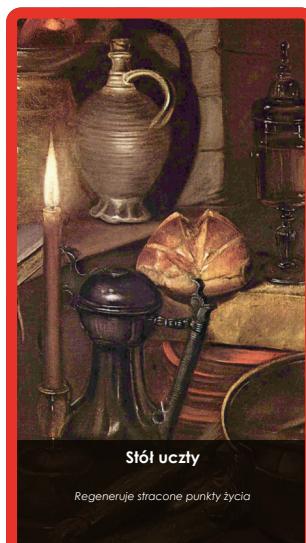
Zapadnia

Gracz traci 1 PZ



Zapadnia

Gracz traci 1 PZ



Stół uczyły

Regeneruje stracone punkty życia



Fontanna mocy

+2 do mocy przez 3 fury



Fontanna mocy

+2 do mocy przez 3 fury



Ołtarz siły

+2 do siły przez 3 fury



Ołtarz siły

+2 do siły przez 3 fury

LABIRYNT

?

Twój przeciwnik czyta twoje pytanie!

Jeśli odpowiesz dobrze: +1 do Mocy  
Jeśli odpowiesz źle: -1 do Mocy

?

Twój przeciwnik czyta twoje pytanie!

Jeśli odpowiesz dobrze: +1 do Mocy  
Jeśli odpowiesz źle: -1 do Mocy

?

Twój przeciwnik czyta twoje pytanie!

Jeśli odpowiesz dobrze: +1 do Mocy  
Jeśli odpowiesz źle: -1 do Mocy

?

Twój przeciwnik czyta twoje pytanie!

Jeśli odpowiesz dobrze: +1 do Mocy  
Jeśli odpowiesz źle: -1 do Mocy

?

Twój przeciwnik czyta twoje pytanie!

Jeśli odpowiesz dobrze: +1 do Mocy  
Jeśli odpowiesz źle: -1 do Mocy

?

Twój przeciwnik czyta twoje pytanie!

Jeśli odpowiesz dobrze: +1 do Siły  
Jeśli odpowiesz źle: -1 do Siły

?

Twój przeciwnik czyta twoje pytanie!

Jeśli odpowiesz dobrze: +1 do Siły  
Jeśli odpowiesz źle: -1 do Siły

?

Twój przeciwnik czyta twoje pytanie!

Jeśli odpowiesz dobrze: +1 do Siły  
Jeśli odpowiesz źle: -1 do Siły

?

Twój przeciwnik czyta twoje pytanie!

Jeśli odpowiesz dobrze: +1 do Siły  
Jeśli odpowiesz źle: -1 do Siły

?

Twój przeciwnik czyta twoje pytanie!

Jeśli odpowiesz dobrze: +1 do Siły  
Jeśli odpowiesz źle: -1 do Siły

?

Twój przeciwnik czyta twoje pytanie!

Jeśli odpowiesz dobrze: +1 do PZ  
Jeśli odpowiesz źle: -1 do PZ

?

Twój przeciwnik czyta twoje pytanie!

Jeśli odpowiesz dobrze: +1 do PZ  
Jeśli odpowiesz źle: -1 do PZ

?

Twój przeciwnik czyta twoje pytanie!

Jeśli odpowiesz dobrze: +1 do PZ  
Jeśli odpowiesz źle: -1 do PZ

?

Twój przeciwnik czyta twoje pytanie!

Jeśli odpowiesz dobrze: +1 do PZ  
Jeśli odpowiesz źle: -1 do PZ

?

Twój przeciwnik czyta twoje pytanie!

Jeśli odpowiesz dobrze: +1 do PZ  
Jeśli odpowiesz źle: -1 do PZ

?

Twój przeciwnik czyta twoje pytanie!

Jeśli odpowiesz dobrze: +2 do PZ  
Jeśli odpowiesz źle: -2 do PZ

?

Twój przeciwnik czyta twoje pytanie!

Jeśli odpowiesz dobrze: +2 do PZ  
Jeśli odpowiesz źle: -2 do PZ

?

Twój przeciwnik czyta twoje pytanie!

Jeśli odpowiesz dobrze: +2 do PZ  
Jeśli odpowiesz źle: -2 do PZ

?

Twój przeciwnik czyta twoje pytanie!

Jeśli odpowiesz dobrze: +2 do PZ  
Jeśli odpowiesz źle: -2 do PZ

?

