

I. Двойно векторно пр.

$$(a \times b) \times c = (\underline{a} \cdot \underline{c}) \underline{b} - (\underline{b} \cdot \underline{c}) \underline{a}$$

сумар

$$a \times (b \times c) = (\underline{a} \cdot \underline{c}) \underline{b} - (\underline{a} \cdot \underline{b}) \underline{c}$$

$$u \cdot v = |u| |v| \cos \alpha(u, v)$$

$$u \cdot v \cdot w = (u \times v) \cdot w$$

$$u \times v = |u| |v| \sin \alpha(u, v)$$

$$u \times v \perp u, v$$

II. Детерминанта на Грам

$$(a \underline{b} c)^2 = \begin{vmatrix} a^2 & a \cdot b & a \cdot c \\ a \cdot b & b^2 & b \cdot c \\ a \cdot c & b \cdot c & c^2 \end{vmatrix}$$

пример: тъка  $|a|=1$   $|b|=2$   $|c|=3$

$$\star(a, b) = \frac{\pi}{2} \star(a, c) = \frac{\pi}{3} \star(b, c) = \frac{\pi}{3}$$

$$\vec{p} = (a \times b) \times c = (a \cdot c) \underline{b} - (b \cdot c) \underline{a} = \frac{3}{2} \underline{b} - 3\sqrt{3} \underline{a}$$

$$\vec{q} = a \times (b \times c) = (a \cdot c) \underline{b} - (a \cdot b) \underline{c} = \frac{3}{2} \underline{b} - 0 \cdot \underline{c}$$

$$|p| = \sqrt{p^2} = \sqrt{(\frac{3}{2} \underline{b} - 3\sqrt{3} \underline{a})^2} = \sqrt{\frac{9}{4} \underline{b}^2 - 2 \cdot \frac{3}{2} \cdot 3\sqrt{3} \underline{a} \underline{b} + 27 \underline{a}^2} = \sqrt{\frac{9}{4} \cdot 4 - 9\sqrt{3} \cdot 0 + 27 \cdot 1} =$$

$$= \sqrt{36} = 6$$

$$(a \underline{b} c)^2 = \begin{vmatrix} 1 & 0 & \frac{3}{2} \\ 0 & 4 & 3\sqrt{3} \\ \frac{3}{2} & 3\sqrt{3} & 9 \end{vmatrix} = 36 + 0 + 0 - \frac{9}{4} \cdot 4 - 0 - 9 \cdot 3 = 36 - 36 = 0$$

Доказателство

I.  $a(x_1, y_1, z_1)$

II.  $\text{OKC } e_1, e_2, e_3 \in S^+$

$b(x_2, y_2, z_2)$

Ако формулатата е верна за базисните вектори, то тя е в сила за

$c(x_3, y_3, z_3)$

всички вектори

$\text{OKC } e_1, e_2, e_3 \in S^+$

значение  $a/b/c = e_1/e_2/e_3$  (т. разенства)

Формулата за лице та  $\Delta$  е разширена

TB. Справо OKC  $e_1, e_2, e_3 \in S^+$  са гадети

$$A_1(x_1, y_1, z_1)$$

$$A_2(x_2, y_2, z_2)$$

$$A_3(x_3, y_3, z_3)$$

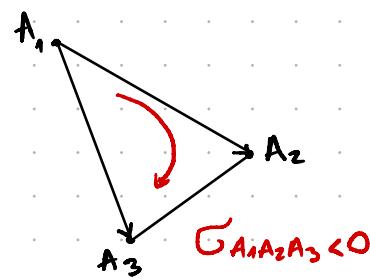
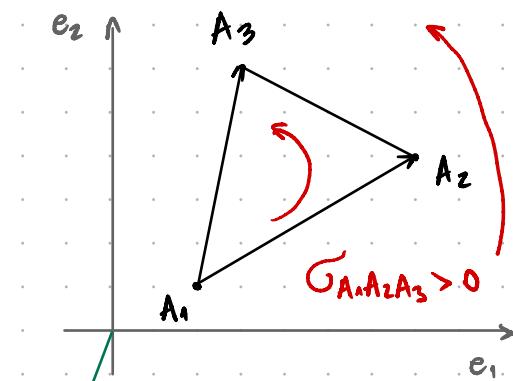
Ориентирано лице  $\sigma_{A_1 A_2 A_3}$  на  $A_1 A_2 A_3$

(направителната точка е вътре)

$$\sigma_{A_1 A_2 A_3} = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & 1 \end{vmatrix} = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 \end{vmatrix} \stackrel{\text{NAP}}{=} \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & x_3 - x_1 \\ y_2 - y_1 & y_3 - y_1 \end{vmatrix} = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^3 \begin{vmatrix} A_i & A_{i+1} \\ x_i & x_{i+1} \\ y_i & y_{i+1} \end{vmatrix}$$

