**C程序设计小组讨论记录表**

讨论日期： 2019 年 5 月 22 日

|  |  |
| --- | --- |
| **姓名** | **学号** |
| 焦笑然 | 3180105869 |
| 常博宇 | 3180102943 |
| 张知宇 | 3180105087 |
| 题号：自选题目  讨论地点：安中大楼    讨论内容：  关于排行榜的讨论   1. 关于排行榜的构思 2. 内容 3. 按一定顺序输出用户的昵称、分数、时间   缺点：用户的昵称在存取时容易出现多读和少读的现象，需要注意。另外有一个bug需要注意：当目录下没有ranking.txt文件时，新建的用户的信息会溢出。   1. 关于每一条记录的输出方式，有两种思路：第一是在最上面输出“名次”、“姓名”、“得分”、“用时”选项，然后在下面逐行输出对应的数据。另一种思路是直接逐行输出“名次：\*\* 姓名：\*\* 得分：\*\* 用时：\*\*”。 2. 显示方式   可以通过在欢迎界面点击“排行榜”进入排行榜界面，也可以在游戏结束以后进入排行榜界面。   1. 数据存储方式： 2. 游戏开始时，读取排行榜文件信息，建立单向链表。 3. 游戏结束后，更新用户当前分数，并插入文件对应的名次位置。 4. 功能改进设想 5. 可以自定义每个名次的显示方式，比如第一名标红显示等等 6. 是不是可以在排行榜显示界面加入动画？ 7. 可以设置几个“NPC”占据排行榜，调动玩家的积极性。 8. 排行榜的背景可以进一步商讨一下，体现出竞争的气息。 | |