

ABIRYNT

ABIRYNT

ABIRYNT

ABIRYNT

ABIRYNT

ABIRYNT

ABIRYNT

ABIRYNT

ABIRYNT

ABIRYNT



Gabriel

Wysysa punkt życia po wygranej walce z innym graczem

Siła 2 Moc 1



Arwen

+1 do mocy gdy jest atakowana przez czarującą postać/potwora

Siła 1 Moc 2



Nataniel

Wygrywa wszystkie zremisowane walki siłowe

Siła 3 Moc 0



Robert

Może poświęcić PŻ aby otrzymać +2 do siły i mocy

Siła 1 Moc 1



Or-Ku Chan

Efekty wszystkich buffów trwają dwukrotnie dłużej

Siła 3 Moc 0



Guriel

Atakując/będąc atakowanym przez innego gracza dostaje +1 do siły i mocy

Siła 2 Moc 1



Lepperin

Może uciec od każdej walki

Siła 2 Moc 2



Roo-Hana

Otrzymuje punkt mocy po każdej wygranej walce

Siła 1 Moc 2



Akrytos

Gracz musi wybrać na początku swojej tury, którą statystykę ma wartość 0 - pozostaje taka do początku następnej tury gracza

Siła 0/4 Moc 0/4



Gabriel

Może uciekać potworom z mocą większą niż 1

Siła 3 Moc 0