

3D-BWP-Simulator

Albert Kamord (2011730077)

13 Desember 2014

Ringkasan

Ringkasan

Daftar Isi

1	Pendahuluan	3
1.1	Latar Belakang Masalah	3
1.2	Rumusan Masalah	3
1.3	Tujuan	3
2	Isi	4
2.1	BWP	4
3	Penutup	5
3.1	Kesimpulan	5
3.2	Saran	5

Daftar Gambar

Bab 1

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang Masalah

Di zaman modern ini, banyak game digital yang sudah dibuat. Permainan-permainan sebelum era modern seperti Sudoku sudah dilupakan, contohnya Sudoku. Sudoku yang ada di zaman sekarang juga sudah dibuat versi digitalnya. Walaupun Sudoku sudah ada versi digitalnya, peminat permainan ini semakin menurun.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan Masalah

1.3 Tujuan

Tujuan

Bab 2

Isi

2.1 BWP

Block World Problem

Bab 3

Penutup

3.1 Kesimpulan

Kesimpulan

3.2 Saran

Saran

Bibliografi

- [1] Jiawei Han, Micheline Kamber *Data Mining Concept and Techniques*.
Morgan Kaufmann Publishers, 2nd Edition, 2006.