

Uniwersytet Śląski w Katowicach
Zwinne metodyki projektowania

Specyfikacja wymagań projektu **Warehouse Agile**

Streszczenie

Celem niniejszego dokumentu jest zgromadzenie i weryfikacja wymagań, które w konsekwencji zniwelują koszty i zwiększą efektywność realizacji projektu. Specyfikacja powstała w oparciu o metodologię Volere.

1. Cele projektu

1.1. Działalność użytkownika, czyli tło podjęcia projektu

Główną powodem powstania projektu usprawnienie mechanizmu sprzedaży samochodów osobowych.

1.2. Cele projektu

Korzyścią wynikającą z wdrożenia projektu powinna być oszczędność czasu oraz poprawa jakości obsługi klienta.

2. Interesariusze

Klient Uniwersytet Śląski w Katowicach

Nabywca Sieć salonów samochodowych

2.1. Bezpośredni użytkownicy produktu

Są to pracownicy salonów samochodowych oraz ich szefowie. Każdy użytkownik musi posiadać swoją rolę.

2.1.1. Seller

- może przeglądać, edytować, dodawać, usuwać zamówienia
- może dodawać zamówienia wg. szablonu:
 - Marka
 - Model
 - Rodzaj wyposażenia
 - Kolor
 - Klient
- może przeglądać, edytować, dodawać, usuwać dane klientów
- może dodawać dane klientów wg. szablonu:
 - Imię
 - Nazwisko
 - Adres
- ma możliwość zmiany hasła

2.1.2. Boss

- ma wszystkie uprawnienia roli *Seller*
- oprócz nich potrafi także:
 - przeglądać, edytować, dodawać, usuwać wpisy oferty
 - dodawać wpisy oferty wg. schematu:
 - Modele
 - Producenci
 - Wersje wyposażenia
 - Kolory
 - przeglądać, edytować, dodawać, usuwać dane sprzedawców
 - dodawać dane sprzedawców wg. schematu:
 - Login
 - Hasło
 - Imię
 - Nazwisko
 - Oddział
 - Rola

3. Ograniczenia

3.1. Ograniczenia wynikające z rozwiązań technologicznych

Oprogramowanie klienta będzie pracować pod kontrolą przeglądarki internetowej *Google Chrome*, *Mozilla Firefox* lub *Internet Explorer*. Pozwoli to na większe

uniezależnienie produktu od wykorzystywanego przez użytkownika systemu operacyjnego. Serwer natomiast musi być wyposażony w platformę *.NET Framework*.

3.2. Ograniczenia czasowe

31 maja 2013

4. Konwencje nazewnicze i definicje

Oprogramowanie klienta

Aplikacja internetowa działająca pod kontrolą najpopularniejszych przeglądarek internetowych

Serwer

System komputerowy będący hostem dla oprogramowania klienta. Jest wyposażony w platformę *.NET Framework*

Rola

Określa uprawnienia danego użytkownika

Seller

Rola odpowiadająca sprzedawcy w salonie samochodowych

Boss

Rola odpowiadająca szefowi salonu samochodowego

5. Wymagania funkcjonalne

Wymagania funkcjonalne sprowadzają się do treści zawartych w punktach *2.1.1 Seller*, oraz *2.1.2 Boss*.

6. Wymagania dotyczące estetyki produktu

Produkt powinien wyglądać kompetentnie

7. Wymagania dotyczące ergonomii i wygody

- Produkt ma pomagać użytkownikowi unikać pomyłek
- Produkt ma sprawiać, że użytkownicy będą chcieli z niego korzystać
- Seller ma być bardziej wydajny w krótszym czasie