

DI1: Análisis y Diseño de una Interfaz Web Interactiva

Objetivo

Cada equipo debe definir y planificar su propia aplicación web multimedia interactiva, pensada para un usuario real.

La aplicación debe permitir una interacción significativa y ofrecer una experiencia visual atractiva y funcional.

Historia de usuario

Como usuario de la aplicación web,
quiero acceder y utilizar los contenidos de forma intuitiva e interactiva,
para disfrutar de una experiencia útil, atractiva y adaptada a mis necesidades.

Preguntas para definir el proyecto

1. ¿En qué consistirá el proyecto multimedia?
2. ¿Cuál es el propósito principal?
3. ¿Quién lo va a usar?
4. ¿Cuáles serán los temas o módulos en que se puede dividir el tema principal?
5. ¿Qué elementos multimedia se necesitan?
6. ¿Qué tipo de textos, sonidos, imágenes y colores se usarán?
7. ¿De dónde se pueden tomar esos elementos o cómo pueden crearse?
8. ¿Se necesitarán permisos para usarlos?
9. ¿Qué herramientas de preparación se usarán?
10. ¿Qué hardware se requiere?
11. ¿Se necesitará ayuda para crear elementos o usar software de edición?
12. ¿Cuánto tiempo se tardará?
13. ¿Cuánto costará?
14. ¿Qué perfiles humanos se necesitan para desarrollarlo?

Diseño de la interfaz

Cada equipo debe pensar y definir los elementos que compondrán la interfaz de usuario de su aplicación:

- Elementos de identificación: logotipo, título, pie de página u otros signos visuales del proyecto.
- Elementos de navegación: menús, botones o rutas que guíen al usuario.
- Elementos de contenido: textos, imágenes, videos, animaciones o materiales principales.
- Elementos de interacción: botones, formularios, enlaces u otros medios de acción para el usuario.

Consejo

Para inspirarse, pueden estudiar la competencia: analizar otras aplicaciones o sitios web similares, observando cómo organizan su interfaz, qué tipo de elementos utilizan y cómo presentan los contenidos.