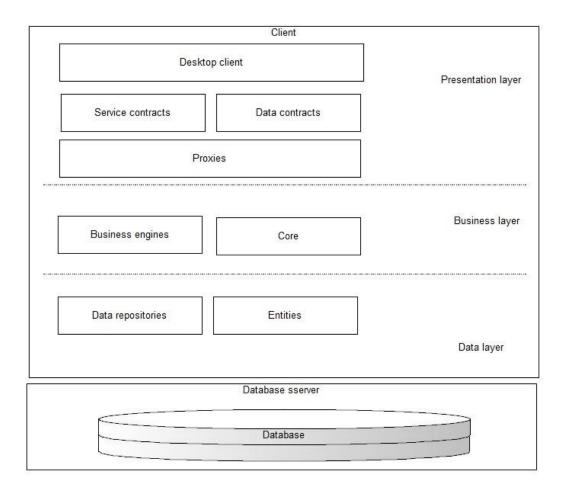
# PROJEKT ZESPOŁOWY

Zespół1

# Architektura



## Maszyna 2

System operacyjny: Windows w wersji 7 bądź nowszy.

Osoby do przydzielenia: Joanna Koszela

## Database Server – Koszela Joanna

#### Database

Odpowiada bazie danych, która docelowo ma znajdować się na maszynie z zainstalowanym systemem operacyjnym Windows. Na tej maszynie będzie znajdował się serwer bazy danych w *Sybase* przy pomocy języku zapytań SQL.

## Maszyna 1

System operacyjny: Windows w wersji 7 bądź nowszy.

Osoby do przydzielenia: Chmielewski Kamil, Kępa Adrian, Kiełbiewski Artur

## Data Layer – Chmielewski Kamil

#### **Entities**

Jest odwzorowaniem bazy danych na język zrozumiały dla kompilatory, na obiekty. To znaczy, że jeżeli w bazie mamy tabelę o nazwie Tabela1 z parametrami/atrybutami *int ID*, to będziemy mieli w tym miejscu klasę Tabela1Entity z parametrem *int ID*.

#### Data Repisotories

Umożliwia konwersję danych uzyskanych z bazy danych na te zrozumiałe w dalszym procesie programowania, czyli na *Entities*. Innymi słowy posiada metody, które umożliwią nam pobranie danych z bazy potrzebnych do dalszych procesów. Na przykład: *Public Tabela1 GetTabela1Byld(int id)* 

## Business Layer – Kiełbiewski Artur

[Słyszałem, że chciałeś część łączenia się z serwisami, dogadaj się z Adrianem w tym miejscu]

## Business engines

Zawierajace się tu klasy/interfejsy/metody mające za zadanie przetwarzanie danych potrzebnych dla całego programu. W tym miejscu wykonywana jest prawie w całości logika biznesowa.

#### Core

Przetrzymuje klasy oraz interfejsy wykorzystywane w wielu miejscach będąc rdzeniem działania program, jeżeli takowe będą potrzebne.

## Presentation Layer – Kępa Adrian

#### **Proxies**

Posiada klasy proxy wykorzystywane podczas połączeń z serwisami zewnętrznymi, jeżeli takowe będą potrzebne.

#### Service contracts

Składa się z kontraktów serwisów zewnętrznych jeżeli takowe będą potrzebne.

#### Data contracts

Składa się z kontraktów danych serwisów zewnętrznych jeżeli takowe będą potrzebne

# Desktop client

Aplikacja przedstawiająca otrzymane dane na zrozumiałe dla potencjalnego użytkownika. Główne zadanie wyświetlanie uzyskanych wyników operacji z *Business Layer* oraz tych otrzymanych z serwisów zewnętrznych / API.