

دانشگاه صنعتی شریف

دانشکده مهندسی برق

ساختار کامپیوتر آزمایش5: پیاده سازیMULTI_CYCLE پردازنده MIPS

(تکمیل تمامی دستورات)

نام استاد:دکتر موحدین

تهیه کننده:کامیار رجبعلی فردی(97101661) همکار:امید رستم آبادی(97101712) ما در طول این ترم سعی کردیم تا آنجایی که می توانیم بخش های اضافه و امتیازی را پیاده سازی کنیم که به شرح زیر هستند:

- √ پیاده سازی ضرب کننده به روش Booth (آزمایش اول)
- √ پیاده سازی تقسیم کننده با علامت و بدون علامت (آزمایش اول)
- √ پیاده سازی ضرب و تقسیم ممیز شناور و تهیه تست بنچ های مربوطه (آزمایش دوم)
 - yseudocode پیاده سازی تمام دستورات به جز γ
 - √ پیاده سازی دستورات coprocessor1 (بخشی از دستورات این قسمت)

• توجه:این گزارش پیرو گزارش قبلی آمده است و تکمیل کننده ی آن است.

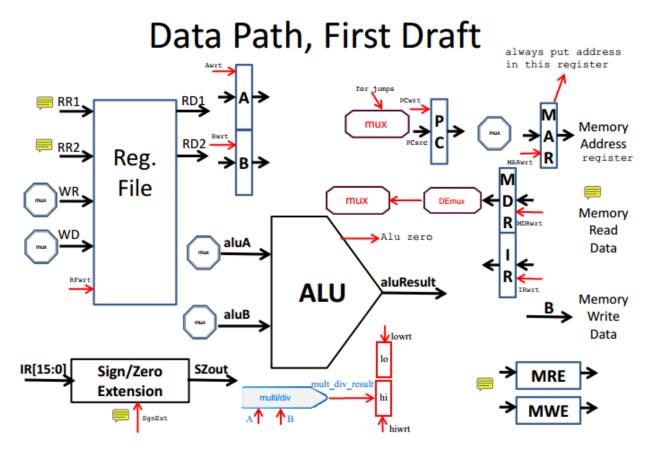
R-format: add, addu, sub, subu, and, or, xor, nor, slt, sltu, sll, srl, sra, sllv, srlv, srav, jr, jalr, mult, multu, mfhi, mflo,div,divu

I-format: addi, addiu, slti, sltiu, andi, ori, xori, lui, lw, lh,lhu,lb,lbu,sw,sb,sh, beq,bne

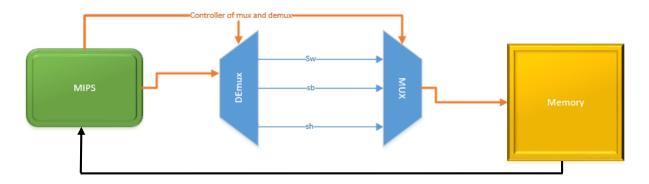
J-format: j, jal

Floating point Coproc1: add.s, sub.s, mul.s, div.s, neg.s, abs.s, lwc1, swc1

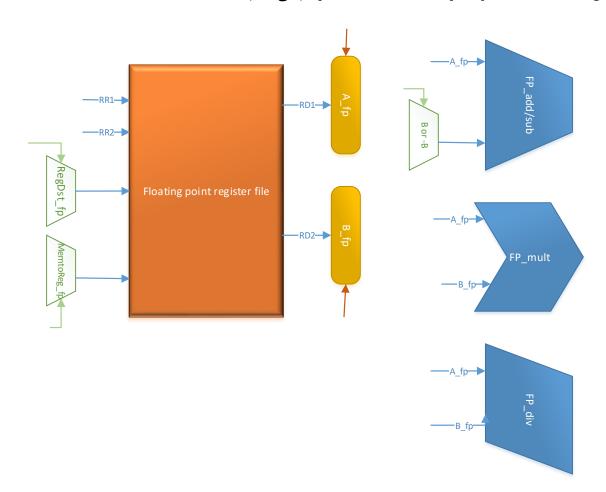
که منجر به تغییراتی در datapath شد که در ادامه نشان خواهیم داد:



