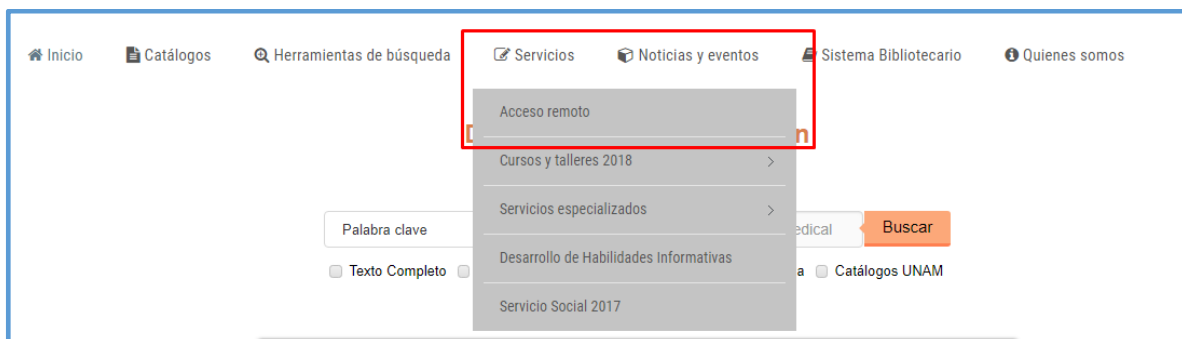


Especificaciones para el reporte de la práctica 1

Ejercicios

1. Realice la “Actividad en casa” para la práctica 1, propuesta en la página 25 del manual de prácticas de laboratorio de fundamentos de programación (MADO-17_FP.pdf). Para esta actividad, considere las siguientes modificaciones:
 - El nombre del repositorio que deberán de crear será `ReportePractica1FP23` seguido de su nombre, en vez de llamarlo *practica1_fpd* como se indica en la actividad. Por ejemplo, para el alumno *Luis Lara Luna* el repositorio a crear tendría por nombre *ReportePractica1FP23LuisLaraLuna*.
 - En la actividad se indica que deberán crear un archivo llamado *Datos*. En lugar de ese nombre, nombren al archivo *Datos* seguido de su nombre. Por ejemplo, para el alumno *Luis Lara Luna* el archivo a crear tendría por nombre *DatosLuisLaraLuna*. En dicho archivo, además de escribir su nombre como se indica en la práctica, escriban en líneas por separado su edad, la carrera que estudian y un pasatiempo que les guste. Del contenido de dicho archivo visto desde el repositorio, incluir una captura de pantalla en el reporte escrito.
 - En la práctica se indica que suban 2 imágenes al repositorio. En lugar de dos imágenes sólo suban una, el escudo de la facultad, que pueden descargar desde la siguiente dirección:
http://www.ingenieria.unam.mx/nuestra_facultad/images/institucionales/escudo_fi_color.png.
Subir también al repositorio un archivo de tipo pdf (cualquier documento pdf que gusten). Incluir en el reporte una captura de pantalla de la sección de administración del repositorio donde se vean los archivos que contiene.
 - Modificar el archivo que lleva por nombre *Datos* seguido de su nombre como se indica en la página marcada con el número 28 del manual de prácticas (agregando en una nueva línea su número de cuenta y en otra línea su dirección de correo electrónico).
 - Revisar la actividad en Git tal como se indica en la página 29 del manual, en la sección “Revisando la historia de nuestro repositorio”.
2. Con el buscador google, realizar una búsqueda de información en Internet con cada uno de los operadores de búsqueda indicados en la práctica. Además, utilizar las herramientas también señaladas en la práctica (calculadora, conversión de unidades, graficas de funciones, google scholar).
De cada resultado de dichos ejemplos realizar una captura de pantalla e incluirla en un archivo de texto junto con la breve descripción de la información que se buscó, del operador utilizado, o de la herramienta utilizada.

3. Ingresar al sitio web de la dirección general de bibliotecas de la UNAM <http://dgb.unam.mx/> . Solicitar su cuenta de Acceso remoto desde el el menú *Servicios* y en el submenú *Acceso remoto*.



Después, desde la página inicial de <http://dgb.unam.mx/> , hacer una búsqueda desde el *Descubridor de información*, de algún tema que sepan que se trabaja actualmente en la ingeniería que están estudiando.



Una vez que se muestre la lista de resultados, hagan una depuración a través del panel izquierdo de la pantalla de resultados con los siguientes criterios: Disponible en la Colección de bibliotecas, Texto completo, antigüedad máxima de 5 años, sólo artículos de revistas. Indicar otros criterios de depuración, si gustan.

Depurar los resultados

Búsqueda actual

Clave Booleana/Frase:
Internet of things

Amplificadores:
Aplicar especialidades equivalentes

Limitadores:
Disponibles en la Colección de Bibliotecas

Limitar a:
☒ Disponibles en la Colección de Bibliotecas
☐ Texto completo
☐ Catálogos UNAM
1999 Fecha de publicación 2018

Mostrar más:
Opciones estadísticas

Tipos de Recursos:
☒ Todos los resultados
☐ Publicaciones académicas (16,363)
☐ Materiales de conferencias (15,000)
☐ Noticias (14,142)
☐ Revistas (7,704)
☐ Publicaciones profesionales (3,892)

Resultados de la búsqueda: 1 a 20 de 79,945

Internet of things.
The Internet of Things (IoT) is a term used to describe the trend of more and more devices being connected to the Internet and to each other. As... [View](#)
Salem Press Encyclopedia of Science, 2015