NIKT NIE CZYTA PYTAŃ - KONIEC GRY

**WYGRYWASZ!!!**



Kościej

Siła: 1



Kościej

Siła: 1



Kościej

Siła: 1



Kościej

Siła: 1



Kościej

Siła: 1



Nekro Nimfa

Moc: 1



Nekro Nimfa

Moc: 1



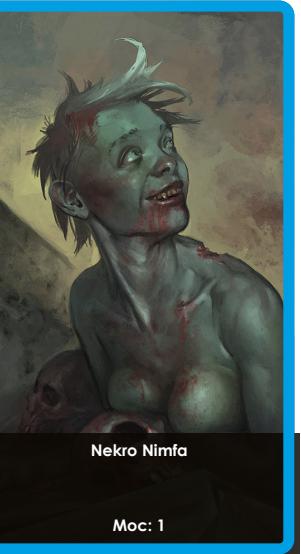
Nekro Nimfa

Moc: 1



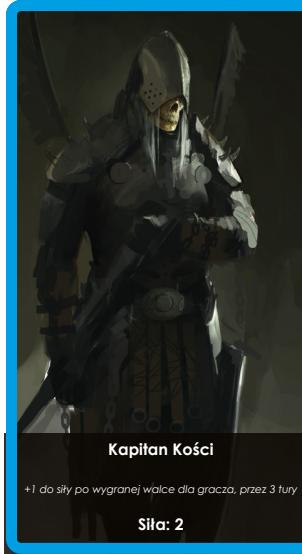
Nekro Nimfa

Moc: 1



Nekro Nimfa

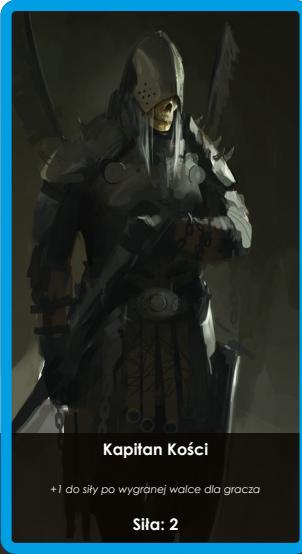
Moc: 1



Kapitan Kości

+1 do siły po wygranej walce dla gracza, przez 3 fury

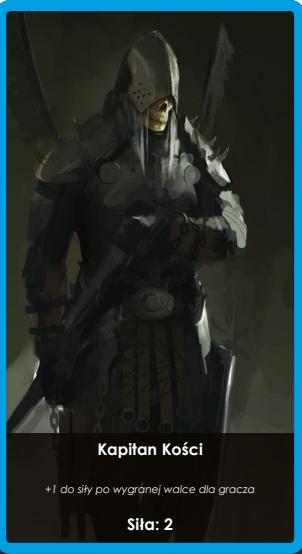
Siła: 2



Kapitan Kości

+1 do siły po wygranej walce dla gracza

Siła: 2



Kapitan Kości

+1 do siły po wygranej walce dla gracza

Siła: 2



Arachnida

+1 do mocy po wygranej walce dla gracza

Moc: 2



Arachnida

+1 do mocy po wygranej walce dla gracza

Moc: 2



Arachnida

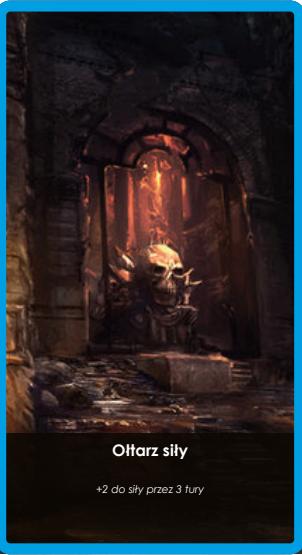
+1 do mocy po wygranej walce dla gracza, przez 3 fury

Moc: 2



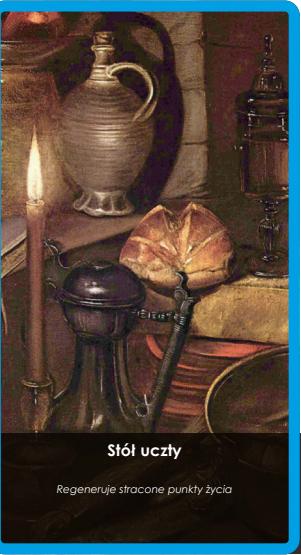
Fontanna mocy

+2 do mocy przez 3 fury



Ołtarz siły

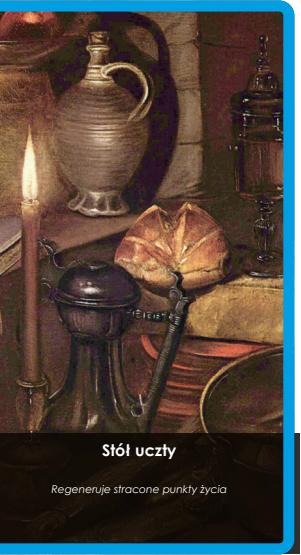
+2 do siły przez 3 fury



Stół uczyły

Regeneruje stracone punkty życia

Moc: 2



Stół uczyły

Regeneruje stracone punkty życia

**L**ABIRYNT

**L**ABIRYNT