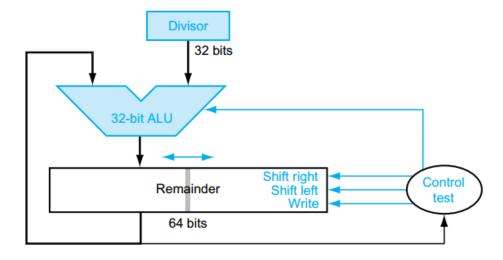
هم چنین تغییراتی در ورودی مموری نیز ایجاد شده است.در واقع برای اجرای دستورات sw,sb,sh یک مالتی پلکسر و یک دیمالتی پلکسر در ورودی مموری قرار داده ایم.



حال یک datapath اولیه برای coprocessor1 رسم می کنیم:



همچنین برای پیاده سازی مدار تقسیم کننده از مدارکتاب COD که بصورت شکل زیر است کمک گرفتیم:



مثال زیر نشان دهنده ی نحوه ی کار این مدار است:

Step	Action	Divisor	Remainder/Quotient						
0	Initial Vals	010 001	000 000 111 100						
1	R<<	010 001	000 001 111 000						
	Rem = Rem – Div	010 001	111 000 111 000						
	Rem < 0, R + D	010 001	000 001 111 000						
2	R<<	010 001	000 011 110 000						
	Rem = Rem – Div	010 001	110 010 110 000						
	Rem < 0, R + D	010 001	000 011 110 000						
3	R<<	010 001	000 111 100 000						
	Rem = Rem – Div	010 001	110 110 110 000						
	Rem < 0, R + D	010 001	000 111 100 000						
4	R<<	010 001	001 111 000 000						
	Rem = Rem – Div	010 001	111 110 000 000						
	Rem < 0, R + D	010 001	001 111 000 000						
5	R<<	010 001	011 110 000 000						
	Rem = Rem – Div	010 001	111 110 000 000						
	Rem > 0, R0 = 1	010 001	001 101 000 001						
6	R<<	010 001	011 010 000 010						
	Rem = Rem – Div	010 001	001 001 000 010						
	Rem > 0, R0 = 1	010 001	001 001 000 011						

```
حال یک تست بنچ با تمرکز بر دستورات div,divu,sw,sb,sh,lw,lh,lhu,lb,lbu ارائه می کنیم:
```

په این صورت است که هربار طی چند عملیات باید مقدار دورجیستر برابر شود تا taken همه branch شوند.

#\$s0 is first set to 0. After any instruction, a "beq" is provided to check the result with the desired #result. If for an instruction, the result is not what we expect, then \$0 is set to another nnumber.

#

these two are reserved for changing %sp and \$ra

addi \$sp, \$0, 256

addi \$ra, \$0, 512

add \$s0, \$0, \$0 # This should never change

#addiu \$t1, \$0, 456789

lui \$t1, 0x6

ori \$t1, 0xf855

sh \$t1, 0(\$sp)

lhu \$t1, 0(\$sp)

#addi \$t2, \$0, 63573

lui \$t2, 0

ori \$t2, 0xf855

beq \$t2, \$t1, plzgo0

addi \$s0, \$0, 1

plzgo0:

lh \$t1, 0(\$sp)

addi \$t2, \$0, -1963

beq \$t1, \$t2, plzgo1

addi \$s0, \$0, 2

plzgo1:

#addi \$t1, \$0, 74751

lui \$t1, 1

ori \$t1, 0x23ff

sb \$t1, 0(\$sp)

lbu \$t1, 0(\$sp)

addi \$t2, \$0, 255

beq \$t1, \$t2, plzgo2

addi \$s0, \$0, 3

plzgo2:

lb \$t1, 0(\$sp)

addi \$t2, \$0, -1

beq \$t1, \$t2, plzgo3

addi \$s0, \$0, 4

plzgo3:

addi \$t1, \$0, 28

addi \$t2, \$0, 7

divu \$t1, \$t2

mflo \$t2

addi \$t3, \$0, 4

beq \$t2, \$t3, plzgo4

addi \$s0, \$0, 5

plzgo4:

addi \$t1, \$0, 28

addi \$t2, \$0, -7

div \$t1, \$t2

mflo \$t2

addi \$t3, \$0, -4

beq \$t2, \$t3, plzgo5

addi \$s0, \$0, 6

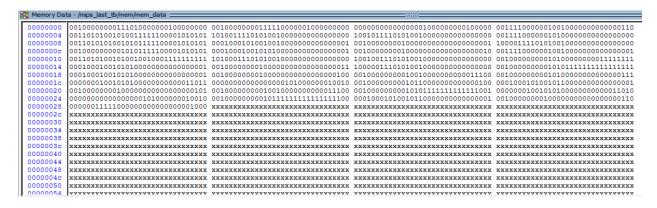
plzgo5:

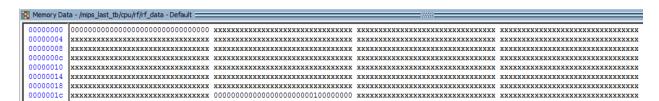
jr \$ra

تحليل تست بنچ:

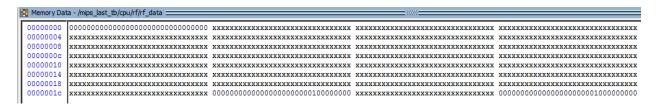
از آنجاییکه در گزارش قبل به اندازه ی کافی درباره ی کد ماشین و waveform بحث شد از آوردن آنها در این گزارش صرف نظر کرده و تنها تغییرات رجیستر و مموری را بررسی میکنیم.

addi \$sp, \$0, 256

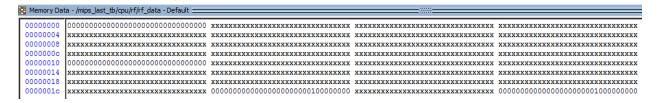




addi \$ra, \$0, 512

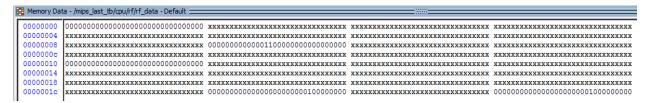


add \$s0, \$0, \$0 # This should never change

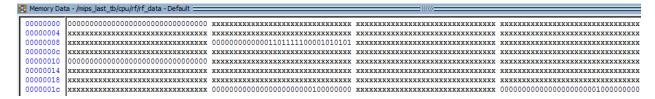


#addiu \$t1, \$0, 456789

lui \$t1, 0x6

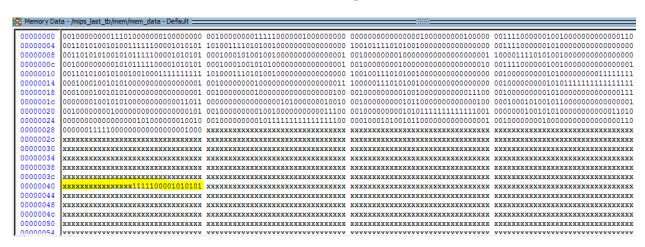


ori \$t1, 0xf855



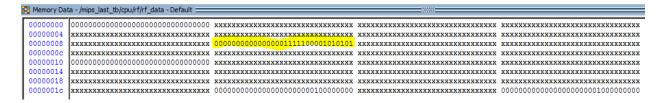
sh \$t1, 0(\$sp)

در این قسمت 16 بیت پایین در مموری save میشود.



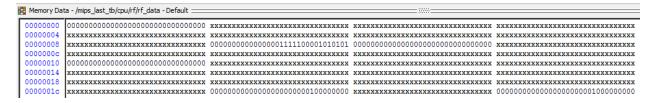
lhu \$t1, 0(\$sp)

در این قسمت 16 بیت پایین یکی از داده های حافظه بصورت بدون علامت در t1 لود می شود.