Internet of things : IoT infrastructures : second International Summit, IoT 360° 2015, Rome, Italy, October 27-29, 2015 : revised selected papers / edited by Chaouchi, Sherali Zeadally, Mohamad Badra, Stefano Giordano, Maria Fazio, Andrey Somov, Radu-Laurentiu Vieriu
By: IoT 360° Summit (Conferencia) (2015 : Roma, Italia), Cham : Springer, [2016] 2 recursos en línea (2 volúmenes) : Ilustraciones Language: English, Base de datos: LISBUNAM
Materias: Internet de las cosas -- Congresos; Libros electrónicos
[Full text finder](#) [Texto completo de: v.1](#) [Texto completo de: v.2](#) [Ver Registro Catálogo LISBUNAM](#)

Internet of things : principles and paradigms / edited by Rajkumar Buyya, Amir Vahid Dastjerdi
Cambridge, MA : Morgan Kaufmann in an imprint of Elsevier, [2016] 1 recurso en línea (1 volumen) : Ilustraciones Language: English, Base de datos: LISBUNAM
Materias: Internet de las cosas; Libros electrónicos
[Full text finder](#) [Ver Registro Catálogo LISBUNAM](#)

**Internet of things : IoT infrastructures : first International Summit, IoT360 2014, Rome, Italy, October 27 -28, 2014, Revised Selected Papers / edited by International Summit on Internet of Things (2014 : Roma, Italia), Cham : Springer, [2015] 2 recursos en línea (2 volúmenes) : 48 Ilustraciones Language: English, Base de datos: LISBUNAM
Materias: Internet de las cosas -- Congresos; Libros electrónicos
[Full text finder](#) [Texto completo del volumen 1](#) [Texto completo del volumen 2](#) [Ver Registro Catálogo LISBUNAM](#)**

Internet of things : challenges and opportunities / edited by Subhas Chandra Mukhopadhyay
Cham : Springer, [2014] 1 recurso en línea (viii, 261 páginas) Language: English, Base de datos: LISBUNAM
Materias: Computación ubicua; Sistemas inalámbricos de comunicación; Inteligencia ambiental; Libros electrónicos
[Full text finder](#) [Texto completo](#) [Ver Registro Catálogo LISBUNAM](#)

Por último, seleccionar uno de los resultados de la lista y descargar el archivo. Abran ese archivo, hagan una captura de la primera página de ese archivo e inclúyanla en el reporte de la práctica.

- IEEE internet of things journal (En línea)**
Piscataway, N.J. : Institute of Electrical and Electronics Engineers, 2014- Language: English, Base de datos: SERIUNAM
Materias: Internet
Get Full Text at [IEEE Xplore®](#) [Texto completo a través de IEEE \(cubre 2014 v. 1 n. 1 - \)](#)
[Ver Registro Catálogo SERIUNAM.](#)
- BEYOND VISIBILITY.**
By: RUTHERFORD, SUE. Food Logistics. Sep2017, Issue 190, p46-49. 4p. , Base de datos: Business Source Complete
Materias: Supply chains; Computer software; Supply & demand; Computer and Computer Peripheral Equipment and Software Merchant Wholesalers; Computer, computer peripheral and pre-packaged software merchant wholesalers; Software publishers (except video game publishers); Computer and software stores; Data Processing, Hosting, and Related Services; Internet of things; Cloud computing
[Texto completo en PDF \(68.7MB\)](#)
- REIMAGINING SAFETY WITH THE INDUSTRIAL INTERNET OF THINGS.**
By: Ludwig, Steve. EHS Today. Apr2017, Vol. 10 Issue 4, p24-27. 4p. , Base de datos: Business Source Complete
Materias: Industrial safety; Access to information; Accident prevention; Computer networks; Computer Systems Design Services; Internet of things
[Texto completo en PDF \(2.9MB\)](#)

- Realizar un cuestionario en línea con *google forms* (<https://www.google.com/forms/about/>) del tema que cada uno prefiera de al menos 10 preguntas ocupando los distintos formatos

(preguntas de respuestas abiertas, preguntas de respuestas predefinidas, de varias respuestas posibles, de una respuesta posible, etcétera). Contesten ustedes mismos su cuestionario e incluyan en el reporte de la práctica la dirección de Internet (URI) del cuestionario en línea y una captura de pantalla de la hoja de cálculo donde se vean las respuestas que ustedes ingresaron.

Entrega del reporte

El reporte de la práctica debe subirse a github y se deberá enviar al correo de la asignatura la dirección de internet del repositorio, tal como se señala en la parte final de la práctica. Dicho reporte debe ajustarse al formato para la entrega de reportes de los laboratorios de computación (proporcionado por el profesor en el blog de la asignatura). Debe ser un documento digital con extensión .doc, .docx, .odt, o pdf.

El nombre de dicho documento tiene que ser con la siguiente sintaxis:

Practica1-NombreyApellidosDelAlumno.pdf

Por ejemplo, si el alumno se llama Juan Lara Luna y crea un archivo pdf para el reporte, el nombre del archivo será:

Practica1-JuanLaraLuna.pdf

El asunto del correo electrónico que envíen debe ser: Asunto: Práctica 1 – Nombre del alumno.

Por ejemplo, si el alumno se llama Juan Lara Luna el asunto con el que envíe el correo será:

Práctica 1 – Juan Lara Luna

Fecha de entrega: Antes de la clase de laboratorio del jueves 22 de febrero de 2018.

Cualquier duda la resolvemos en la clase.