*\* за задачи*

i-3:  $x_4 = x_1, y_4 = y_1$



так: допълнение к Ориентирани с  $e_3 = e_1 \times e_2$

$$A_1(x_1, y_1, 0)$$

$$A_2(x_2, y_2, 0)$$

$$A_3(x_3, y_3, 0)$$

$$S_{\Delta A_1 A_2 A_3} = \frac{1}{2} |\vec{A_1 A_2} \times \vec{A_1 A_3}|$$

$$\vec{A_1 A_2} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, 0)$$

$$\vec{A_1 A_3} = (x_3 - x_1, y_3 - y_1, 0)$$

$$A_1 A_2 \times A_1 A_3 = \left( \begin{vmatrix} y_2 - y_1 & 0 \\ y_3 - y_1 & 0 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 0 & x_2 - x_1 \\ 0 & x_3 - x_1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 \end{vmatrix} \right) =$$

$$= \left( 0, 0, \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 \end{vmatrix} \right)$$

$$A^2 = 1 \text{ (ногун)}$$

$$S_{\Delta A_1 A_2 A_3} = \frac{1}{2} |A_1 A_2 \times A_1 A_3| = \frac{1}{2} \left| \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 \end{vmatrix} \right| \text{ ногун}$$

$$A > 0 \Leftrightarrow A_1A_2 \times A_1A_3 \uparrow \uparrow \vec{e}_3$$

$$A < 0 \Leftrightarrow A_1A_2 \times A_1A_3 \uparrow \downarrow \vec{e}_3$$

Тв. Нека  $A_1A_2 \dots A_n$  е полигон

Справо ОКС  $e_1, e_2 \in S^+$   $A_i(x_i, y_i) \forall 1 \leq i \leq n$

$$G_{A_1A_2 \dots A_n} = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \begin{vmatrix} x_i & x_{i+1} \\ y_i & y_{i+1} \end{vmatrix} \quad | \quad x_{n+1} = x_1 \\ \cdot \quad y_{n+1} = y_1$$

всеки правилен полигон с  $n$  върха

може да се триангулира с  $n-2$   $\Delta$

! при триангулиране върховете на  $\Delta$ ите

трябва да свързат с върховете на полигона

док. и тъкмо по  $n$ -брой на върховете

разделяне полигона на по-малки полигони (с по-малко върхове)

чрез лъчи от един връх. Ако лъса се свърти с друг връх, разделящо е успешно, ако пресече страна завъртаме лъса докато тя се свърти с връх

тъкмо само в равнината

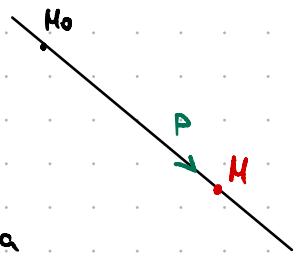
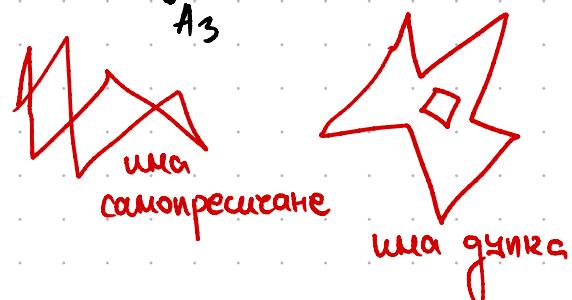
Уравнение на права в равнината

Права  $g$  в равнината се задава с  $T$ .  $M_0 \in g$  и вектор  $\vec{p} \neq 0$ ,  $\vec{p} \parallel g$

$T.M \in g \Leftrightarrow \vec{M_0M} \parallel \vec{p} \Leftrightarrow \vec{M_0M} = s \cdot \vec{p}$  ( $s$  параметър)

Нека  $K: Oxy$  ( $K: Oe_1e_2$ )

$$M_0(x_0, y_0) \quad M(x_1, y_1) \quad \vec{p}(p_1, p_2) \quad \vec{M_0O} + \vec{OM} = s \vec{p} \quad T.O \text{ произволна}$$



g:  $\vec{OM} = \vec{OM}_0 + s\vec{p}$  - векторно параметрическое уравнение прямой g

g:  $\begin{cases} x = x_0 + s \cdot p_1 \\ y = y_0 + s \cdot p_2 \end{cases}$  - координатное параметрическое уравнение прямой g

пример: g  $\exists M_0(3,2)$

$$\parallel \vec{p}(1,5)$$

$$g: \begin{cases} x = 3 + s & s = x - 3 \\ y = 2 + 5s & y = 2 + 5(x - 3) \end{cases}$$

$$g: 5x - 15 + 2 - y = 0, 5x - y - 13 = 0$$

Общее уравнение:

$$\text{от } p(p_1, p_2) \neq 0 \Rightarrow (p_1, p_2) \neq (0,0)$$

$$\text{тогда } p_1 \neq 0 \Rightarrow s = \frac{x - x_0}{p_1}$$

$$y = y_0 + \frac{p_2}{p_1}(x - x_0)$$

$$g: p_2x - p_1y + p_1y_0 - p_2x_0 = 0$$

$$g: Ax + By + C = 0$$

$$p_2 = A, -p_1 = B, p_1y_0 - p_2x_0 = C$$

$$\Rightarrow p_1 = -B, p_2 = A, p(p_1, p_2) = p(-B, A) \parallel g$$

$$\text{пример } g: 3x + 4y - 9 = 0 \quad p \parallel g? \rightarrow p(-4, 3) \parallel g$$

$$Ax + By + C = 0$$

Мы докажем, что задаваемая прямая в равнозначности

$$(A, B) \neq (0, 0)$$

$$g: \parallel p(-B, A) \neq 0 \quad \text{тогда } A \neq 0$$

$$\exists M_0\left(-\frac{C}{A}, 0\right)$$

$$x = -\frac{C}{A} - B \cdot s$$

$$y = 0 + As \Rightarrow s = \frac{1}{A}y$$

$$x = -\frac{C}{A} - B \cdot \frac{1}{A}y = -\frac{C}{A} - \frac{B}{A}y$$

II Доказательство:  $T.M(x, y) \in g \Leftrightarrow M_0M(x - x_0, y - y_0), p(-B, A)$

$$\begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 \\ -B & A \end{vmatrix} = 0$$