#addi \$t2, \$0, 63573

lui \$t2, 0



ori \$t2, 0xf855



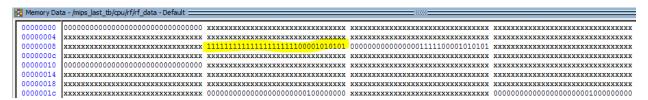
beq \$t2, \$t1, plzgo0

چون مقادیر t1,t2 با هم برابرند بنابراین branch taken خواهیم داشت دستور بعدی اجرا نمیشود.

addi \$s0, \$0, 1

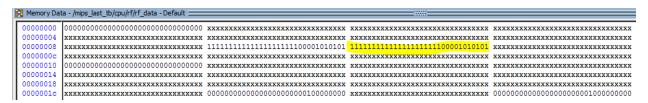
plzgo0:

Ih \$t1, 0(\$sp)



همانطور که انتظار میرفت این دستور بصورت sign extend عمل میکند.

addi \$t2, \$0, -1963



beq \$t1, \$t2, plzgo1

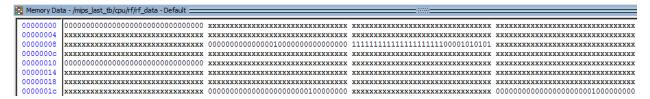
این دستور نیز taken خواهد شد و دستور بعدی اجرا نمیشود.

addi \$s0, \$0, 2

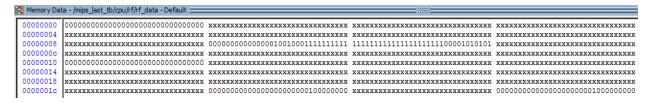
plzgo1:

#addi \$t1, \$0, 74751

lui \$t1, 1

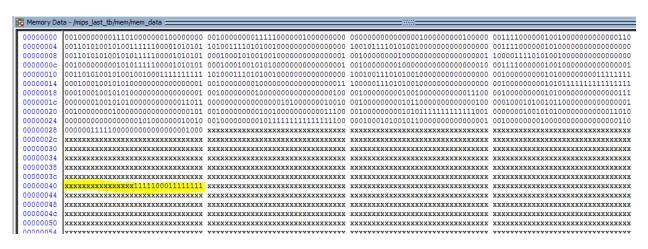


ori \$t1, 0x23ff



sb \$t1, 0(\$sp)

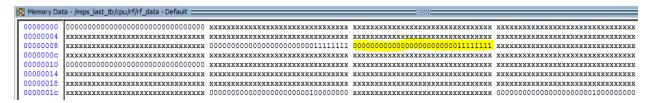
همانطور که مشاهده می شود دستورات sb,sh تنها بیت های مقدر شده را تغییر میدهند و به بقیه بیت ها کاری ندارند.



lbu \$t1, 0(\$sp)



addi \$t2, \$0, 255



beq \$t1, \$t2, plzgo2

این دستور نیز taken خواهد شد و دستور بعدی اجرا نمی شود.

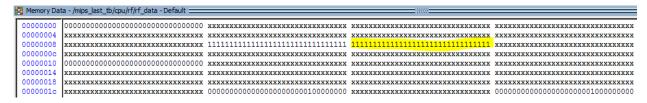
addi \$s0, \$0, 3

plzgo2:

lb \$t1, 0(\$sp)



addi \$t2, \$0, -1



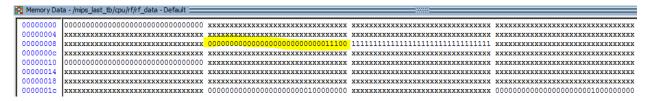
beq \$t1, \$t2, plzgo3

این دستور نیز taken خواهد شد و دستور بعدی اجرا نمی شود.

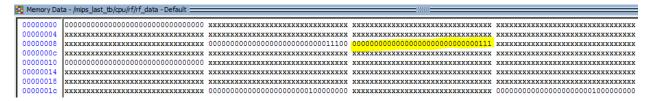
addi \$s0, \$0, 4

plzgo3:

addi \$t1, \$0, 28



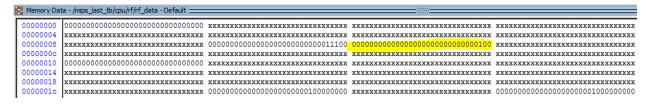
addi \$t2, \$0, 7



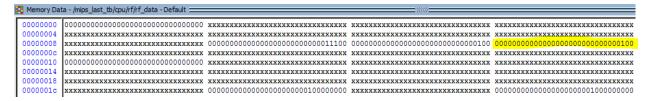
divu \$t1, \$t2

همانطور که انتظار می رفت به خارج قسمت 4 و باقیمانده صفر رسیدیم

mflo \$t2



addi \$t3, \$0, 4



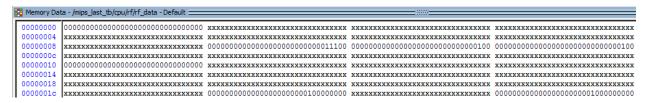
beq \$t2, \$t3, plzgo4

این دستور نیز taken خواهد شد و دستور بعدی اجرا نمی شود.

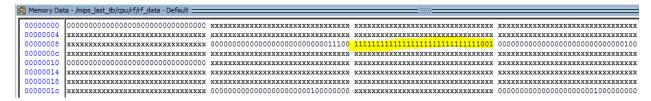
addi \$s0, \$0, 5

plzgo4:

addi \$t1, \$0, 28



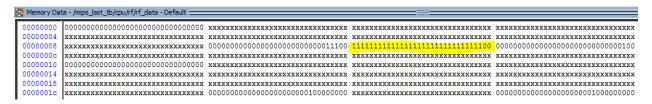
addi \$t2, \$0, -7



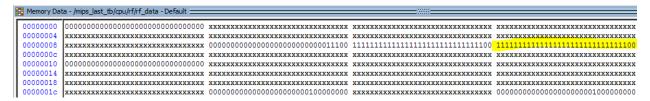
div \$t1, \$t2

/mips_last_tb/cpu/lo 1111111111111111111111111100

mflo \$t2



addi \$t3, \$0, -4



beq \$t2, \$t3, plzgo5

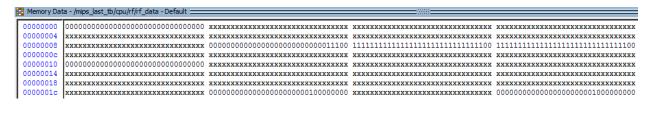
این دستور نیز taken خواهد شد و دستور بعدی اجرا نمی شود.

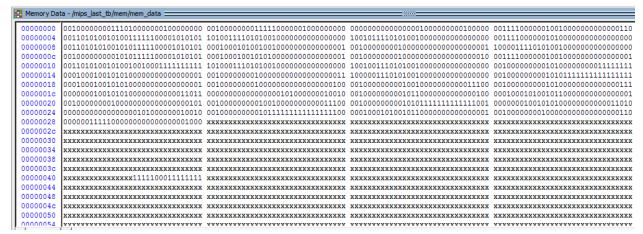
addi \$s0, \$0, 6

plzgo5:

jr \$ra

تصویر نهایی مموری و رجیستر به صورت زیر است:





یک تست بنچ مختصر نیز برای دستورات فلوتینگ پوینت ارائه می کنیم:

addi \$ra, \$0, 512

addi \$sp, \$0, 256

lwc1 \$f0,0(\$sp)

lwc1 \$f1, -4(\$sp)

lwc1 \$f2, -8(\$sp)

add.s \$f3, \$f1, \$f0

sub.s \$f4, \$f3, \$f2

neg.s \$f5, \$f4

abs.s \$f6, \$f5

div.s \$f7, \$f6, \$f0

mul.s \$f8, \$f7, \$f1

swc1 \$f8, -12(\$sp)

jr \$ra

تحلیل تست بنچ:(برای جلوگیری از طولانی تر شدن تحلیل مموری را بطور دستی مقدار دهی کردیم(ردیف سوم درحالیمه میتوانستیم با مقدار دهی کردن regfile و سپس با استفاده از دستور sw این کار را انجام دهیم که از آن صرف نظر کردیم)

addi \$ra, \$0, 512



addi \$sp. \$0, 256

lwc1 \$f0,0(\$sp)

lwc1 \$f1, -4(\$sp)

The may deta-foot lest blood foot data

00000000 code-code destruction nearly and anticole anticole and anticole a

lwc1 \$f2, -8(\$sp)

EZ MONO/ Dels-/mog. leis 19/000/ f. folf-dels -cefus:

00000000 Codf-C536 (e519246 bebilbes anneren reneren re

add.s \$f3, \$f1, \$f0

Wency Data - Impu list, Disputh fort data - Impu list, Disputh for data - Impu list, Disput

sub.s \$f4, \$f3, \$f2

neg.s \$f5, \$f4

abs.s \$f6, \$f5

Memory Data - Imps_ Last _ Dign. Lift _ Gata _ Defi. Lift _ Defi. Lift

div.s \$f7, \$f6, \$f0

mul.s \$f8, \$f7, \$f1

** MONOMOV Data - fines last blought fight data - Default

0000000 oddfo556 4-6575246 bebddbe5 4-607afab 4-607afab de07afab de07afab de07afab de07afab beddbe5 4-607afab beddb

swc1 \$f8, -12(\$sp)

jr \$ra

مقادیر نهایی رجیستر ها و مموری بصورت زیر است:

Memory Dat	ta - /mips_last	_tb/mem/me	m_data ===																	10.5		
	201f0200																				anaaaaaa	ananan
0000002c	XXXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX							
10000000	XXXXXXXX											***************************************					XXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX
	XXXXXXXX																					
Memory Da	ta - /mips_last	_tb/cpu/rf/r	f_data ===										- same									
	00000000											XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXX
00000010	I AAAAAAAA		******	*******			**********	. 00000100		00000200												
Memory Da	ta - /mips_last	t th/cou/rf	fo/rf data =																			
	cd9fc536				4e07afah	ce07afak	4e07afak	bfd968f4	ceb7135e	XXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx	XXXXXXXX	xxxxxxx	XXXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXX
00000016																						

محکم کاری:

باید از کارایی ماژول هایی که در کنار ماژول اصلی multi_cycle_mips.v برای انجام عملیات هایی مانند: ضرب و تقسیم(صحیح و فلوتینگ پوینت) و همچنین جمع و تفریق فلوتینگ پوینت استفاده شده اند مطمئن شد.

ماژول جمع و تفریق فلوتینگ پوینت(fp_adder.v) همان ماژول آزمایش دوم است و به اندازه ی کافی تست روی آن انجام گرفته است. همچنین ماژول ضرب کننده نیز به مقدار لازم در آزمایش اول تست شده است.

سه ماژول تست نشده باقی می ماند: fp_mult, fp_div, divider

که البته ماژول divider دو ورژن signed/unsigned دارد.

تصمیم گرفتیم تست بنچ هایی نیز برای این ماژول ها تهیه کنیم که بتوان از عملکرد صحیح آن ها مطمئن شد.

تهیه ی تست بنچ برای signed/unsigned divider کار ساده ای است و دقیقاً مشابه با تست بنچ signed/unsigned divider است که در آزمایش اول نیز استفاده شد.

اما تهیه تست بنچ برای ضرب و تقسیم فلوتینگ پوینت اندکی دشوار تر است.

برای این کار، ما تصمیم گرفتیم با استفاده از کد "test.cpp" که به زبان ++t نوشته شده است، به تعداد مشخص شده ضرب و تقسیم فلوتینگ انجام دهیم و نتیجه را به صورت 3 عدد در هر سطر در یک فایل ذخیره کنیم. این سه عدد به این صورت هستند که حاصل ضرب عدد اول در عدد دوم برابر عدد سوم است. برای تقسیم هم دقیقاً به همین صورت است و حاصل تقسیم عدد اول بر عدد دوم برابر عدد سوم است.

نتیجه ی کد ++c به عنوان دو فایل "testmult.hex", "testdiv.hex" ذخیره می شوند.

با استفاده از دو تست بنچ "fp_mult__tb" , "fp_div__tb" با دادن 2000 تست سلامت این دو ماژول چک شد.

برای signed/unsigned divider هم مشابه با همان تست بنچ های signed/unsigned divider هم مشابه با همان تست انجام شد و نتیجه ی تست موفقیت آمیز بود.

تمامی فایل های ذکر شده در بالا، در پوشه "tests" موجود می باشند.